金馬馬明

杂志内容来源于互联网,内容版权归原杂志社所有。本作品仅供学习交流使用,请 于下载后24小时内删除,若喜欢本品,请 购买正版。

> 利型品 到型品 3DM-SMV

杂志信息:

含称: 掌抓王 SP VOL.178

作者: 00901234

制作软件: Adobe Acrobat X pro

制作时间:2012年5月10日

页数: 212页

静静的听着歌曲。



参与方式: 只要在2012年4月5日前(以邮戳时间为准)将本辑附赠的"读者回函表"寄至兰州市邮政 局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(邮编730020), 您就有机会获得以下奖品。本次中奖名单将 会在《掌机王SP》第180辑上公布, 敬请关注。











印要问题形式记

GBalpha

GBalpha (中国) 有限公司





《掌机理等》第一份辑中奖名单

中奖者如果在本书上市后超过一个月仍未收到奖品,请尽快与《掌机王》读者服务部用电话或Email联系,提 供详细的中奖信息和电话以便查询,多谢配合。读者服务部电话:0931-4867606,Email: pgking@263.net





6省

导翻。外接电源



梅州市 董雷 北京市 郝骏 苏州市 贺念禹 庄河市 刘懿 上海市 杨雪 朱思怡 海宁市



付伟健 沈阳市 湛江市 李伟健 郑州市 佘如涛 上海市 徐晨龙 张杰宁 南宁市 鄂州市 张科麒

和3070000 《PESSEULES》》 DVDPS—WXXII

台州市 贺阳 桂林市 王启铸 上海市 郑一帆

答案:B



本辑特别关注







卷首语

看到任天堂的网络直播会"Nintendo Direct"大受好评,索尼也坐不住了,3月9 日为大家带了"欢迎来到PSV游戏天国"的 网络视频发布会,以采访制作人的形式公布 了多数PSV新作的情报,网络时代的发展使 了多数PSV新作的情报,网络时代的发展使 得厂商的宣传方式也开始推陈出新,这种新型的网络展会不仅给玩家耳目一新的感觉, 也为厂商节省了办实体展会的巨大成本。索 尼和任天堂都明确表示今后会继续展开类似 的事情,希望两大厂商会不断给我们带来完 实而又精彩的内容。

PS3上的《海贼无双》发售了,喜欢《海贼王》的掌机玩家不用着急,因为能放进口袋里随身携带的《海贼王》游戏一点儿不比家用机少。这次的"专题企划"里,我们就来回顾一下目都都追溯都等难牒《釋牒签》游戏。

《海贼王》掌机游戏全回顾

LIKY



封面用图:初音未来与未 来之星 未来计划 封面设计:咕噜

口袋光环 VOL.178

视频地址: http://www.tudou.com/ programs/view/HtLGSYcKD3k/ 密码: zjw0316

13

15

投稿须知

1.文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全 著作权(版权),对于侵犯他人著作权及其他任何 权利的内容,《掌机王SP》不予承担任何责任。

2.独家授权——《掌机王SP》采用并支付稿酬的稿件,作者授权且仅授权《掌机王SP》以任何形式使用、编辑、修改此稿件、《掌机王SP》不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向《掌机王SP》投稿的稿件,在反应期内(以书信方式投稿的,反应期为60日,起始时间以邮戳为准,以Email或其他网络方式投稿的,反应期为30日,起始时间以《掌机王SP》收到稿件的时间为准。)作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投,如果造成《掌机王SP》或其他刊物、媒体的损失,以投稿人承担一切法律责任。

4.投稿地址:兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(收) 邮编:730020。E-mail投稿邮箱:pgking@263.net.

游戏类型说明 南文中以英文简写的方式表示

ACT	动作游戏
A - RPG	动作+角色扮演游戏
AVG	冒险游戏
A · AVG	动作+冒险游戏
ETC	其他类游戏
FPS	第一人称视点射击游戏
FTG	格斗游戏
MMORPG	大型多人在线角色扮演游戏
MUG	音乐游戏
PUZ	益智类游戏
RAC	赛车游戏
RPG	角色扮演游戏
RTS	即时战略游戏
SLG	模拟/战略游戏
S - RPG	战略角色扮演类游戏
SPG	运动游戏
STG	射击游戏
TA8	桌面游戏

北几种 说明 内文中所出现的游戏机种名称大多为缩写。各结

GBA	Game Boy Advance, Nintendo公司出品
IDS	iQue DS,神游科技有限公司出品
iDSL	iQue DS lite,神游科技有限公司出品
NDS	Nintendo DS、Nintendo公司出品
NDSL	Nintendo DS Lite, Nintendo公司出品
NDSi	Nintendo DSi, Nintendo公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司出品
GBM	Game Boy Micro, Nintendo公司出品
3DS	Nintendo 3DS、Nintendo公司出品
PSV	PlayStation Vita, SCE公司出品

掌机情报站 掌机情报站 Lancer专栏

黄金眼

Lancer专栏	8
Darkbaby专栏	9
游人望远镜	10
掌机销量榜	12
	

黄金眼REVIEW——超级马里奥3D大陆——PlayStaion=Vita記部—

"欢迎来到PSV游戏天国"活动介绍	17
日版机&日服的福利 PSV春季感谢活动	19
————三次元空间———	

D短波	20
部旋转侠	22

走近业学 酷洛洛带你走漫展

HAMIN IN IN THE PROPERTY.	
一香港C3日本动玩博览2012现场报道	26

Persona2 罚 33 第2次超级机器人大战Z 再世篇 36 勇气原点 飞翔妖精 40 王国之心3D 梦中坠落 42 火焰之纹章 觉醒 48 世界树迷宫Ⅳ 传承的巨神 52

机切成士局达SEED 激成佰审	90
新作拼盘——	
冬宫哥特 沃尔姆・扎基尔与暗之仪式	61
名侦探柯南 始于过去的前奏曲	62
批和用文门 以强亦理的恶!	62

斯坦因之门 比翼恋理的爱人	62
地球百科	63
苍翼默示录 连续变换 扩张版	63
女孩时尚3D 目标是顶级设计师	64

CONTENIS ER

	100000
游戏里也要听爸爸的话	64
	
畅游口袋中的伟大航路	0.5
——《海贼王》掌机游戏全回顾 ————————————————————————————————————	65
初音未来与未来之星 未来计划	78
英杰传说 勇气双雄	83
永远的阿塞利亚 大地的尽头	94
伟大战斗 全面爆破	101
游戏—品轩	
游戏一品轩	106
下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下	
雷曼 起源	110
女生RPG 灰姑娘生活	130
战国无双3Z 特别版	146
掌机软件学院——	450
烧录卡新闻站	159
PSV "1卡・1机・多账号"操作指南	160
掌机市场扫描	162
硬件短消息	164
研究即川	
牧场物语 初始的大地	166
下惠王房	
真·恐怖惊魂夜 第11个来访者	174
口袋妖怪 黑・白	175
专座地带	
游戏万花筒	176
游戏美图秀	180
白金殿堂	182
便携领域 ************************************	184
	188
掌门人 FAQ电台	194
交流空间	196
小编寄语	198
	.00
生活中的掌机片段	200
玩家点评	203
—————————————————————————————————————	
火热秘技	204
掌机游戏综合发售表	206
口袋光环 精彩内容导视	208

新發展到

1	MDS		
	宝石大师 波斯的摇篮		108
	爆漫王 漫画家之道		107
	口袋妖怪 黑・白		175
ı	胜利之歌 好菜坞登台		107
	名侦探柯南 始于过去的前奏曲		62
-	小书虫		109
	PSP		,,,,,
Į,	Persona2 罚	33	光盘
-	苍翼默示录 连续变换 扩张版		63
•	初音未来冒险记		108
•	第2次超级机器人大战Z 再世篇		36
-	冬宮哥特 沃尔姆・扎基尔与暗之仪式		61
	名侦探柯南 始于过去的前奏曲		62
•	十三支演义 偃月三国传		光盘
	斯坦因之门 比翼恋理的爱人	62	
	伟大战斗 全面爆破		101
•	文明开华 葵座异闻录 再演		光盘
	我的心在哪		107
	英杰传说 勇气双雄		83
	永远的阿塞利亚 大地的尽头	94	光盘
	游戏里也要听爸爸的话		64
	战斗幻想 火顶山的术士		108
	战国无双3Z 特别版	_	146
ı	305		140
ľ	变换之力		106
ı	超级马里奥30大陆		15
	初音未来与未来之星 未来计划	78	光盘
•	地球百科	,	63
•	公主代码		光盘
ı	火焰之纹章 觉醒		48
ı	交响旋律 最终幻想		光盘
	哭牙		光盘
	牧场物语 初始的大地		166
	女孩时尚3D 目标是顶级设计师		64
	女生RPG 灰姑娘生活	130	光盘
	世界树迷宫!》 传承的巨神	52.	
H	王国之心3D 梦中坠落	,	42
ı	西部旋转侠		22
ı	新·光之神话 帕尔蒂娜之镜		光盘
•	新。深爱		光盘
	勇气原点 飞翔妖精		40
B	PSU		,,,
ı	机车风暴RC		光盘
	机动战士高达SEED 激战宿命		56
	雷曼 起源	110	光盘
•	武士与龙		光盘
	仙境传说 奥德赛		182
-	悬崖跳水		光盘
	烟花		光盘
	一起来试试钓鲈鱼 垂钓在次世代		光盘
- 2	真·恐怖惊魂夜 第11个来访者		174
-	桌面足球		光盘
N.	City and City 2. A.		7 0 Mil.

健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。注意自我保护,谨防受骗上当。适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。合理安排时间,享受健康生活。

硬件 HARDWARE

PSP-3000推出混搭新配色主机







SCEJ于3月6日宣布,将于今年4月26日起在日本推出全新配色的PSP-3000型主机——是的,你没看错,在这个PSV在日本陷入一潭死水的时刻,SCEJ还在不遗余力地把推广资源让给它的前辈PSP。这款新配色主机将以混搭的方式,将天蓝和海军蓝两种蓝色混搭于一台PSP-3000主机,其中机器正面面板为天蓝色,而主要按键和机身背面则为较深的海军蓝色。这也是SCEJ于去年推出"黑/红"、"白/蓝"、"红/黑"三种混搭配色PSP-3000主机之后,又一次推出混搭配色版PSP-3000。

和去年发售的那些混搭版主机一样,这款"天蓝/海军蓝"PSP-3000主机,也将采用数量限定的方式,以超值版套装的形态来推出。该套装售价为17800日元(约合人民币1390元),其中除了包括"天蓝/海军蓝"混搭PSP-3000主机一部之外,还包括2GB记忆棒一根、主机收纳包一个,以及屏幕擦拭布一块。值得一提的是,其中附赠的主机收纳包和屏

幕擦拭布也为蓝色,和主机的颜色极为搭配。这个超值版套装,对于目前还没有购买PSP的玩家来说可说是一步到位的选择,而SCEJ方面也寄望于通过它来吸引更多想要购买PSP却还在犹豫的玩家。

3月2日

Grev宣布加入PSV的第一款作品为《旋 光之轮舞》,不过游戏并非复刻版,而是全新 的系列作品。游戏暂定于2013年推出,就目

前来看还非常遥远,除了制作计划之外其他相关情报也未进一步公开。《旋光之轮舞》是Grev旗下知名弹幕对战动作射击游戏,画面华丽,人设精美,曾先后在街机以及Xbox 360平台推



出。Grev是一家小型游戏公司,目前正在制作3DS的射击游戏《哭牙》,因为人数有限, 在这款游戏完工之后他们才会开始制作PSV版的《旋光之轮舞》。

3月 8 日

Atlus宣布PSP游戏《Persona2 罚》的预约特典为一张特别OST。该OST中除了收录游戏中的原创曲目、混音曲目之外,还收录了由

目黑将司重新编排的曲子,收录的总曲目数为14首。游戏的官 方网站也在本日全面开张,除了将会在发售前每周更新游戏的 最新情报之外,也将陆续更新游戏壁纸以及Twitter用头像图标



等内容。《Persona2 罚》是《Persona2 罪》的续篇,将于今年5与17日以复刻版的形式登陆PSP平台,加上暂定6月发售的PSV版《Persona4 黄金版》,这意味着玩家可在PS系掌机上玩到"《Persona》系列"的全部正统作品。

Chunsoft吸收合并Spike,新公司更名为Spike Chunsoft

3月13日,日本Dwango公司在官方网站发布申明,宣布经过当日张开的临时股东大会的商讨决定,旗下的子公司株式会社Chunsoft将变更商号。从今年4月1日起,Chunsoft的商号将变更为Spike Chunsoft。这意味着Chunsoft和Spike这两家日本游戏公司,将从4月1日起进行合并。

Chunsoft成立于1984年,由天才制作人中村光一率领,作为音响小说的开创者,带给了玩家们诸如《恐怖惊魂夜》、《街》、《428》等经典文字类游戏,以及《风来之西林》这样的经典迷宫类游戏。而Spike的历史相对要短一些,旗下有着《侍的多等代表作品,近年的《口若悬河 希望学园和绝望高中生》的抢眼表现也突显了他们在制作文字类AVG方面的造诣。两家公司分别于2005年4月和11月成为Dwango的子公司,之前也曾进行过合作,由Spike代理的软件,比如《极限脱出 9小时9个人9扇门》、以及PS系的《428》等都是由Chunsoft制作、Spike来进行发行的。



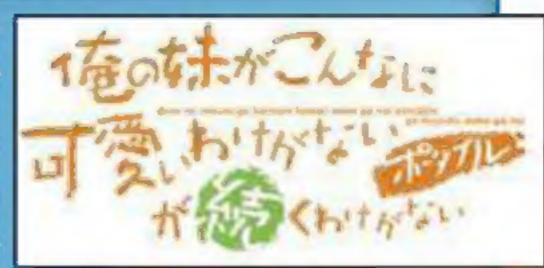


此次合并,由Chunsoft吸收合并Spike,即Chunsoft作为续存会社,而Spike作为消灭会社并吸纳进Chunsoft。Dwango方面表示,之所以合并两家公司,是为了使集团的游戏事业变得更效率化。

3月8日

《我的妹妹哪有这么可爱 携带版哪会 有续作》(俺の妹がこんなに可爱いわけが ない ポータブルが续くわけがない)宣布延

期,发售日从原本的3月29日调整为5月17日,延期时间约为一个半月,至于售价方面则维持不变。厂商NBGI并未进一步



透露游戏延期的具体原因。本作是根据伏见司的人气轻小说《我的妹妹哪有这么可爱》改编的第二款PSP游戏,前作发售之后曾备受好评并拥有不错的市场反响。

3月 11日

Level-5宣布两款《纸盒战机》新作, 对应平台分别为PSP和3DS。其中PSP的 《纸盒战机W》以最新的TV动画版为内容,

是"《纸盒战机》系列"的正统续作,将采用双主人公的形



式。而3DS平台的《纸盒战机 爆 升级版》则是去年年底PSP平台《纸盒战机 升级版》的再度强化移植版本,这也是该系列第一次登陆3DS平台,游戏将支持3DS的触控操作。这也许意味着,随着PSP的日渐衰退和PSV的前景不明,Level-5有意将"《纸盒战机》系列"引入任系掌机,从受众层面上来看这也是无可厚非的。

3月

Level-5宣布《雷电十一人GO2》,平 台和前作一样依然是3DS,按照惯例游戏依 然将分为两个版本来发售。据悉本作的主题

是"时空穿越",将以平行世界为舞台。相关动画和漫画将 先于游戏,于4月份先行推出。游戏主人公和前作一样依然是 松风天马,新角色方面则将追加来自未来的少男"飞轮",

以及欧米茄协议队的主将阿尔法。游戏将追加类似合成的新系统,即将某位选手的奥拉注入另一位选手的肉体内,从而诞生出同时拥有两者能力的新选手。

OUTSIL S PEL

菲尔·哈里森加入微软并担任要职



被玩家们戏称为"光头"的前索尼全球工作室总裁、前 SCEE副社长菲尔·哈里森将加入微软互动娱乐事业部,这一 消息已经得到微软方面的证实。

菲尔·哈里森于2005至2008年间就职于SCE, 并于2005年的E3大展上为玩家们揭开了PS3的神秘面纱。在SCEE任职期间, 菲尔·哈里森曾为PS系列主机在欧洲地区的推广立下的

汗马功劳。加入微软之后,菲尔·哈里森将负责掌管Lionhead Studios、Soho Productions,Rare等微软于欧洲的游戏开发部门,致力于为Xbox 360开拓原本作为劣势的欧洲市场。

菲尔·哈里森置身游戏界已经有25年历史,2008年离开SCEE后,他曾就职于Atari等游戏公司,积累了在线游戏和社交游戏的经验。对于菲尔·哈里森的加盟,Microsoft Games 副社长菲尔·斯潘塞评价道:他是游戏界真正具有先见性的人物,他掌管全球工作室的经验,以及与开发者们的关系,对我们开拓欧洲市场来说值得期待。

3月 12_日 Atlus宣布《Persona4 黄金版》的早期 预约特典。游戏的特典为PSV用保护贴纸以 及PSV用壁纸套装。保护贴纸采用《P4 黄金

版》为主题,由专业掌上设备保护贴纸生产商DEZAEGG制作,粘贴方便,撕下不留痕迹,不仅可以保护PSV主机不受损

伤,还起到了装饰主机的效果。而附赠的壁纸与保护贴纸具有联动性,通过壁纸和贴纸可以 组成完整的图案,而壁纸分为了多位角色的款式,可由玩家自己打造心仪的整体图案。

3月 12_日 PSV首发游戏《真·三国无双 NEXT》通过升级更新到最新的2.03版本。新版本中支持自定义背景音乐功能,即在播放PSV中的音乐时进入游戏的话,游戏中的背景音乐将会变为目前PSV正在播放的音乐,这一功能

在iOS游戏、以及Xbox 360版的《无双》作品中经常被运用到,而在PS系主机上还是首次。另外,通过此次更新,也修正了之前争霸模式中无故报错退出游戏的问题(错误代码C2-12828-1)。

3月 13日

SEGA宣布PSV游戏《超级猴子球 大玩特玩》(スーパーモンキーボール 特盛あそビータ!)的发售日。游戏将于今年6月14日

发售,其中卡带版本售价为5040日元,数字下载版本售价为4500日元。游戏将运用到PSV的陀螺仪功能进行体感操作,



此外本作也是系列首款搭载了关卡编辑功能的作品,允许玩家通过摄像头拍摄生成关卡。 此外,游戏还将对应丰富的小游戏,比如支持背面触控功能的玩法以及二人协力游戏等。

3月 13日

Koei Tecmo Games宣布3DS游戏《真·三国无双 VS》的预约特典,游戏预约特典为4套游戏内自定义角色用服装的下载码,这4套服装分别对应赵云、曹

不、孙尚香和王元姬这4位无双武将。再加上厂商之前已经宣布的游戏初回限定特典"男子柔道&女子排球"服装下载码,这意味着玩家如果预约这款游戏将会一次性获得6套游戏内自定义角色用服饰。此外Koei

Tecmo Games还宣布了本作将与任天堂合作的消息,游戏中将会有

《塞尔达传说 天空剑》中林克、以及《银河战士 另一个M》中的萨姆斯的服装登场。



3月

自《新·深爱》发售之后,游戏中的各种恶性BUG就饱受批判,也深 深伤害了忠实粉丝的心。对此,Konami发表了官方申明,对游戏BUG对玩 家造成的影响致以深切的歉意,同时也对调查应对工作耗时过长进行了道

歉。Konami表示公司目前正在进行对游戏的查错检证以及修正工作,具体解决问题的方法 以及时期会在近期公开。此外,游戏的官方FAQ上也更新了各项BUG的情报,并提供了专 门的咨询热线帮助玩家解惑。

3月

在PSP平台发售过两作并受到好评的恐怖文 字AVG游戏《尸体派对》将再推新作,平台依然 是PSP。不过与以往充满恐怖与绝望的作品风格

不同,这款名为《尸体派对 选集 幸子的恋爱游戏 狂笑生日 2U》

コープスパーティー THE ANTHOLOGY サチコの恋爱游戏Hysteric Birthday 2U)的作品揺 身一变,成为一款爱情喜剧作品。本作将以之前天神小学诅咒的元凶幸子的生日为背景, 以章节的形式来推进剧情,每一章的剧本都由日本著名剧本写手负责,相信品质会有所保 证。游戏将于2012年内发售。

3月

MAQL宣布《魔法工场4》的发售日。游戏将 于今年7月19日与玩家们见面,售价为5229日元。 本作是系列移师3DS平台后的第一作,玩家依旧

可以在幻想世界中进行冒险、渡过自己的日常生活,体验属于自己 的幻想生活。游戏的预约特典正如之前宣布的那样,是一张名为"想要悄悄听的陪睡CD" (こつそり听きたい添い寝CD), CD内容"会很吸引玩家想要悄悄去听", 而为了帮助玩

家们更好地体验CD内容,特典还将附赠耳机一副。可以说既有噱头又具有实用性。

3月

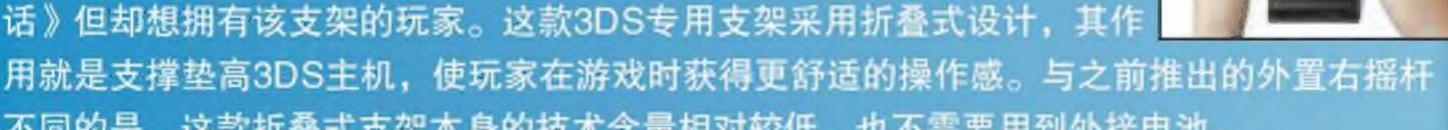
PSV/PS3两用游戏《摩托风暴RC》之前已经在欧美地区以数字下载版 的形式发售,本日厂商宣布了游戏在日本地区的发售计划。游戏将于今年 3月29日登陆PlayStation Store日服,售价为800日元。《摩托风暴RC》是

《摩托风暴》系列"的外传作品,采用了俯视视角,游戏方式比较接近于早期的复古赛 车游戏。"《摩托风暴》系列"诞生自PS3平台,是一个爽快感极高的越野式赛车系列,涉 及自然灾害背景的3代由于去年东日本地震的关系,未在日本地区发售。

3月

任天堂宣布将在3月22日发售3DS专用支架的单品, 售价为800日元。这款专用支架,之前仅在同日发售的 《新·光之神话 帕尔蒂娜之镜》中作为同捆附属物附带

一个,此次宣布单独发售计划,也是为了满足那些不想购买《新・光之神 话》但却想拥有该支架的玩家。这款3DS专用支架采用折叠式设计,其作



不同的是,这款折叠式支架本身的技术含量相对较低,也不需要用到外接电池。

3月

Gungho Online Entertainment宣布, 自从 PSV游戏《仙境传说 奥德赛》在PlayStation Store 推出免费体验版以来,体验版的下载次数已经突

破了15万次,厂商也于本日提供了第6弹免费DLC的下载。《仙境》 传说 奧德赛》是风靡亚洲的MMORPG《仙境传说》的外传作品,



游戏类型变为了类似《怪物猎人》的多人协力狩猎玩法,画面则采用全3D表现。体验版中 一共提供了三种职业,和正式版一样,体验版也支持4人联机游戏。尽管游戏体验版下载量 己突破15万,但游戏正式版的销量还不到这个数字的一半。





夹缝里的天匣

上次刚刚说到索饭容易变成怨妇,最近索尼的"游戏天国"又一次生动地论证了笔者的观点。索尼参考任天堂的经验,兴高采烈地办了这么个网络发布会,引得众索饭伸长了脖子,都期待着索尼用一些重磅大作的消息把他们砸晕。而在这场网络发布会之后,失望的索饭们将SCEJ砸晕,直接将PSV送进了天国。SCEJ社长河野弘发表官方声明,承认游戏天国不够给力,承诺下一次会是真正的天国。

其实按照网络发布会的份量,PSV的 "游戏天国"是内容充实的,至少不比任天 堂的网络发布会差。在这个发布会上,我们 看到了PSV版的《PSO2》,听到了PSV版《机 战》的消息,还有《MGS HD》的发售日 比起罗列新作发售日的Nintendo Direct至少在 新闻价值上还要高一些。但索饭的心灵是脆 弱的,他们都期待着出现《MHP》那样的大 作立刻扭转掌机大战的局面,而游戏天国的 新作显然还不具备此等实力。所以就算SCEJ 再办一百场游戏天国,如果没有《MHP》、 《DQ》、《FF》级别的新作,怨妇们就仍是 怨妇。但是以PSV当前一万左右的周销量, 要说服抠门的日厂们为之开发准高清一线巨 作实在难如登天。多一些《MGS HD》之类 高清 "Remaster" 游戏还现实一些, PSV若 集合《DQ8 HD》、《MHP3 HD》和已确定的 《FFIO HD》,杀伤力也不比原创大作低。

令人心寒的是,某些日厂已经抠门到做个HD Remaster也要拖个两三年的地步。《FFIO HD》目前处于"初期阶段",以SE的

德性,如果它拖到2014年发售,笔者也不会感到意外。从2004年微软喊出"HD Era"至今已有8年,日厂们仍在HD的门槛上止步不前,做起HD项目如割肉般痛苦,要么拖个三年五载,要么给标清级游戏披个高清的外套。而玩家也被厂商们滥竽充数的态度搞得意兴阑珊。日本的高清游戏至今一蹶不振,销量过百万的只有一款饱受恶评的《FF13》。日本的大部分高清游戏都在赔钱,如果为软件价格更低、用户更少的PSV开发同等大作,盈利的希望更加渺茫。

让第三方为PSV开发大作,必须确保"能够跨平台"的前提,让他们从其他平台上先收回大部分成本,再借PSV版小赚一笔。所幸的是不管是家用机、掌机还是智能手机,都存在可与PSV跨平台的便利条件。掌机方面有现成的PSP高清Remaster系列,家用机方面有PS2的雄厚历史遗产,PSV充裕的内存与性能也使其可方便移植PS3/X360游戏。而智能手机、平板电脑更可成为PSV在欧美着重发展的跨平台对象。

将家用机高清大作全面移植iOS已成为欧美第三方的共识,索尼在欧美可将PSV定位为一部"带按键的平板电脑",游说第三方制作iOS游戏的同时专门制作一个为PSV的操作特性而优化的版本。PSV与iPhone/iPad的技术架构极为接近,游戏移植轻而易举,成本几可忽略,而玩家也可摆脱平板电脑操作上的苦恼。为满足核心玩家的需要,可为PSV版增加大量内容,按照PSV的标准游戏价格销售。随着PSV用户基数的增加,今后将PSV版作为主力版本,分拆成多个章节之后再移植给iOS。

PSV在硬件设计上是一部优秀的掌机,这 是业界公认的事实。人们质疑的是当前的业界 环境是否容得下这样一部准高清掌机。索尼要

デカイ!! デカイ!! デカイ!! ようこそ、サクサード・レイ!! サクサーム天国へ。 サク!! カイ!! ナレイ!!! ナレイ!!! ナレイ!!! ナレイ!!! ナレイ!!! ナレイ!!! ヤーレイ!!!



天国与地狱

随着网络时代的全面来临,传统的展会式商品发布模式已显得越来越不合时宜,不但劳命伤财且宣传效果日益低下(3DS发售前夕的日本五城市巡回展览会便是最佳例证)。一向被视为老士保守的任天堂倒是极善于顺应潮流,于去年末至今连续举办了三回名为"Nintendo Direct"(任天堂直面会)的网络资讯发布会,取得了浏览人数连番攀升的不俗成果,2月9日晚的最新一回浏览峰值更是顺利突破了10万人次,宣传认知度足以凌驾当年全盛时期动辄耗资数亿日元包租大型场馆举办的"Nintendo Space World"。值得一提的是,贵为任天堂社长的岩田聪大打亲民牌,亲自担任网络直播会的主持人,凭借其儒雅从容的风采在玩家中获得了极高人气。

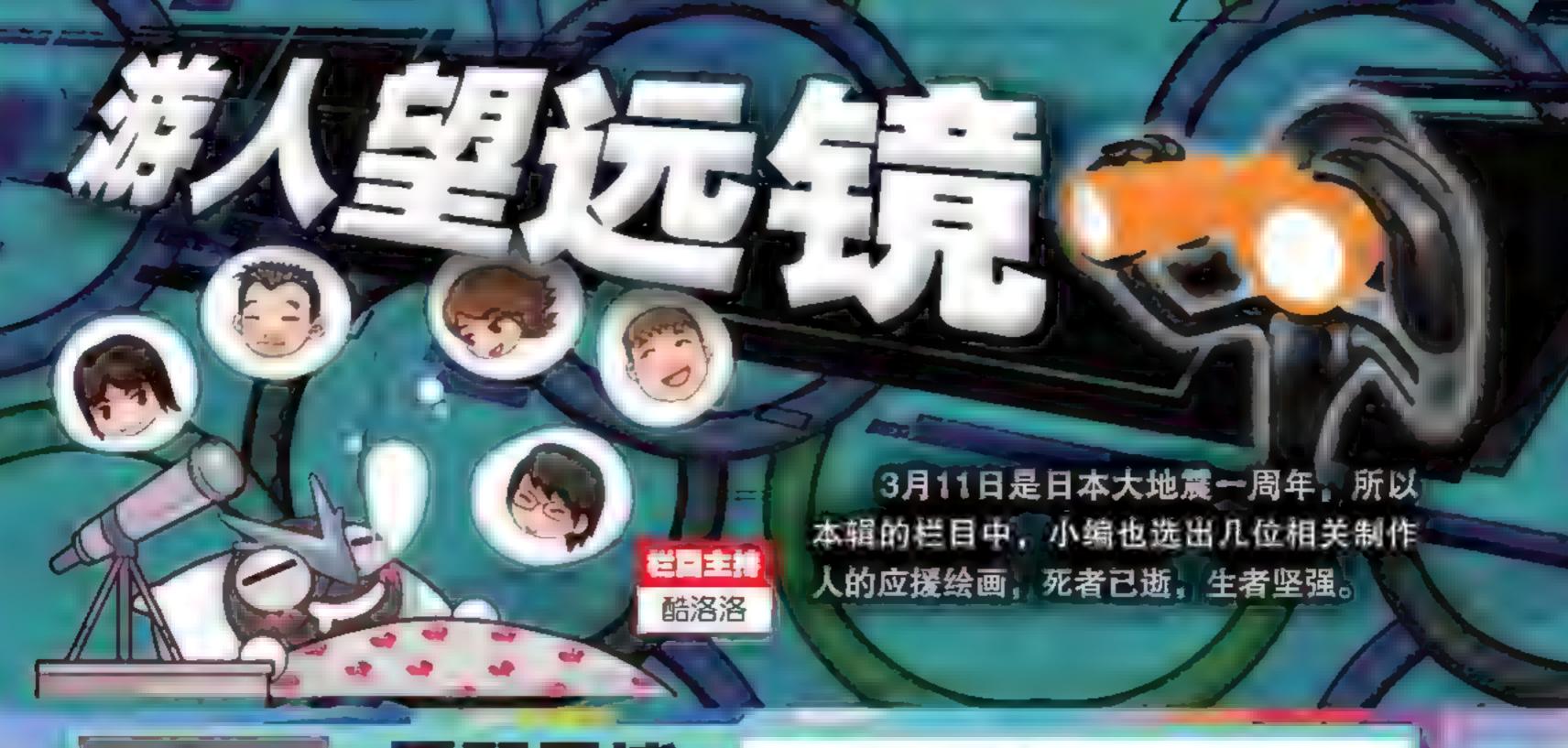
索尼自然也不甘让任天堂专美于前,于 3月9日晚通过YouTube PlayStation官方频道举 办了名为"欢迎来到PSV游戏天国"的网络发 布会,然而最终却落得东施效颦的恶劣反响, SCEJ高层河野弘不得不在个人微博上发表公开 信向玩家致歉。玩家评判的准绳当然不可能是 什么高层的脱口秀演技,而是真材实料的游戏 资讯,索尼的首次网络秀实在是空洞无物,理 所当然会引起强烈不满。

从任天堂三次网络发布会的综合表现不 难看出,该社的战略步伐日益稳健,每次行动 的核心都在于宣传近期即将推出的拳头产品, 例如最新一期用了超过很长时间让制作人樱井 政博亲身讲解《新·光之神话》的系统和操作 方式,次日该游戏便从亚马逊游戏商品预约榜 五十位以外直冲入前十之林。在新作的发布方 面, 任天堂做到了期期有新料, 但却又不急于 暴露火力的步步为营战术。该社至今仍然对 6月以后的软件发行计划讳莫如深,有鉴于上 半年几乎毫不间断地大作轮番轰炸态势,其未 来战略布局更是吊足了消费者的胃口。任天堂 上半年的游戏战略商品显然是曾经锁定首发的 《新·光之神话》, 延期超过一年的该游戏被 期待为超级黑马游戏,花费了大量资源进行宣 传造势,日媒的满分评价更佐证其潜在商品价 值,不过目前预约状况只能算是中规中矩,只能期待未来能引发口耳相传效应。未来两个月将是任天堂另一个重要战略盟友Square Enix登场亮相的时间窗,《王国之心3D》和《勇者斗恶龙怪兽篇特瑞的神奇大陆3D》这两款大作的销售状况决定SE社未来对于3DS的投入力度。

索尼选择举行网络发布会可谓是不得已 而为之。PSV在日本本土市场的销售状况迹 近冰点,比之东北大地震后3DS游戏空窗期 的滞销更为严重, 迫于外界的压力不得已而 有所动作, 然则手头的料实在是捉襟见肘, 穷开心的结局反而彻底露了家底,难怪诸多 充满憧憬期待的玩家们火冒三丈。除了一大 堆PS3和PSP的HD冷饭以外,发布会披露的 惟一有力新作便是定于2013年内方能推出的 《PSO2》,索尼并没有可能在PSV销量如此 凄惨的时期玩故意隐藏实力的所谓阳谋,其 不作为的举动无疑进一步动摇了消费者和第 三方对于该主机支持的信心,只能产生严重 的负面影响。原本许多人对照PSP的销售起伏 轨迹,对PSV的未来同样保持了乐观,然而时 下的真实状况完全比索尼的预期更为惨淡, 发布会的失败结局更是让人们看清了其底力 的虚乏。

3DS和PSV的宿命对决再次证明了一点,游戏软件才是决定成败的关键!第一方厂商的强大开发实力是推动硬件普及的引擎,而有力第三方大作的及时捧场又是有效的助推剂,两者表里一体不可或缺。Capcom显然是看清了索尼第一方的不作为,才大胆投入了任天堂的怀抱中。

目前,3DS在日本本土始终保持着周间7万台左右的高水准状况,这是王道主机方能具备的销售轨迹,基本确立了市场主导地位,任天堂下一步的战略重心已经完全转移到了软件的推广销售。而从现状来看,寄望第三方厂商发表超大作来挽回PSV人气实属渺茫,第一方的实力亦过于薄弱,目前索尼惟一可以想到的策略似乎惟有大幅调整硬件售价,然则此举必然导致营收急剧恶化,这显然不是新官上任的平井一夫希望看到的结果……





日野晃博

这个装扮很时髦。

3月12日

对自己运气毫无信心的

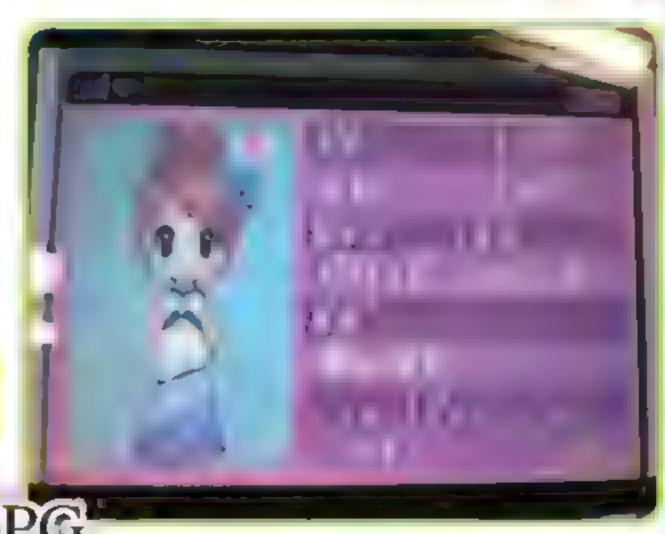


Level-5自社开发的游 戏,由于全公司成员都可以 前去领取, 所以发售之后很 快就能玩了。



对本作感兴趣的玩家记 早留意我们本样的攻略哦

社长也玩女生RPG



機井政博

买了个可以放入iPad的 街机框体遥控杆。不过对 应的游戏实在太少了,貌 似还是《Asteroids》的专 用框体。

3月1日



每一年我都会循 例、去东京五美术大学 的联合毕业制作展参 观。这次还去了并设的 文化厅的媒体艺术祭。

3月3日



《新・光之神 话》主题巧克力饼完 成了! 其中还收录

游戏可读取的AR卡 片。注意卡片袋没有切口,需要两边拉开来开封,



3月4日

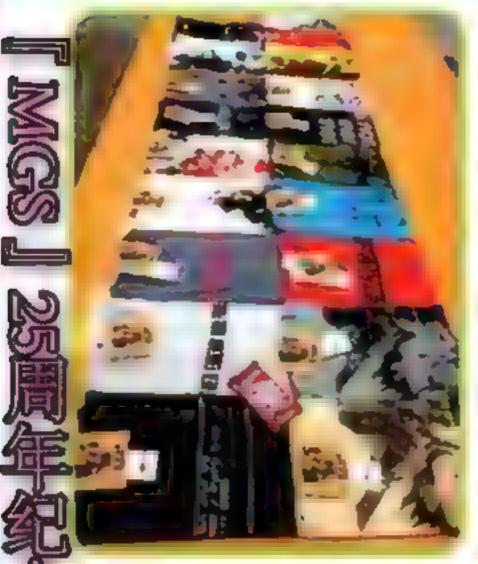


这……樱井政博扭的扭蛋机还是"开运木 ,真心"漫迹" (笑)

因此小心不要太大力把卡片弄散哦。



小岛秀夫



现在大 家看见的是 "MGS" 25 周年纪念的 优衣库UI的 所有款式。 预定于4月15 日在全日本 的优衣库实 体店以及优 衣库线上商 店贩卖,部

分款式还会以银座店铺的限定版形式发 售。其实这计划都已经筹备了一年,现在 终于可以发表了。





在东京 Sunshine City的水 族馆中饲养的耳廓狐。毛滑滑 地,起来的时候也很可爱(笑)。

3月12日



(SPEC) (日 剧)中,户田惠梨香 小姐那精湛的演技真 是太精彩了,不过和 她当对手戏的加濑亮 先生,其演技也非常 好。总之真想他们两 人在剧中重逢呀。

3月12日

正在对新 的建模系统进 行录入实验。

3月13日



期待国内的优衣库能尽早推出这系列的丁 恤呀;话说回来,编辑部的半夏以及陇月都是 《SPEC》的大饭呢

大河原邦男

前阵子又来到了香港的C3 玩具博览了。同行的内子也十 分喜欢香港,同时也感谢朋友 周日带我们到处逛。C3会场的 高达FANS虽然非常多,但其中 也见到不少装甲骑兵的FANS, 真是很有意义的1日(祈祷)。

3月11日





河森正治

送上一张应援画,希 望可以给予大家朝气。

3月11日



今年的C3 HK 中,两人都齐齐出席 为日本复兴打气。同祈祷





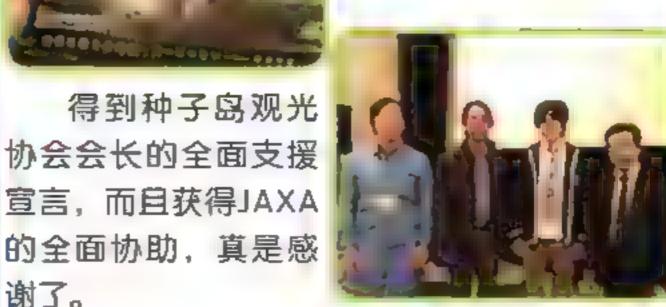
志仓干代办

前往JAXA取纳

这里是位于日本种子 岛的JAXA——日本宇宙航 空研究开发机构。



拯救世界的不是英 雄, 是宅!



2月17日



谢了。

期待 | Robanes; Nates / 推出掌机版呀

PORTABLE GAME SALES RANKING

本次销量榜登顶的是《马里奥与索尼克 伦敦奥运会》,由SEGA出品的该系列虽然无法跟任天堂本家的 《马里奥》相比,销量却一直不低,不过想来国内购买的玩家应该不多。获得一致好评的《牧场物语 初始 的大地》在第二周便顺利突破10万销量、悲情的前MMV可以瞑目了、希望接下来的《新·王祥物语》也能取 得好成绩。

软件销量 日本

2012年2月27日 3月4日

马里奥与索尼克 伦敦奥运会

マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック

■SEGA■SPG■2012年3月1日■4800日元

4万6357套 累计销量 4万6357套 本周销量

牧场物语 初始的大地

牧场物語 はじまりの大地

■ Marvelous AQL■SLG■2012年2月23日■5040日元

2万3603套 累计销量 10万3412套

· 子可证 茶子 单卷 支 & 6 多字 15 名 ...

伟大战斗。全面爆破

クレイトバトル フルプラスト

■NBGI■ACT■2012年3月1日■6280日元

PSP

本周销量 2万3531套 累计销量 2万3531套

77. 张师以宪法生在精理中

交响旋律 最终幻想

シアトリズム ファイナルファンタジー

■Square Enix■MUG■2012年2月16日■6090日元

本周销量 2万1237套 累计销量 9万9041套

怪物猎人3 G

モンスターハンター3(トライ)G

■Capcom■ACT■2011年12月10日■5800日元

1万7035套 累计销量 122万9979套

本周销量

马里奥赛车7

マリオカ-ト7

■Nintendo■RAC■2011年12月1日■4800日元

超级马里奥3D大陆

スーペーマリオ3Dランド

■Nintendo■ACT■2011年11月3日■4800日元

本周销量 14976套 累计销量 142万3130套

1万5520套 累计销量

英杰传说 勇气双雄

テイルズ オブ ザ ヒーローズ ツインブレイヴ

■NBGI■ACT■2012年2月23日■6280日元

1万3965套 累计销量

9万2726套

156万237套

PSP

哆啦A梦野比太与奇迹之岛。动物冒险

ドラえもんのび太と奇迹の岛 ~ アニマルアドペンチャ-~

■Furyu■AVG■2012年3月1日■5229日元

1万2620套 累计销量 本周销量 1万2620套

NEWラブプラス

■Konami ■AVG ■2012年2月14日 ■6980日元

本周销量

9343套 累计销量 12万8698套

硬件销量而日本

2012年2月27日 3月4日

机种	馬向精士	2012年積量
3DS	7万1797台	108万4046台
PSV	1万212台	18万4591台
NDSı	623台	1万1491台
PSP	1万6375台	26万5334台

3DS累计销量: 521万9785台 PSV累计销量: 58万7385台

NDS+NDSL+NDSi累计销量: 3284万6993台

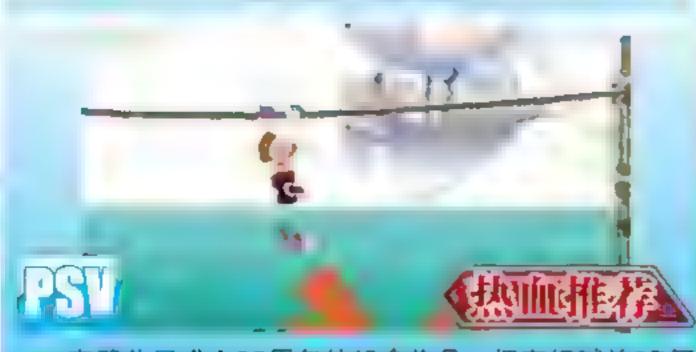
PSP+PSP go累计销量: 1850万2442台



其中总分在30~27分之间的为"黄金珍藏"级别。总分在26~24分之间的为"热重推荐"

重曼 起源

杀时间,不过名义上的"RPG"实际却像一款模拟经营游戏、谨防



育碧公司成立25周年的纪念作品,拥有细腻的2D画 面和舒适的手感。PSV版特别加入触摸操作,可操作角色 为雷曼和他的朋友,流程不长但收集要素丰富。

和家用机版毫无二致的画面和手感,加 上系列本身的影响力,难怪会成为PSV在欧 美保驾护航的首发作品。游戏的整体流程稍显短暂, 好在有大量的收集要素能提起玩家重复游戏的动力。

"通过触摸屏来改变画面大小"和"直接点击气泡获 得奖励"是PSV版独有的卖点,但比起家用机版,取消 了多人合作的设定后使得部分关卡的难度陡升,同样 的原因, 家用机版中通过合作就可以轻松取得的奖杯 到了PSV上也因为需要单打独斗而变得更加

难以获得。总的来说,是一款让人越玩越 入迷的慢热型作品。





买错

操作

流程

本作的画面堪称目前掌机2D游戏 的最佳表现, 流畅的操作配上夸张诙谐的 演出,玩游戏时有种亲自演绎

动画的感觉。不过比起家用机 版少了联机模式略显不足。



TUKY 有着不输于家用机版的精细画 面, 整体风格很赞, 关卡设计可圈可点,

经常蹦出让人意外的小惊喜,游 戏的收集要素非常丰富, 保证了 一定的耐玩度。



Harry come or year of the first thousand have the form of the party of the first the party of the party of the first the party of the

机车风暴RC



本作是由Evolution工作室制作、SCE发行的竞速游 戏,本次玩家是控制遥控的模型小车来竞赛,游戏收录了 4个场地16条赛道,可操控8种不同类型的赛车。

由热血刺激的真实机车变成了这些只有嗡 嗡马达声的遥控小车,游戏体验的落差绝对不 能忽视,而且为了迎合游戏的迷你风格,厂商显然在音 乐上也做了改变,由一贯的重金属摇滚变成电子节奏乐 曲、整体氛围已完全找不到系列正统作品的那种狂野, 所以把本作当做一个外传作品来玩就好了。由于只有第 三人称的俯视视点,方向的变换会给操作带来一些困 扰,不过只要习惯了也不会有太大问题,游戏的画面还 算精美, 而操控的手感也非常细腻, 虽然缺 少了正统系列的火爆和激烈,但依然充满挑

战性、随时随地都可以拿出来玩几盘。

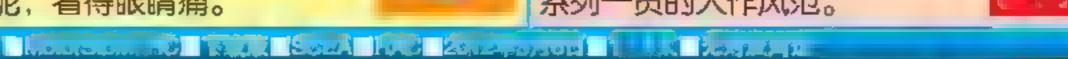


间间 *** 耐玩 *** 音乐 ***

虽然挂着《机车风暴》的名头 但更像是iOS的休闲小品游戏,不过内容还 地、惯性等要素也都做得不错。但过小的 算丰富, 而且是免费的, 很值 了。但为什么非要把字体搞那 么小呢,看得眼睛痛。

画面的效果比预想中好得多,抓 车辆,以及固定的斜俯视角和完 全模拟遥控车的操作,还是难有

系列一贯的大作风范。



初音未来与未来之星 未来计划



初音未来携众V家成员,化身为可爱的粘土人登陆 3DS立体卖萌。收录20首以上V家歌曲,众多经典合唱独 唱等你来挑战。

游戏收录的歌曲不多, 但都是全曲收 录,因此整体游戏时间比较合理。每首歌 曲分为轻松、普通、究极三个模式,各个模式中 会随着玩家按键的精准度而改变难度,从新手到高 手都能轻松入门从而体会到节奏游戏的乐趣。粘土 人形态的角色们动作表情都相当到位,十分惹人怜 爱。游戏中的PV都经过3D化重制,值得一看。作 为一款初音粉丝向作品值得尝试,可惜作为节奏游

戏,按键提示不是很容易看,且节奏感 略差, 搜集要素与隐藏要素过少, 令可 玩性降低。





可爱度

耐玩度 节奏感 ***

辄四、五分钟的长度着实令人 抓狂, 一个失误就有让人摔机 的冲动。



游戏似乎把精力都放在卖萌上。《沙月》角色建模非常可爱,相比 了, 歌曲数量略少, 玩法单一, 每首歌动 "《Diva》系列"更侧重以角色本身为卖 点。歌的质量虽然很不错,但刻 意避开PSP版的做法也导致大量神



女生RPG 灰姑娘生活



游戏以夜店女郎为主题、玩家将化身为新人夜店女 郎,体验通过陪客人交谈,解决他们心中的烦恼,让对方 感到幸福。

artin 由于玩家的身分是夜店女郎, 在游戏中, 装扮和陪客就成为了最重要的部分。可用于装 扮的物品区分得很细,档次更是从低档T恤到名牌货应有 尽有,甚至还有符合男性口味的Cosplay服装,可能对于 男性玩家来说这些东西还没有足够的吸引力,但漂亮的 衣服和高级化妆品对女性玩家的吸引力那就是另一个层 面的东西了。陪客部分主要以对话的方式进行,大部分 客人只要选择称赞、鼓励类型的话就能增加对方的满足

曲未被收录,实在是一大遗憾。

度,而且即便选择了令对方生气的选项依旧 可以继续对话且满足度不减少、给人一种单 调且不真实的感觉。





可爱度

* * *

创意

游戏中用于装扮的物品数量很 一些角色的感觉,虽然是"女 生RPG",但是男性玩家也可以



换装的设计十分有趣, 道具种类 多,可以将女主角打造成各种动漫作品中一十分丰富,能够打造有自己个性的角色。

> 其他游戏名人的客串使接待客人 过程中充满乐趣。但模式较少 对话部分较为单调。



乐在其中。



"《伟大战斗》系列"新作以20周年纪念新作登 场。高达、奥特曼、假面骑士,日本三大国民级动漫&特 摄作品再聚一堂,为维护宇宙和平携手抵抗邪恶势力。

虽然说是FANS向的游戏,但整体素质却是 酷洛洛 可圈可点。头大腿短的Q版角色们,动作招式 都有模有样。可操作角色只有6人,但胜在大量的援护 角色加入,而且每次呼出援护角色都会有如同操作角色 的必杀特写,存在感较高。另外游戏中所有的特写和剧 情都能用START跳过,这些各种各样的细节都能体验出 制作方的用心程度。类似包剪锤的作品相克系统保证了 不同系列角色的出场率,游戏流程中不会出现同系列角

色一边倒的情况,不过这种相克关系过于明 显,导致玩家大部分时间都要根据敌人来频 繁切换角色,多少有点打乱游戏的节奏。





*** मित्री होती *** 动作 系统 ***

画面非常精美,每名角色都有动作 演出、 感动。不过可惜的是游戏流程太 短,正常游戏大约3小时就可通 关,总有意犹未尽的感觉。



游戏本身的素质比较优秀、角色 看到各种经典招式得到还原让人大为一的动作到位,对原作的还原程度也很高。 行动时表现得非常流畅,关卡设 置也很有乐趣。但美中不足的

是:流程实在是太短了!

FILE GOLDEN EYE IN-DEPTH



黄金眼评分 (1117年)

文 铭风

超级马里奥达大陆

スーパーマリオ 3 D ランド

3DS

作为任天堂的看家作品,《马里奥》每一次的正统续作都在创意上做足了脑筋。《超级马里奥64》的全3D世界,《超级马里奥 銀河》的星球重力系统以及《超级马里奥 64 DS》的触摸变身,无一不是在良好地运用了硬件新机能的基础上,为大家带来耳目一新的游戏体验,而随着任天堂最新掌机3DS 推出的《超级马里奥3D大陆》也是这样一款创新作品。

裸眼3D,给你立体视觉感受

从名称和任天堂的宣传重点看,3DS除了继承了NDS的诸多个性机能外,最大的亮点就是体验立体画面的裸眼3D功能。然而首发的几款作品在这方面的表现只能算差强人意,不是3D效果模糊就是立体效果不明显。这让人不得不又怀疑,莫非裸眼3D又只是一个宣传上的噱头?本作发售后,这个疑虑立刻消失了。

《超级马里奥3D大陆》本身的3D效果非常不错,细致的角色和充满质感的场景都将关

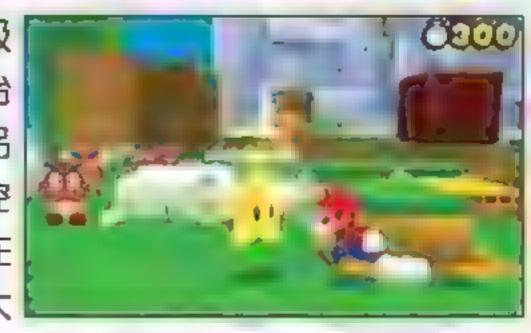
卡的氛围营造得十分棒,而花草和水面等细微的修饰也让关卡不显得平淡。在裸眼3D的效果下,世界变得更为真实立体,仿佛那红帽子大叔和敌人都站在你的眼前。相比之前部分不适合裸眼3D却硬要展现3D立体效果的游戏,

《超级马里奥3D大陆》可说是为裸眼3D量身定做。游戏中那些有规有矩的多边形也在3D的作用下呈现得十分立体,加上鲜艳的配色,让游戏过程十分欢快。

不过裸眼3D也有其缺点,正如每个新技术出来时都有其不成熟的地方。对于大多数人来说,虽然裸眼3D给人很酷很棒的非凡感觉,但对于眼睛的负荷也是很大的,经常在10分钟左右的游戏时间后,就会感到疲劳。好在游戏中也有贴心提示,在玩了将近半小时时,游戏会弹出提示,让玩家休息。为了自己的健康着想,适度游戏也是非常必要的。

化大为小,真正的掌上迷你大陆

从《超级 马里奥64》开始 的每个正统作品 中,玩家都要控 制马里奥大叔在 一个又一个的大



世界内冒险,完成关卡内限定的条件从而获得星星。那些充满特色和隐藏机关的大关卡都给

人留下了深刻的印象,而自由和充满探索性也成为了《马里奥》关卡的最大特色。

和之前作品有所区别的是,《超级马里奥3D大陆》虽然名为"大陆",却并没有真正提供出一个可以自由冒险的大陆。不知道是机能所限,还是专注于匹配裸眼3D效果,游戏内的关卡虽然并不能说小,但是攻关流程却是线性的,自由度被大大削弱。每个关卡只相当于系列常规大场景关卡中的一条能够获得星星的挑战路线。

不过作为一款掌机上的作品,这个变动 也能够让玩家在掌机上轻松体验每一关的乐趣。虽然或许会引起老玩家的诸多挑剔,但不 需要在一关上耗费太多时间,也符合掌机"拿 得起放得下"的特性。

从简到难,轻度玩家也能成为老手



作为平台类动作游戏,《马里奥》一向 以独特的手感和核心向的难度而著称。从《超 级马里奥64》开始,不少星星的取得就对玩 家的操作有很高要求。在《超级马里奥3D大 陆》中,由于流程展开方式变成了关卡制,所 以任天堂也将游戏的难度梯度从浅到深进行了 设定。上手的关卡十分简单,同时配有详细的 教学。就算是一窍不通的新玩家,也能够依照 教学层层递进。而通关前表关卡的所有8个大 关,难度几乎都不大,让你能够在实际游戏中 熟悉整个游戏的玩法和各种复杂操作。

但如果一直这样,似乎就只是休闲游戏 而并不是一款动作游戏了,通关后出现的8个 里关卡才可以说是游戏真正的开始。里关卡 大部分关卡都和表关卡一样,但是难度大幅提 升。首先是敌人数量大大增多,原本只有零星 敌人的通路在里关卡同样的关卡内会挤上大量 的敌人。然后是机关变复杂,表关卡中同样旋 转关卡在里关卡中旋转速度提升了至少两倍以 上。最后是各种附加条件,比如限定时间过关和会阻挠马里奥的巨大的追赶型敌人。在这些变更下,想要熟练过关便成为了十分有挑战性的课题。

除此之外每个关卡中还隐藏着三枚星星金币。在表关卡中,大多数金币都隐藏在关卡各处,需要耐心发掘。而到了里关卡内,大多数星星金币需要玩家在过关的苛刻条件下完成一些极限操作来获得,十分惊险和刺激,对操作熟练度也是一个很大的挑战。而只有收集了足够的金币,才能够开启最后几个难度很高的挑战关卡。从简易的练手关,到极限挑战的星星金币,本作的难度由浅入深,让每种类型的玩家都不会感到无聊。

谈谈游戏的缺点



虽然游戏的制作态度和可玩性上都不错,但是就个人而言还是有一个缺点,那就是场景重复度太高。虽然游戏提供了表里两个关卡,但是除了敌人分布和机关的难度外,关卡结构几乎是一样的。后期的挑战关卡几乎就是在这些关卡的基础上增加了时限等附加条件,这让你会感觉整个游戏过程就是反复在几个关卡中循环。相比之前的大关卡,少了趣味NPC,少了关卡探索,玩家很容易在攻关时感到审美疲劳。当然了,在2011年的一线3DS游戏行列,本作的素质依然是顶尖级别,上文提到的几个特色应该都能给你不错的游戏体验。





3月9日本是千万索尼FANS和PSV玩家翘首期盼的一天,声势浩大的"欢迎来到PSV游戏天国"(以下简称"天国")视频发布会便在这天召开,希望在这一天看到更多佳作公布的小编们也按时坐在电脑前。其实事前的众多传闻已经闹得沸沸扬扬,有人甚至把发布会的流程都YY了出来,什么《初音》新作、《如龙》新作、《机战》新作乃至最后的神秘嘉宾辻本良三等等,着实鼓舞士气。有心的玩家大概还记得去年圣诞节时SEGA在Niconico上放出的初音谜之MV,看建模看清晰度都是《女歌手计划》的次世代版无疑了,但是……

这便是期待越大失望越大,客观上讲这次的"天国"还是公布了点振奋人心的东西,巧妇难为无米之炊,下面公布的这些内容如果无法令你满意,那也没必要过多地苛责SCE。路一步一步走,转机也许就在下一个交叉点。

欢迎亲到PSV游戏天国 活动介绍

制作人阵容

这次在视频中露面的制作人有酒并智史、寺田贵信、小岛秀夫、桥野桂、稻船敬二、中野贤&近藤季洋、广野启&八木正纪,而且与大家想象的不太一样,这些制作人并非聚集一堂依次登台,来个盛大的发布会,而是各自拍好视频,直接在本次活动的官方网站上公布。抛开对制作人们无差别的尊敬不谈,仅从PSV的战略角度上说,大家也知道一个辻本良三登台的意义可以说比以上全部加起来都大,遗憾的是众里寻他,他还专情地跟3DS则卿我我着。

PS Vita ゲーム天国

•

公布的游戏情报

梦幻之星Online2

与前面的制作人一一对应地,本次最具价值的消息当属酒井智史带来的《梦幻之星Online2》 (以下简称"PSO2")将于2013年登陆PSV。去年小编就在TGS的SEGA展区试玩了这款PC平台的



网络游戏,动作华丽,12人副本的集团作战也非常爽快,且系统对比《梦幻之星Online》初代以及"《梦幻之星 携带版》系列"都有很大变化。相比"《携带版》系列"的褒贬不一,这次的《PSO2》赢得了一致好评,且制作人承诺将在PSV上实现逼近于PC版的高素质画面。同学们注意,

这是本次"天国"上公布的惟一一款新作!

《机战》新作

寺田贵信的露面给"萝卜控"不少希望, 有人甚至连《F&F完结篇》的高清复刻都YY出来 了。实际上寺田只是捧着PSV走了个过场,并宣 布《机战》新作将登陆该平台,具体的标题和 发售日均没有公开。

潜龙谍影 HD版

早已公布的《潜龙谍影 HD版》已于去年11年发售了PS3和X360两个版本,这次的PSV版可以说是二次冷饭。本作包含了《潜龙谍影2》和《3》,玩家可以领略到次世代级的两款PS2经典。"天国"中并没有对此多加宣传,只是确定了本作的发售日将定于今年的6月28日。

稻船敬二新作

牢骚帝稻船敬二有着辉煌的过去,尽管单飞的制作人鲜有混得好的,不过玩家们还是对稻船寄予了很高期待。继在3DS上公布了新作《海王》后,稻船又宣布将在PSV上左右开弓,全力开发新作。我们不知道稻船的新作能否给他描述的"本国已死,西天当立"的日本游戏界竖立起标杆,有好游戏玩就行。



Persona4 黄金版

桥野桂在Allus混得风生水起,且将《Persona》乃至《女神转生》都通过另一种方法为更多玩家所接受。《Persona4 黄金版》是"《P》系列"



Bussing Bussin Bussing Bussing Bussing Bussing Bussing Bussing Bussing Bussing

最新作的加强重制版,在画面、角色、剧情和系统上均有不同程度的添加或改良。本作定于今年的6月14日发售,目黑大明神的曲目值得期待。

机动战士高达SEED激战宿命。

以《SEED》为主题改编的 "《高达战争》系列"新作, 也不算什么新消息了。和《潜 龙谍影 HD版》一样,本次"天 国"只是确定了其发售日为6月 7日。保持着每年更新的步伐, 期待《激战宿命》的素质能够 超越前辈,成为真正的次世代 高达动作游戏。



英雄传说 零之轨迹 进化版

Falcom成名于PC,发达于PSP,"《轨迹》系列"的几个PSP版创下了远高于PC版的销量。F社也就此打定了跟着索尼混的主意,对PSP和PSV都予以力挺。《进化版》有以下6处进化: 1.主线故事

00:00



角色全语音; 2.所有的BGM重新编曲; 3.开场和过场动画均重新剪辑; 4.追加新支援任务; 5.美化角色和魔兽在游戏中的视觉效果; 6.追加了利用PSV独特机能的迷你游戏。

目版机&目服的福利 PSV春季感谢活动

话说当胧月兴致勃勃地打开PSV官网,看到本条消息的参与对象清清楚楚地写着"PSV主机持有者"时,乐得当时就三下五除二地登录PSN取得活动券,并打开邮箱投递了参与邮件,左等右等就是不见SCE回复。话说白菜比我参加得晚,怎么这货就连值都充好了?不解不解。

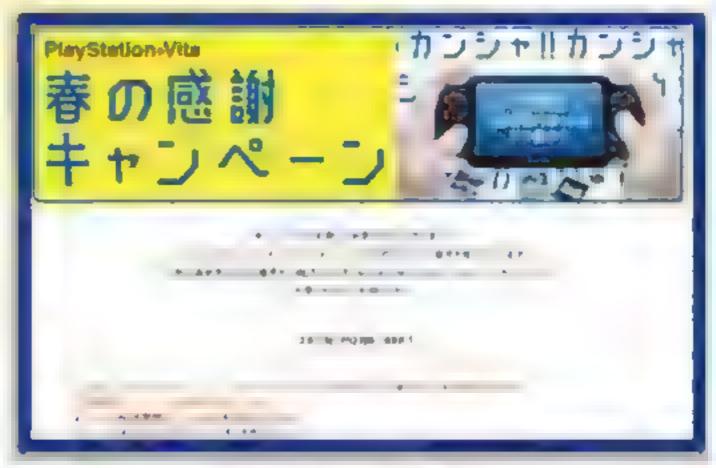
看到现在一头雾水的玩家容我解释,从3月9日起,SCE就针对日服的PSV玩家发放福利,只要参与SCE的一项民意调查活动,便可获得1000日元的PSN储值奖励。活动刚一公布,就有大量的港版机和美版机用户涌入日服,令SCE措手不及,遂对活动内容进行了一番修改,强制必须只有被检测出是日版机的用户才会收到官方回函,这样一来,港美两版主机的用户自然感觉受到愚弄。虽然看调查内容的确只针对了日本国内用户,但如果SCE在活动初始就声明好,就不会引起民怨。细

▲成功参与后就会收到索尼的此份回函。

节决定成败,不仅仅针对此次活动地讲: SCE必须 反思加油啊。

好了,下面就来讲解日版机用户怎么拿这1000 日元。首先确定你的PSN账户是在日服,然后打开 PSV登录PSN,在"◆特集・キャンペーン◆"的项 目下找到"PS Vito 春の感谢キャンペーン",点进去 后下载参加券,接着就可以静等当时注册PSN账号 的邮箱中的反馈邮件。邮件的形式大致如下:

收到以后点击网址,选择中央的"アンケートページへ",然后会提示玩家登录PSN账号,接着回答问题即可。问题分为必填和选填两类,其中必填部分均为选择题,且内容简单。回答完毕后网页上会弹出一个12位由字母和数字组成的充值码,玩家要在限定的时间前登录PSN完成充值。



▲最后显示出的充值码画面。





转眼3DS已发售一周年,任天堂的新世代掌机在短短52周的时间内于日本国内突破500万销量,而美国方面也已宣布销量达到450万,了解其中过程的玩家都明白获得这一成绩着实不易。借着3DS一岁生日这个契机,"三次元空间"栏目也进行了改版,今后将为读者们带来更丰富和多样的资讯内容。

EVENT

24日: 任天堂官方举办的"任天堂3DS 3D摄影比赛"公布了获奖结果, 第一期比赛

本玩家们发挥自己的想象力,利用3DS的外置摄像头拍出有趣的照片,活动期间官网共收到超过6万幅投稿。经过评委的严格评判,共有10幅作品获得优胜,奖品是马里奥主题的纸质收纳盒以及任意一款3DS游戏软件;另有130幅作品获得入围奖,奖品是马里奥手办,玩家可以将3DS的主机放置在其手上。第二期摄影比赛目前也已经展开,投稿有效期是2月15日~3月13日,主题为"发现本地的稀罕物",获奖结果将于3月23日公布。



▲获得入围奖的作品。

TITHO

2月^{29日: 任天堂e商店日服放}出了《勇气原点飞翔妖精》的体验版Vol.1"水晶的巫女篇",与

去年TGS期间推出的Demo一样,此体验版同样需要利用官网提供的特制AR卡片才可以进行。在一段精美的CG过后,玩家控制角色与NPC对话时,系统便会进入AR卡辨识阶段,成功识别到AR卡图案后女主角"阿妮艾丝"的身形就会跃然纸上了。在她简短的自述过程中,玩家可以转动3DS主机进行随意地观察和拍摄,遗憾的是本体验版同样并没有实质性的游戏内容,本作的系统仍然是个谜。

CAME

2月 29日: 任天堂e商店日服更新了软件列表, 本次追加的软件有3DS下载游戏《轻松大富豪 FC模拟游戏《银河战士》。《轻松大

3D》以及FC模拟游戏《银河战士》。《轻松大富豪3D》是Arc System Works制作的"《轻松》系列"作品,与之前在e商店发售的运动题材游戏不同,本作是一款卡片类游戏,售价也相对较低,仅为300日元,除了丰富的玩法外,游戏中还设置了数十种实绩供玩家挑战。于1986年在FC平台发售的《银河战士》是系列的原点,也是老玩家们都非常熟悉的作品,任天堂e商店美服随后在3月1日也追加了这款模拟游戏。

3 | 3 | 2日: 于2月8日登陆任天堂e商店日服的《电波人RPG》放出了修正版,这款售价为800日元的RPG在发售后受到了玩家的一致好评,不过游戏中存在着一些BUG,比如在"暗の遗迹"门前进行中断存档,重开后本应闭锁的大门就会开启,进入后会导致部分特

殊道具无法获得; 拥有特定技能的电波人装备着 "アンテナダウン-1"、"アンテナダウン-2" 进入迷宫时会发生黑屏或白屏的死机情况等。本次修正版修复了目前发现的所有BUG, 已购买了该游戏的玩家在登录任天堂e商店后,可以进入"设定・その他"一项依次选择"更新ソフトの确认"、"购入济みソフト"免费下载修正版, 原版的记录不会受到影响。

EVENT



3月^{2日: 著名游戏网站IGN对}《生化危机 启示录》的制作

人川田将央进行了简单的采访。在不 到1年的时间里,Capcom就在3DS上先后发布了 两款《生化》作品,足见其对于此平台的重视和 支持。当被问及是否会在未来继续为3DS平台的 玩家制作《生化》时, 川田将央说: 于《启示录》的肯定的确给了我继续在3DS上制 作《生化》的动力,实际上我已经有了一些初步 设想,不过目前手头还有许多其他的计划需要先 处理。必须承认当听到玩家说他们有多喜爱《启 示录》时, 我巴不得立刻抛开这些计划, 埋头去 为粉丝们再做一款新的《生化》(笑)。"《启 示录》在口碑和销量上获得了双丰收, 目前全球 累计销量突破50万、对此川田将央表示:"游 戏开发是一个繁冗、费力的过程,惟一支持我们 继续下去的是一种信念, 坚信着在完成这款作品 时, 有许多的玩家会喜欢上这款游戏。如果游戏 的销量出色,我们更有足够的理由去继续制作相 关的作品。"

GAME



3月7日: 任天堂e商店日服更新了软件列表, 追加了GB模拟游戏《加油五石卫门 黑船党之谜》,

该作是1997年发售的一款A·RPG,玩家控制的是义贼——五右卫门,他会在同伴惠比寿丸和机器

人帮与爵的贼船的下髅率之"既别"



开激战。次日e商店美服同样做出更新,追加了3DS下载游戏《趣味迷你高尔夫触摸!》,这款售价为4.99美元的高尔夫游戏由Shin'en开发,玩家可以操作自己的Mii形象,利用按键或触控操作在游戏中进行比赛。

EVENT



3月3日: 时值"《王国之心》 系列"发售10周年, SE也在

东京举办了纪念活动。自2002年首作《王国之心》发售以来,系列的累计销量已突破1700万套。作为到场嘉宾的桥本真司先生向粉丝们宣布了"10周年纪念套装",这个售价为1万5000日元的套装包括《王国之心3D 梦中坠落》、《王国之心 358/2天》、《王国之心 代码重制版》这三款游戏,以及以历代封面为主题的12张明信片和3DS主机保护壳。并且活动中还首次披露了《王国之心3D 梦中坠落》的开场动画,广场边建筑的顶棚上也出现了巨大的《王国之心》标志,赢得了到场观众的阵阵欢呼。



▲举起键刃后,游戏中的人气角色就会浮现在广场 墙壁上。

EVENT

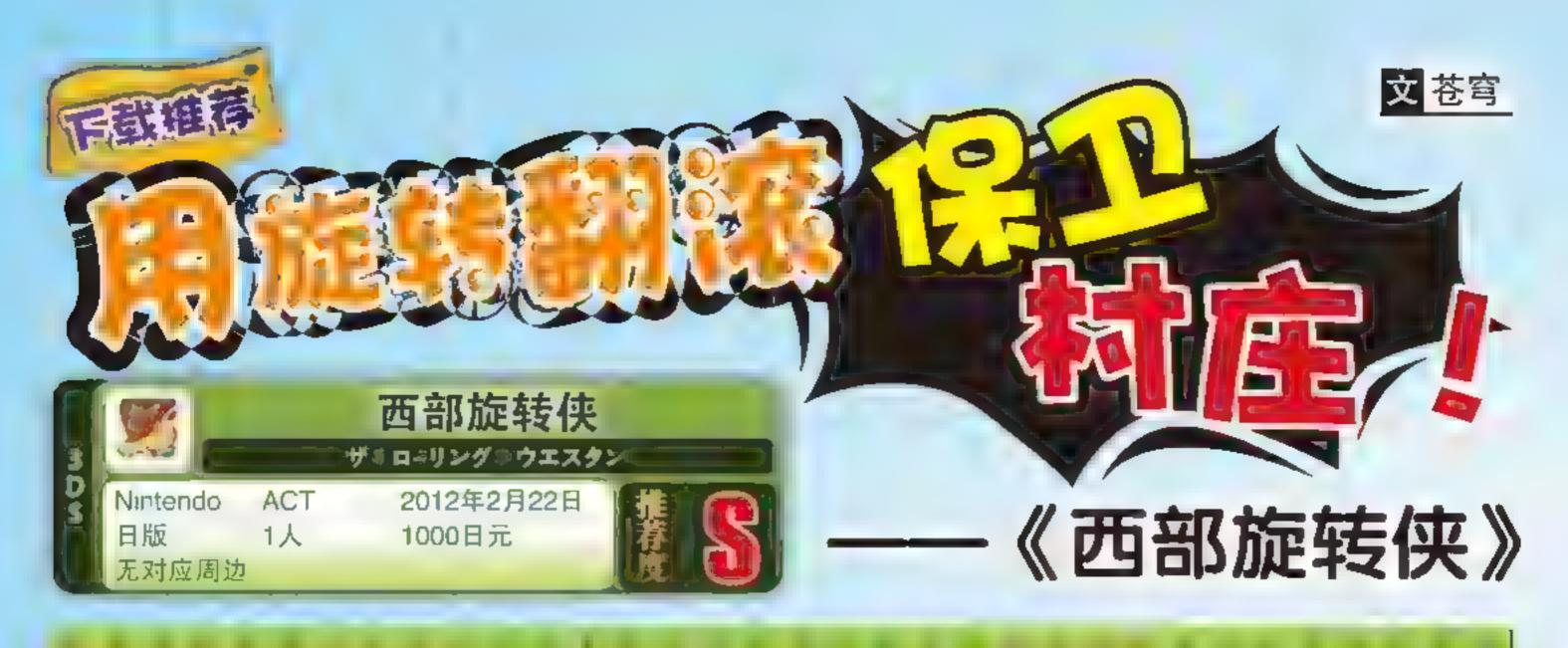


3月^{8日:《初音未来 未来计划》发售的当天,SEGA也在}

秋叶原举办了 纪念活动,除了设置有大 量的试玩台外,到场观众 能获得印有可爱初音粘土 形象的"参加认定书"、 特制日历以及两张主题明 信片作为礼品,其中的认 定书还可以作为AR卡片 使用。而购入游戏相关产 品的前10000名玩家则能 获赠特制的初音手袋。



▲手袋上的超萌初音粘土 会陪伴玩家左右。



操作	效果
L	进入设施/调查/急停/视角转到正面
滑杆	控制角色或光标移动
十字键→	打开道具菜单
十字键↑	发动激转效果
Start	打开系统菜单/跳过已观看过的动画或
	对话
点击触摸屏	确定

本作在大多数时候只用到L键、左滑杆、十字键和触控笔,因此保持左手持机、右手拿笔的良好姿势可以减少长时间游戏后手部的疲劳感。外号为"红色闪光"的主角"基洛(ジロー)"是一只穿山甲,他的移动或攻击都要利用触控笔在下屏幕完成,下面逐一介绍。

翻滚攻击:在采掘坑或战斗界面时, 主角的翻滚会带有攻击判定,操作也更加自由, 只需句任意方向划动触控笔,基洛便会开始旋转, 触充笔离开下屏幕后主角就会向笔划动的反方句都滚出去。在触控笔划动后点住不动、主角身边会出现一条红色的蓄力槽, 待其蓄满、出现"FULL CHARGE"字样后提起触控笔,基洛就能使出"蓄力攻击",蓄力攻击的威力比普通都滚攻击等大,而且成功命中后还能波及到目标发力的敌人、将它们震翻。翻滚攻击锁定的目标头上会有

一个红色筒头, 玩家在蓄力时可以缓缓移动触控 笔来改变朝甸和锡定的目标

· 下鼠儿: 主角在团成球后配移抵绑住来自正面和自面的攻击,但侧面是软肋所在 战斗界面中的额度距离较短,过程中无法围L键实现气停,想取消额滚动作只需向反方向划动触控笔即可在利用滑杆控制主角移动引点击触摸屏还公出现直滚额功作,可以用来躲避攻击

「八旦!:在霉滚攻山命中敌人的瞬间点击下屏 菜,主角公建起来使用手爪展开后续攻击,连续 点击触摸屏能保持滞空继续迫击,攻击次数与装 备的等级有关。第一下的判定最为严格,需要根 摆敌我间的距离把握好时机 当主角跃在空中时 还可以通过滑杆来选择下一次爪击的目标

一一: 在进入第2关、其母装备"スハイク"后者的开启,在翻滚攻击命中敌人的瞬间点任下屏幕,主角会保持原地旋转对敌人展开追击,虽然攻击次数不少。但实际上的威力并不强 旋转追击是用点提升连击数的有效招式,在采掘坑内连续攻击风棍号时便用旋转追击也能提升道具的撑落几率。

一て果:在完成第3天的首日、获得装备"バックル"后才配开启、主角的体力槽下方会出现一条基色的能量槽,蓄满后在战斗中按十字键↑即可发动。效果为一定时间内不受伤,旋转追击的威力和攻击次数都会大幅提升



强施功能

基洛的身分是保镖,目的是保护村庄中的家 畜 "マンジュー" (比较像猪和包子的合体)不被 岩石怪吃掉。击倒每天袭来的固定数量敌人后才 能过关, 而一旦マンジュ-数降为0, 游戏便告结 束。玩家在大地图中可以发现同样长得像包子的 "マンジュ-草", 把它们收集起来交给村长, 村 中的家畜数量就会有所增加。每天结束时系统会 进行清算, 玩家获得的报酬根据村中剩余家畜数 和击倒敌人数量等而定。在首次进入关卡时初始 的资金是固定的,成功保卫村庄三天后就能顺利 过关, 评分仅依据过关时间和完成支线任务数进 行评判,每关最多5颗星。完成一关后就会自动出 现下一关,但想要进入必须先达到其星级条件要 求, 因此攻关时要注意提升评价。过关后剩余的 资金会交给搭档利斯(リッス)保管,下次再进 行本关就可以自由设定初始资金了, 故想要挑战 满星评价不妨等资金充裕、装备犀利后再来。下 面先逐一介绍各种设施的功能。

対庄: 敌人攻击的目标, 玩家在进入后可以交付 "マンシュー草"、买卖道具、睡午完成是利用 矿石X制作防御门 对于毫不设防的村庄而言, 防御门的作用是极其重要的。其在抵御敌人的同 时也可以消耗它们的体力, 不过在受到攻击时会 慢慢破损、部分怪物甚至有直接突破防御门的能力, 因此只能在同屏敌人极多时作为误兵之计。 不能过于依赖 在二次进行关卡时会追加"经寝 をする"选项, 进行年降的话能到过准备和前兆 阶段直接迎不敌人的装出阶段

采掘坑:大地飞上的采掘坑每大的具体位置是会变化的,因此不能死记点位。进入采掘坑石攻击巨大的采掘岩,其就有机会掉出宝石或矿石、前者在卖出后可以即刻获得资金,后者则是制作防御门的重要素材。采掘岩掉落道具的几率与受到攻击的次数有关,因此用威力低、次数多的旋转追击较为有效。采掘坑每天只能进入一次,还没

开采过的采掘坑会有一束射向天际的亮光,可以 凭此加以区分。

哨塔/炮塔: 塔类建筑分为两种, 其中的NPC相貌是不同的, 地图上的部分塔最初只有根基, 必须手动导其修建起来。哨塔(ウオッチタワー) 只有"开观野"的功能, 并不具备攻击能力; 而炮塔(ガンタワー) 可以花钱配置武器, 用于攻击范围内的敌人。武器有霰弹枪、机关枪和大炮之分, 火力与范围各不相同(朝向是固定的), 需要根据地形选择。而塔的质地越好, 耐久力就越高,但造价也选图费

福記:每天结束后会自动进入酒吧,在此可以购买 装备、练习操作、吃饭补血或是选择"储门话"受 领支线任务。出售的装备是随着玩家完成关卡的数 重不断追加的。但要注意的是2级以上的装备在使 用一段时间后会损坏,自动降为1级,装备名称边的 固标变成深红色说表明快要损坏了。一定要及时更 换 每关都有3个支线任务,一般是收集指定道具或 是击倒一定数量的敌人等,完成后可以获得金钱奖 时, 大能完成的话则会处以严金

每个关卡都分为3天,每天各有3个时段: "准备阶段"天气晴朗,玩家可以放心探路、收集各种素材;一定时间过后天空转红,进入"前兆阶段",这只是给玩家的一个预整——敌人快要来了;很快天空完全变红就将进入"袭击阶段",岩石怪会从巢穴中出现,而村庄的大门则会关闭,连玩家也无法进入。建议在准备阶段跑

遍地图的各个角落,收集素材的同时探明怪物巢穴的位置;在前兆阶段把收集到的マンジュ-草一次性交付给村长,并制造防御门,除了建设和任务相关的素材外,其他矿石和宝石一律卖掉。这样可以较快地获得流动资金,如有需要还可以购置一些道具。炮塔的建设则推荐留到袭击阶段、根据敌人的出没情况再做判断,而过关时的时间

评价也是只计算本阶段的。另外需要注意的是,次日的准备和前兆阶段相较前一天都会有所缩短,也就是说最后一天时敌人很快就会攻来,玩家的前期准备动作一定要快。

与即时战略类游戏类似,地图上的可见范围是与我方的建筑设施有关的,只要建起任意种类的塔就能开启一个圆形范围的视野,只有根基的话是没有"开视野"效果的。岩石怪来袭后,在大地图上与其接触就会进入战斗画面,全灭敌人后方能结束战斗,如果想要逃跑则需在边界处等待一段时间。攻击命中岩石怪后它们同样有一定几率掉落道具,如果攻击的连击数达到10的倍数,还能得到额外的金钱奖励。需要注意的是,无论在采掘坑还是战斗画面,游戏的时间都不会停止,也就是说玩家在战斗的同时,其他岩石怪还在地图上大步流星地向村庄挺进(可以在下屏幕

看到其动向),因此速战速决是核心。在与BOSS 级敌人交战时战斗画面右下角会多出一条黄色的警戒线,如果被BOSS越过该线,战斗就会结束,其会躲开玩家的阻截快速挺进,一定要避免这种情况发生。不过游戏里的大部分怪物都非常"遵纪守法"(笑),会严格按照地图上的道路行进,因此可以根据这一规律合理制定战术。



STAGE I TO THE						
初始资金。1000 初始家畜。10 满星评价。12分钟以内过关+完成3个支线任务						
◎支线任务』	完成条件	报酬	罚金			
1 ガマニュエル 夫人	收集7个ペブル バブル	500	250			
2 カルテ1: ハー バルヒーリング	收集1个药草	300	150			
3 ザコにやたら い男	击倒20只イワ ボー	400	100			

上手关卡自然不会太难,第一天利用好较长的准备时间摸清地图,在收集完マンジュー草和矿石后回村一次,优先建造北侧的防御门,之后若还有时间剩余可以去3个遗迹回收宝物。支线任务、1 所需要的矿石在采掘坑中很容易掉落;任务2的药草会在随机的某个塔边(包括根基)以闪光点的形式出现,耐心搜寻一下不难发现。第1天来袭的岩石怪物只有8只,不过要小心村北的巢穴,那里离村庄距离较近,不要被怪物偷袭。无角的ョワボー很弱,一次翻滚攻击就可以解决一只,而



有角的イワボ-较为耐打、需要熟练运用手爪追击 才能快速击倒。第2天来袭的怪物共有13只,建议 用攒下来的金钱把村北最近的那个炮塔建好、木 质塔身配上机关枪就可以有效地守住北路。今后 采掘坑中会随机出现小岩石怪, 击倒的话结算时 能获得额外的金钱。这天还会出现一种红色的巨 大怪物デカボー、算是游戏中的小BOSS、在与它 交战时如果被其走到右下角的整示线处它就会逃 跑,不过在战斗中的伤害是会累积的,建议多利 用手爪追击攻击其背部。西北方远端的那个炮塔 容易受到攻击,如果正好顺路可以赶去救援,无 暇抽身的话就无视吧,没有武装的炮塔纵使被摧 毁也对大局没有太大影响: 西南的哨塔被攻击时 建议去救援,毕竟其视野范围覆盖着一个巢穴。 第3天来袭的怪物多达22只,这里主要考验玩家快 速杀敌的技巧,感觉吃力的玩家可以把村西的炮 塔也装上机关枪,这样就万无一失了,红色的巨 大デカボ-要自己手动消灭。

STAGE 2					
支线任务	完成条件	报酬	罚金		
①续・ガマニュ	收集3个アースデ	600	300		
エル夫人	1 -				
2カルテ2: ミネ	收集1个スアナ	400	200		
ラルフィーバー	リウム				
3作战 "Sを击て"	让配备霰弹枪的	500	125		
	炮塔击倒3个怪				
	物军团				

第二关一开始就会得到新装备"スパイ ク", 追加的旋转追击能大大提升矿石的掉落 率,任务1所需的稀有矿石用这种方法不难打 出、任务2要求的スアナリウム则会在怪物巢穴 附近随机以闪光点形式出现。在第一天过后还能 在酒馆购入2级的手爪增加攻击力。新增敌人中绿 色的ガンボ-很会躲避、惟有在其发射炮弹后被后 座力掀翻的时候才能有效地命中,建议用蓄到满 力的翻滚攻击连炮弹带怪物一起撞开: クサボー会 拟态成マンジュ-草的样子,不过很好对付,在 受到攻击后它会碎裂成众多小怪,全部碾压掉即 可: ドロボー会突然从地底冒出, 偷取玩家身上的 金钱后逃之夭夭,要在其逃回巢穴前追上它触发 战斗,并在较短时间内全灭敌人才能取回被盗的 金钱,后两种岩怪都是在平时出现的,并不属于 来袭怪物中。由于地图有所增大,敌人的攻击路 线也增加到三条,建议尽快给东西两侧的炮塔配 上霰弹枪, 在缓解压力的同时顺便完成任务3。 主守中路时玩家不要呆得太靠近村庄,建议把战 场往北推移到两河之间、因为ガンボ-在攻击炮 塔时是直接采取远距离炮击的,离得太远不好救 援。三天的敌人分别为12只、19只和29只,第三波 时若感觉压力较大可以在主战场周边建起机关枪 塔协助防御。

STAGE 3	遗迹が	3	1			
初始资金。2500 初始家畜。15 满星评价。15分10秒以内过关+完成3个支线任务						
支线任务	完成条件		列金			
1 续々・ガマニュエル夫人	收集1个头盖石	700	350			
2作战 "Gを回せ"	让配备机关枪的炮 塔击倒3个怪物军团	800	200			
3 ヒット 決めま くり男	攻击达成15HIT 以上	500	125			

本关新出现了"古代石柱"的要素、在村中购买"ダイナマイト"把它炸倒的话可以阻挡敌人,而水晶类道具"フリーズ"在靠近敌人使用后可以在一定时间内阻止其行动,"ボム"则能造成爆炸性伤害。首日过后村长会赠送"バックル"、开启激转操作,酒馆中出售2级的皮靴能增加翻滚攻击的威力。虽然敌人还是从三路攻来,但由于地形关系,难度比前一关高了不少,村庄南侧有两个巢穴处在初始的视野范围外,务必小心。关卡中会出现金色的新怪物ゴルボー,在它返回巢穴前将其击倒的话,掉落的金色素材可以换来大量的资金;而头部犹如大锤一般的ハカイボー会积极攻击沿途建筑,它的正面攻击较为强力,可以待其蓄力锤向地面、头部拔不出来时上前猛攻,任务1所需的素材也由它掉落。建议在三个

路口都建起配置有机关枪的炮塔,敌人大批涌来时还可以炸断古代石柱延缓攻势,成功防御的同时任务2也能轻松完成,而任务3的15连击在采掘坑挖矿时就可以利用旋转追击达成了。三天的敌人分别为13只、18只和22只。

3000 13分37秒以内过关+完成3个支线任务 支线任务 完成条件 罚金 报酬 1 作战 "4を守れ" 保护4号塔不被破坏 800 200 2カルテ3: ハツ 收集1个イカス 600 300 ゴケ スルティ-タイム 用1发ボム击倒5 3ボム男 450 1800 只敌人、重复3次

本关有两个新要素,巨大的岩石要用"ダイ ナマイト"炸开才可以通行,优先炸掉西北的, 正北的两块需要在第二天的袭击阶段前炸开(原 因稍后详述):在西北的泥地处不要用滚动、应 该停下来步行过去,否则反而会因为打滑而无法 前进。任务1中的4号塔就是村西的那个炮塔, 建议改修成铁质并装上霰弹枪就会稳妥很多了, 不过被远程怪炮击的时候还是要过去救一下; 任 务。2 的要求素材在水边的随机闪光点可以拿到: * 任务3需要在战斗中使用ボム,推荐找较弱的ヨ ワボ-和イワボ-下手、确定场上有5只怪物后按 →调出菜单使用炸弹,爆炸的范围很广、3次不难 达成。在第二天的袭击阶段会发生剧情,地图正 北方一只巨大的怪物ダイハカイボ-破土而出, 在倒计时90秒后会发射主炮,直接轰烂我方的炮 塔, 因此要提前炸开岩石, 第一时间上去与其开 战。BOSS的弱点是正面那个会上下移动的晶石, 看准后滚过去并利用手爪追击, 很快就可以将其 击破,完全不用爆能量。第三天BOSS还会登场两 次、注意布置好炮塔阻击其他怪物。三天的敌人 分别为15只、25只和34只。

在经历过艰苦的BOSS战后相信玩家都摸清了 两戏的系统,本次个绍也就告一段落后续的6个 关卡还有不少新地图要素和新敌人、就留给玩术 (1)自行研究吧



早在去年E3层上就 放出宣传片的本作直到今 年2月底才记记登陆任天 堂e商店,不过等待是值

得的,游戏的素质非常出色。在浓郁的西部风情渲染下,动作游戏与"培防"要素结合得非常自然,玩家在注意操作的同时也要拥有一定的大层观,对村庄周边进行合理布防。战斗时全部的动作都靠一支触控笔完成,操作便捷流畅、非常舒服。非要说不满的话就是价格略高,相比之下10关实在太少,虽然能反复挑战但还是不太过瘾吧。



由于編輯部临近香港, 酷洛洛基本每一年都会前往那里的一些大小展会, 一来为了和同行朋友见见面, 二是来感受一下香港那有别于内地漫展的"官方展"气氛(我承认更多是为了看嘉宾)。"C3日本动玩博览2012"于3月9~11日在香港会议展览中心举行, 虽然每一年的C3都有不少动漫歌手及声优作为嘉宾出演,但由于今年加入了Ani-Son Super Live的缘故, 嘉宾人数达到了历届之最。至于有些什么重量级嘉宾以及精彩活动, 跟着酷洛洛来就对了, 呵呵呵(仰头)

C3全称为"C3 X HOBBY"(前身Cultural Convention Characters),是由日本ASCII Media Works, Sotsu以及HobbyJAPAN联合主办的元祖级产品展、每年夏季都会在东京举行,而香港区展览则从2009年开始。该展聚集大量日本著名玩具与动画参展商,以周边玩具为主体,动画与游戏为辅,并邀请众多日本动陵相关嘉宾,务求让观众身处香港,也能感受最具日本色彩的动漫游戏展览。

文 酷洛洛 美编 Juxi







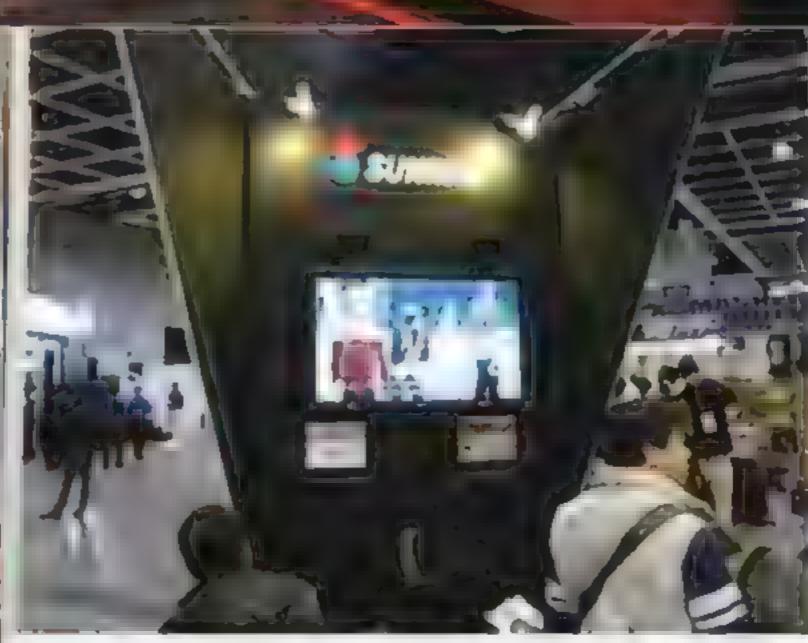
下C3的。商展特性 现场展出的动画均为 官方亲自出展。例如9日的主舞台放出下东 陕的新动画OVA《京骚戏画》第一话。更邀 请到作品监制平田选现场为大家介绍这部 作品。台下有着各种大小的动画厂商现 场展出他们的作品以及宣传影片。 动漫气氛非常浓厚

▲►Lucent Pictures的展区屏幕大小仅次于主舞台, 这里率先放出了《剑风传奇》电影动画版的第一部试 看,而且还是粤语字幕,看得懂字幕的观众,会发现 里面的翻译非常有才······





▲ "《奥特曼》"版权商Tsuburaya(圆谷)于现场进行奥特曼大电影《撒加·奥特曼》的宣传,观众可以再现场观赏3D版的奥特曼大电影(预告),更摆放有大比例奥特曼VS怪兽的场景。另外如果同学们觉得宣传海报的女角色都有点眼熟,那想必你是AKB48的粉丝了。



E LUCENT PICTURES

LUCENT PICTURES

(a Flator company)

▲而另一边的Sunrise展区则放映着《TIGER&BUNNY》,这部动画可是和今年的舞台嘉宾有着很大的关系哦。

▼《高达UC》、《高达AGE》, Bandai舞台上出现频率最高的两个作品宣传影像,目的当然是让各位到台背后的卖场买模型(笑)。





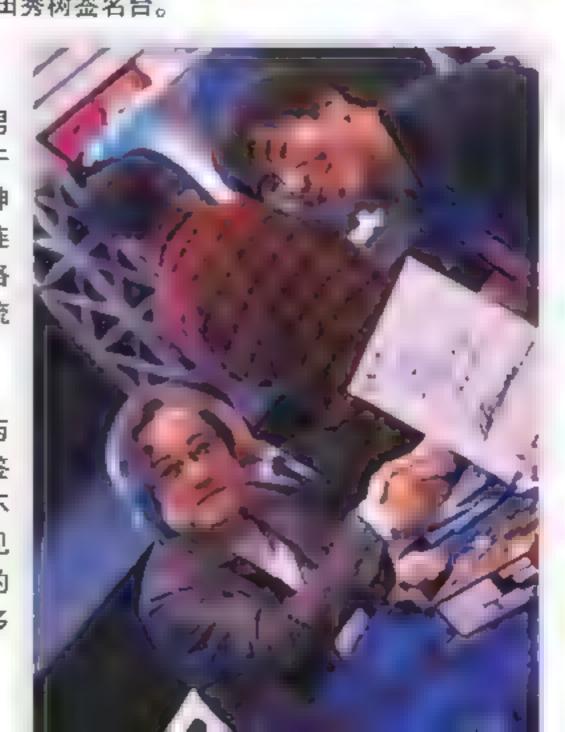






▲大和田秀树签名台。







■花泽香菜与河森正治一 同上台,为《创圣的大天 使EVOL》做宣传。



▲第二天的舞台,野中蓝更与森田成一来一段"后辈与前辈"的现场短剧演出,



▲为了现场观众,花泽香菜还改变一下《创圣的大天使EVOL》的经典合体台词,变成——"HongKong合体,Go!Aquarion!"







其实C3现场还有许多精彩的活动,由于版面有限,这里就无法一一放出了。今年C3 HK 2012让 酷洛洛感觉的确大有进步,无论嘉宾阵容安排、还是活动策划都比往年要有结构许多 不要看现场的嘉宾那么多,其实大多都与现场展位以及官方卖场有关联的,而主办方也很好地把官方厂商展的权威性与动漫日星见面活动的娱乐性有机结合在一起看着这展会场盛况、虽然让酷洛洛几生羡慕,若在几年前。本人还可能会抱怨国内做不到这样的动漫展,不过随着如今角川、Animate等厂商逐渐走进内地。相信不久之后,这种规模的动漫展也会在内地出现。而且越来越多



PERNAL PUNISHMENT.

Persona2 罚

Persona2 📆

Atlus RPG 日版

6279日元 对应周边未定

預定2012年 5月17日

文 胧月 美编 Juxi

1人

这次的《罚》公布得既毫无征兆。又在情理之中,只能说Atlus连两部串在一起的老游戏都要这么久的复刻周期,委实忙得可以。于2011年发售的同名PS游戏是《Persona2》的影篇,这次复刻同样由目黑将司导演。并宣新诸写曲目,那么紧接在末日危机的《罪》后,珠间琉市又发生了什么?以前作女主角天野舞事为主视角的新故事就此展开。



年轻的天野舞耶是一本少年向情报杂志的女记者。为人开朗活泼。为了追踪不明真相的连续猎奇杀人事件,她来到珠间琉市的七姐妹学园。清遇了一名有着强烈即视感的少年,她将他称为"dejavu少年",并加以留心。主人公的更替并没有令游戏的核心系统变化,大家依然可以召唤出自己的里人格"Persona"与现实世界中的恶魔战斗。

JOKER大人的传闻 与事件是否有关系?

高坊巷间又开始流传诡异的传闻——据说只要用手机拨通自己的号码。并说出讨厌的人的名字。JOKER大人就会帮助你将此人杀掉。凑巧的是一舞耶的手边竟也收到落款为"JOKER"的信件。上面写着"下一个就是你"的恐吓言论。接着,猎奇的连续杀人事件不断发生。作为记者的舞耶开始追寻事件的谜团真相。



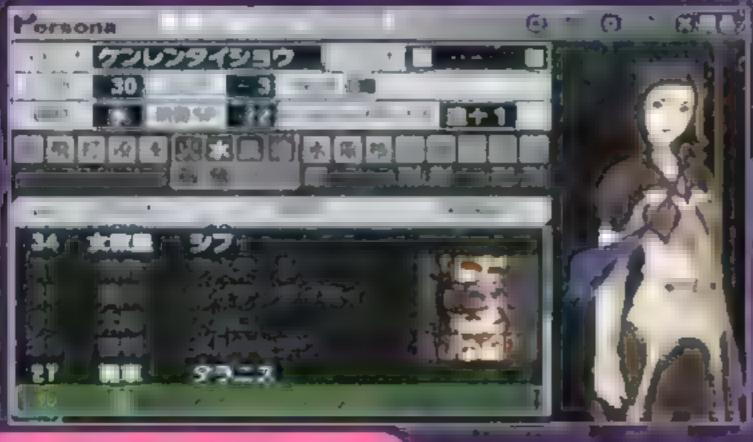
■Dしめた予算状 このPL 表。170 注入



▼▲震撼了民间的连续 着青条人事件与召唤 Persona的JOKER是否 有关联? 杀人烦告般的 信件为何会寄给舞耶?

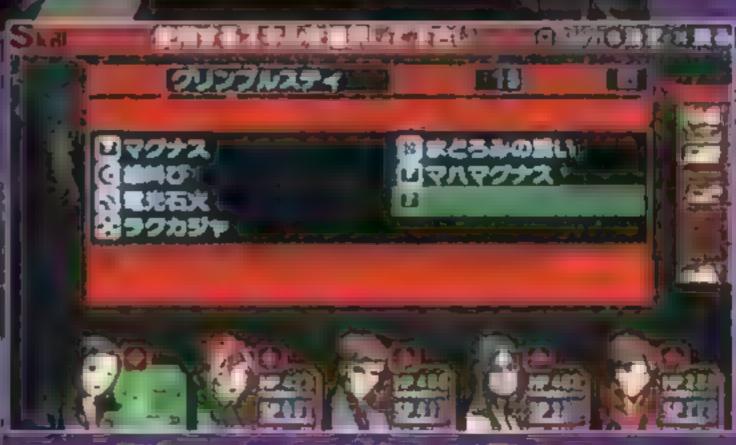
操作更加舒适

PS原版和PSP版《罪》均存在不少有待改进的空间。制作人听取玩家意见 提升了本作的读盘速度 并追加了事件场景的快进功能 令游戏的节奏更加流畅。战斗时的操作和画面表现也根据玩家的意见有所改良。支持了不同界面的切换功能。









並

用 Persona

根据自己的喜好切换节奏

■▲可选择光标位置是否记忆 直口的颜色等等 成斗时的 演出更支持了简化版本。

来自制作人的话

导演三里等三

前作《罪》和本作《罚》的复 刻版导演,为《数码恶魔传说》、 《Persona4》等游戏谱写过脍炙人 口的曲目。 前作《罪》在操作上降低了门槛,并以任务制的方式带给玩家一些新体验,这两点在本作中会继续被发扬光大。在游戏的节奏和操作方面,对读盘速度进行了各种优化,同时也以任务制的形式让玩家享受里见直先生的新剧本。在高质量剧情的铺垫下,游戏还追加了全新的开场动画,并且所有的BGM都拥有新旧两个版本,即使没玩过原作的玩家也可以期待。



剧本作者

为 《女神转生》 系列"众多作品书写过剧 本,在心理学和神话学上都 有高深的造诣。 写完初代《Persona》后,一种"冠冕堂皇"的罪恶感刺激着我,于是写下《罪》和《罚》的故事。《Persona》书写了以园村麻希为中心的个人心灵故事,为了从更壮大的角度来描写人心的对碰,达哉和舞耶二人无论如何都要与"他"交战。当年写完后就觉得江郎才尽了,不过毕竟时过境迁,颇有感悟,于是借此机会再度写下与达哉有关的某个女性的新故事。与影子战斗究竟是怎么一回事?希望玩家在玩到游戏后能够变换立场和"假面",充分享受剧情的乐趣。



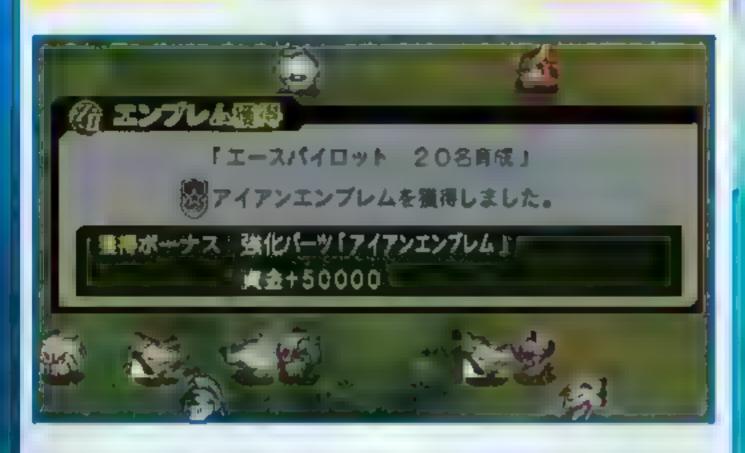


纹章



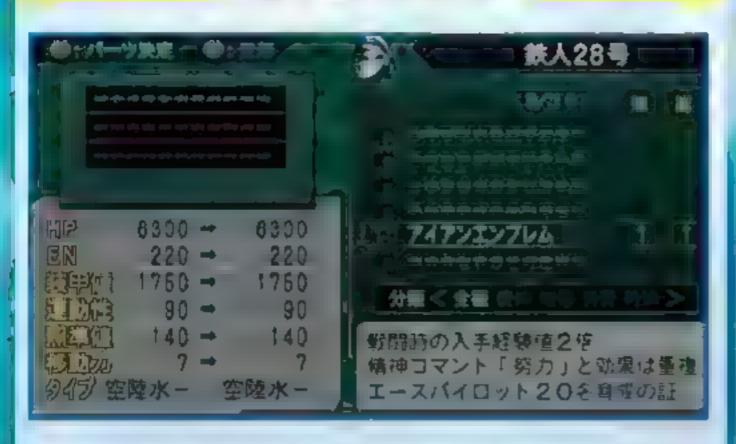
纹章是《再世篇》中加入的新系统,只 要在游戏过程中满足特定的条件,就能获得 强化芯片和资金的奖励。纹章分为铁、铜、 银、金、白金五种,每种纹章的获得条件都 不会在游戏中直接显示,想全部收集有一定 的难度。

铜纹章的获得



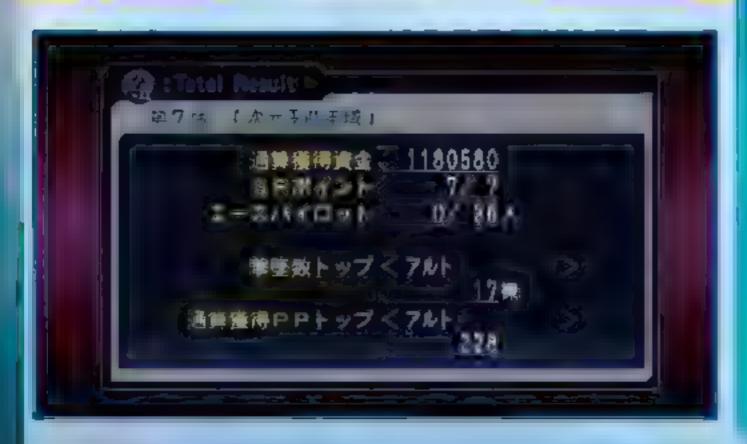
▲我方机师击坠数超过70就可以成为ACE机师,当ACE 机师的数量达到20名时就可获得铜纹章,除此之外还有 50000资金的奖励

铜纹章的效果



▲铜纹章的效果是获得经验值2倍,并且可以和精神努力 效果重复,也就是说最多可获得4倍的经验。

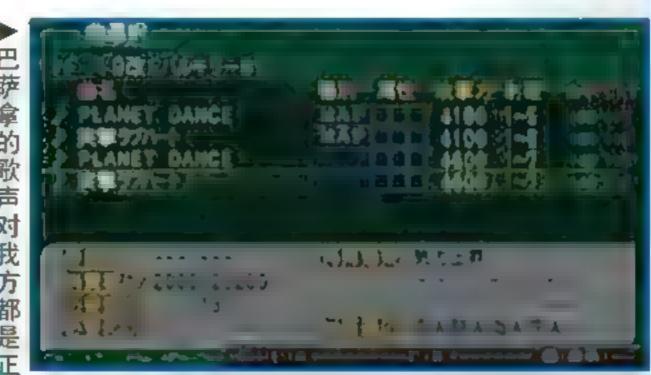
清算画面



▲为了能更方便地获得纹章,这次加入了让玩家能在战斗 中确认资金、SR点和总击坠数的清算画面。

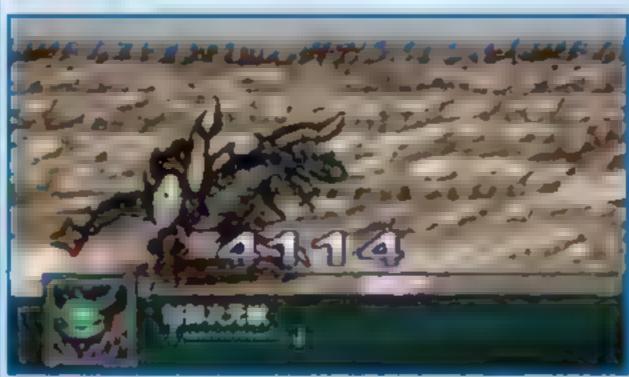
《超时空要塞7》/《超时空要塞 Dynamite 7》的主人公热气巴萨拿使用的特 殊系统,和一般的机师不同,巴萨拿是不用 武器进行攻击的, 而是使用歌声给我方和敌 方带来各种各样的效果。根据使用对象的不 同, 歌的效果也会有所区别。

面效果。 的歌声对我方都是

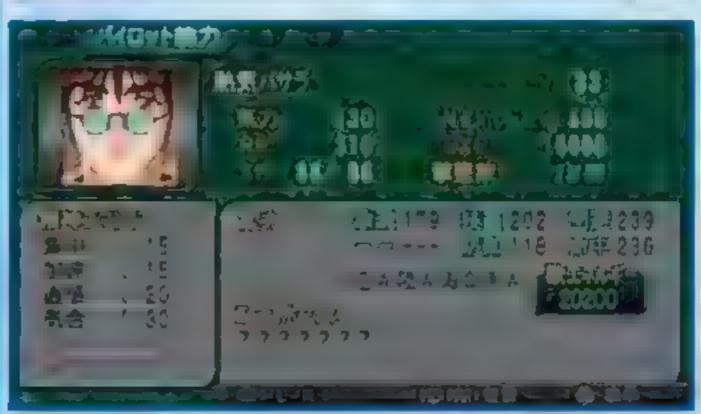




▲用在Vajra身上的话则是降气力效果,当Vajra(部分除 外)的气力因巴萨拿的歌声而降到120以下的话就会从战 场上撤退,同时巴萨拿获得击坠经验值、击坠数和PP,并 且PP还是一般击坠的2倍。



力对 ,同时也可造成伤害。次元兽使用的话不止是降



▲巴萨拿有歌能量(歌エネルギー)和歌魂两个特別参 数, 歌能量用来在使用歌指令时消耗, 而歌魂则关系到巴 萨拿的歌声对次元兽的伤害。

零式系统

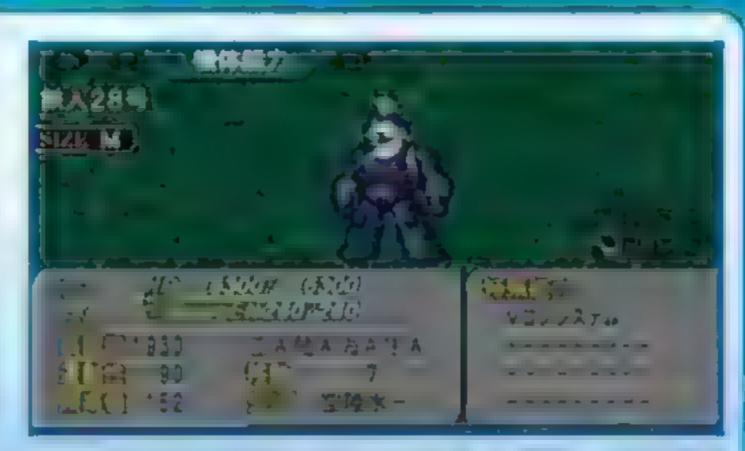
来自《高达W》的零式系统(ゼロシス テム), 当零式で翼高达的驾驶员气力130 时发动。机师的各项能力值上升

▶零式系统的启动画面。和原作一样



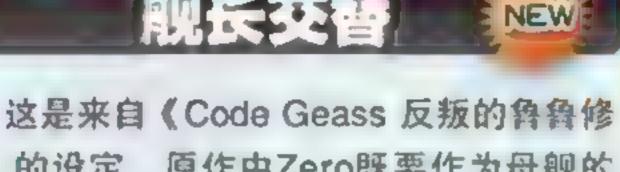
V/18 PAR NEW

来自《太阳使者 铁人28号》的V遥控 系统。无需条件即可发动。主要为单位带来 三种效果,分别是不会受到"能力半减"、 "行动不能"、"气力低下"和"SP低 下"的武器特殊效果影响。不会因"连续目 标补正"导致自身回避率下降。不会因"围 攻补正"而导致受到伤害上升



▲铁人28号的能力间面

舰长交替



R2》的设定。原作中Zero既要作为母舰的 舰长、同时也要担任歷气楼的机师出击、所 以游戏中当他驾驶机体出击时。扇就会替他 担任母舰的舰长,同时副驾驶和部分指令也 会相应变化。



▲当Zero是舰长时。副驾驶是扇、玉城和拉克夏塔。并且 此时可以使用特殊指令"战术指挥"



▲当府是舰长时。副驾驶则是玉城和拉克夏塔。"战术指 挥"也会变得不可用







▲Zero是雙长时、母應的武器是"ハトロン亜炮"

勇气原点 飞翔妖精

BRAVELY DEFAULT

Square Enix RPG 日敏

傳輸床電 对应图内未定 人数米定

Fiz2012

SL于去年TGS期国公布的3DS原创 RPG 男气原点 拖拖拉拉半车、效 出的清报依旧有限、除了知道本作能对 币AR卡片与女主角各种互动、甚至还 能玩出些情趣花样表, 游戏的具体玩法 和系统尚且云山事軍 好在今日官方终 于公布了女主角的名字和身分、序章的 战事和地理环境也得以揭晓、那么流入 看看这份遇到的情报吧





化身走之战士

THE DE LETT

卢克典迹尔克

17岁的少女,拥有强烈的使命感和责任心,是 古代正统的水晶教派中司掌风之水晶的巫女。当神 殿被泛滥的暗之力量吞噬时, 修女们为了救她而全 部牺牲. 阿妮艾丝从此孤零零地在神殿外的陌生世 界漂泊. 受水晶精灵的引导走上解放水晶之旅。

翻題獨體亦經

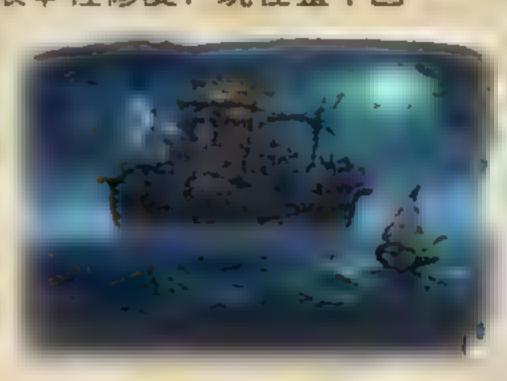


走身即的一种一样,在我上往我

这本是个美丽的世界, 加尔迪斯拉大陆 的地面上突然出现巨大洞穴。吞没了附近的 诺尔恩德村落。洞穴中弥漫出的黑暗,进一 步威胁到自从悠远的太古起便带给人们光辉 的水晶。风止海浊、火山喷发、世界正一步 步地被黑暗拉入死亡的边缘。



建立在巨大甲板上的奇异国家,曾是伟大的海盗们所居住的世外福地,但由于没有对受伤的船体进行根本性修复,现在整个国



July Elling

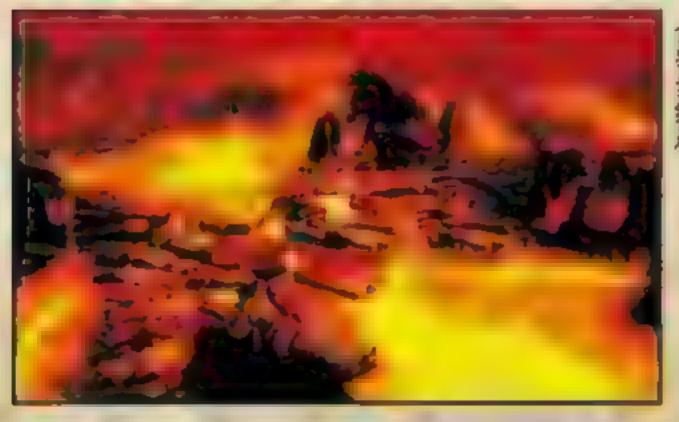
气候温暖的岛国, 近来一直受到埃塔尔尼 亚公国空挺骑士团的袭 击,局面不稳。该国家 也是本作冒险的起点。



司掌风之力的水晶、遭到黑暗之力的傻袭后失去了原有光辉。



▲制作人浅野智也将本作描述为 "Square Enix正统RPG的 斯看板", 寄予厚望 战斗时的截图的确显得正统无比,将 AR体验时的邪念一拍而空(笑) 加之宣传语中的 "光之战士", 外加本作同样是四人组队,不禁令人联想到NDS上大 受好评的 (光之四战士)



原 元文月正太布丁本作的原法玩 原 元文月子 サイス Herio Vol.1 - ク "BRAVELY DEFAULT Demo Vol.1 - ク リスタルの平文第一 下収井伝玩 東远 に座的AR 大片也最去年TGS时公布的有所 区別 元字可用3DS的元信头对着本书体













食梦者中协助主人公的一方被称 作"圣灵",索拉和利库能借助圣灵 的力量发动多彩的技能、这次就来一 看详细。

索拉和利库通过与同伴圣灵解放 "技能联动"。便可习得新的主动技和 被动辅助技、解放"技能联动"的办法 是通过与圣灵的共斗和交流来积累联动 点数。





玩家可在战斗中派出两只圣灵。与索拉和利库发动连携技。 当下屏的联动槽积累到一定程度后,点击圣灵的图标就能与之发 动连携了。如果两只圣灵全部积累了足够的联动槽,便会出现特 殊的"圣灵标记",点击该图标会发动威力更强劲的双重联动。 不同的圣灵组合能形成多种多样的双重联动。另外,索拉与圣灵 的连携技被称为"联动行动"。而利库与圣灵的连携技则是"联 动风格"。



交换过操作角色后

"LINK" 字样

显示的冷却时间,该槽会 慢慢减少。到0时即可换 冷却时间减少的速度呢?

粉色为联动槽。联动槽

积累到位后会显示出

THE REPORT OF THE 同伴图标看似与上屏一 但只要点击它们即可发 动对应连携技。

索拉和利库最多可带上3个圣灵随行。不过参加战斗的无论如何只有2 第3个圣灵会在这里坐一下板凳,需要用它的时候再切换上去即可



THIIITHE PROPERTY OF THE PROPE

一个吸收从而巨大化。 再跳到其身上战斗。 索拉发动的双重联动技。 让一个圣灵被另



均为物理。即可发动该连携技。排成一列的突进技,只要两个



६ स्ते इत्र ६०

与炎属性的圣灵组合出的连携技,家拉和圣灵们乘坐陨石落下,引起大规模的爆炸。





島的語道為

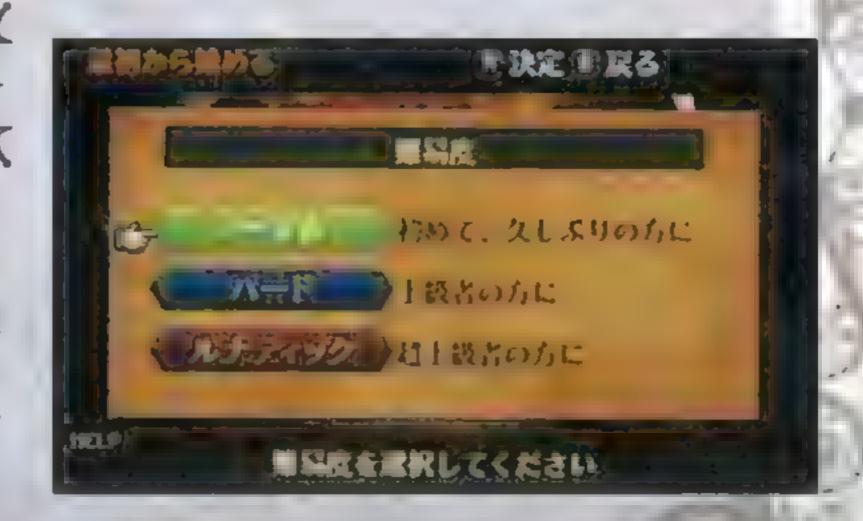
与NDS上的《新·纹章之谜 光与影的 英雄》一样,本作同样允许玩家自制一名角色,作为分身参与到波澜壮阔的战争中。自创角色的性别、容貌、语调等都可以任玩家自由设定,其在游戏中的身分是自警团的军师,职业是能够同时使用魔导书和剑的全新职业——"战术师"。

纹章之谜延续?

虽然官网还未言明,但库洛姆的祖先——英雄王很明显是在暗指马尔斯,法尔西昂以及封印之盾的出现也证明了这一点。细心的玩家会发现本作的标题LOGO下还有一小段英文,翻译过来后是"两条沉睡的巨龙,一条是人类神圣的朋友,另一条则是绝对的破坏者。两位英雄分别拥有两条龙的印记,他们的相遇意味着巨龙的觉醒以及世界的终结。"



在难度选择方面,《觉醒》同样沿用了《新·纹谜》的设定,初期有三种难度适合不同程度的玩家。另外,选择"经典"模式,角色在战斗中被击倒就会直接阵亡,而选择"轻松"模式的话,角色在HP降为0后只会暂时撤退,下场战斗中仍可继续使用。



清凉金泽(18)

作为正统的战棋游戏,"《火纹》系列"深受玩家喜爱的一大原因就是其出色的战略性,兵种特性、武器克制、地形效果等要素都要考虑周全,才能够克敌制胜。本作在战斗信息显示时更加一目了然,屏幕上会显示出战斗过后双方的体力残余量,方便新





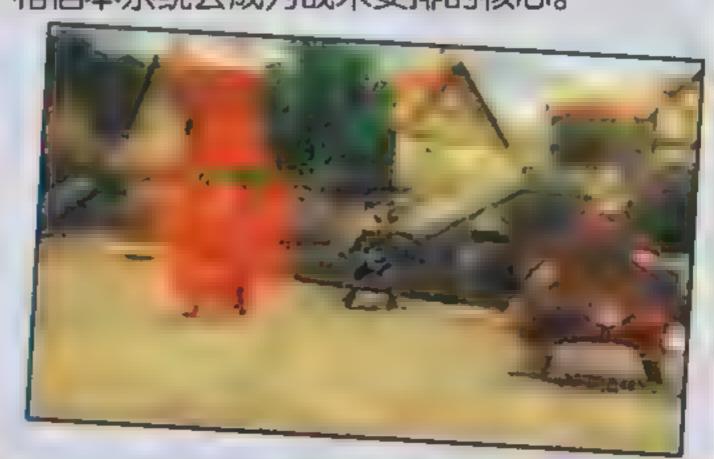


▲过关时会显示本次战斗的MVP,不知是否会有特殊奖励?

在最早公布的宣传影像中出现的双人协力 攻击终于有了正式名称——"Dual System", 角色在发动攻击时,邻接的同伴可以作为支援

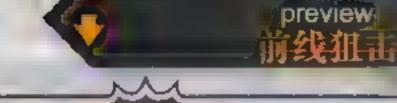
单位参战,对敌人进行追击;而在受到敌方攻击时,还可以展开支援防御。目前尚不清楚敌方是否也能使用追击,但结合以往的支援效果,相信本系统会成为战术安排的核心。







▲能力加成效果过后,支援角色发动攻击。



随着战斗的进行, 角色能够累积经验值, 伴随着等级的提高, 会有随机几项能力得到提 升,不少死忠玩家对"凹点"也是乐此不疲。 本作号称职业种类超过40种,应该已经包括了上级职业在内。









▲ "战术师"是本作的全新职业。



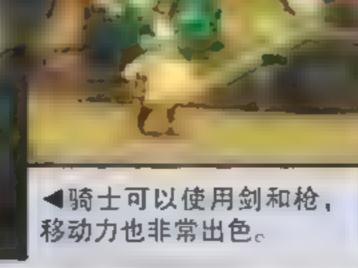












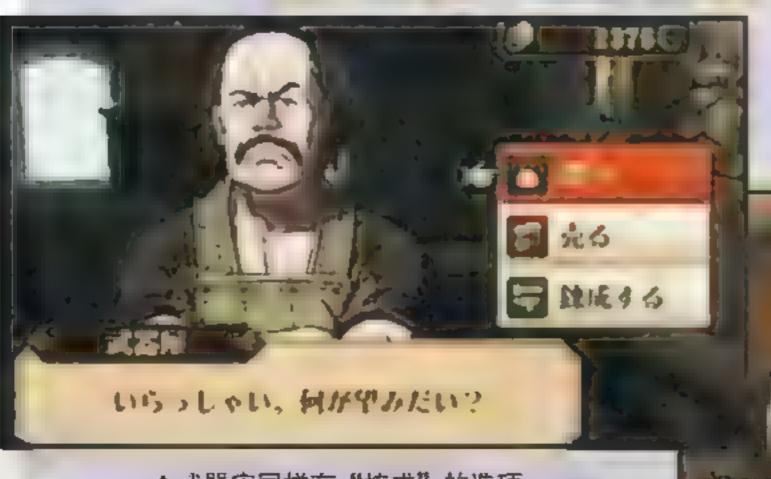


本作采用了《外传》以及《圣魔之光 石》中的自由地图模式, 玩家可以自由选择

移动的场所, 在非主线相关 的战场进行练 级或购置武 器、道具等。







▲武器店同样有"炼成"的选项。

▶从行商人那里可以买到"拯救杖"等稀有道具。



鍾后便可进 入遭遇战。











命运高达 出自《机动战士高 达SEED DESTINY》

文 乌冬 美编 sienna

预定

2012年春

▲阿斯兰和基拉一起并属作战时搭乘的机体,拥有丰富

옋武装,发挥着很高的战斗力。

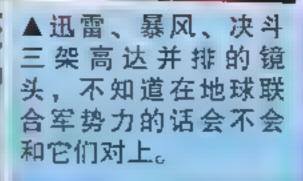






伪りの平和

《机动战士高达SEED》第1话的内容,为了强夺地球联合军在资源卫星内开发的新型MS,扎夫特军展开了行动。





オペレーション・スピットプレイク

《机动战士高达SEED》 第34话的内容,任务再现了原 作中的大规模战斗。

エンジェルダウン

还原《机动战士高达SEED DESTINY》第34话的任务,应该会有基拉和飞鸟的对决。



武装换装

《高达SEED》一大特点是有着许多可以换装的机体,这点在游戏中得以再现,可换装的机体可根据战况变更武装。





空战形态





复数锁定

特定的武装可使用复数锁定来瞄准多个目标,从而实现同时对复数敌人的打击。



PS装甲

多数高达类机体拥有可抵御实弹攻击的 PS装甲,在对付使用实弹的敌人时有非常 大的优势。



收集更为细致的游戏信息

FESDEERPGENE



PSP | 冬宮哥特 沃尔姆 · 扎基尔与暗之仪式

エルミナ-ジュ ゴシック ==ウルム * ザキ-ルと暗の仪式 ◆Starfish◆RPG◆预定2012年5月24日◆日版

3D迷宫探索游戏"《冬宫》系列"又将在PSP平台推 出全新作品,正如标题中所述,本作的角色、音乐、场景 等, 处处都会彰显中世纪欧洲的哥特风格。游戏的剧情发 生在大陆东部的国家"伊修玛古",那里本是加尔丹王统 治下的和平乐土, 然而最近在街头巷尾却传出了令人恐惧 的流言——在附近的洞窟中出现了恐怖的魔物。进入洞窟 调查的人无一生还,人心惶惶使得流言愈传愈烈,国王当 即下令, 召集调查队前往洞窟查明真相, 本作的故事也就 此展开……

游戏在系统方面沿袭了系列的一贯风格, 3D迷宫的种 类丰富, 有洞穴、矿井、冰窟等等, 迷宫中也暗藏着各种 效果的陷阱, 一旦身陷就会受到伤害, 或是陷入不能使用 魔法等不利状态。本作中共有400种形态各异的怪物,而 道具的种类也达到系列最多的640种。在作成角色时,玩 家可在8个种族、16种职业中进行选择,通过6人小队组合 搭配、衍生出的丰富战术也是游戏的最大魅力。前作中的 三种"导入系统"健在,"形象导入"允许玩家导入272× 272规格256色的角色全身像: "头像导入"可以导入48× 48规格256色的角色头像: 而"音乐导入"则能自由导入 喜欢的乐曲,作为游戏的背景音乐。 (文:苍穹)



▲伊修玛古王城将作为玩家的根据地。



▲利用"形象导入"功能可以制作出风格迥异 的角色。

入危机。





接承去年在NDS上发售的《名侦探柯南蓝宝石的圆舞曲》,系列的第二弹 《名侦探柯南 始于过去的前奏曲》也将同时登陆NDS和PSP了。这次游戏的关 键词为"过去和现在",剧情将会在过去和现在两个时间轴同时展开,不止处 于现在时点的柯南要面对棘手的事件,过去的工藤新一也同样要针对事件展开 行动,"两人"联手解决事件令真相大白。游戏的系统在继承前作的基础上, 还增加了选择不同的同伴可令调查有不一样发展的"同伴选择"、利用说话的 技巧引出情报的"交涉"、以及通过用不同词语组合出陈词令犯人动摇的"陈 词字谜"三种新系统,即使玩过前作的玩家也能感到新鲜。 (文: 乌冬) ▲完成关键词令犯人动摇



后宫恋爱,也是斯坦因之门的选择!



斯坦因之门 比翼恋理的爱。

STEINS: GATE 比異恋理のだ–りん

◆5pb.◆AVG◆预定2012年4月26日◆日版

"科学妄想AVG" 《斯坦因之门》移至PSP上获得玩家的广泛好 评,因此其续作《比翼恋理的爱人》的PSP移植化也显得顺理成章。本 作以《斯坦因之门》结局之后的世界为故事背景,讲述"厨二病"男 主人公冈部伦太郎与女主角们(其中一个是伪娘)之间的轻松恋爱故 事。通过D-Mail系统,主人公可以将信息发送回过去,然后如同蝴蝶 效应般对未来的故事发展产生巨大变化。有别于前作的厚重感,本作 更重于"服务性",各恋爱路线相信也能够满足前作FANS们对众角色 的需求与喜爱。另外PSP版的初回限定版还附送主题耳机作为特典,而 预约特典则为主题手绳。 (文: 酷洛洛)

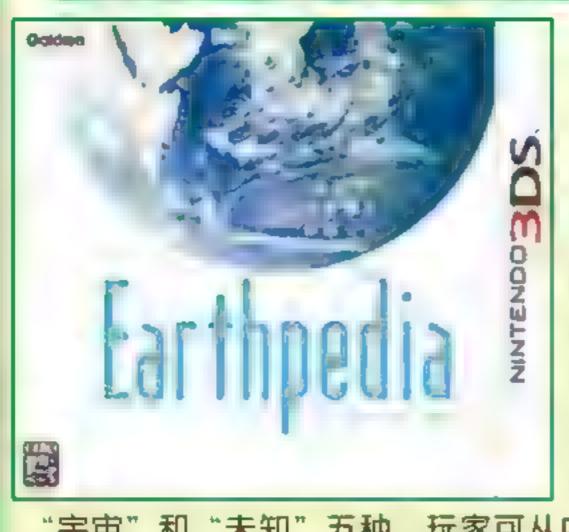


▲与超级美少女(尽管是个男的)在秋 ▲不仅是菲利斯,就连铃羽都身穿猫耳 女仆装的世界线。



▲令人兴奋的恋爱情节迅速展开, 主人 公应该如何抉择?

叶原约会口



电球百科 ◆Gakken◆ETC◆预定2012年4月19日◆日版

百度百科和维基百科都是群众喜闻乐见的资讯库, 也 是众多"好战"份子纵横论坛的必备工具,如果能在掌机上 拥有一份百科随时查询,那也是相当实用的。这款《地球百 科》即是以"地球"与"人类"为主题的情报库, 收录了几 百种情报,不过玩家需要通过迷你游戏去完成对这些情报的 收集。情报的种类分为"自然"、"文化"、"科学"、

"宇宙"和"未知"五种,玩家可从中获得生 物、人体、气象、地质、古代文明、物理、化学 以及一些未知现象的知识,完全可以将其当做一 本趣味读物。

目前公布的收集情报方式分为 "GEO搜索" 和 "AR搜索"两种,GEO搜索是通过爪臂捕获数 码BUG、恢复破损数据;而AR搜索则是通过3DS 的摄像头与现实世界互动,完成捕获数码BUG的 任务,以收集GEO搜索无法获得的情报。

(文: 陇月)



▲虽然AR互动很棒,不过 ▲捕获屏幕中的数码BUG 这只虚拟耗子不是人人都敢 吧,没错,就是那个囧脸 去碰的吧?



蜘蛛。

TEPSPENIE ZE



苍翼默示录 连续变换 扩张版

Blazblue Continuum Shift Extend

◆Arc System Works◆FTG◆预定2012年5月31日◆日版

《苍翼默示录 连续变换 扩张版》作为PSV的首发游戏,与家用 机版同时发售后,如今也将来到PSP平台。PSP版的游戏画面无可避 免地会劣于PSV以及家用机版本,但收录模式可是一点不含糊。比 起PSP平台上的前作来,本作追加了无限战神模式(Unlimitedmars Mode),让玩家能够连续挑战10名固定的UM强化角色:挑战模式 的连技分类从10条增加为了15条,玩家能够更加具有针对性地进行 练习: 深渊模式得到了强化, 道具更多, 层数更深, 敌人的分布也 更加合理;故事模式中全新追加了Makoto、Valkenhayn、Platinum 以及新角色Relius的剧情,还整合收录了初代《苍翼默示录》的剧 情。而比起最新的PSV版来,PSP版更是新加入了充满乐趣的BBQ模



到了。



▲全新角色Relius,终于能在PSP上玩 ▲画面不可避免地有些缩水,但内容上 决不妥协-

式 (Blazblue Quiz Mode), 系统将会以本系列的知识为 题向玩家发起挑战, 而玩家 就要在4个选项中进行回答, 随着正确数目提高,题目的 难度也会逐渐增加。

(文:白菜)



女孩时尚3D 日标是顶级设计师

◆Ubisoft◆ETC◆预定2012年4月9日◆日版

对于女性来说, 时尚永远是无法割舍的话题, 本作中玩家 将成为设计师,一边为憧憬的模特设计衣服,一边制作完全属 于自己的风格的道具,为了成为顶级设计师而努力。游戏中可 以设计的服装种类共八种、包括外套、上衣、裙子、装饰品等 等, 服装的质地、颜色、花纹等各项细节可以自由设计, 能够 体会到不输给现实中的时尚的搭配乐趣。客人则会对玩家设计 的服装搭配进行审核, 合格的设计才能取得客人的欢心, 从而

升级、添加更多可使用的搭配道具,在搭配过程中就能不知不觉提升玩家的时尚品味。

本作共有三个模式,"故事模式"中玩家作为见习设计师,需结合顾客的意见为其进行服装搭



▲游戏中服装都可以自 由设计



礼物



▲邂逅通信能得到不少 ▲自由搭配磨练自己的时 尚品味

配:在"自由模式"可以自由进 行搭配设计: "联机模式"可以 和朋友进行对战、比试时尚搭配 功力。游戏支持邂逅通信,能够 获得邂逅的玩家赠送的各种时尚 道具。快带着你的3DS走入时尚的 大门吧!

(文: 丰夏)

色的话不管在哪里都要听



游戏里也要听爸爸的话

ゲームでもマッ゚ジのいうことを聞きなさいド

◆NBGI◆AVG◆预定2012年4月26日◆日版

由轻小说改编的一月番动画《要听爸爸的话》即将登陆PSP平 台。原作讲述的是刚上大一的主角濑川佑太受姐姐的拜托照顾她的三 个女儿,不过却因为某事件,变成了三个女孩的代理父亲,从而真正 担当起照顾三个小女孩的责任。在游戏中、玩家将和三个女孩共同生 活,除了要和她们进行交流外,还需要打工挣钱照顾她们的饮食起 居。打工是游戏中的重要环节,日常生活消耗的钱都需要通过打工来 赚,如何平衡打工和日常的交流是需要玩家仔细考虑的。另外每个月 佳子伯母都会访问并检查佑太的生活态度,要是在一个月中过多地犯 错的话可是会导致GAME OVER的哟。

游戏的豪华限定版售价仅为8800日元,其中包括插图广播剧DVD、小鸟游雏等身大气垫、迷你海

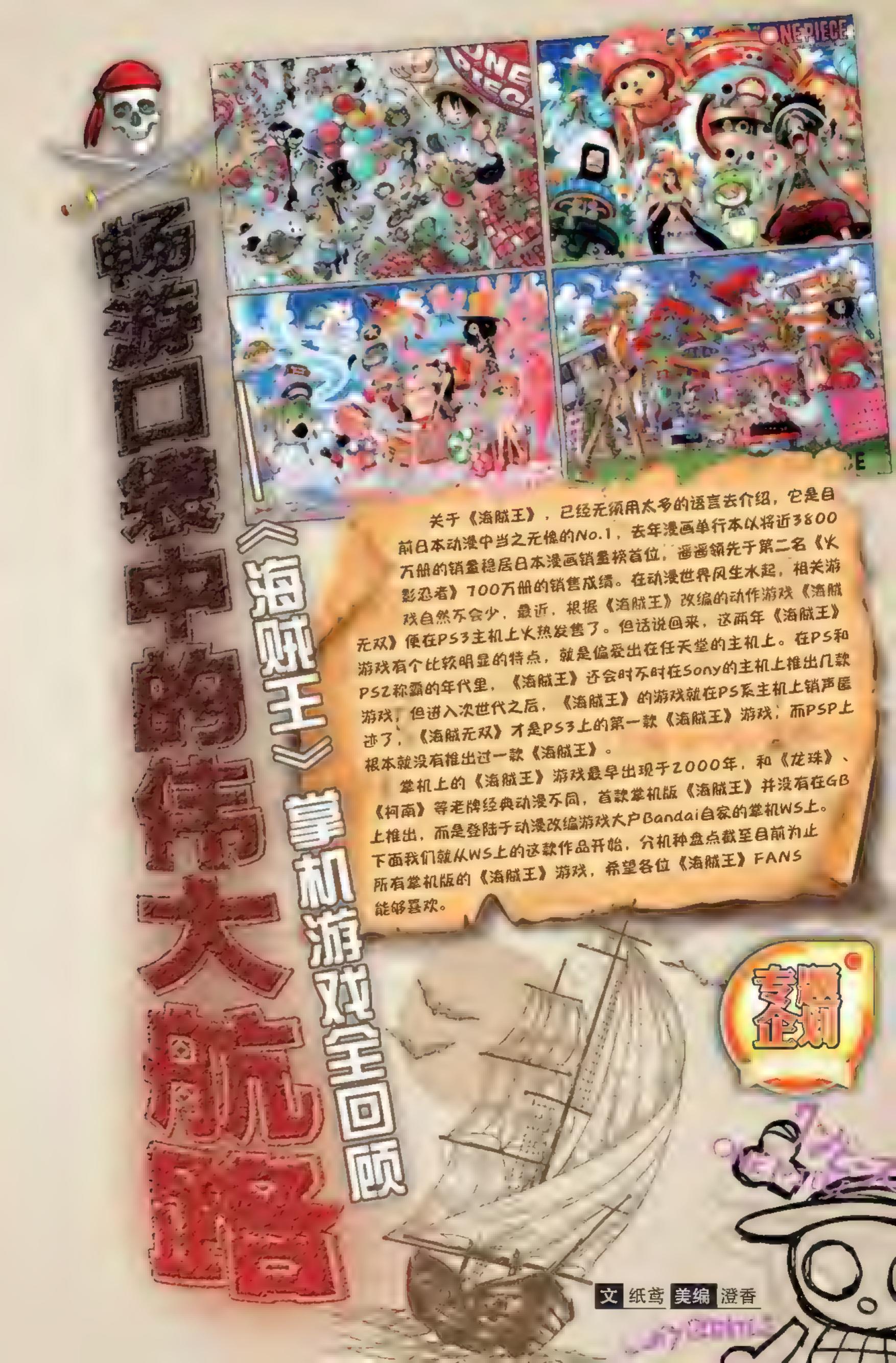




▲要在什么地方花钱可要好好斟酌一番 ▲如何培养"女儿"也是非常重要的。 才行。

报和浴室海报各4张,非常超 值。提前预购的话还将获得 两大初回特典,分别是PSP专 用主题以及VS卡片、对原作 感兴趣的朋友可干万不要错 过啦。

> 鲁) (文:







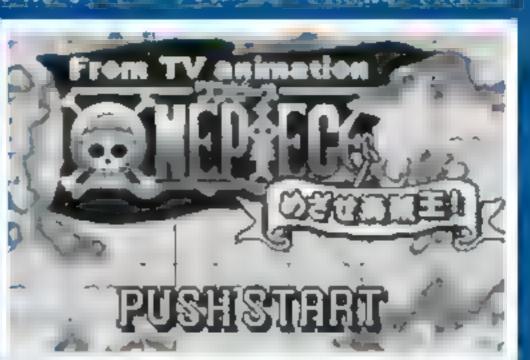
海湖王成为海州王

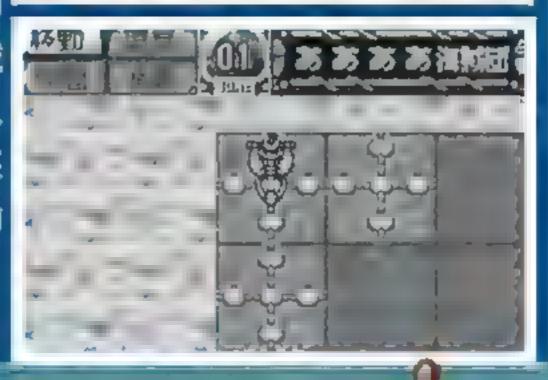


款TAB类型的《海贼王 成为海贼王》出现在了黑白屏幕的WS上。它不仅仅是第一款《海贼王》掌机游戏。也是第一款根据《海贼王》为题材改编的电视游戏。作为开山鼻祖。本作只有FANS向作品应有的素质——漫画般的黑白画面。原作者尾田的亲笔人设。人人都会的大富翁玩法。

登场角色方面。由于此时原作连载才开始不久。所以不是很全。仅有包装盒封面上的路飞。家隆。据美。乌索普和山治五人。好在简单易懂的掷骰子规则。搭配上丰富多彩的事件。再加上耳熟能详的几

位让的教惟真画《王留算印角步》,是一正面海给了刻象上。是款白的贼人还的





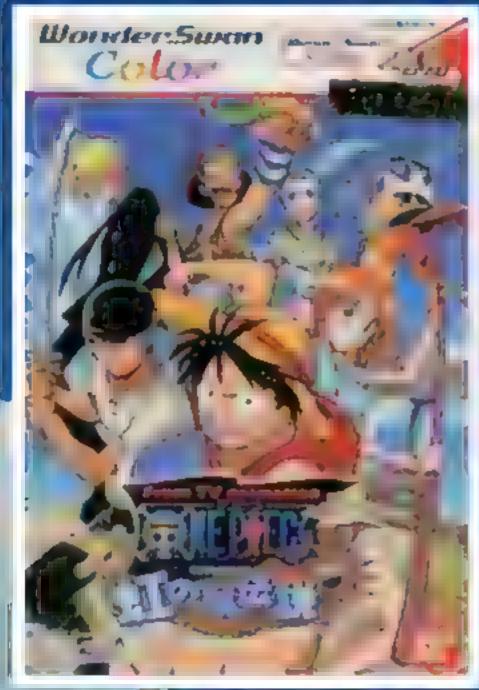




海城歪血之岛传说

2001年。WS的升级版、拥有彩色屏幕的WSC发售、《海贼王》游戏最新作

《海贼王 虹之岛传说》也紧跟潮流。以彩色画面登陆WSC。





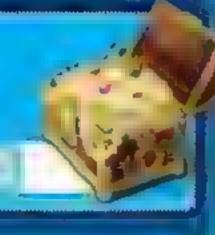


本作是非常标准的 日式RPG。登场角色方面。我方势力中多了概 数公主。但游戏初期玩

家扮演的是一个原创角色。所以无法控制路 飞等人。游戏的剧情是完完全全的原创。和 原作几乎没有任何交集。这个设定的好处是 可以让玩家以不同于原作的全新视角融入到 游戏中。从而体会到动漫中无法体会到的乐 極一不带着原作中先入为主的情绪游戏。对于FANS来说是全新的体验。而且这种设定还可能使非原作FANS的玩家反过来对原作产生兴趣。游戏本身的表现中规中矩。人设采用了可爱的Q版大头形象。搭配上轻松又不失原作风格的音乐。很容易令人着迷。也许是系列第一款RPG的原因。本作的系统不算完善。尤其是漫长的对话场景无法跳过这一点。让不懂日语的玩家很是头疼。



海湖亚州全争等战





距离《虹之岛传说》发售不到半年的时间,WSC上便迎来了第二款《海贼王》游戏。不过本作并不是《虹之岛传说》的续作。因为游戏的类型又回到了《成为海贼王》那样的TAB类型。

回归初代大富翁玩法的本作 副标题是 "财宝争夺战" 游戏的内容也正是围绕对财宝的争夺展开的 原作中除了娜美之外 其他几个主角都视钱财如粪土 但是到了这款游戏中 大家都争先恐后地加入到了对财宝的争夺中 因为画面变成了彩色 所以比起WS上那一作《海贼王》游戏来说 本作有了脱胎换骨的变化 系统也更加完善,可供选择的角色和游戏中的事件也明显多出不少。很多突发事件干脆就是原作中的精彩片段、FANS玩起来一定倍感亲切。





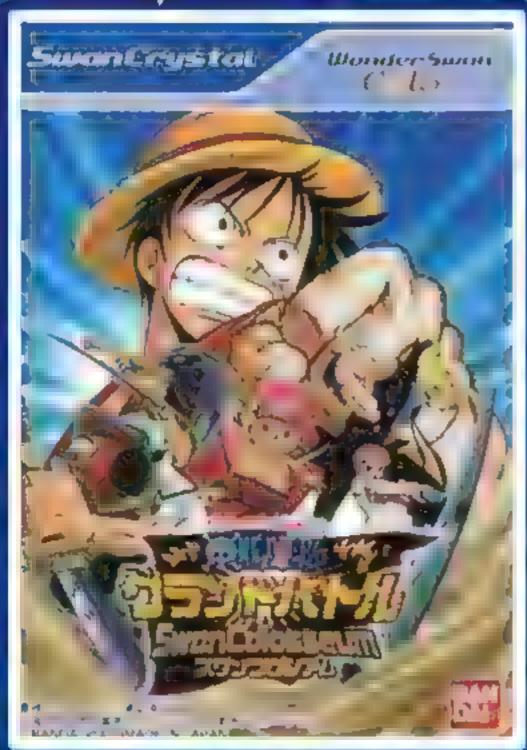




海城王伟大的战斗

Bandai

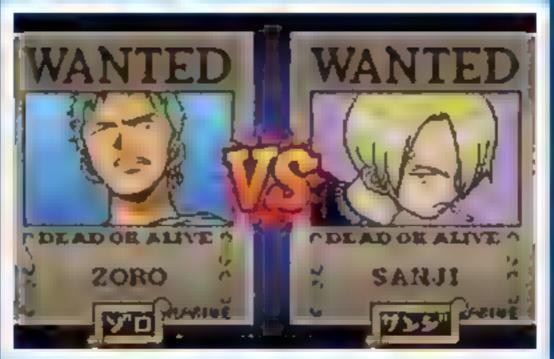
类型 FTC



伟大的战斗》便开售了。相比之前的TAB和RPG。这款格斗类的《海贼王》游戏对 不信日文的玩家来说是个福音——本来 嘛。原作就是热血打斗场面不少的少年漫 画。也是时候推出一款动作类游戏了

游戏的表现令人满意。登场角色方面。草帽海贼团的前6名成员全数露面。加上隐藏角色。全部登场人物多达13人。角色的人设都是Q版大头形象。这也成为后来《海贼王》的2D动作类游戏的基本配置。系统方面。乍看上去像是正常的FTG。但实际上战斗时场地非常开阔。有种ACT游戏中BOSS战的感觉。角色发动必杀技时、戏中BOSS战的感觉。角色发动必杀技时、还会出现特写画面。场面十分壮观。模式方面。后期会出现组队模式。比普通的1对1单挑有趣得多。因为支持2人联机。还可以获得隐藏得多,总共有60张。不断收集就可以获得隐藏角色和隐藏招式。







海附歪附金争夺战乙欢迎来到巴奇岛



作。当然玩法上也依然是大富翁类型。只是这一次的游戏地点换到了原作中著名的 反派——巴奇船长的地盘上。



比起《财宝争夺战》 本作的可选角 色和突发事件更多更丰富 游戏过程中巴奇 船长还会不时出现增加笑料 作为桌面游 戏。本作的语言问题依然是困扰不少国内玩家的难题。







海城亚希巴大昌险

《海贼王》在WSC上的谢幕之作



2003年 曾经满怀豪情的WSC在掌机市场的争夺中被GBA完胜。因而这款同年发售的《海贼王 乔巴大冒险》也成为了

副标题是"乔巴大管险" 所以游戏 的主角自然是可爱的蓝鼻子船医了 这个头 戴着粉色。x标记》的家伙原本是一只驯 鹿,因为吃了人人果实变成了可以说话的驯 鹿超能力者 作为"草帽海贼团"最与众不 同的一员。乔巴在原作FANS中有着巨大的 人气。所以以它作为这款RPG的主角也算 在情理之中。游戏的背景设定得非常搞笑。 草帽海贼团的众人因故变成了动物形态。路 飞变为猴子。索隆则变为老虎。娜美化身猫 咪。山治成了狐狸。罗宾则变成大嘴鸟—— 夏倒霉的还是乌索普。变成了传说中的妖 怪——河畫 这一下草帽海贼团惟一正常的 就剩下仍然是驯鹿形态的乔巴了。为了治愈 变成动物的伙伴们,可爱的乔巴踏上了寻找 药物的冒险之旅 整体上,本作沿用了《虹 之岛传说》的系统 但画面和音乐都有进 步。让玩家控制着可爱的乔巴冒险,也算是 为WS系掌机上的《海贼王》游戏画上了一 个完美的句号



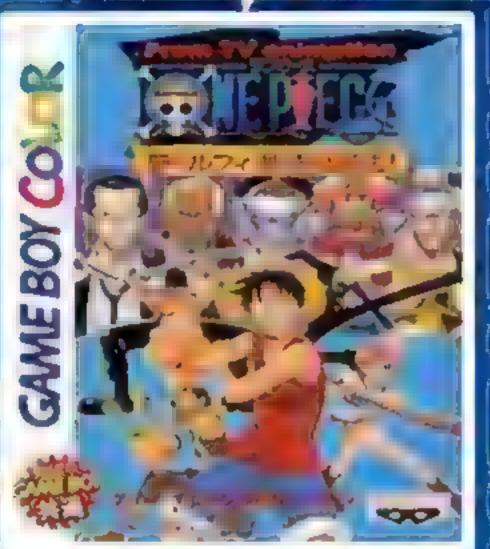








海附至梦之路飞海附面诞生



黑白画面的洗礼 作为GB系主机上的第一款《海贼王》游戏》《海贼王 梦之路飞海 版团诞生》在剧情上紧扣原作。从路飞离开 家乡变成海贼讲起。一路上遇到了家隆。那

美和乌索普。并最终邀请他们加入了草帽海贼团。当然了。剧情大体上是照搬原作。但在细节上还是加入了原创内容的。本作的画面稍显诚意不足。登场角色几乎都是简陋的二头身。比同时期的WSC版《海贼王》差了不少。而且移动时操作感也比较生硬游戏时。如果触发大段剧情。原作中的经典画面便会重现。游戏的整体感觉比较自由,虽然剧情上要按照原作走。但是也有不少可以自由发挥的地方。本作的容量是GB卡带的极限32m。相当于电脑上硬盘容量的4MB。所以内容相当丰富。同时本作还是GB和GBC共通的卡带。GB也可以正常游戏,只不过显示黑白画面。









海賊王幻之地平线冒险记

GBC上第二款海贼王游戏《海贼王 幻之地平线冒险记》发售的时候。GBA都已经开卖一年多了,但Banpresto还是继续选择在GBC上推出《海贼王》游戏。

背景方面,本作已经来到了"伟大航路"中的最后一个小镇——始末镇、剧情。

则采用了原作和原创 交替的方式进行交 代 个看似的 个个看似的 实际有着联系的 事件就这样被串联在 了一起。而且为了配



合原作的进度。海军女曹长、和索隆有着不解之缘的达斯琪会在游戏初期便出现。系统照搬了前作。 点进步都谈不上。就连卡带都也仍然不是GBC专用。战斗时保持了前作简单易学的特点。登场角色也更加丰富。32m的大容量卡带中收录了22个事件。整个流程玩下来感觉相当丰富。









本作是GBA上的第一数《海贼王》游戏,类型延续了GBC时代的RPG。但因为游戏过程中强调动作要素。所以实际上算是一款A RPG。每个登场角色的技能也都完全贴合原作中的设定。娜美对财宝的直觉可以帮助大家少走弯路。乌索普的射击

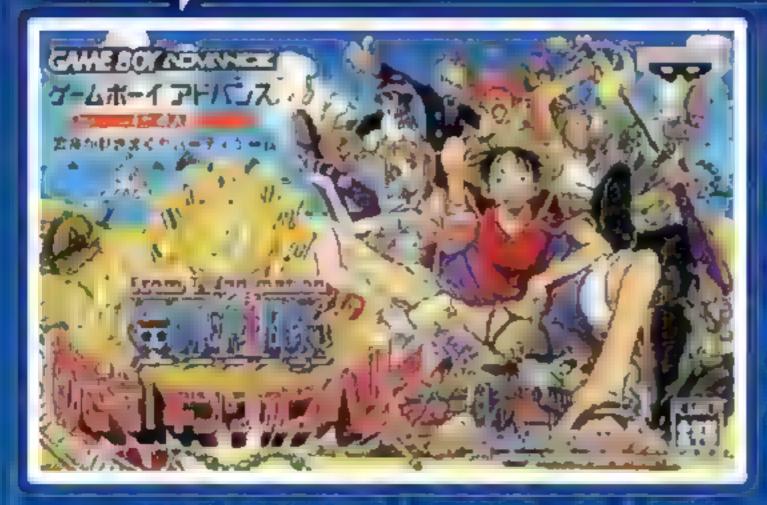




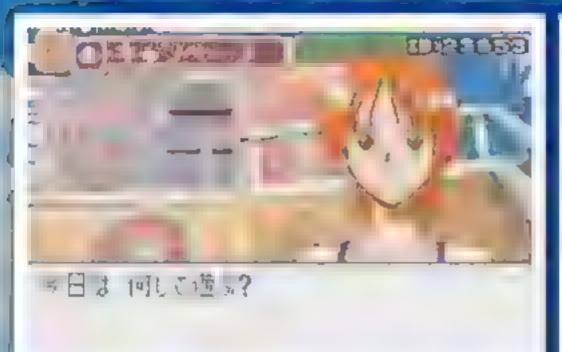




海城王自标是赏金王



2003年的GBA进入成熟期。其上的第二款《海贼王》游戏也恰好在此时诞生。不过这款副标题为"目标是赏金王"的作品再次回归了WS上初代作品的大富翁玩法。









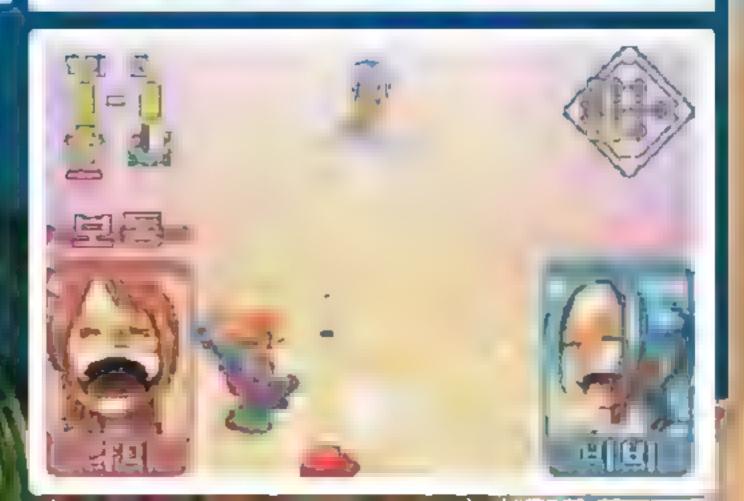
海湖王棒球进行曲



PRINT START

SHANNON REGIS

这是本人玩得最久的一款《海贼王》游戏,原因嘛——因为它是一款体育游戏。你没看错,本作是一款如假包换的SPG,游戏的主角有两个,一个是海贼。另一个是棒球。棒球在国内算是一项不太常见的运动,但是在日本是普及度很高的项目;此时的《海贼王》也已经基本在成项目;此时的《海贼王》也已经基本在成



为了人尽皆知的日本国民级漫画。于是将这两样东西组合在一起的这款《海贼王 棒球进行曲》。 玩起来倒也并不突兀

原作中的海贼们以自己所在的团体为名组队在这款游戏中参加棒球比赛。队伍包括"草帽海贼团"小丑巴奇海贼团"等。而除了海贼势力外。海军、阿拉巴斯坦王国也都派出了代表队。队员都是原作中个性十足的角色们。SPG中可以选择比赛场地的传统在这款游戏中没有被遗忘。黄金梅利号的甲板。海军军舰。阿拉巴斯坦王国的城门都成了棒球比赛场地。比赛过程是最等

料百出的时刻。原作中身怀绝技的家伙们到了棒球场上丝毫没有收敛的意思。很多人根本不用球棒击球,仅仅一个草帽海贼团里。就都是些歪门邪道之人。路飞击球用的是自己的橡胶大拳头。索隆则是腰间的三把剑。山治不用想就是把棒球当足球踢。相对而言。投手还算正常。起码都是在用手扔球。

游戏难度较低。没有正规棒球游戏那么难上手。通过GBA的十字键和A、B两个按键便可以完成几乎所有的操作。而且看《海贼王》角色们耍宝的同时还可以顺便学习棒球规则。可谓一举两得。



海赋王龙之梦



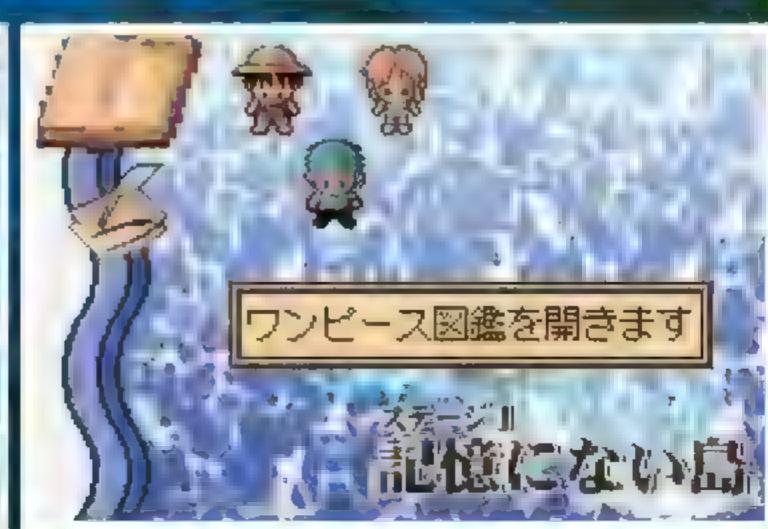


2005年 NDS已经发售了将近半年的时间。GBA开始逐渐淡出人们的视野。不少系列开始在GBA上推出了最后的作品。《海贼王》也没有例外。这一年的4月。《海贼王》也没有例外。这是最后一款根据《海贼王》改编的。面向日本地区发售的GBA游戏。类型是角色扮演。副标题中的"龙之梦"成为游戏的关键词。PS上有一款可以视作《龙之梦》前作的《海贼王海之梦》

它的剧情设计得颇具新意 游戏中路飞等人因为听到了谜之笛声丧失记忆。于是在为了找回记忆。原作中的剧情全部被打乱放在游戏中。而玩家则要在这看似杂乱无章的世界中冒险。

本作同样借鉴了这种倒叙和插叙结合的方式叙述游戏剧情。由于很多情节的顺序被打乱。所以游戏中一些关键谜题的破解需要玩家对原作了如指掌甚至是倒背如流才行。不过在系统上。本作和PS版《海之梦》载然不同。《海之梦》是卡片RPG。因而战斗过程中卡片举足轻重。本作则完全抛弃卡片要素。战斗部分采用全手动操作。使游戏可以不是不是不是一个人设也和PS版《海域下、游戏一样偏向3D化。虽然是保持卡通风格的3D化。但还是和GBA上其他的《海域下》游戏有着显著的区别。







伊廷Jump 海城王





《少年跳跃海贼王》是2005年秋天发售的横版ACT。本作是专门面向美国市场打造的一款《海贼王》游戏。所以没有推出过日版。游戏名称方面也选择了非常传统的"One Piece"这个原名。甚至还加上了连载《海贼王》的"少年Jump"的前缀。所以本作更多地是为了满足美国《海贼王》所以本作更多地是为了满足美国《海贼王》所以本作更多地是为了满足美国《海贼王》游戏很少推出美版。除此之外。本作还和多数美式游戏一样。选择了多平台发售。除了GBA版。同期还推出过PS2和NGC版

在真正玩到游戏之前。很多人都对

本待游上和另改《冒似鲜可遗本作》发看G。编龙脸,艳爱憾作翘因的。 B 款类 从 画角不是《的和一数级体》图作上漫下大类面色过。龙以从图作上漫下大类面色过。龙





的相似之处也仅仅只有画面而已 操作感比后者差了太多。尤其是跳跃的时候角色只能直上直下。感觉非常僵硬。而且打击感也没有《龙珠大冒险》拳拳到肉来得爽快。不过抛开操作感不谈。本作的表现还是不错的。玩家控制路飞时。草籍海贼团的其他成员也悉数登场。作为援护角色帮助路飞展开冒险。能和这么一大群熟悉的角色热热闹闹地一路前进。对原作FANS来说还是颇具吸引力的。

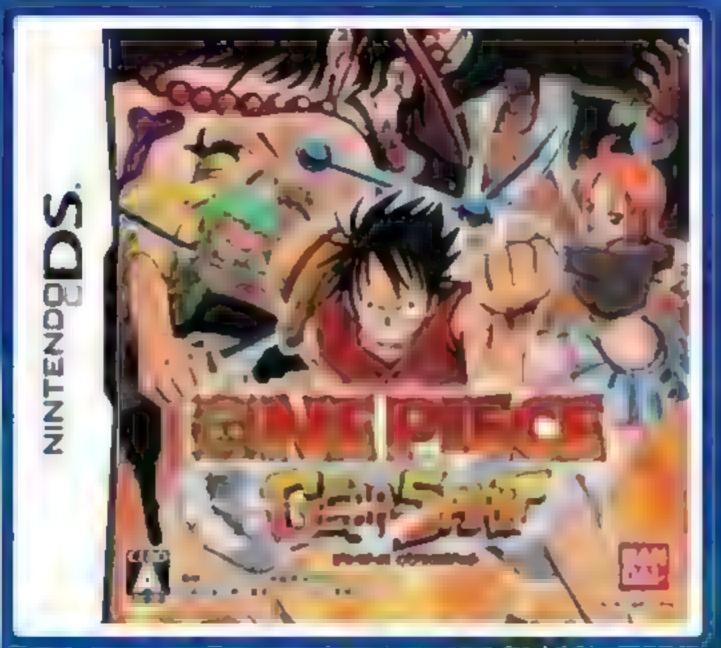


海城亚是強挡位

《灵魂档位》是《海贼王》游戏在 NDS上的处女作。2007年发售的本作当 时被冠以"《海贼王》诞生10周年纪念作

品"的头衔。

游戏的类型是大乱斗。最多支持4人 联机。画面显示上采用了3D效果显示。可

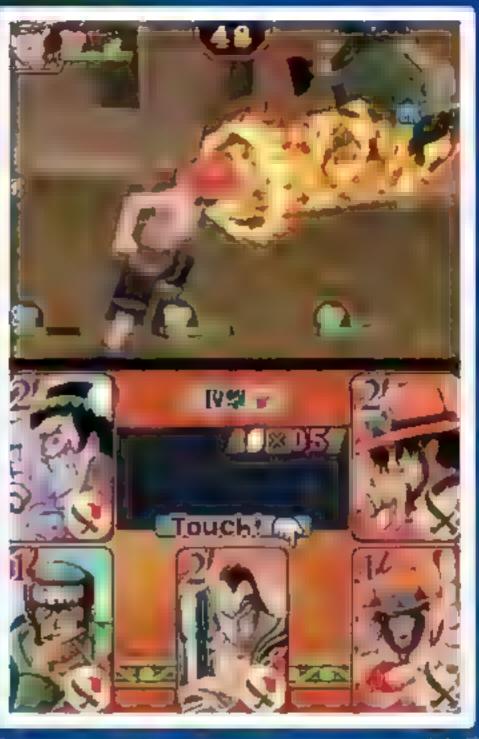


使用的人物多达20名 除了普通的战斗之

的卡片发生变化的"意外状况系"三类。除此之外还有可以发动超华丽攻击效果的"必杀技卡片"每种卡片有不同的效果。使用时所耗费的点数也不尽相同。部分卡片组合后还会产生强大的叠加效果。多样的卡片组合后还会产生强大的叠加效果。多样的卡片战术在游戏中也至美模式"中完成相应条件就可以通过关卡。可是成相应条件就可以通过关卡。则是纯粹技乐子的大乱斗。玩起来欢乐无比。"海城名鉴"中可浏览卡片。编辑卡组或者与其他玩家交换卡片







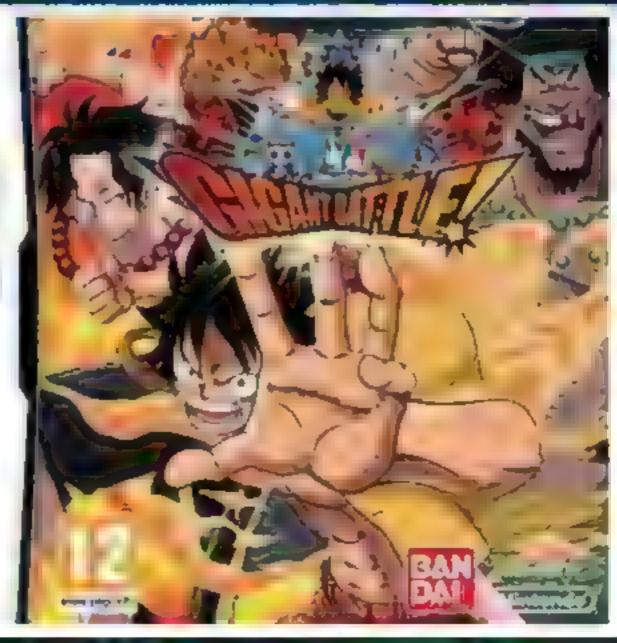
海磁亚巨人之战



NINTENDODOS.



NINTENDOL



▲《巨义之战》推出过欧斯,然而在日本是全年岭对应的游戏。到了欧洲却被变成了"12岁以上才可游玩"。这多少量示出了东西方文化的差异。







建作《巨人之战2》的汉化也已经在进行中

时隔三 年 NDS上 威王》的游戏 上 本作仍然

再次迎来《海》

是对战ACT 不过画面却回归了WSC时代 登场角色也都是接近Q版的比 的纯2D风格。 例。游戏中。玩家可以自行设计属于自己的 海贼团。包括团队名称等要素都可以自行设

定。创建好自己的海贼团后,就可以开始和 游戏中其他的海贼团展开抗衡了。游戏的主 要内容还是在上屏完成。触摸屏的利用不算 太好。但至少还算不过不失。

本作值得一提的是推出了汉化版。其实 掌机上的《海贼王》游戏得到汉化的不在少 数,尤其是GBA和NDS上的。甚至吸引了不 少原本和游戏无关的动画汉化组加入到游戏 的汉化行列中。其实这也从侧面反映了《海 贼王》的火爆程度。



海贼王巨人之战之新世界



去年。《海贼王》在掌机上的最新 作品。《海贼王》巨人之战》的续作发售 了。《海贼王》游戏在掌机上有个特点。 后续主机发售后会开始在新机器上推出游 戏,但是仍然对老机种念念不忘。GBC和 GBA之间就有过先例,现在NDS和3DS之 间也是如此,在3DS已经发售,而且还推 提下。NBGI仍然选择在NDS上推出了本 作。本作以原作中的最新章——新世界鱼 人岛为舞台。主角们已经变成了两年后的 新形象。而参加顶上决战的新角色们也来 到了黨机世界中。

系统上。本作延续了前作的水平。模 式也仍然非常丰富。包括在几大岛屿之间 移动。内有多个关卡供玩家挑战的故事模 式。可以多人大乱斗或者1对1单挑的竞技 场模式。以及可以和CPU进行无伤练习的 修行模式等。

游戏素质整体而言是值得肯定的。紧 跟原著的新角色和新舞台。 大量的语音和 精美的奥义特写 爽快的乱斗形式——这 些前作中就有的优点都得以保留。主角们 的还原度也都不错。虽然游戏关卡的特别 挑战条件从前作的3个缩减为了1个会让收 集难度降低。但45名的可操作角色还是足 以让人玩个痛快。

出过 款3DS











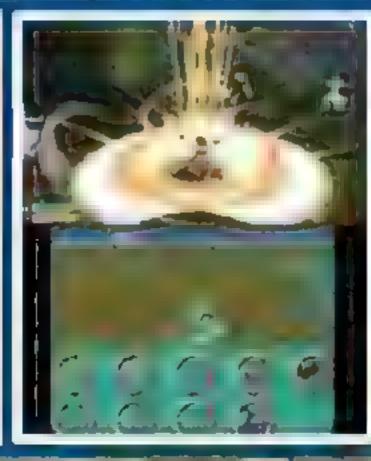
海州亚 无线航路SP



3DS上目前只推出过一款《海贼王》游戏——《海贼王 无线航路SP》 本作将Wii平台上推出过的《海贼王 无限航路》两部 统合为一款作品。并且针对3DS的机能加入了一些新内容。比如新角色和新模式,整个游戏界面也比Wii版更为直观。游戏中、玩家可以驾船前往各个岛屿探索

到达陆地后 可以从海贼团的一众同伴里 任选一名控制。利用普通攻击和角色特殊 技战胜敌人。以固定的顺序输入指令并全 部命中敌人。还能进入Break Rush模式。 这时不仅战斗力会大幅提升。还能增加道 这时不仅战斗力会大幅提升。还能增加道 克拉等率。角色没有等级概念。只能通过 吃料理的方式来强化。本作的另一大特可用 无料理。调合和开发。收集素材的方式与 是丰富的收集要素。地上掉落的素材可 是丰富的收集要素。地上掉落的素材可 是丰富的收集。







作为3DS平台以初音为主题的音乐类游戏,本作从公布之初就吸引了无数初音粉丝的眼球,喜欢手办的玩家都不会对Good Smile 旗下的钻土人系列感到陌生,而众V家成员更

初音未来与未来之星 未来计划

制育ミク and Future Stars Project miral SEGA MUG 日版

1人 6090日元 对应邂逅通信

3月8日

2012年

是粘土人原列中热卖的作品,这一次可爱的粘土人都活了起来,那么它们在3DS上会有怎样的表现,就让我们一起来看一下吧。



选项 说明			
リズムゲ ム	节奏游戏,本作的主要模式		
PVシャタ-	PV鉴赏,可以在这里编辑弹幕		
AR E -K	AR模式,能够使用AR卡片进行互动		
クロ ゼット	衣橱,可以购买更换角色服装		
フォトアルバム	相册,拍摄的照片都收集在这里		
オプション	可以在这里设定房间内角色、音量、显示等,还可以观看通关画面		

按键	说明	
滑杆	如果设定为滑杆控制视点则可以调节镜头	
X	进入主菜单	
А	选择	
В	关闭 + 菜单	
Y	按住后可以使用语音选择菜单	
L/R	拍照	
十字键	移动选择菜单	



・有事強烈(リズムケーム)を



节奏游戏模式下共收录21首V家歌曲,除了初始歌曲外其他在游戏之初均是隐藏的,只有完成一首之后才会开启下一首,每首歌曲最初有轻松(ラクラク)和普通(ホドョク)两种难度,完成普通难度后开启究极(トコトン)难度。全曲都完成后(难度不限)会出现结局动画,结局动画结束后追加最后一曲《クローバー・クラブ》,之后再挑战可以更换主唱的歌曲且成功后,该曲目就会出现一个可选的新主唱。

选项	说明	
1/.	选择歌曲	
* / *	选择难度	
A	确认	
选项	说明	
L	变更游戏内速度和音效	
R	选择主唱、变更服装、表情	
Υ	移动选择菜单	
В	返回	



星按键提示为特殊提示,按任何按键都可以,是取得高分的关键。

- 3.歌曲长度。
- 4.歌词提示。
- 5.当前等级,会随着按键输入的准确与否在 0到MAX级变动,低于0级就算挑战失败,达 到MAX级就会出现星星按键提示。
- 6.当前分数。
- 7. 当前歌曲名称及难度。





1.节奏指针。当指针 走到圆形按键是示 时,要按对应按键。 2.按键是示。XBYA分 别对应按键、大 别对应按键、十 字键人→,另处IR 够。当按键是示后有 长线时表示长按,是

私の时间	1	3	7	粘土人 PV	初音ミク、镜音リン、镜音レン	_
ファイン ダー(DSLR remix- re edit)	1	3	6	粘土人 PV	初音ミク	-
逆さま レイン ポー	2	4	7	粘土人 PV	初音ミク&鏡音リン。 鏡音リン&镜 おレン、初音ミク &巡音ルカ	-
トリコロ- ル・エ ア・ライン	1	4	7	粘土人 PV	初音ミク 、 镜音 リン 、 巡音ルカ 、 MEIKO	_
どうぶ つ占い	1	4	7	粘土人 PV	初音ミク 、 镜音 リン 、 巡音ルカ 、 MEIKO	-
No Logic	2	4	7	粘土人PV	巡音ルカ	_

						-
on the rocks	3	5	8	粘士人 PV	MEIKO&KAITO	_
妄想ス ケッチ	1	4	7	粘土人 PV	初音ミク 、 鏡音 リン	_
悪ノ娘	1	3	6	粘土人 PV	镜音リン	不可更 換角色 服装
悪ノ召使	2	4	7	粘士人 PV	镜音レン	不可更 換角色 服装
SING &SMILE	2	5	8	粘士人 PV	初音ミク、 镜音 リン、 鏡音レ ン、 巡音ルカ、 KAITO、 MEIKO	_
PIANO *GIRL	1	3	6	原有 PV3D化	初音ミク	不可更 换角色 服装
メランコ リック	2	4	7	原有 PV3D化	鏡音リン	不可更 换角色 服装
ハロ/ハ ワユ	2	4	8	原有 PV3D化	初音ミク	不可更 換角色 服装
LOL -lots of laugh-	2	4	6	原有 PV3D化	初音ミク	不可更 換角色 服装
深海少女	2	4	7	原有 PV3D化	初音ミク	不可更 換角色
君の体温	3	5	8	原有 PV3D化	初音ミク	不可更 换角色 服装
マトリョシカ	3	6	8	原有 PV3D化	初音ミク&GUMI	不可更 換角色
ハッピ- シンセ サイザ	2	4	7	順有 PV3D化	巡音ルカ&GUMI	不可更 換角色 服装
ゆめゆめ	3	6	8	原有 PV3D化	初音ミク	不可更 換角色 服装
クロ- バ-・ク ラブ	3	5	7	粘土人 PV	初音ミク	-

节奏游戏共分为D、C、B、A、S、SS六个评价,具体数值参考如下:

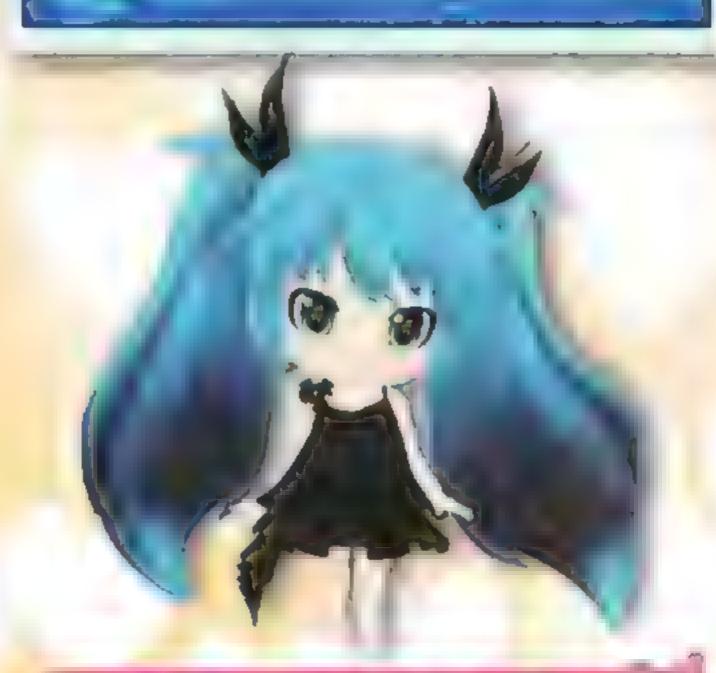
SS	100%	1200	2400	5000
S	95%以上	600	1200	2500
A	85%以上	500	1000	2000
8	70%以上	400	800	1500
С	50%以上	300	600	1000
D	不到50%	200	400	700

・・DV模式(DVミマター)を

每完成一首歌曲就可以在这里欣赏相 应PV,选择时可以按R键更换角色服装,在 观看PV时可以留下评论弹幕。如果设定开启 邂逅通信后,邂逅到的其他玩家的弹幕会在 这里出现,你留下的弹幕也会被其他玩家看 到,不要写奇怪的东西哦。每个PV最多可以收录250条弹幕,可以自由进行删除和管理。另外大部分特殊的弹幕设置(例如变更弹幕颜色、出现方位等等)都需要点数,点数在节奏游戏时可以获得。

A	播放/暂停				
В	屏磁/并启弹幕				
X	编写弹幕				
Y	编写特殊图案弹幕				
←/ +	视频快进/后退				
1/4	弹幕管理				
UR	拍照				





游戏内附送了15张AR卡片,包括9张LIVE卡片,6张角色卡片。在AR模式下使用3DS摄像头对着卡片进行拍摄,就能将角色呼唤出来,使用LIVE卡片能够看到角色们在



现实的世界中表演LIVE,使用角色卡片可以 让角色摆出不同的姿势、和玩家的Mii形象 合影等等,这些互动都十分有趣。



B	让角色看镜头
В	恢复初始设定
X	变更相框
Υ	呼出Mii形象
←/→	变更姿势
1/.	放大缩小角色
L/A	拍照



で振りつのセット ラ

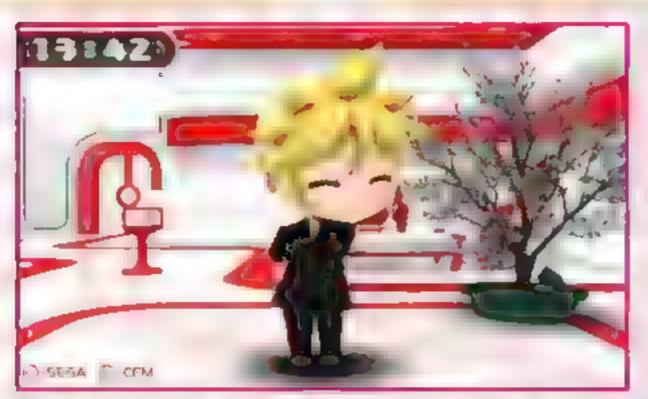




服装	可购买角色	购买条件
逆さまレインボ-	ミク、リン、レン、ルカ	观看《逆さまレイン ボー》PV
トリコロール・エア・ライン	ミク、リン、ルカ、 MEIKO	观看《トリコロ-ル・エア・ライン》 PV
どうぶつ占い	ミク、リン、ルカ、 MEIKO	观者《どうぶつ占い》 PV
No Logic	ルカ	观看《No Logic》PV
on the rocks	KAITO, MEIKO	观看《on the rocks》 PV
妄想スケッチ	ミク、リン	观者《妄想スケッチ》 PV
悪ノ娘	リン	观看《悪ノ娘》PV
悪ノ召使	レン	观看《恶ノ召使》PV
SING&SMILE	ミク、リン、レン、ル カ、KAITO、MEIKO	观看 《SING&SMILE》PV
PIANO*GIRL	ミク	观看《PIANO*GIRL》 PV
メランコリック	リン	观看《メランコリッ ク》PV
ハロハワユ	ミク	观者《ハロ/ハワユ》 PV
LOL -lots of laugh-	ミク	观看《LOL -lots of laugh-》PV
深海少女	ミク	观看《深海少女》PV
君の体温	ミク	观看《君の体温》PV
マトリョシカ	ミク	观看《マトリョシカ》 PV
ハッピ-シンセサイザ	ルカ	观看《ハッピーシンセ サイザ》PV
ゆめゆめ	ミク	观者《ゆめゆめ》PV
クローバー・クラブ	ミク、KAITO	观看《クロ-バ-・ク ラブ》PV
みくりすたる	ミク	取得任何一首曲目SS 级评价(难度不限)
雪ミクふわふわコート Ver	ミク	购买初音服装10件以上



自色素问



在关闭菜单之后就会进入角色房间,可以在设定(オプション)中设置房间内出现的角色,以及观察角色的方法。(在"カメラ操作タイプ"中选择"ジャイロセンサー"是使用陀螺仪控制镜头,选择

"フェイストラック"是滑杆控制镜头) 设定过的角色会出现在房间中,可以从不同的角度观察他。房间在不同季节会有所变化,例如春天会开满樱花、圣诞节会摆着圣诞树。房间下有四个菜单:通知(おしらせ),会通知房间内的变化,新开放的要素等等;计划(スケジュール),在这里能设置三个提醒时间,时间一到房间内的角色就会提醒玩家注意;闹钟(アラーム)设定每天闹钟以及倒计时提醒;音符,音乐播放器,在播放游戏内乐曲时角色会随乐曲舞动,合上盖子也可以收听哦。在房间内按下START或SELECT键就能听到角色报时。



业号末来&桑镇KAITO E

前者在看过结束动画后追加,在初音主唱且可以换装的曲目中,按R键选择换装的时候会看到画面右上角有一个葱型标记,选择之后就能看到瞅音未来出现在游戏中了。英雄KAITO的出现条件比较有趣,在结束动画时玩家可以控制下屏的荧光棒,点击触屏或者按R/L能够挥动,配合歌曲节奏挥动的话荧光棒会有星星效果,全程挥动都很完美的话就能开启英雄KAITO,选择方法同啾音未来。如果错过动画的玩家也不用遗憾,结束动画可以在设定中看到,可以反复尝试。



以具含kmilk 沒 「

节奏游戏最初只有两个效果音可以选择,在取得节奏游戏所有歌曲的皇冠后, (不限难易度,所有附加的星星提示都按对就能得到皇冠)会开启另外两种效果音。购 买所有的服装后在AR模式使用LIVE卡就能看 到角色变身成Mii形象了。





角色的可爱 程度不容置疑, 对于既喜欢V家又

喜欢粘土的玩家来说具有绝对杀伤力,但是作为一款音乐类游戏,本作表现得不如玩家期待的那么高,选曲还是不够大众化,另外按键提示的设计也存在一定问题,未来还有很多改进空间,期待下一作除了卖萌之外,其他方面也能让玩家满意。

TALES OF THE HEROES

ティルス オゴ ザ セーロース ジインコリイゴ

让《传说》的角色来演绎《无双》的战斗,这到底是讨巧两边FANS,还是砸 自己的招牌?在拿到游戏之前估计谁也说不清楚 继对战类游戏试水之后,《传 说》再次尝试向"割草类"游戏进军,让玩家们看到了NBGI想要拓展这个品牌 的意图 无论如何,能够在掌机平台上使用原本家用机上才有的系列角色,对于 FANS来说也是件好事。现在就让我们一起来看看本作的素质究竟如何吧。

文 白菜 美编 Juxi

天红·连年

游戏操作				
OF THE STREET	效果			
方向鍵	调整视角			
滑杆	角色移动			
(通常攻击			
×	跳跃			
	防御/受身			
□+滑杆	回避			
Δ	搭档攻击/连携秘奥义			
L+O				
L+ ×	术技			
L+[]				
L+∆	勇气双雄模式			
L+R	OVL发动 秘奥义			
B	视角复位			
START	暂停游戏调出菜单			

模式介绍

ストーリーモード

初期就可以选择的故事模式。总共收录了15名角色的主线剧本与15名搭档的搞笑剧本。该模式主要关系到可选用角色的解放:初期只有5名角色可以选用,该角色通关后会出现其搭档的搞笑剧本与一名新角色的使用权。第一次通关故事模式后,会解放自由模式、竞技模式、分数模式和极限模式的使用权,并可以选择高难度。完成全部30名角色的故事剧本后,能够解放BOSS艾尔蕾因(エルレイン)的使用权。以下是全角色解放条件,玩家可以查阅后决定先行解放喜欢的角色。由于角色的解放与难度无关,因此想快速打出角色的玩家可以全程选择简单难度。



系列	角色	解放条件
幻想传说(テイル	克雷斯・阿鲁贝因(クレス・	初期选择
ズ オブ ファンタ	アルベイン)	
ジア)	切斯塔・巴克莱特(チェスタ	克雷斯黨通关
	-・バークライト)	
宵星传说〔テイル	尤利・洛威尔 (ユーリ・ロー	克雷斯篇通关
ズ オブ ヴェスペ	ウエル)	
リア)	弗林・西弗(フレン・シー	尤利篇通关
	フォー	

1		Ada, deci	The state of the s
i	基列		解放条件
		埃米尔・加斯塔尼亚(エミル	尤利篇通关
ı	克的騎士(テイル)		and the same
ı		玛露塔・鲁阿尔缇(マルタ・	埃米尔篇通关
	ニア ラタトスクの	ルアルティ)	
ŀ	骑士)	+th /dr = 10 /40 No. 1 No 10	Awardin Mile Lor
ı		裘徳・玛缇斯(ジュード・マ	初期选择
i	ルズ オブ エクシ		with Arie Arie 1 To Ada
Ì	リア)	米拉・马克斯威尔(ミラ=マ	
ľ	工物体出(二)	クスウェル)	业绩数多子
ı	ルズオブイノセ	斯帕达・贝鲁弗尔玛(スパーダ	牧德扁理犬
	ンスト	卢卡・米魯达(ルカ・ミル	能的社會。基本
ı		ダ)	当された神祖人
	心見後はモディル	辛格・梅迪奥莱特(シング・	斯帕达篇通关
Į	ズオブハーツ)	メテオライト)	WI TO READ LESS.
ı		琥珀・哈茲(コハク・ハーツ)	辛格篇通关
	神话传说(テイル	库洛艾・巴伦斯 (クロエ・	初期选择
	ズ オブ レジェン		112 1 1 Page 2 7
	ディア)	赛内舎・库利基(セネル・クー	库洛艾篇诵关
		リッシー	The second street made of the
1	永恒传说(テイ		库洛艾篇通关
	ルズ オブ エター		
j	ニア)	珐拉・埃尔斯特徳(ファラ・	利德篇通关
		エルステッド)	
ĺ	圣恩传说(ティ	谢莉娅・班兹(シェリア・バー	利德篇通关
ı	ルズ オブ グレイ	ンズ }	
	セス)	阿斯贝尔・兰特(アスペル・	谢莉娅篇通关
ı		ラント)	
ı	宿命传说(テイ	斯坦・埃尔隆(スタン・エル	初期选择
ı	ルズ オブ デス	ロン}	
ļ	ティニ-)	里昂・马古纳斯(リオン・マ	斯坦篇通关
I		グナス)	
i			斯坦篇通关
i		卢克・冯・法布雷(ルーク・	凯篇通关
ı	ビス)	フォン・ファブレー	·····································
	信仰传说2(テイルズ オブ デス	凯鲁・迪纳米斯(カイル・	凯篇通关
	ティニ-2}	ガルデミス/ 莉娅娜 (リアラ)	凯鲁篇通关
		维格・隆古贝尔(ヴェイグ・	
	ズオブリバース)		[27 27] XCE 34°
i		缇特雷・库洛威(ティトレイ	维格篇诵关
		・クロウ)	The state of the s
	仙乐传说(テイル	罗伊徳・埃尔文【ロイド・アー	维格篇通关
	ズ オブ シンフォ		
	ニア)	泽洛斯・维尔达(ゼロス・ワ	罗伊德篇通关
		イルダー)	
	风雨传说(テイル	凯乌斯・塔奥卢兹(カイウス	罗伊德篇通关
	ズ オブ ザ テンペ	・クオールズ)	
	スト)	露比娅・納特維克(ルビア・	凯乌斯篇通关
		ナトウィック)	
		艾尔蕾因(エルレイン)	故事模式全角
	ルズ オブ デス		色通关
	ティニ-2)	(地域 / ギュー A)	# + # ·
	育星传说(テイル ズ オブ ヴェスペ	連兄 (ナユーグ)	竞技模式高难 度下不接关通
	リア)		度 下 小 按 大 週 关
		修巴鲁茨(シュヴァルツ)	自由模式全关
	が オブ レジェン	沙山田のインーフィルフ!	卡获得金奖章
	ディア		1- W 101 37 X 34

フリーモード

完成故事模式一次后解放的自由模式,玩家可以自由选择已经打过的关卡进行挑战,角色也允许自由组合。注意在故事模式下仅仅完成主线剧本还无法解锁所有的关卡,还必须完成搞笑剧本下的琥珀篇第4章(マトロンド山道C)、莉娅娜篇第4章(ファーライン贸易街C)以及玛露塔篇第4章、里昂篇第4章、赛内鲁篇第1章任选其一(バシュ街道C)。

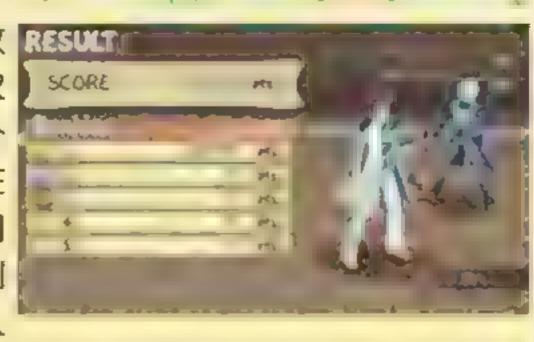
自由模式下最大的目标就是拿到全关卡的金 奖章,以解放BOSS修巴鲁茨(シュヴァルツ)的 使用权。奖章会在通关结算后颁发、金奖章类似于 最高评价,主要通过杀敌数和最大连击数评定。由 于杀敌数难以提高,因此想要拿到金奖章就必须在 连击数上下功夫。推荐选用角色为埃米尔、术技选 择虎咬裂斩刺,武器装备HIT数+1的"デモニック トーメント",首饰装备各种提升HIT数的相关首饰 (ワンヒットリング、モアヒットリング)、減少 敌人出现间隔的相关首饰(ピープルズベル、コー プスベル、レギオンズベル)、降低自身攻击力的 首饰 "ジェイルタトゥ-" 以及对特定敌人HIT数+1 的相关首饰(XXXシンボル)、将搭档的思考方式 设置为最低(1把剑)。接下来就是到关卡中找到 带有红色旗帜标记的敌人,他会不断召唤杂兵,注 意不要打倒他本人,配合他的召唤速度不断用虎咬 裂斩刺清理杂兵就好。周围有增加连击数的特殊道 具的话也可以先行获得, 战意提高后会有增加连击 数的恩惠,差不多赚到5000~6000连击数,再加 上杀敌数的评价,就足以获得金勋章了。

トーナメント

完成故事模式一次后解放的竞技模式。关卡虽然限定为竞技场,但敌人的配置方式多种多样,玩家派出的组合要在这里打4场战斗才能获得最终的冠军。这个模式下的经验值与金钱极高,而在获得冠军后还会根据难度获得巨额赏金(简单难度25万,普通难度50万,高难度100万),因此是最适合培养角色、武器和首饰的模式。竞技模式下选择高难度,不接关通关就能解放BOSS迪克(デューク)的使用权,选择强力角色的话大约70级左右就能完成了。打通竞技模式的操控角色能够获得大头玩偶换装。



スコアアタック



来赚取分数,可以上传到网上比较成绩。如果玩家 对此没有兴趣的话,那么全关卡通关一次(不用管 分数,时间到了就算通关)可以在商店中解锁首饰 "ヴァルナガンドファング"。

エクストリーム

完成故事模式一次后解放的极限模式。用游戏指定的角色和术技完成指定的任务就能获得金钱奖励。该模式最大的价值在于完成四个关卡后(不需要达成任务,只要完成关卡就行),就能解放首饰槽的第6个槽。因此开出此模式后应该尽早将其通过,多出一个首饰槽对以后的战斗有不少好处。

ギャラリー

画廊模式。可以在这里鉴赏故事模式中每个 角色通关后获得的插画、即时演算的动画和角色 的介绍。



础。紅播番

プレイヤー设定

在这里可以设定玩家操控角色的术技、武器和首饰。只有装备之后的术技、武器和首饰才能在该关卡中使用,而且武器和首饰同样只有在关卡中使用后才能获得经验值。首饰一开始只能装备两个,随着玩家等级提高,越来越多的首饰槽才会解放,最高可以开到5个。第6个首饰槽需要完成一次极限模式才会开放。

パートナー设定

在这里可以设定CPU操控角色的术技、武器和CPU思考。注意在术技栏下,CPU角色只能装备两种术技,比玩家操控时少一种。和CPU思考中剑刃越多,代表CPU战斗越积极,只有1把剑刃时CPU角色基本是不动的。CPU思考可以在战斗中按下START键,然后以L或R键随时调整。

ショップ

商店。在这里可以买到角色的术技、武器与首饰。一开始只有初期的术技、装备可以购买,随着角色等级提高,高等级的术技和装备才会慢慢解锁。首饰则需要满足特定的条件才会解锁(例如游戏时间达到15小时、购买武器数量超过10把等)。

一個過度經

画面说明



HP: 代表角色当前生命值。玩家操作角色HP耗尽视为死亡,而搭档HP耗尽后,等待一段时间或是拾取回复HP的红色果冻就能复活。

2A·CC: 角色使用术技时需要消耗的数值,每颗宝石代表 10A·CC。术技最小消耗10A·CC,最大消耗30A·CC。单 纯来说,消耗A·CC量越大的术技威力就越高。A·CC可以 通过通常攻击快速回复,也能自动缓慢回复。

3LG: 极限槽。通过攻击敌人、被敌人攻击,以及拾取橙色 原称来回复。极限槽满的情况下按下L+R就会进入超越极限 状态(OVL),此时玩家使用所有术技都不消耗A·CC,且 受到任何攻击都不会产生硬直(注意并不是不会损血)。

4 PG: 搭档槽,会随时间回复。与搭档的羁绊等级越高。回复速度越快。超过50%时,按下△键能发动搭档攻击,搭档会瞬移到玩家面前使用设定的第一个术技解围。PG槽100%时,同时按下L+△可以发动"勇气双雄模式",该模式详情将在下文中介绍。

5战意:不断攻击敌人就能增加战意。随着战意提高,角色也会得到各种各样的状态恩惠,具体情况可以按下START查看。相反,一段时间没有攻击敌人的话,战意就会徐徐下降。

6 地图: 蓝色△代表玩家现在所在地已经面朝方向,红色交叉剑刃代表BOSS所在地。

7 特殊效果: 在地图上打开绿色宝箱或击倒闪光的敌人后有可能会掉落特殊道具, 拾取后会暂时给玩家带来特殊的正面效果。例如红色药草的效果是攻击力×2、白色花朵的效果是移动力上升等。

战斗技巧

回避与受身

□+滑杆可以做出回避行动。在回避过程中是完全无敌的,可以用来闪避敌人的攻击、突破地图上的陷阱,以及在攻击中强制取消调整自身位置。注意回避结束后会有一瞬间无法进行防御。在受创吹飞状态中按□键可以受身,让角色快速回复战斗状态,但要注意受身后并不是无敌的。

防御破坏

当角色进行防御时,我们有几种方法可以破坏防御。一是绕到该角色的背后进行攻击,所有的防御都不会防御身后的攻击;二是利用通常攻击的最后一击,或是带有破防效果的术技进行攻击。当然这一点对玩家来说也是一样的,在面对敌人的猛攻时,要注意防御的方向和敌人的攻击方式。

秘舆义

秘奥义要在商店中购买后才能使用。在OVL状态中,再次按下L+R就能发动秘奥义。秘奥义的威力极大,而且在演出过程中完全无敌,可以说是角色最后的杀手锏。



连携秘舆义

在秘奥义发动时,如果搭档也已经习得秘奥义,按下△键则可以让搭档紧接着使出秘奥义。注意有些角色组合时秘奥义的连携性质不好,例如切斯塔的秘奥义会将敌人远远吹飞,接下来连携克雷斯的秘奥义就会打不到人,在选择操控角色和搭档时也要考虑到这一点。



勇气双雄模式

PG槽100%时,同时按下L+△可以发动"勇气双雄模式",该模式下角色的攻击力会大幅增加,且搭档会跟随玩家一起攻击目标,并做出跟玩家完全同调的动作,因此可以粗略地理解为攻击力翻了几倍的状态。由于PG槽本身回复速度就比较快,推荐在打小队长的时候使用该模式。需要注意的是:一、该模式并不是无敌。二、该模式下玩家无法进入OVL状态,同样玩家处于OVL状态时也无法发动勇气双雄模式。

即时防御

在敌人攻击命中前的瞬间按下□键防御,就能弹开周围敌人的攻击,破坏他们的姿势,并且还有回复A·CC的效果。难度不算高,不妨尝试一下。

即时取消



任意术技发动中,都会有一个特定的时机.可以用跳跃、回避攻击动作强制取消掉。在该

时机按键成功取消后,角色身上会出现醒目的蓝色光环,直接无缝连接取消的动作,并且回复10点A·CC。取消的特定时机非常短暂,难以掌握,但却是克敌制胜的高级技巧,值得练习一下。

宝箱解析



中有型宝出道的四:箱现具有型生的四,有型生物。

以回复角色的HP和LG。蓝色宝箱中会出现金币、宝石和金属。金币自然是钱;宝石是用来强化首饰的经验道具;金属是用来强化武器的经验道具。绿色宝箱中会出现五种特殊道具,效果分别是两倍经验值、两倍金钱、两倍攻击力、两倍连击数和移动速度上升。注意重复取得时特殊效果不会加成,而是会被后取得的效果覆盖掉。金色宝箱则是奖励宝箱,完成关卡中的小任务时就会获得,里面是高额的金币。

另外在某些关卡中会有陷阱宝箱,只要打开就会爆炸。陷阱宝箱的颜色比普通的宝箱要暗一些, 一定要注意分辨。

The Contraction Co

片制胜诀窍。该

杂兵战



也要注意杂兵的攻击力不低,特别是面对带有钢体 效果(能够无条件承受N次攻击,不被打断行动) 的岩石怪和能够远程攻击的巨剑兵时,一定要随时 观察自己的所处位置和周边情况,以回避敌人的攻 击为最优先事项。被杂兵围困时,还没被攻击的话 就用周身范围的术技自保,已经被攻击的话则记得 按△键使用搭档攻击来解围。

带有红色旗帜的队长级别敌人能够不断召唤杂兵,如果不是特意赚取连击数的话,应该首先将其击倒。浮在空中的法师系敌人和弓箭手一般来说HP极低,因此一旦发现推荐优先解决掉,才比较省心。遇到HP比较高的大型杂兵时,可以用勇气双雄模式快速解决掉以节省时间。途中尽量保存LG槽不要使用,这关系到后面的BOSS战。

BOSS战

BOSS的特点在于攻击欲望高,连击时间长,而且HP被打下2/5时会发动OVL。首先开战时要尽可能抢占先手,如果不小心被BOSS先击中并带入了连击,一定要果断使用搭档攻击来解围。在攻击BOSS时,尽量以"通常攻击→术技→通常攻击"的循环方式来连携,术技选择无法将BOSS吹飞或击倒的最好,这样只要不被打扰的话(被另一个BOSS击中或搭档将其吹飞),可以让BOSS一直处于受创硬直中、连OVL的发动机会都没有就壮烈牺牲。

当BOSS发动OVL时,推荐玩家也立刻发动OVL 进行对抗。OVL的特点是受创无硬直,且绝对不会 被击倒,这个时候玩家就可以连发那些会将敌人击 倒或吹飞的大威力术技与BOSS正面对抗,论攻击 力的话绝对是玩家占优。在OVL的最后还可以派生 秘奥义与秘奥义连携在增加伤害。如果BOSS发动 OVL时玩家LG槽未满,那么还是贯彻回避吧。



角色分析

由前文的制胜诀窍可以得出结论:在以BOSS战为主的本作中,拥有强力且不打倒敌人的术技的角色,基本就可以归类为强角色。为角色装备术技时也要遵循这个特点,理想的配置为一个不打倒敌人的低消耗术技、一个大范围的对集团杂兵用术技,以及一个OVL状态下与BOSS对轰大招的连发型高威力术技。搭档的术技最好选择能够不将敌人吹飞的,以及范围够大的。下文也将以以上准则来分析每个角色的战术与推荐术技,当然这只是一家之言,仅供参考。

克靈斯

写作克雷斯,读作魔神剑。将魔神剑这一术技运用得炉火纯青的系列元祖角色。魔神剑的攻击范围不错,距离也够远,不管任何时候通常攻击→魔神剑都是可靠的连携。次元斩是范围型招牌技,面对敌人正面聚集的团体非常棒,虽然会击倒敌人,但因为属性攻击敌人会立刻受创再站起来。虚空苍破斩是在自身周围产生龙卷的高伤术技,虽然整体时间比较长且最后会吹飞敌人,但因为龙卷能够让敌人停止行动,在同时面对两个BOSS时能够减少被夹击的危险。BOSS发动OVL后,自己也发动,然后连续使用虚空苍破斩,让龙卷的部分不断攻击BOSS,就能造成可观的伤害。空间翔转移虽然是消耗30A·CC的大技,但攻击判定出现较慢,而且经常打不到人,属于看起来很帅但实际上不太好用的术技。

THE STATE OF THE S



高效率术技。基本就是以通常攻击→绝风刃、圆 闪牙的连携来打。裂碎冲破是周身型的范围技, 被敌人包围时就积极使用吧。后期习得的哭空裂 蹴击、啮烈袭和战迅狼破都会吹飞敌人,如果不 能掌握即时取消的话将很难使用。另外尤利的秘 奥义非常优秀,即使发动时离敌人较远也能照样 造成伤害。

切斯塔

远距离攻击型角色,攻击时判定会向三个方向扩散,固定敌人的能力很强。红莲是火属性的术技,发生速度比较快,接在通常攻击后面能够长时间固定住敌人。而震天是非常高效的范围技,使用切斯塔的话这招必然是主力术技,在敌人密集的地带连发效果很好。因此红莲和震天是切斯塔赖以生存的术技。



基本上跟尤利一样是动作轻巧的万能角色。瞬迅剑是能够破防



的突进技、但是会将敌人吹飞。光破旋冲阵比光 翔翼范围更大,能够将敌人打起来,而且消耗仅 为20A・CC,非常划算。断空剑会敌人打浮空, 自己也会跟着跳起来进入空中攻击,是对少数敌 人时的主力技。ミストラルソウル是以自己为中 心造出龙卷的术技,在敌人的密集处使用效果很 好。ディバインストリーク是激光放射一样的术 技,虽然消耗30A・CC,但在OVL中连发可以一 步不动就击倒敌人。推荐术技为断空剑、ディバインストリーク和光破旋冲阵或是ミストラルソウル。

堆米尔

埃米尔的术技消耗量都不大。天冲裂空击可以一次卷入大量的敌人,之后连接攻击也比较方便。虎咬裂斩刺只消耗10A·CC,但是范围不错,HIT数也高,用来提升连击数非常合适。通常攻击→虎咬裂斩刺→空牙冲是不错的连携方式,能够提升他的攻击输出。对BOSS战时可以



在011状态下连发降魔穿光脚,造成一定的输出。

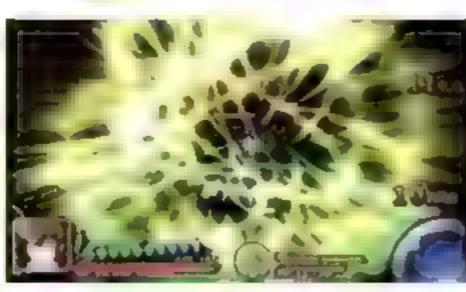
米拉

要到后期才能发挥出真正实力的角色。前期的ラウンドエッジ、アサルトダンス和ロックトライ中只有ラウンドエッジ有些实战价值,攻击速度快又是周身判定,伤害也不错,但是攻击完成后自身会进入空中,可以接一个ウィンドカッタ-来保证自己安全落地。ネガティブホルダー是非常好用的术技,不会击倒吹飞敌人,对前方带有吸引效果,不管是打杂兵还是BOSS,连发起来都非常安全。レイジングサン威力极大,也是OVL状态下与BOSS对拼时的推荐术技,但是平时使用发生非常慢,而且会吹飞敌人,使用时要注意位置。

玛疆塔

几个主力术技的消耗都非常大。フォトン 是让光球爆炸的术技,但在光球滞空时也有攻 击判定,范围不错且不会吹飞敌人,因此能够进 行安定的输出。プリズムソード也是大范围的术 技,由于消耗30A・CC,主要用在OVL状态下的 连发。她的通常攻击主要还是连接蒸舞斩和疾风 煌尘这两招,或者是换成烈风蒸波用于破防。顺 便一说玛露塔的秘奥义是周身判定,因此发动时 不用顾忌方向,比较便利。





大,发生速度极快而且不会吹飞敌人,非常好用,是绝对的主力技,清理杂兵和对BOSS的性能都极好,如果能掌握结束时的即时取消时机,更是可以连发扫平一切杂兵。卷空旋是能够破防的浮空技,之后也便于追击。OVL状态下与BOSS对拼时,能够连发的掌底破效果极好,不过注意这招范围不大,一定要对准了使用。

EFIES



入敌人密集地带,全段命中的话也能造成不错的 伤害输出,对BOSS战时可以多多使用。但是这 招命中后会将敌人浮空,连发时要注意这一点。 サイクロン也同样的集团敌人有不错的输出,还 有吸引效果,保证旁边不会有人漏网。裂空斩对 地面的敌人能够形成连续打击,虽然伤害不能期 待,但接在魔神闪空斩后蹭血也不错。

消耗A・CC30的エクスプロード不会吹飞敌人,非常强力,在OVL状态下连发可以瞬间造成高伤害。魔王炎击破消耗20A・CC,但是动作时间短而且可以连发,在20A・CC的术技中非常优秀。火炎裂空消耗A・CC仅为10,发生速度又快,用来清理杂兵非常合适。攻击完成后角色处于空中,是否派生空中术技就随便了。术技方面表现优秀,加上基础攻击力也高,可以说是一名强力角色。

丰档



别值得一提的长处。主要战法是以能够连续攻击的海连刃和威力极高的疾风闪为主。破邪十字星会将敌人浮空,不过连续来回使用也能全部命中,只可惜并非什么很快发生的术技,伤害也稍显不够。空中术技会将周围的敌人吹飞,在空中受身后使用有一定的效果。





敌 数话的得 萃作 数子,能出了,我们是一个,我们是一个,我们是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们就是一个,我们

而且能够连发,接在通常攻击后面或直接连发的话,可以将敌人固定住,BOSS甚至连OVL都爆发不出来就被屈死。スパークウェブ是在周围进行连续攻击的术技,攻击判定发生后自身还能够行动,因此只要连发这招的话,敌人根本就无法动弹。习得最为强力的红雅爆炎舞后,OVL状态连发这招就行了,不会吹飞敌人,因此能够造成相当不错的伤害。



空裂斩的性能好,消耗也低,平时就以这招为主战斗。敌人在前方形成密集状态时,就以魔神剑·绚舞冲进去,硬直小而且威力也不错。紫电月影刃的攻击力最高,但是由于会将敌人吹飞,因此使用时要将敌人推进墙角,或是在OVL状态下与BOSS硬拼时使用。注意最后的闪电攻击范围比较小,一定要看准。

格斗技类型的角色,平均火力比较低。砾岩 迫落击是非常好用的投技,抓住一个敌人后扯起 来旋转,能够将周围的敌人都卷进去一并吹飞, 在敌人密集地带能有上佳的表现。注意这招抓取 OVL状态下的BOSS时是不会派生出旋转动作的,

因此要禁用。迫击战吼的威力不错,非常适合在

OVL状态下与BOSS互拼。

魔神剑·双牙比起正统魔神剑来因为会把敌人击倒因此不那么好用,但范围上仍旧十分优秀,连发时对前方有着不错的伤害。真空裂斩能够将周围的敌人卷进来,消耗A·CC仅为10,发生速度也快,因此效果不错。考虑到伤害的话,就要用到风刃缚封,虽然起始动作慢,但范围可观,对BOSS战时,进入OVL状态下连发这个术技能造成不错的伤害。顺便一说他的秘奥义会将敌人吹飞,如果要连接珐拉的秘奥义,就很可能打不到。



三散华为中心进行战斗,虽然会击倒敌人,但 发生速度快,威力也还不错。飞燕连脚是周身 判定,能够将周围的敌人卷入空中,然后直接 带入空中术技,威力不错。但要注意空中术技 使用之后自身会有一段时间的硬直,因此在强 力敌人密集的敌人要尽量少用。重视术技威力 就要用到连牙弹和狮子战吼。连牙弹最后一拳 判定很小,使用时要注意命中,否则威力出不 来。狮子战吼虽然会将敌人吹飞,但威力和连 发性能都很理想,在墙边或OVL状态互拼时连 发起来威力相当惊人。

通常攻击是前方三方向的投刃,攻击范围 广,非常好用。术技只要装备上水蛇刀、镇魂 闪和ディヴァインセイバ-就非常安定了。水蛇 刀对前方判定大,而且还有将敌人拉回身边的效果,威力在10A・CC消费的术技中也非常惊人, 是雷打不动的主力技。不管是连发还是接在通常 攻击后,不管是对杂兵还是对BOSS都有极高的 泛用性。镇魂闪是快速发生的破防技,会造成敌 人浮空,因此只用来破防就好。ディヴァインセイバー是在周围连续落雷的术技,威力和持续性 都非常优秀,连发的话敌人根本无法行动,在 OVL状态下能够快速且确实地造成伤害。

通常攻击发生偏慢而且范围小,因此一般以 术技为中心战斗。拔碎龙斩是突进攻击技,速度 和移动距离都非常优秀,而且从侧面移动到敌人 身后的话可以直接破防,也不会击倒吹飞敌人, 而且还可以连发,因此是非常好用的主力技。葬 刃是小范围快速破防技,威力也不错,可以活用 在各种场面。与BOSS拼OVL状态时,推荐连发裂



THE E

最大特征是消耗30A・CC的强力大技。フレアトルネード会在前方形成广范围的龙卷、长时间固定住敌人且对其造成大伤害、而且连发的话还会连续命中,在OVL状态下会成为相当恐怖的术技。ファイアウォール则是周身判定的术技、当被敌人围困时就要靠这招来解围。由于不会将敌人吹飞太远,因此连发也有一定效果。魔神剑・翔牙会向后方快速跳跃,在通常攻击中察觉到危险、或是想拉开距离使用フレアトルネード时,用这招非常合适。

便是

初期主要靠通常攻击和范围不错、发生也快的空袭剑输出。在面对BOSS或队长级敌人时,魔人暗会有很强的输出,但由于会吹飞敌人,因此尽量在墙边使用。后期待习得崩龙斩光剑后就以这招为中心战斗,特别是对群体有很强的效果,威力也相当可观。就算浮空攻击打不中,之后的乱舞也能命中,因此对BOSS也能奏效,不用特别瞄准也能进行输出。出招之后自身处于空中,之后派生空中术技落地,再次使用崩龙斩光剑,能将敌人完全固定起来。



中心术技是弧月闪和龙爪旋空破。弧月闪虽然单发威力不高,但是动作时间短,连发起来就很强力了。不管是通常攻击→弧月闪还是弧月闪连发,都能完全固定住敌人。对BOSS使用能彻底防止OVL状态。而且弧月闪带有破防效果,用在第一击上也非常具有威胁性。龙爪旋空破则主要是对密集敌人使用,自身处于OVL状态时,这招连发起来也能造成相当大的伤害。

没有特别的优点,但战斗中表现也还不错的角色。烈震天冲连发性能强,两段攻击全部命中的话伤害也不错,对杂兵、BOSS战都有不错的表现。翔破裂光闪的刺击部分控制得好的话可以全中,能够造成相当不错的伤害,是对BOSS战时的重宝。伤害最高的魔王绝炎煌因为会将敌人吹飞,因此在BOSS战时不太推荐使用,主要用来清扫大范围的杂兵。

把畫



术技方面 不管是对杂兵 还是对BOSS战 都有着优异的 表现。爆炎剑 消耗小且连发

性能好,对BOSS战比较好用。面对集团敌人时用バーンストライク或ヴォルテックヒート都不错,特别是バーンストライク如果能两下都命中的话,会造成相当恐怖的伤害,在对BOSS方面胜出一筹。不过由于自身会有很大的空隙,因此在OVL状态下连发比较保险。

术技全部是发生比较慢的魔法,因此使用前最好以通常攻击固定一下。风神招虽然消耗20A・CC,但是威力和范围都不错,而且有莉娅娜非常需要的破防效果,建议一定要带上。インブレイスエンド消耗30A・CC,但是威力、范围与发生速度都极其可观,在危险的时候是值得依靠的术技。相比之下フィアフルストーム同样是消耗30A・CC的范围技,但是由于会吹飞敌人,不利于接下来的攻击,因此还是集中使用インブレイスエンド比较划算。アクアスパイク尽管发生速度比较慢,但是却不带击倒、吹飞属性,用来固定敌人效果也还可以,OVL状态拼血时可以连发这招。另外如果装备了ジャンプブーツ首饰的话,连发空中术技也有不错的效果。



通常攻击发生慢,但是攻击力很高。绝空裂冰击是其代表术技,发生速度极快,空隙小,对前方范围广,而且是飞行道具性能,由于消费30A·CC因此伤害也很高,再加上不会击倒、吹飞敌人,在OVL状态下连发可以瞬间席卷任何BOSS,是万能的术技。通常情况下再配合破防用的冻牙无影剑以及周身判定的绝冰刃,使得维格面对任何情况都能应付得得心应手。该角色在本作中几乎就是最强角色。

提透響

疾空波是发生速度快的突进技,能够活用在需要掌控距离的各种场面。注重伤害时要依靠绯樱轰冲牙,对杂兵集团和BOSS战都有上佳的表现,OVL状态下连发也有相当的威慑力。愚连斩空脚的动作时间很长,但能够大量增加HIT数,也是推荐在自由模式赚取连击数的重要术技。

没有30A·CC的大招,因此只能依靠两个20A·CC的术技在BOSS战进行输出。好在狮吼旋破与魔皇刃用起来顺手,威力也还不错。另外还有裂斩风,虽说威力不大,但攻击发生很快,可以将对手浮空固定,因此连发裂斩风就可以将除BOSS以外的敌人完全封杀掉。



同魔战的魔术用的魔战色系在会时法斗。的使有



准备动作,因此在敌人密集区域使用前一定要看清楚周围有没有能够攻击到自己的敌人。エアスラスト虽然不能连发,但威力很可观,在BOSS战时应该善用这招。清理杂兵或是脱离围困状态时,断空剑非常好用,发生速度很快,可以安全地进行攻击。攻击完毕后自身会浮在空中,是否派生空中术技就看场上的情况而定了。



凯乌斯

与罗伊德和裘德一样,没有30A·CC大招的角色。清扫集团杂兵时主要依靠魔神连牙斩连发,狮子千裂破范围比较小,但能够长时间固定敌人,还算好用。重视伤害输出则要靠狮子战吼,由于会吹飞对手因此尽量在墙边使用。OVL状态下与BOSS互拼时,连发狮子战吼将会造成相当恐怖的伤害输出效率。



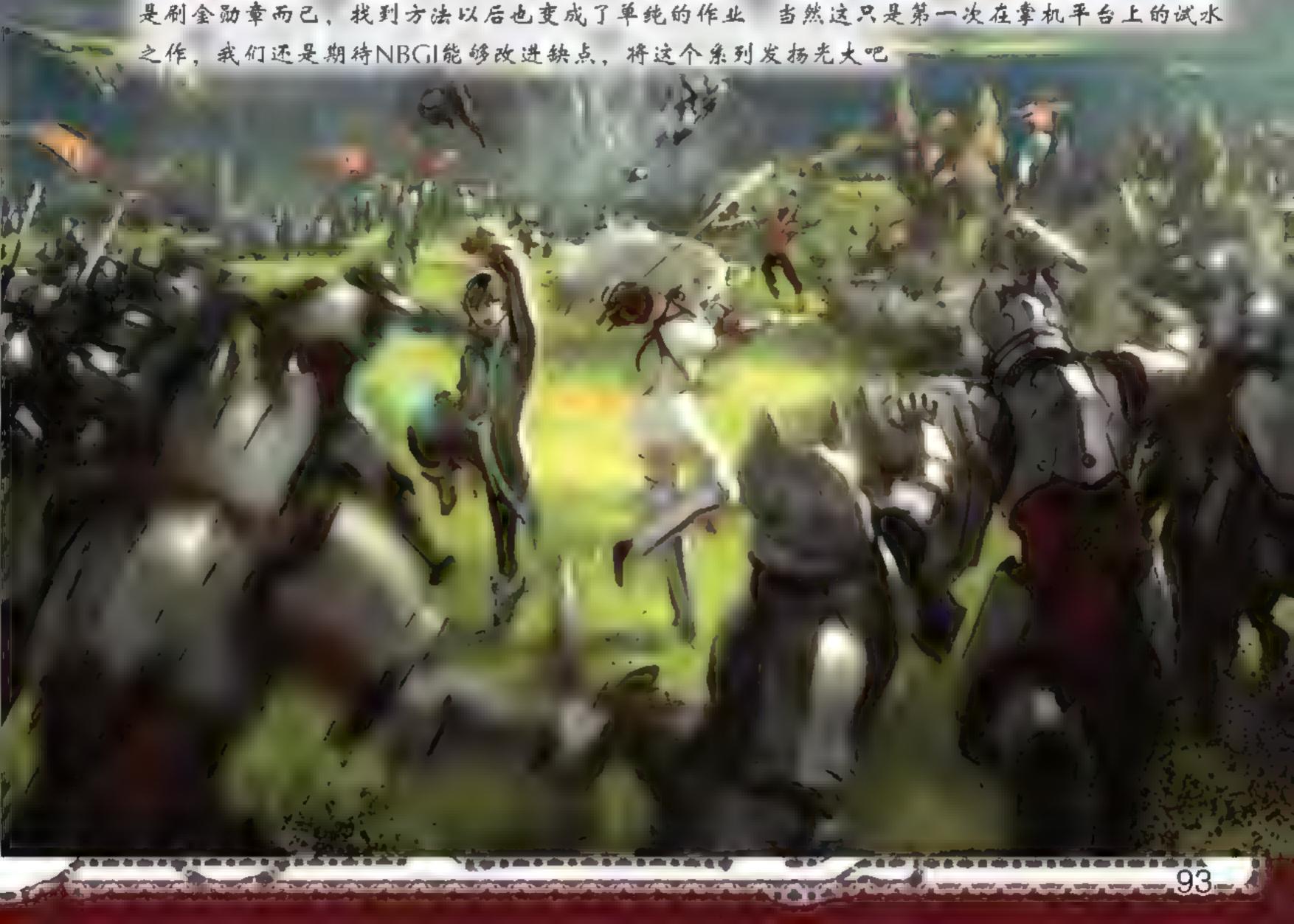
THE LITTER OF THE PARTY OF THE

术技的威力非常大,但 是实力,但是一个人。 是得很慢,而且自身 H P 偏低,因此强行



冲进敌人阵中的话搞不好自己会先死掉。由于没有将敌人瞬间吹飞的术技,因此被围困时,主要得依靠空中术技来脱困。主力技是アイシクル和アイストーネード。アイシクル的消耗低,连发时可以将自己周围的敌人固定住,对少数敌人时非常强力。アイストーネード则是将前方的集团一网打尽的高威力术技。两招在OVL状态下都有上佳的表现,对杂兵和BOSS战斗值得依靠。其他的术技在对应各种情况的前提下各有千秋,玩家可以选择喜欢的一招装备上。

游戏确实是小成本制作,但是在NBGI初次尝试之下,也能够让玩家体会到"割草"游戏的快感 角色性能虽然说不上有平衡性,但对于不支持联机的本作来说,也并非无法接受 不过游戏中仍然有些设定英名其妙,比如给大部分术技赋予了属性效果,但是却体现不出太大区别来,无非就是增加一次伤害和硬直,给玩家的感觉更像是为了还原原作而硬加上的设定 隐藏要素的设定说不上丰富,最难的也就







永远的阿塞利亚 大地的尽头

永远のアセリア=この大地の果てで#

Cyberfront S·RPG 日版

5040日元 无对应周边

2012年 3月8日 经过了一个月的延期、本作终于出现在各位 S·RPG爱好者的面前 府戏的背景设定非常庞大、 战棋部分的难度也偏高、排除AVG部分的Galgame风 格和美少女角色来看的话、本作其实是非常硬派的 高难度战棋游戏

經1下1988

	AVG		
TOTAL .			
滑杆	移动画面 — —		
	- 個出菜单		
Δ	文章履历		
0	确定		
×	取消/消除对话框		
R	文章快进		
START	自动阅读		
SELECT	画面复位		

SLG		
	说明	
滑杆	移动地图画面	
方向鍵	在部队间移动光标	
J	调出菜单	
Δ	战斗中跳过战斗过程	
○ 确定/选择部队		
×	取消/×+方向键 或 为调查据点情报	
L	在我方部队中进行切换	
R	快进	-
START	回合结束	
SELECT	显示光标所在位置当前信息	

アセリア路到

在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回 合之前满足以下条件:

- ・悠人的マインド在30以上。
- ・アセリア的受情値在40以上
- アセリア的マインド在20以上
- 辅助精灵的特殊事件(总共六次)没有全部看过
- · 在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前选择过确定今日子死亡的选项。



AVG部分路线指南



如同大家熟悉的所有AVG一样,本作套用了最经典的故事进行方式: 选项分支路线。剧情中的选项会触发

不同的特别事件,影响女主角们的爱情值与マインド(下文会详细介绍),然后以此来进行路线判定。由于本作的重点仍然是战略部分,因此这里只简单给出不同女主角路线的进入方法,以及、选项对应效果。有需要的玩家可以自行查阅。,

三乙ペリア路线

在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回 合之前满足以下条件:

- ・悠人的マインド在30以上。
- ・成功回避アセリア路线
- ・エスペリア的爱情值在40以上
- ・エスペリア的マインド在40以上
- · 辅助精灵的特殊事件(总共六次)没有全部看过。
- ・在第3章的"ランサを防卫せよ" 关卡中10回合 之前选择过确定今日子死亡的选项

オルファリル路线

在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回 合之前满足以下条件:

- ・悠人的マインド在30以上。
- ・成功回避アセリア与エスペリア路线
- ・オルファリル的爱情値在40以上。
- ・オルファリル的マインド在40以上。
- 辅助精灵的特殊事件(总共六次)没有全部 看过。
- ・在第2章的"サルドバルトを制压せよ"关卡后 第一次选项选择"ああ。別にいいよ。"
- 之前选择过确定今日子死亡的选项



レスティーが路线

在第3章的"ランサを防卫せよ" 关卡中10回 合之前满足以下条件:

- ・悠人的マインド在30以上
- ・成功回避アセリア、エスヘリア与オルファリ ル路线
- 辅助精灵的特殊事件(总共六次)没有全部
- ・在第2章的"サルドバルトを制压せよ"关卡后 第四次选项选择"それ以外→レスティーナ"。
- ・ 在第3章的"マロリガン共和国との战いに备え よ"关卡后第二次选项选择"こうなったら、最 后まで协力するよ "
- ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前选择过确定今日子死亡的选项
- 在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡后第一次 选项选择"街に出てみよう"



在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回 合之前满足以下条件:

- ・悠人的マインド在30以上。
- ・成功回避アセリア、エスペリア、オルファリ ル和レスティーナ路线
- · 辅助精灵的特殊事件(总共六次)没有全部。 看过。
- ・第2章"サルドバルトを制压せよ"关卡后第四 次选项"それ以外 +レスティーナ";第3章"マ ロリガン共和国との战いに备えよ"关卡后第 ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 二二次选项"こうなったら、最后まで协力する よ";第3章"ランサを防卫せよ"关卡后第一 次选项"街に出てみよう"与中任意一个没有
 - ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前选择过确定今日子死亡的选项。

今间开路线

在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回 合之前满足以下条件:

- 悠人的マインド在30以上
- 辅助精灵的特殊事件(总共六次)全部看过。
- ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前没有选择过确定今日子死亡的选项
- ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前击破今日子所在部队,之后选择"见间违い じゃない"。

之后在第4章的"瞬を倒し、佳织を救出せ よ"关卡后、今日子与辅助精灵从未死亡、且今 日子的マインド在70以上。

时深路线

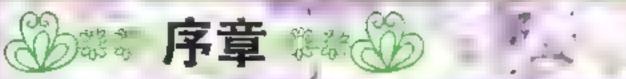
在第3章的"ランサを防卫せよ" 关卡中10回 合之前满足以下条件:

- ・悠人的マインド在30以上。
- 辅助精灵的特殊事件(总共六次)全部看过
- ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前没有选择过确定今日子死亡的选项。
- ・在第3章的"ランサを防卫せよ"关卡中10回合 之前击破今日子所在部队,之后选择"见间违い じゃない"

之后在第4章的"瞬を倒し、佳织を救出せ よ"关卡后、今日子与辅助精灵从未死亡、且今 日子的マインド不満70。

AVG部分选项对应效果





触发顺用	光项	
	"1 私のために行かないで"	オルファリル: マイント+2
1	"2 梦のためなら、私待っ ているから"	エスペリア: マインド+2
	"3 私もついていく"	アセリア: マインド+2
	"1.好きだから、庇い通す"	エスペリア: マインド+2
2	"2.罪は罪だから自白する ように说得する"	アセリア: マインド+2
	"3.密告する"	悠人: マインド-5
	"1.子供"	オルファリル: マインド+5
<u>3</u>	"2要"	エスペリア:マインド+5
-	"3.自分自身"	アセリア: マインド+5



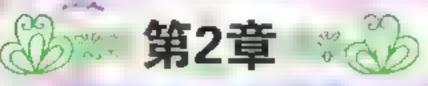
第1章 "一



	加克斯州		
		私の名前はエスペリアです?	悠人: マインド +2
ė	1	エスペリアはあなたを	
		知つている?	
		エスペリアも俺と同じで	
	2	リクエムが嫌い?	
Į		俺はリクエムが嫌だか	悠人: マインド+2
ı		ら、食べさせる?	MAX: 4721+2

※美卡が歌を遺跡し、ラネオス親士から駆逐せより完成后

触发順序	选项	DEST
2	气にしない	-
3	气になる	ヘリオン特殊事件(辅助精灵)





各注 "一开始的几个选项是游戏说明,不影响路线选择。

※关卡ギサモドア山道からの意志が変せまた 完成后

	触发顺序[选项	
١		エスペリアと买い物へ	エスペリア事件
,	1	见つめるアセリアと会话	アセリア事件、アセリア:
N	D	してみる	マインド+5
۹		部屋に戻って休む	触发选项 2
1	2,	このまま寝る	-
		街へ买出しに	ネリー与シア - 特殊事件 (辅助精灵)

※美卡ボイースペリフをお願さまり至ける。

	触表规则	24	
	3	声をかけてみる	ハリオン特殊事件(辅助精灵)
		声をかけない	-
	4	风呂へ行く	アセリア事件
		部屋で身体を休める	触发选项5
1	5	ナナルウを调べてみる	ナナルウ特殊事件(辅助精灵)
		そんなことしない	-

※关卡 *サルドバルトを制压せよ"・完成局

	益党顺用		效果。
7	6	ああ。別にいいよ。	オルファリル事件
1	ē	悪い、今日はやめとくわ。	オルファリル路线消灭
	艺	气になるから、语しかける	ニム与ファ-特殊事件 (軸 助精灵)
Į		仕事の邪魔はしない	_
	o'	これはルクウテだ!	悠人: マインド+5
k	8	いや、ミクル だな	
	9	アセリア	アセリア:マインド+5、爱 情値+5

	触发順序	选项	效果
	9	エスペリア	エスペリア: マインド+5、 爱情値+5
		オルファリル	オルファリル:マインド +5、爱情值+5
7		それ以外	触发选项10
	19	レスティーナ	レスティーナ: 爱情値+10
		佳织	悠人:マインド+5, 触发选 項 g (佳织的选项消失)
۱		いないねぇ	悠入: マインド+15
		それ以外	触发选项 9

第3章等。第

1	阿东西	# 5	公果
	1	"俺は知りたいんだ エスペリアのこと"	エスペリア: マインド+10
		"触れてはいけない气がする"	悠人: マインド+5
	0	俺はそれでも佳织と 归りたい。	悠人: マインド-5
,	2	こうなったら、最后まで 协力するよ。	悠人: マインド+5, レス ティーナ: 愛情値+5
Į	3	予定通り、第二诘め所へ	-
	3	行ってみる	ヒミカ特殊事件(補助精燙)

※关卡="ヘリヤの道を送率し=スレギトを制圧せより完成を

1	北友歌序	决 项	效果
	4	光明に任せる	今日子和光阴死亡确定
		自分でもなんとかしたい	-

☆关卡="ランサを防卫せよう进行中で

触发顺序	选项	
-	ウルカを探してみよう	ウルカ事件, ウルカ: マイ ンド+10、愛情値+2
3	街に出てみよう	レスティ-ナ事件
	训练でもするかり	_

※关卡グランサを防卫せよる第10回会

4			
	加速模型		
	4	そんなことないだろ?	悠人: マインド+5, ウルカ: 爱情値+1
	6	でも、ウルカがそう言う なら	ウルカ: マインド-5

※关キギランサを防卫せよ。中市破今日子無以

	越发順序]	选编	
	7	见间速いじゃない	
1	,	やつばり、见间速いだ	今日子和光阴死亡确定

※关キギスレギトに侵入し、マナ麻蓋を解除せより完成后。

	主意用作) & Villagian	
	0	"もう今日子たちと 战うしかないのか"	今日子和光阴死亡确定
1	ġ.	"绝对に俺は今日子たち を牺牲にはしない"	悠人: マインド+5, 今日 子: 爱情值+5

奈关卡≠マロリガン首都を制压せよ™ 的今日子事件中□

独发照 有		
9)	だったら、偿えばいい!	今日子: マイント+10、爱 情値+10
	そんなの俺达のせいじゃない	今日子和光阴死亡确定



第4章 等



※エスペリア路线

	~_~	7 HJ 50	
i	* 发展力	能利	以
,	a a	"结构、惯れたと思う"	悠人: マインド-5
er.	The state of the s	"やっぱり慣れないな"	⁹ 悠人: マインド+2

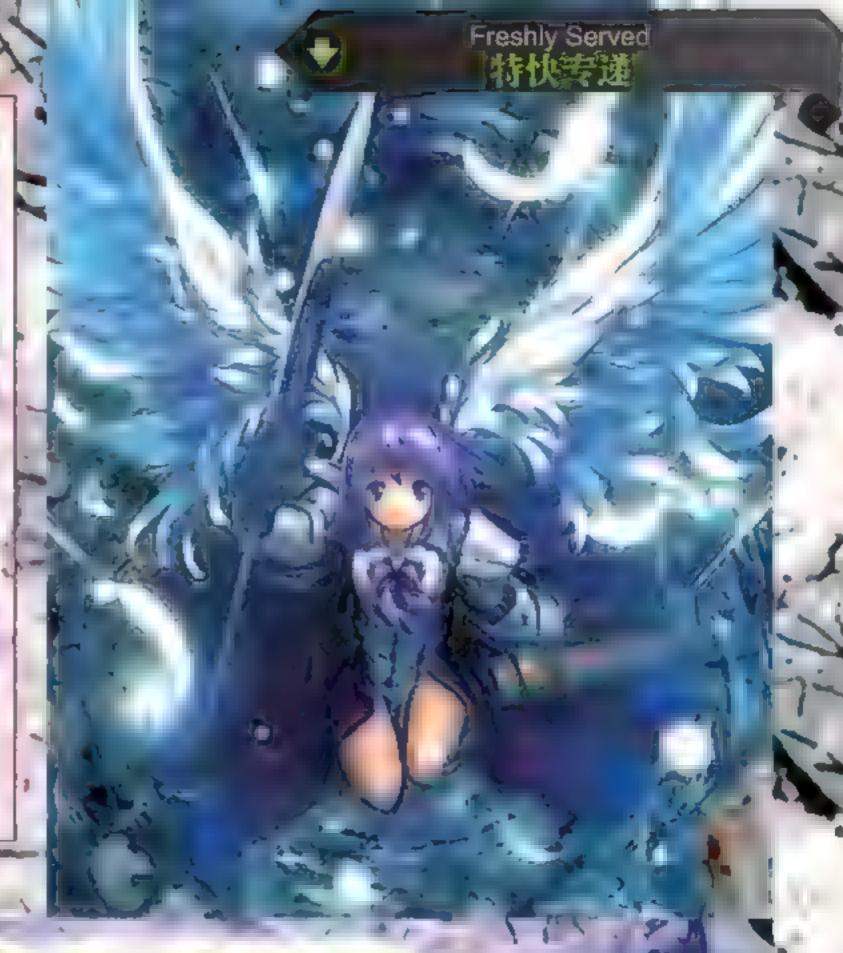
气を取り直して训练する -ニムを探してみる ニム特殊事件 (補助精灵)

*** と見ましまり= ルシア= Iの作为 まっこ 一美子一様子のゆう 新味 せよ!!! 中由シーオス圧制セレスセリス

	"もう少しここにいる"	シア-特殊事件(辅助精灵)	
3	"部屋に戻って'求め'	ネリ-特殊事件(辅助精	
	を磨く"	灵〕	

第5章

触发展判		激果
		悠人的マインド在80以上
1		时,マインド+30;不満80
7		財マインド-5
	やめておく	悠人: マインド+5



SLG807 DATE SEE

战术是干变万化的,在复杂而富有内涵的系统上钻研战术正是战略游戏的乐趣所在。下文将详细为大家讲解战场上的用语与一些需要重点注意的事项,希望能对大家制定战术起到指引作用。游戏的关卡流程偏长,如果不是为了刷高评价的话,还是稳扎稳打比较实在。

妖精(スピリット)与异界人(エトランジェ)

游戏中战斗的基本单位是妖精(スピリット),拥有固定属性的颜色,能够在各个职务中 发挥不同倾向的能力。

ĺ	#####		pitain .		ir anis	
1	红色	擅长神剑魔	有着大量的全	体力、防御	辅助者	
١		法, 攻击技能	体攻击技能	力、技能最大		
		大都带有属性		使用次数和行		
		效果		动次数偏低		
1	绿色	擅长防御技能,	体力偏高、攻击	攻击技能行动	防御者、	
ı		辅助技能可以进	技能威力不低	次数偏低	辅助者	
1		行体力回复				
	蓝色	擅长攻击技能	拥有攻击技能中	防御能力非常低	攻击者、	F
4		与抵消技能	最高的攻击力,		辅助者	1
1			能够阻止敌人精			
			灵的辅助技能			1
]	黑色	攻击技能行动次	削减敌人防御	攻击残余行动	全部	
ĺ		数多,防御技能	者的防御次数	次数消耗快,		
1		能造成反射伤	有奇效,不受	防御力最低		
į		害,辅助技能可	抵消技能影响			
		以弱化敌部队或				
ĺ		攻击敌部队的辅				
		助者				

而异界人(エトランジェ)则是故事设定中来自异世界(地球)的人。异界人与妖精的区别在于他们是没有属性颜色的,不会受到属性效果影响,可以发挥出安定的战斗力,而且全属性能力都大幅高于妖精。异界人的攻防能力值、体力与抵抗都比较高,还拥有回合开始阶段提高部队能力和回血的辅助技能,因此适合担任部队的所有职务,主要用来弥补部队上的空缺。

职务(ロール

部队中的成员要分别担任攻击者(アタッカー)、防御者(ディフェンダー)和辅助者(サポーター)三种职务(ロール)。攻击者负责直接攻击敌人。防御者负责对敌方攻击者的攻击进行防御,辅助者则承担部队的支援效果。每个部队中各种类型的职务都只能放置一个单位,虽然不满三个单位也可以构成部队,但必定会非常不利,例如没有防御者的情况下,敌人的攻击就会直接命中攻击者与辅助者,造成会心一击并提高伤害。

另外还有一种特别的职务, 称为全能者(オールラウンダー), 可以单体完成攻击者、防御者和辅助者的所有职能, 非常强大。其实也就是游戏中所谓的BOSS了。全能者由于可以担任任何一种职务, 因此也会成为任意攻击的目标, 这也是他的弱点所在。



技能(スキル)

取职务的区别一样、角色技能也分为攻击技能(アタックスキル)、防御技能(ディフェンススキル)和辅助技能(サポートスキル)三种。攻击技能是该角色作为攻击者时直接攻击的技能,防御技能是作为防御者时使用的防御技能,辅助技能是作为辅助者时发动的支援辅助技能。技能分为最大使用次数和残余使用次数,残余使用次数为零时,该技能就无法使用了,需要另外设定技能。此时可以在己方的城镇待机,让其回复到最大使用次数。另外还有技能行动次数,表示在一回战斗之中能够发动几次技能、这也直接影响到战斗流程的长短,以及部队的攻防能力。

每个单位只能在三系技能中各自学得3种,也就是最多只能习得9种技能。当一个系习得3种技能之后,每次习得新技能都需要选择是否保留该新技能,要求玩家对同系的旧技能进行覆盖。被覆盖的技能是无法再次习得的,覆盖之前一定要三思。另外同一种技能也有等级区别,习得高等级的技能后,就必须覆盖掉同名的其他等级技能,这类技能被称为"限定技能",效果较一般技能更为强大。

每个技能都有精神(マインド)增減的设定。每使用一次该技能、精神就会按照技能规定的值进行相应增减。不过如果使用该技能时的精神值与精神平衡值(マインドバランス)的范围不符,就无法发挥该技能完全的效果,要注意调节。

精神《マイン》》

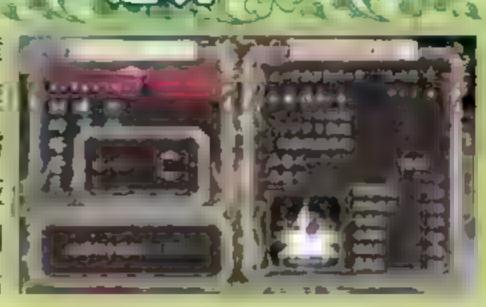
表示单位精神的范围型数值。普遍来说, 越接近100越是好现象。精神数值会影响技能 的发动效率、故事的走向(主人公与女主人公 的精神数值会影响故事发展路线)以及转职效 率。单位当前的精神数值可以在角色情报画面 查看。

玛娜(マナ)与以太(エーテル

玛娜(マナ)是异世界的初始能源,当其转换成以太(エーテル)后才能够使用。该转换每回合开始阶段会自动进行,直至国内的玛娜总量降至零。另外建筑中エーテルコンバータ的等级也会直接影响到自军回合开始阶段所得到的以太量。以太消耗完毕时将无法执行消耗以太的相关指令,需要注意。想要提高玛娜保有量,就要积极压制其余的城镇,使其变为我方的领土,这样一来玛娜总量就会上升了。

战斗菜单

建筑



定量的以太。不同的设施有着各自的规模(サイズ),基本上越大型的设施,效果就越好。每个城镇都有着各自的最大允许建筑规模,在该城镇建筑的设施总规模不能超过其最大值。用不到的建筑物可以选择"撤去"指令,不过撤去之后建筑所消耗的以太会还原成玛娜,需要重新转换。

在可以进行建筑的前提下,需要选择该设施相关的技术者。每个技术者都有其最大建筑技能的等级的设定,建筑等级超过自身能力的设施时,会比正常的建筑时间消耗更长。可以建造的设施如下:

工-テルコンバ-夕:将保有玛娜转换成以太的 设施。建造该设施后,每回合转换的以太量会 增加

训练所:提升单位等级的设施,详情见后文研究所:能够让建筑消耗时间缩短的设施,该设施只要在领地内设置一所就能发挥作用回复设施:增加城镇中单位体力回复量的设施,该设施可以在一个城镇中设置多处塔:增加迎击修正量的防御设施,由于只有迎击侧才能获得迎击修正,因此对于城镇防守非常有用

属性设施:包括"苍の水玉"、"炎の祭坛"、"常绿の树"以及"月の祭坛"、能够提升该城镇相应的属性值,以及相应属性的精灵攻防能力。但是注意敌人也会受到该影响

城镇功能

城镇的功能主要取决于建筑的设施,但是 所有的城镇都有最基本的体力回复功能,并且 能够将技能的使用次数回复到最大。一旦陷入 危机,就不要犹豫,赶紧回到最近的城镇吧。

属性效果

每个据点都设定有属性值,在该据点上进行战斗时,攻守双方对应属性单位都会各自获得该据点的属性修正。例如在红色属性高的据点战斗时,红色妖精将会提升能力,因此在选择战斗地点时也要考虑属性的影响。

训练



以太,让一个单位在下一回合升级。训练时可以选择不同的训练士,只有可训练属性最大等级高过对应属性单位现有等级的训练士,才能负责训练该单位。

与一般SLG不同的是,训练是惟一可以提升单位等级的方法。由于高等级技能、攻防数值与转职等要素都依存于等级,因此积极训练单位才是获得胜利的捷径。

转职(クラスアップ)

当单位到达一定等级后,就会自动转为上级职业。转为上级职业后,该单位的基本能力值会提高,精神也会得到大幅提升。只要不进行"神剑解放"指令,就不会再变回以前的职业。

神剑解放

该指令可以将精灵手执的神剑中蓄积的 玛娜解放出来用作其他用途,在玛娜枯竭之 时可以作为救命的稻草。但是要注意,执行 了神剑解放的精灵,其能力、等级与职业会 全部初期化。



编成

该指令将单位编为部队。我方回合中,当 复数未行动的部队重合在一起时,可以随时对 几个部队中的角色进行更换。这是保存战力的 重要方法。

随着游戏的进行,会有越来越多的辅助精灵加入我方阵营。此时要注意看她们加入的地点,只要在该地点才能将其新编入队伍之中。

攻击与迎击

在我方回合中发起战斗,将被视为攻击行动。发起攻击时,可以在画面上确认攻击侧和迎击侧的战斗人员、生命值和发动技能等数据,并根据敌人的职务与技能配置来改变己方部队的职务配置与技能。

在敌方回合中被敌方部队接触进入战斗,则会进入迎击行动。因此在一口合结束前,一定要检查有可能要到敌人攻击的部

队是否

有恰当的技能可用,特别是技能残余使用回数要多加留意。另外在迎击步骤中,如果有复数的我方部队重合在一起,那么可以自由选择进行迎击的部队。

无论是攻击还是迎击。还要考虑到发生战斗的据点的属性,可以简单地理解为地形因素。在该据点展开战斗的话,对应属性的技能将会受到修正。不过要注意,在据点情报中最下排的攻防数值也会进行对应的加减,而攻防数值是只有迎击侧才能获得的迎击修正,特别是敌方回合中,一定要多加留意部队停留的位置。另外,如果同一个据点有两个部队存在,且均未行动的话,可以随时进行部队成员的交换,特别是部队中有异界人存在时,战术的幅度将会大幅扩大,游戏中可以有意识地利用这一点。



连续迎击

当我方部队在敌方回合被敌方复数部队接触时,就很可能会陷入连续迎击的状态,连续与多个部队战斗。此时应该以防御为重,尽力减少受到的伤害,具体可以查看每个角色的技能介绍。例如アセリア的辅助技能就能够封印敌人的辅助魔法,可以帮助减少伤害。

连续战斗

连续战斗是直到有一方部队败退为止,在同一回合内不断重复攻击与迎击的战斗方式。每完成一次战斗后,可以进行职务和技能的变更,但是不允许撤退。一般来说只有BOSS战会进行连续战斗,但偶尔也会有强力的敌人向我方发起该战斗,要注意颜色与其他单位不同的图标。

战斗流程《夕イミング》

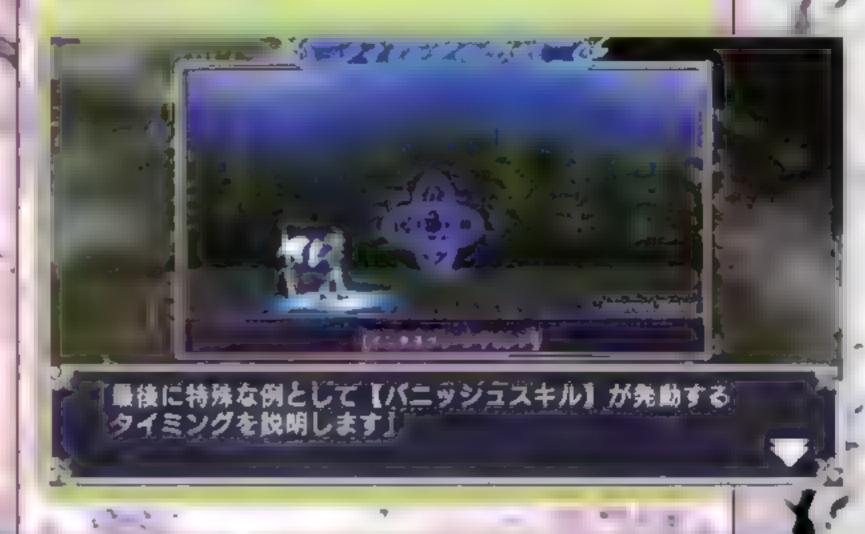
一场战斗具体由以下的流程顺序所构成。 大致上来说,同一时机中攻击侧会先于迎击侧 行动。以下7个时机处理完毕之后,会转入迎击 侧的迎击阶段、重新再次处理这7个时机。

- ① 攻击侧起始辅助时机 该时机将会发动攻击侧对应的辅助技能 这是战斗中最早的行动时机
- 2 迎击侧起始辅助时机 该时机将会发动 迎击侧对应的辅助技能 这是战斗中迎 击侧最早的行动时机
- 3 攻击侧辅助者辅助攻击者时机 如果辅助者持有的辅助技能为辅助攻击者,则可以在此时发动
- 企 迎 击侧铺助者销助防御者时机 如果精助者持有的辅助技能为辅助防御者,则可以在此时发动

1,-

- B 攻击侧攻击者攻击时机 该时机是攻击侧主要伤害阶段
- 迎击侧防御者防御时机 该时机主要是
 对敌方攻击者造成的伤害进行降低
- 政击侧神剑魔法发动时机 由于需要咏唱,所以步骤落后于攻击者的攻击时 虽然发动比较慢,但一般来说效果比起攻击者的攻击要更大 当然也有回复系的魔法

当战斗流程结束后,还有一个"最终辅助时机",同样以攻击侧,迎击侧的顺序发动。可以让玩家再次给予对手伤害,或是进行战后的回复。另外比较特别的时机还有"抵消技能时机"(バニッシュスキル),以アセリア的辅助技能为例,该技能会在对手的辅助技能发动后紧接着发动,并将该辅助技能无效化。不过抵消技能有着等级的限制,一定要注意确认能够抵消的等级。







本作是"《伟大战斗》系列"诞生20周年的纪 念作品,被官方冠以"新生的伟大战斗"称号 "《伟大战斗》系列"之前在FC/SFC/PS等平台推 出过不少作品、此系列让《高达》、《奥特曼》和 假面骑士》作品的著名角色跨越时空的界限、站 在一起展开梦幻般的合作

文 miru

编 酷洛洛 美编 Juxi



伟大战斗 全面爆破

グレイトバトル フルプラスト

NBGI ACT

日版

6280日元 无对应周边

2012年 3月2日



四面解说



- 对应L或R键可以切换的角色。
- 辅助角色。
- 当前使用角色的HP和SP。
- 4。BOSS敌人的HP和耐久槽(普通杂兵的HP显示 在头上)。

基本操作

被輸	作用
方向键	控制角色移动。连续点两次是冲刺、
×	跳跃,空中按×是2段跳。
	弱攻击
Δ	强攻击技能,个别会消耗SP
0	释放必杀技(SP满时)
□ + .	防御
滑杆	召唤辅助角色出场
L/R	切换场上使用角色
START	菜单 跳过演出动画

本作可以使用的角色有6名。高达、奥特曼, 假面骑士各两名。另外在游戏过程中还能获得很多 辅助角色,并有大量的纹章可供收集。游戏一共分 为9大关卡,每个关卡中间又分为三个小关卡,大



关卡最后都会有BOSS战斗。每关可以 派三名角色上场,按L和R键能够切换角 色,所有角色阵亡后就会GAME OVER。 大部分关卡的第二个小关卡是个人关 卡,可以选择当前三个角色中的任意一 个进行, 个人关卡中不能切换其他角 色,用特定的角色完成个人关卡可以获 得辅助角色。游戏的进行方式类似街机 的清版过关游戏, 敌人出现时会划出专 门的区域,清光这个区域内的敌人后就 能继续前进了。



本作的可操作角色、辅助角色、敌人被分为三种类型,包括MS系(高达作品登场的机体),假 面骑士系(假面骑士和各种反派怪人),奥特曼系(奥特曼家族和各种怪兽)。不同类型间有相性的

存在,在作战时要根据敌人类型配置不同的操作角色,如果是相克的类型,那么对敌人伤害会比较大,反之则受敌人伤害较大。

相性表				
	- 建	MS	10000000000000000000000000000000000000	
奥特曼	一般	不利	有利	
高达	有利	一般	不利	
假面骑士	不利	有利	一般	



玩家在游戏时完成一定的连击或者用特定的方式击倒敌人后可以获得奖励,获得奖励的多少直接 关系到最后的过关评价,这些奖励都是用奖杯来表示的。

报中奖励和

4章					
	and the second	白金(プラチナ)	金杯(コールト)	银杯(シルハー)	铜杯(プロンズ)
COMBO BONUS	连击	200Hrt	100Hit	50Hit	10Hit
AERIAL COMBAT	空中击倒敌人	连续10次	连续5次	连续3次	击倒1次
COMNO CHAIN	连击未中断过程中击倒敌人	连续15个	连续10个	连续5个	连续3个
JUST GUARD	及时防御	连续10次	连续4次	连续3次	连续2次
GLARD BREAK	破坏敌人防御	对同一BOSS三次破防	对BOSS破防一次	对同一杂兵上次破防	对杂兵破防一次
FULL CLITICAL	对敌人会心一击	连续10个	连续5个	连续3个	击倒1个
COVER CHANGE	切换队员掩护攻击击倒敌人	击杀BOSS	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒一个杂兵
COMPATIBLE HEROES	一个关卡中使用所有队员和辅 助角色	使用所有队员和辅助角色	仅使用全部队员	使用了两个个队员	使用了一个队员
ATTACK CHANGE FINISH	攻击时切换其他角色继续击攻 击并击倒敌人	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
FINAL ATTACK FINISH	使用必杀技对敌人进行最后一击	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
FULL BURST	自由高达使用FULL BURST (↑+△)击倒敌人	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
DIMENSION KICK	假面骑士Decade使用踢腿 (↑+△)击倒敌人	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
MEBIUM SHOOT	用光束(↑+△)击倒敌人	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
LAST SHOOTING	高达向空中射击击倒敌人(↑ +△)	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
RIDER KICK	假面骑士1号空中踢(空中按 △)击倒敌人	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
JLTRA SLASH	奥特曼使用光轮(*+△)击 倒敌人	对BOSS进行最后一击	连续击倒3个	连续击倒2个	击倒1个
ALL WEAPON ATTACK	使用全员所有的弱攻击和强攻 击打在一个敌人身上	3个使用队员及辅助角色	3个使用队员	两个使用队员	1个使用队员
NO DAMAGE	无伤完成任务	BOSS战无伤	连续3次强制杂兵战 无伤	连续2次强制杂兵战 无伤	强制杂兵战无伤
OVER KILL	敌人HP变成0之后继续攻击	累计击倒30个敌人	累计击倒20个敌人	累计击倒10个敌人	成功使用OVEI

排放型局

编學	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
1	"重なる世界" 关卡中得到 "COMPATIBLE HEROES" 的金杯	
2	使用輔助角色正义高达对BOSSディン造成伤害	
3	关闭全部的异次元空间入口后在击倒BOSSタイラント	
4	30秒内打掉アポロガイストー半HP	
5-1	用Decade的Dimension Kick或1号的Rider Kick或以上两人的必杀技击败BOSS高达	
5-2	用梦比优斯奥特曼的Mebium Shoot或者奥特曼的光轮或以上两人的必杀技击败BOSS假面骑士1号	
5-3	用自由高达的Full Burst或者高达的Last Shooting或以上两人的必杀技击败BOSS奥特曼	
6	破坏BOSS Zeong的两个手臂	
7	使用辅助角色假面骑士BLACK RX或假面骑士W对BOSSシャド-ム-ン造成伤害	
	使用辅助角色希卡利奥特曼对BOSSエンペラ星人造成伤害	
9–1	用自由高达的Full Burst或者高达的Last Shooting或以上两人的必杀技击败BOSS プロヴィデンス	
9–2	用Decade的Dimension Kick或1号的Rider Kick或以上两人的必杀技击败BOSS Sアポロガイスト	
9-3	用梦比优斯奥特曼的Mebium Shoot或者奥特曼的光轮或以上两人的必杀技击败BOSS Uキラ	

战斗奖励难点说明

COMBO BONUS

银和铜不难。金和白金各自需要100Hit和200Hit,推荐使用高达。敌人最好块头大一点。击倒敌人按□不断对敌人尸体进行射击。想达成999Hit也不难。不过200Hit以上就没额外奖励了。



COVER CHANGE

这个首先要主动让敌人打自己、然后切换和敌人属性相克的角色上来攻击敌人。由于要让敌人先攻击自己。所以也要选择属性有利于我方的角色。以免自身受到较大伤害。尤其是BOSS战时更要注意这点。

ALL WEAPON ATTACK

最好的敌人选择的是BOSS。因为普通的敌人可能经不住这么多次攻击就挂了。所有的攻击方式可以在菜单里的技能(スキル)选项里查看。

OVER KILL

击倒敌人后。敌人会呈现红色,等红色消去之后还能再次攻击。这里开始就算是OVER KILL了。



游戏提供了30名以上的辅助角色,这些辅助角色需要达成一定的条件后才能入手。在每个关卡前的准备画面中可以设置辅助角色,另外在BOSS战

前于特定的位置按SELECT键也能设置。每一个关卡中最多能带4个辅助角色,他们会显示在画面的左下角,推动对应的滑杆位置就能让他们登场。登场后的辅助角色完成一次动作后就会消失,下一次登场要等他们蓄满等待槽之后。辅助角色们的能力大致分为三种:单体攻击,范围攻击和辅助。

加加加加色花

名称	波龍	以于方法
ガンキャノン/钢加农	单体攻击	完成 "终未の光" 中的高达个人关卡
ジャスティスガンダム	单体攻击	完成"伪りの平和"中的自
/正义高达		由高达个人关卡
ウイングガンダムゼロ	范围攻击	完成"绊の力"中的自由高
/飞翼零式		达个人关卡
vガンダム/ v 高达	展升防护罩	完成 "平和の意志"
Zカンダム/Z高达	范围攻击	完成"伪りの平和"
ガンダムF91/高达F91	产生残像迷惑敌人	评价A以上完成 "终末の光"
ガンダムダブルエックス	范围攻击	完成"重なる世界"
/高达DX		
ゴッドガンダム/神高达	单体攻击	完成"大ショッカ-袭来!"中
		的自由高达个人关卡
デスティニ-ガンダム/命	单体攻击+短	评价A以上完成 "伪りの平
运高达	时间麻痹敌人	和"
ガンタンク/钢坦克	范围攻击	完成"终末の光"
ZZガンダム/ZZ高达	范围攻击	完成"绝望の暗云"中的高
		达个人关卡
V2ガンダム/V2高达	范围攻击	完成"対决!大ショッカ
		-* 中的高达个人关卡
假面ライダークウガ/假面	单体攻击	完成"大ショッカ-姜来」"中的
骑士空我		假面骑士Decade个人关卡
假面ライダ-BLACK RX/	单体攻击	完成"终末の光"中的假面
假面骑士BLACK RX		骑士1号个人关卡
假面ライダーオーズ/假面	范围攻击	评价A以上完成"大ショッ
骑士000		カ-袭来! "
假面ライダ-2号/假面骑	单体攻击	完成"对决! 大ショッカー"中
士2号		的假面骑士1号个人关卡
假面ライダーカブト/假面	范围攻击	完成"对决! 大ショッカ-"
骑士甲斗		
假面ライダ-龙骑/假面骑	范围攻击	完成"重なる世界"
士龙骑		
假面ライダーキバ/假面骑	范围攻击	完成"绝望の暗云"中的假
士芽		面骑士1号个人关卡

	技能	
	The lim.	兴于方法
個面ライダ-W/假面骑	单体攻击	评价A以上完成"对决!大
±W		ショッカー"
假面ライダー电王/假面骑	单体攻击	完成 "绊のカ" 中的假面骑
士电王		士Decade个人关卡
假面ライダ-アマゾン/假	范围攻击	完成"大ショッカー楽
面骑士亚马逊		来! **
假面ライダ・ファイズ/假	单体攻击	完成"平和の意志"
面骑士555		
假面ライダーブレイド/假	单体攻击	完成"伪りの平和"中的假
面骑士剑		面骑士Decade个人关卡
ウルトラマンゼロ/塞罗奥特曼	单体攻击	完成 "平和の意志"
ウルトラマンティガ/迪	单体攻击	完成"大ショッカ-袭来!"中
迦奥特曼		的梦比优斯奥特曼个人关卡
ウルトラマンエ-ス/艾斯	一定时间内我方	A 评价以上完成 "绝望の
奥特曼	角色攻击上升	暗云"
ウルトラマンタロウ/泰罗奥特曼	范围攻击	完成"绝望の暗云"
ウルトラマンコスモス	降低敌人防御	A评价以上完成 "绊の力"
/高斯奥特曼	カ	
ゾフィ-/佐菲	我方全灭时全	完成"絶望の暗云"的奥特
	队员复活〔仅	曼个人关卡
	能使用一次〕	
ウルトラセブン/赛文奥	范围攻击	完成"对决!大ショッカ
特曼		-" 中的奥特曼个人关卡
ウルトラマンジャック	单体攻击+短	完成"终末の光"的奥特曼
/杰克奥特曼	时间麻痹敌人	个人关卡
ウルトラの母/奥特之母	回复全员HP	完成"绊の力"
ウルトラマンダイナ/蔵	单体攻击	完成 "重なる世界"
拿奥特曼		
ウルトラマンガイア/凯	单体攻击	完成"伪りの平和"中的梦
亚奥特曼		比优斯奥特曼个人关卡
ウルトラマンヒカリ/希!	范围攻击	完成"绊の力"中的梦比优
卡利奥特曼		斯奥特曼个人关卡



在战斗中满足条件可以获得徽章、徽章可以 装备、带有各种各样的效果。徽章只要一满足条 件就获得,哪怕获得后马上就GAME OVER,这点和 X360/PS3的成就/奖杯系统一样,而且满足的条件 设定也比较接近。"击败最后的敌人"这一系列徽 章,要求每个角色给予最后的BOSS最后一击,所以 至少要玩6次最终关卡。



黄草柳枝

公存在共2	与佛老	
全角色共和	月俶早	
名称	作用	19成果
はじまりのカ	敌人会掉落回复	完成"重なる世界"
	道具	
平和の担い手	最大SP增加50	A评价以上完成"平和(
		意志"
フルプラスト	必杀技消费SP减半	A评价以上完成"ザ・グレ
		トバトル"
完全无欠のヒーロー	HP/SP不减	获得全部的特殊战斗奖励
		ZAM I HORYTO MORE T A 160
奥特曼系统	氏	
字宙警备队	奥特曼系角色	A评价以上完成"绊の力"
	HP+50	
心からの言叶		A评价以上完成"绝望の暗云"
O S S S E M	恢复速度增加	THE PROPERTY OF SERVICE
Jon State of Co.	10 Marie 10	
假囬骑士:	系 共有	
假面のヒ-ロ-	假面骑士系角色	A评价以上完成"大ショッ
	HP+50	- 袭来 "
オールライダー	假面骑士系辅助角	
.,, ,,	色恢复速度增加	ショッカー"
مالل جود على حود		7
高达系共和		
その名はガンダム	高达系角色HP+50	A 评价以上完成 * 伪り
		平和"
惹かれあう魂	高达系辅助角色恢	A评价以上完成"终末の光"
The day year	复速度增加	
白古专注	A AL A PAN	
自由高达		
目觉める刃	自由高达变换攻击	自由高达变换攻击击倒30
	时SP消费量减少	敌人
舞い降りる剑	自由高达掩护攻击	自由高达掩护攻击50次
	时SP消费量减少	
种を持つ者	FULL BURST 攻	FULL BURST击倒50名敌人
11219 24	击SP消费量减少	
終わらない明日へ		用自由高达击败最后的敌人
SSAN SUBSTITUTE	半、对假面骑士系敌	
	人攻击伤害增加	
フェノブシフトガ		用自由高达击败最后的敌人
	半、被伤害量增加	
ウン	十。放历古里相加	
高达		
ガンダム大地に立	高达变换攻击射	高达变换攻击击倒30名敌人
211	SP消费量减少	IN A DAY WE WE PLOS DINGS
スクランブル发进		高达掩护攻击50次
ヘブノンノル及血		同心地扩发出50次
119, 119 to 2, 4 de .	SP消费量减少	CUNDAN HANGE TO
ガンダム行きます!		GUNDAM HAMMER击倒
	HAMMER(△键)	省献人
	攻击SP消费量减少	
ニュータイプ		用高达击败最后的敌人
	半,对假面骑士系	
	敌人攻击伤害增加	
强行突破作战	高达攻击力减半。	用高达击败最后的敌人
	Adv (Ar plp III) with Am	

被伤害量增加

	_	
假面骑士1	号	
名事	ITE //	秋果
		1号变换攻击击倒30名敌人
7171777	消费量减少	1 3 ZIN X III III III III III III III III III
真红のマフラ-	1号掩护攻击时SP	1号掩护攻击50次
	消费量减少	3 7 3 4 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
技の1号		空中踢击倒50名敌人
	键)攻击SP消费	
	量减少	
ライダー、变身に	1号被伤害值减	用1号击败虚后的敌人
	半,对奥特曼系敌	
	人攻击伤害增加	
假面ライダー最后の	1号攻击力减半,	用1号击败最后的敌人
BII	被伤害量增加	
假面骑士D	ecade	
三松		双果
疾走する本能	作用 Decade变换攻击	Decade变换攻击击倒30名敌
大足 9 9 年能	时SP消费量减少	人
ウェイクアップ	Decade掩护攻击	Decade掩护攻击50次
7-47777	时SP消费量减少	Decade 1871 - X th John
ファイナルアタッ		DIMENSION KICK击倒50名
クライド	攻击SP消费量减少	敌人
通りすがりの假面	Decade被伤害值	用Decade击败最后的敌人
ライダー	减半,对奥特曼系	MACHINA,
	敌人攻击伤害增加	
世界の破坏者	Decade攻击力减	用Decade击败最后的敌人
	半,被伤害量增加	
奥特曼		
	double to shake the shake the	doubt to desir at the desirence to the I
ウルトラ作战第一号	奥特曼变换攻击时	奧特曼变換攻击击倒30名敌人
★★ ※料物の★ U	SP消费量减少	南は見込みなまたが
来たぞ我等のウル		奥特曼掩护攻击50次
トラマン 怪兽退治の专门家	SP消费量减少 光轮攻击SP消费	光轮击倒50名敌人
任告応用のなり	元 北 攻 击 S F / 用 安 量 减 少	元和西班马00名00人
光の国の超人	奥特曼被伤害值减	用奧特曼击败最后的敌人
/LV/BV/	半,对高达系敌人	/ 分头行文 山水角 (
	攻击伤害增加	
3分间の战い	奥特曼攻击力减	用奥特曼击败最后的敌人
0371-303700	半,被伤害量增加	A SE TO BE BUT ALARM BY ALARM
水水にととせては		
梦比优斯图	以行受	
誓いのフォーメー	梦比优斯变换攻击	梦比优斯变换攻击击倒30名
ション	时SP消费量减少	敌人
伤だらけの绊	梦比优斯掩护攻击	梦比优斯掩护攻击50次
.NAI = 1	时SP消费量减少	
逆转のシュート	MEBIUM SHOOT攻	
W. W. J. S	击SP消费量减少	敌人
无限大のルーキー	梦比优斯被伤害值	用梦比优斯击败最后的敌人
	减半,对高达系敌	
156 N A 55 1	人攻击伤害增加	B 林 11. 45 # A DE B E 44 P4 1
激斗の覇者	梦比优斯攻击力减	用梦比优斯击败最后的敌人

半。被伤害量增加



关于人员配置

整个游戏难点不多,战前准备时留意一下接下来的关卡是在哪个星球的,比如奥特曼星球的关卡,那么辅助角色就多带高达系的,对奥特曼系有特效。在アイリス星的战斗则每种类型的辅助角色都带,推荐奥特之母+高达、奥特曼、骑士各一名,奥特之母是像BUG一般存在的辅助角色,召唤一次就能使我方人员HP全回复,是最后一连串BOSS战的必备辅助角色。

对エンヘラ星人战

这场战斗直接攻击BOSS是没用的,BOSS不会受到任何伤害。在这个场景的右边有个开关,先攻击开关,之后在左边的BOSS面前会出现一个花状的装置,尽量别接近BOSS,使用高达对装置射击几次,BOSS就会处于破防状态,这时才是真正进攻的时候。



最终关第一小关



前没有任何说明,任务目的也不明确。这个关卡就是守护屏幕下面列出的四个区域,一旦哪个区域遭到攻击(文字会闪烁),就从传送门到达那里,然后清光敌人到下一个区域,如此反复。这是游戏中最冗长乏味的关卡,要有耐心磨到最后。

最终BOSS战



方的配置不断变化阵容。块头最大那个Uキラ是最简单的,使用高达站在他下面不断按△扔链球就能干掉。另外两个BOSS,プロヴィデンス长时间漂浮在空中,使用假面骑士系的空中踢腿效果较好,若BOSS退到后面放浮游炮,屏幕左右下角是死角,可以完全回避。最后那个拿盾牌的Sアボロガイスト,拿高达离开进行射击,近战的话容易被BOSS的盾牌打到。

游戏的流程不长,但是战斗收集要素不少、想要完美需要花不少时间。游戏的进行方式可以说是回到"原点",系统上新颖的地方不多,难度也很低,很容易上手,玩起来很轻松 游戏最大的亮点就是华丽的

辅助角色出场和必杀技动画,配合熟悉的音乐和招式名称,相信会给各个原作的粉丝带来不少回忆,如果对BGM不太满意,还能自定义BGM,这一点会让战斗变得更燃更热血











得回重新。 山欧

文 翔Starry、Civily练

PSV去年12月17日在日本地区发售后一直表现 乏力、虽说短短几个月时间内PSV的销量迅速突破100 万,但是早先公布的游戏很多仍处于不透明状态,特 别是4月份的发售表上能让人兴奋的作品少得可怜 虽说小C很看好PSV,但是这样的表现不免让玩 家们信心不足,游戏主机的战争是漫长 的,希望索尼能多发一下力!

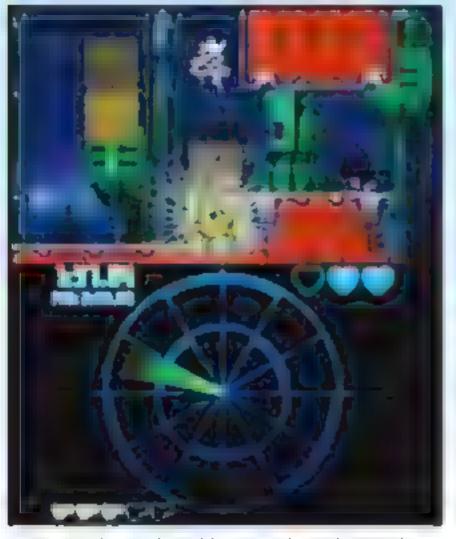
冷水

RICE IN A SECTION OF THE PARTY OF THE PARTY

BDS

变换之力

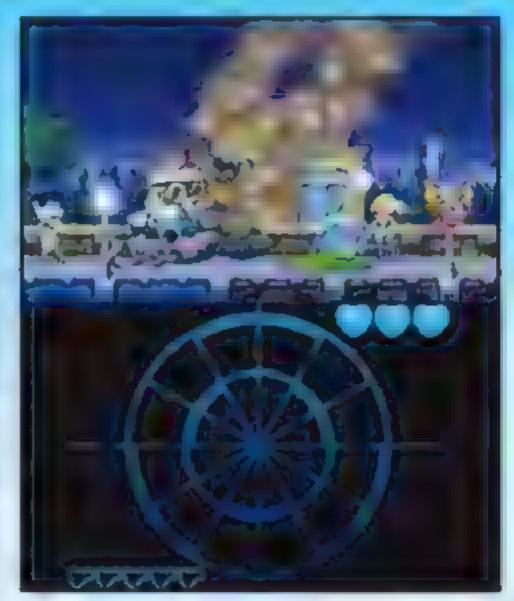
本作是一款很有意思的动作类游戏,虽然着起来有些普通,但是当你深入玩下去后会发现本作有很多吸引人的亮点。游戏讲述了一部囚车因为交通事故而抛锚,里面的女囚在逃跑后设置了很多机关和敌人,玩家需要突破障碍把她们缉拿归案。本作是一款横版动作游戏,人设和场景的卡通味都很浓,大致一看风格与《洛克人》和《合金弹头》有些类似,虽说2D画面比较平淡,但开启3D效果后关卡远近的层次感还是显得相当突出。游戏每关的任务很简单,就是逮捕分散在四处的5个女囚,虽说女囚本身无攻击力,但是想找到她们可并不容易,由于本作并没太强调动作性,而是把重心放在解谜上,所以即使下屏有雷达可以用来追踪



▲瞬间出现的石块把敌人压得粉碎。

游戏爱好者,感兴趣的玩家不妨尝试一下本作。

方向, 玩家也需要开动脑筋利用 关卡中的一些道具和机关来突破 障碍, 比如在游戏中有许多若隐



▲警车被撞得惨不忍睹。

若现的黄色平台,由于各平台消失的时间不一样,玩家需要事先观察好它们的节奏再设计出一个可行的路线,不过要注意的是千万别长时间站在平台消失的位置,一旦平台出现后你还没离开,那么就会被压得粉碎,而那个屏幕碎裂的3D效果很带感哦。此外,在游戏中敌人也可以成为玩家的解谜工具,把一些尖头的怪物送入弹射器能把有裂纹的石头击碎开辟道路。总的来说,作为一款纯下载版游戏,本作综合素质还算可以,循序渐进的解谜难度和合理的节奏让游戏的可玩度变得很高,玩家可以充分开动自己的脑筋去挑战谜(推荐给

题,游戏适合那些对操作难度并没太高要求动作

动作游戏爱好 者·喜欢解谜 的玩家

NDS

爆漫王 漫画家之道



▲上街寻找需要的漫画 题材。

《爆漫王》是大场鸫和小畑健继《死亡笔记》后再度合作的一部漫画作品,故事讲述了两位主人各自负责剧本和绘画创作,为了梦想踏上成为漫画家的道路。本作画面延续了动画版风格,背景和人设干净明了,在点选、切换对话等小细节上加入许多与漫画相关的小特效。虽说游戏的主体是文字冒险形式,但整个流程非常丰富,绘制一部漫画首先要到地图画面发展剧情寻找题材,确定后再设定角色、命名、绘制等,比如在上色和勾线阶段玩家需要根据提示在下屏指定的地方进行涂抹,由于存在时间限制,玩家应该合理分配自己的时间,一般来说勾线对精确度要求较高,分配的时间也应该相对多一些,而当漫画绘制完成后作品即可送到编辑部,那些苛刻的编辑也会根据你的水平高低进行评分。总的来说本作是一款很有趣文作技术。

字冒险游戏,玩家可以在其中体会到漫画家创作时的每个细节,感兴趣的玩家不要错过。

喜欢漫画创作的 玩家·冒险类游 戏爱好者

PSP

我的凹在哪

Where is My Heart

Copenhagen Game Collective

PUZ:

在像素复古风格大行其道的今天,单纯的画面卖点已经很难吸引住玩家,在玩本游戏之前小C还以为又是一款画面党作品,没想到却给本人带来了意外惊喜。在本作中世界被切割成了许多正方形的碎片,而这些碎片被完全打乱,很可能你前一秒还在右边的方块,后一秒就出现在了左边的某一个方块,玩家必须通过小心地试探或把飘动的云朵当作参照,绞尽脑汁想象真实的世界是什么样子。游戏中存在有三个怪兽,玩家可以通过三角键对它们进行切换



▲这么多被分割的格子,看着就让人犯晕。

NOS

胜利之歌 好莱坞誓台



▲台上的老师在一本正经地 讲课。

《胜利之歌》是美国尼克儿童频道推出的一部青春剧,励志的题材和搞笑的台词让该剧在观众中迅速走红,本作就是一款根据该题材改编而来的游戏,故事讲述了Tori误打误撞地进入了她姐姐的艺术学校学习,并逐渐显示出自己出众的演艺才华,在学习的同时也和伙伴们闹出了许多笑话。本作的剧情结构很清晰,每一段都有不同的目的和游戏内容,在场景中玩家可以拖动触屏进行观察,绿色的箭头即是可以前往的地点,在某些房间中玩家可以跟老师学习跳舞、吊嗓等技能,这些技能都是由许多小游戏组成,比如学习告他时玩家需要按照下屏的圆形提示扫动琴弦,而扫弦的准确度直接与最后的成绩挂钩。此外,游戏中玩家随身还携带有一个手机,在其中可以查看同伴给你发来的任务提示和地图。虽说本作拼凑感很强,但是《推荐给

每个小游戏的可玩性还算不错,原电视剧的粉丝不妨尝试一下本作。

推仔细 小游戏爱好 者·原电视 剧的粉丝

NDS

宝石大师 波斯的摇篮

Jewel Master Cradle of Persia

编号: 5982



▲ 其实刚开始没有修建筑 的自然风光也不错。

波斯是伊朗在欧洲的旧称译音,是在众多古代文明中发展程度较高的 民族,而本作就是以波斯的历史发展为背景的一款方块类游戏。由于是以 古文明为题材,所以游戏的画面有着很浓厚异域风情,虽说NDS的屏幕不 太给力,但是厂商也在画面细节上下了不少功夫。本作的游戏结构和同类 游戏有所不同,作为一个建设者,玩家需要通过消除方块来获得某一类建 筑的研发权,而不同的建筑所需要挑战的关卡要求也不尽相同,比如有些 高等级建筑关卡中存在许多障碍,由于有时间限制,玩家要花很多心思才 能把卡在角落里的特定方块消去,值得一提的是本作中修建建筑的最后一 个过程是通过拼图来进行的,在规定时间内拼出会有

方块游戏爱好者 ·对波斯文化感 兴趣的玩家

PSP

战斗幻想火顶山的术士

起来,会给人带来成就感。

Fighting Fantasy The Warlock Of Firetop Mountain

Big Blue Bubble F

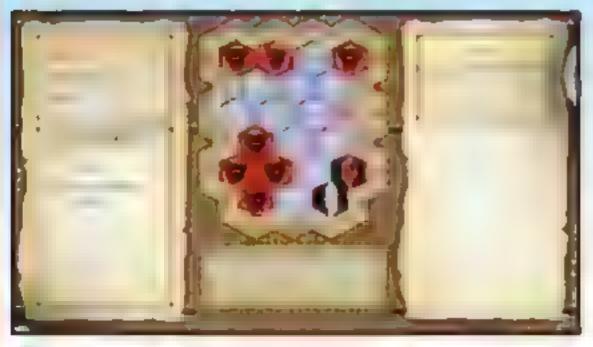
PUZ.

美版 容量 3151MB

看到《战斗幻想》这个名字或许有些玩家会联想到PC平台上的同名格斗游戏,但是此作非彼作,本游戏改编自80年代非常流行的一款桌面游戏,玩家将以文字的方式进行角色扮演,在魔法的世界里进行历险。本作几乎完全复刻了当年的游戏方式,在一张虚拟的木桌上摆着一本仿真的书,玩家将通过书本的引导来体验冒险,比如翻到某一页的时候遇到怪物,玩家需要通过投掷骰子来决定对敌人的伤害,而战斗胜利后再

额外奖励。虽说本作在玩法上并没太多创新,但是在

游玩的同时看着一座座精美的建筑在你的指挥下兴建



▲本作有些抽象的玩法显得非常特别。

根据书上的提示再翻到某一页继续发展剧情,虽然攻击、移动等事件都没有太具体的画面,但是值得一提的是本作翻书、丢骰子等动画效果做的相当出色,更难能可贵的是本作虽然很手动,但也加入了装备、属性等元素,在虚拟的迷宫中居然还有

找钥匙解谜的设定,这种通过"意念"YY的游戏方式小C还是第一次接触到,总的看来本作更像是一个没有具体画面的游戏框架剧本,感兴趣的玩家不妨尝试一下本作。



初音未来冒睑记

初音ミク冒险记

自制 A RPG 容量 24.53 M

作为一个由软件合成的虚拟女歌手,初音末来的人气已经远远超出了最初的设想,以至于许多粉丝自发地制作以初音为题材的游戏,而本作就是其中的一款A·RPG作品。由于是玩家开发实力有限,游戏画面显得非常寒碜,平台、草地等材质都显得过于粗糙,而游戏中初音的动作也并不丰富,除了基本的跳和跑外,攻击敌人用的也是经典的"葱"(这个设定太讨粉丝的欢心了)。虽说外在的东西



▲本作的操作体验稍微差了一点。

不怎样,但是本作在关卡的设计和难度上还是花了一定的心思,特别是在一些场景既要躲避飞镖又要在短小的平台间穿梭,没有一定的操作水平很难通过,而游戏中的解谜风格类似于《恶魔城》,玩家需要留心每一个提示并去往多个场景搜集关键物品。作为《推荐给一款户制游戏》。

一款自制游戏,能做出亮点已经是难能 可贵,如果是初音未来粉丝的玩家不要 错过该作。

动漫爱好者 • 初音未来 的粉丝

NDS

川书虫

Bookworm

书虫一般是大家对喜欢看书的人的爱称,不过在本作中其却实实在在是一条绿色的小虫,它将在游戏里指导玩家解开一个个字谜。本作的关卡很有趣,是由图书馆中的一个个小房间组成,当游戏开始后会出现许多刻有字母的六边形石块,玩家需要通过触摸屏把这些看似散乱的相邻石块连接成一个



▲你能从这么多字母中找出联系吗?

个英语单词,单词越长其相应的得分也会越多。虽说游戏的规则很简单,但实际难度却非常具有挑战性,傻傻盯上一两分钟而没有收获是很正常的,如果玩家实在没有耐心也可以点选屏幕下方的红色按钮重新打乱石块,而此时也会出现一些线索提示。此外,本作的收藏模式被分为了数字、自然、人体等几十种类别,玩家每解开一个词都会被收录到其中,

想要全部集齐除了具备敏锐的观察力外也 需要一点点运气,正在学习英文的玩家不 妨利用本作来提高一下。

推存给字。 字谜爱好者, 想提高英语能 力的玩象





●由宮部美雪的同名人气 小说改编而成的RPG游戏 作品《勇者的故事》近日

发布了完美汉化版。故事讲述的是为了收集勇者的遗产而在踏遍整个大陆的主人公的冒险故事,原小说的粉丝不要错过该版本。

- ●《天津美空 云之尽头》是Prototype制作的一款冒险游戏,游戏内容以PC版为基础,增加了两名新角色并追加了大量新剧情的复刻作品。游戏中玩家将与天神、偶像、巫女等各种角色在环抱大自然的濑户内的小岛"美空岛"一起治愈身心,经历悲伤、有趣、奇异的故事。
- 討隔一年,Koei Tecmo Games推出了恋爱冒险游戏《遥远的时空中5》的续作《风花记》,故事讲述被复苏的前尘往事不断冲击的主人公为了躲避攻击,最终借助龙神之力而穿越到了与自己所知历史大相径庭的异世界的幕末时代,在崭新的历史中玩家将迎接不解之谜以及突如其来的爱情。
- ●近日推出的《完全合格资格夺取 宅建考试携带版》是一款以日本建筑考试

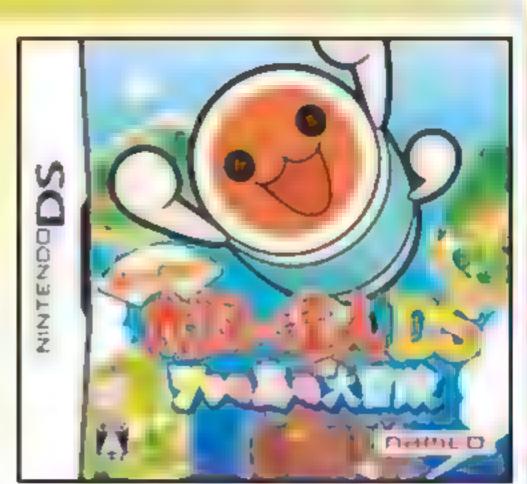


▲又是一场时空的旅行。

为主题的教育类游戏,游戏中玩家可以自己设定学习日程表,以游戏化的方式对建设、住宅、金融、保险等方面的知识进行了解。

NDS 短潤息

- ●人气音乐类游戏《太鼓达人DS 七岛大冒险》在近日 发布了简体中文版,除了少许菜单外大部分内容均已汉 化,期待已久的音乐爱好者不要错过。
- ●近日推出的《队长莫嘉娜和金龟》是一款探险类游戏,故事讲述了女船长莫根·卡斯特罗如何从一个少不经事的小女孩成长为一个加勒比海上令人敬畏的女海盗船长的故事。
- ●近日推出的以动画角色 "Tchoupi" 为题材改编而成的《Tchoupi与伙伴们的新冒险》是一款聚会类游戏,在该作中玩家将和小伙伴们在森林中以小游戏的形式寻找失落的宝物。
- ●近日推出的《休闲游戏收藏集》是Media Sales制作的一款休闲游戏合集,本作收录了数独、扫雷、纸牌、麻将共四款游戏,超过500个精心设计得关卡能让玩家足足玩上很长一段时间。



▲《太鼓达人DS 七岛大冒险》中文版 已出。

宁浩新作《黄金大劫乘》终于要在四月份上映了,这次的故事背景很"聪明"地设定在了民国,不至于像《无人区》那样因为题材敏感被总局封条掉了 虽说这次不再延续"《疯狂》系列"的多线叙事,但是基于宁浩对剧本的苛刻要求,相信素质还是有一定保证的,作为宁浩的粉丝小C已经是迫不及待了!





(除線)	唯道美利	工作关本
方向鍵/左摇杆	角色移动	飞行位置
Δ	将画面大小调整回默认	将画面大小调整回默认
×	跳跃, 浮空(长按)	开火(长按可持续开火)
[/0	攻击、蓄力攻击(长按)	吸收(长按)
R	奔跑(长按)	-
START	暂停, 调出菜单	暂停, 调出菜单

超意事场 6

- 1.跳起时,使用方向键或者左摇杆的、+ □或者〇,角色还可以使出"跳踩", 攻击力很高,相当于从空中进行的长按 〇的蓄力攻击。
- 3.因为是美版游戏,因而游戏中的操作几乎都是×键确定、○键取消。





第一次进入游戏,在主菜单下有三个模式:

NEW GAME: 开始新的冒险,也就是故事模式,在故事模式中进行过一次游戏后,以后再进入主菜单,第一项就会变成玩家的游戏记录,直接选择就可以继续游戏了,本作只支持一个游戏记录,按△可以删除该记录。

GHOST MODE: 竞速模式,此模式下玩家可以和电脑控制的角色进行关卡竞速比赛,而电脑所控制的角色正是所谓的GHOST(幽灵),玩家要做的就是比GHOST更快地完成这个关卡。

GIFT MODE: 玩家可以在此向其他玩家赠送礼物或者从他们那里收取礼物。





▲竞速模式中获得胜利。

起源



故事模式中,玩家所有的行动都要在一张大地图上完成。一开始这个地图上只有最下方的The Snoring Tree和左侧的 Jibberish Jungle两个大关卡,然后每完成一个大的关卡中的所有小关卡,新的大关卡就会开启。游戏总计有6个大关卡,除此之外,前4个关卡还各有一个附属的BOSS关卡,完成前5个大关卡后,必须先完成4个BOSS关卡,这样才能进入画面最上方

的最终关卡——Moody Clouds。4个BOSS关卡也分为若干个小关卡,BOSS们会在各自大



关卡的最后一个小关卡出现,但是想要进入BOSS关卡的最后一个小关卡的话,则要收集足够多的Electoon才行,所以玩家不能仅仅为了通关而去快速游戏,要注意从一开始就进行点点滴滴的收集工作,如此一来后期游戏时就会轻松许多。所谓的Electoon是游戏中的重要收集要素,后文会单独讲解。



故事模式中共有10个大关卡,每个大关卡又由若干个小关 卡组成,而这些小关卡根据类型不同大致可以分为以下三类:

最常见的2D横版动作游戏的玩法, 也是游戏中最常见

的关卡,玩家控制角色在画面中从左向右前进。在普通关卡中,每个小关卡又被分为多个小区域,区域和区域之间由紫色的单眼球怪物连接着,当看到这些紫色的单眼怪

后,只要攻击一下它就可以打通前往下一个区域的通道,这里也算是默认的记录点,角色阵亡后会出现在新区域的起点。通常情况下,区域和区域之间是可以来回穿梭的,但是也有一些区域之间不可逆行,只能从左侧前

往右侧。普通关卡的关底会有一个牢笼,周围有几个杂兵把守着,先将所有的杂兵消灭后,就可以到达牢笼附近,击破或者踩碎牢笼便宣告成功通过普通关卡。

一个概念(5) 一种概念(5)

每个大关卡中通常会有一个飞行关 卡,玩起来就是横版的飞行STG,玩家控 制的角色首先要找到移一只拥有巨大眼球 的飞虫,然后跳到其身上就会正式进入 飞行关卡。飞行关卡中,角色即使不主动 前进,也会被版面向前推进,和普通关卡

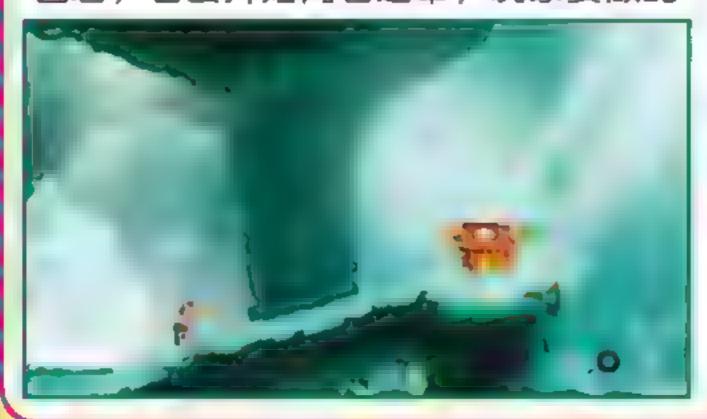


大多数时候靠主动攻击前进不同,飞行 关卡中更加考验玩家的躲避技巧,当然

攻击也是不可或缺的,攻击手段有两种,一是通过×键开火攻击敌人,攻击单个敌人一般不会得到好处,但连续击破一组敌人(一般是5只同类型的敌人)的话,就会出现5个打包的黄色小精灵供玩家收集(关于黄色小精灵,后文有详细介绍)。除此之外,玩家也可以长按□键或○键吸收敌人,吸收敌人后再按下×键会将敌人吐出,这时候被吐出的敌人会变成子弹对其他敌人造成攻击效果,和普通攻击一样,如果一□气吸收了一组敌人,也可以获得5个黄色小精灵的奖励。



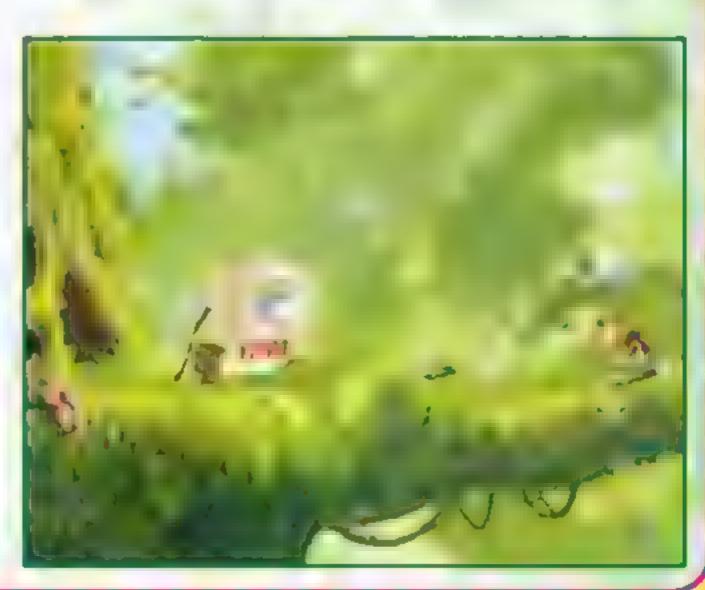
追逐关卡在每个大关卡中只有一个,它的开放与否完全取决于玩家当前收集到的Electoon总数,也就是说即使追逐关卡所在的大关卡已经开启,但当前的Electoon数不足的话,玩家也无法进入,所以还是那句话:尽可能多地收集Electoon吧。在追逐关卡中,会有一个具有生命力的宝箱出现,发现玩家的角色后,它会开始向右逃窜,玩家要做的





则是对其穷追不舍,追上后对其使用跳踩,就可以获得宝箱里的一颗红宝石。

实际上,红宝石也是游戏中的收集要素,每一颗都是地图上The Snoring Tree中画面最左侧的老头子口中的一颗牙齿。每次玩家收集到新的红宝石并回到The Snoring Tree时,便会自动将这颗红宝石丢入老头子口中。游戏中总共有10颗红宝石,分布在10个大关卡中,全部获得后会开启隐藏关卡"Land Of The Livid Dead",这个关卡比起之前的普通关卡难度要高出许多,游戏过程中几乎一个失误都不能有。



本作的流程虽然不长,收集要素却非常丰富,但是归根结底只有一种,就是粉

称作Electoon, Electoon的获得方法多种多样。一般每个关卡中可以获得5个Electoon,获得方法为以下4种:



1. 通过完成关卡来取得,每个关卡的关底都会有被固在牢笆中的粉色小精灵,只要角色到达关底,打破或者踩碎牢笼,就可以解救它们,同时也完成了这个关卡,并且可以收集到一个Electoon。

2. 寻找隐藏在关卡中的牢笼、除了关底的牢笼之外,在游戏中隐蔽的角落里也隐藏着牢笼;一般情况下,普通关卡中都会有两个隐藏牢笼,想要全部找出来的话还是要花费些工夫的,每找到一个隐藏牢笼并击碎,就可以获得一个Electoon。

3.纯粹的收集,在游戏过程中,会出现大量的黄色小精灵,游戏过程中玩家可以不断收集,当前收集的黄色小精灵数量会出现在画面左上角,通关过程中获得黄色小精灵数量越多,那么在通关后结算时就越有可能获得Electoon。

4.最后一种方式是完成当前关卡的时间挑战任务,这也是每个小关卡中最难获得的一个Electoon。想要进行时间挑战,首先要至少通关一次该关卡,然后再次挑战此关卡时,在起点处会多出一个圆形钟表,攻击该钟表就会开始计时,玩家则要尽可能快地完成该关卡。每个关卡中有两个限定时间,如果在"限定时间



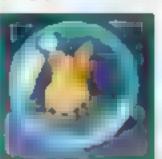
1"内通过此关卡,那么可以获得一个Electoon,如果以更短的"限定时间2"完成此关卡,还会额外获得该关卡内的竞速奖杯

語等質色心體局



黄色小精灵最常见的情况 是散布于普通关卡的途中,只 要玩家碰到它们就可以获得:

攻击敌人后也会获得黄色小精灵,并且敌人被攻击后会变成气泡状态,这时候再次踩踏或者攻击气泡,就可以再额外获得一个黄色小精灵(PSV版可以直接通过触摸屏点击气泡获得);角色碰到关卡中的一些植物或者动物后,也会出现黄色小精灵;游戏中还有一种大型的头戴皇冠的灵;游戏中还有一种大型的头戴皇冠的



黄色精灵,碰到这种精灵后的一段时间内,其他的普通黄色小精灵会改变颜色,

此时触碰这些变色后的小精灵的话,获得的精灵数量会变为两

倍:最后,就像隐藏的牢笼一样,在关卡 中一些隐蔽或老条脸的位置

中一些隐蔽或者危险的位置,还有一种圆形的有骷髅头的金币,角色碰到这些金币后可以

进行收集,每个金币可以转换为25个黄色小精灵。

一般的关卡中,获得150个黄色小精灵



▲获得了"黄色小精灵勋章"。

后在通关结算时会获得一个Electoon,获得300个黄色小精灵后在通关结算时则会获得两个Electoon,而获得350个黄色小精灵的话,还可以获得这个小关卡中的"勋章"。某些关卡的黄色小精灵收集数量要求会有所不同,但总的来说,除非为了尽快通关,否则原则上在关卡中收集的黄色小精灵越多越好。



游戏中游戏的深入以使用的角型和招式看样,而且模许在家用

游戏中可供选择的角色除了雷曼还有他的朋友们,随着游戏的深入,玩家收集到的Electoon越来越多,也就意味着可以使用的角色会越来越多。比较遗憾的是,这些角色虽然外型和招式看上去有所不同,但实际上使用起来效果却一模一样,而且模型只有几种,大部分角色只是颜色不同而已,也

机版上多人合作的时候效果不错, 但是在PSV上意义确实不大。

想要更换当前使用的角色,只需要在大地图上按下口键来到The Snoring Tree中即可,控制当前使用的角色,去顶已经出现的可替换角的角色,就可以更换为使用气泡内的角色了。



建命道 (5)

游戏过程中,玩家控制的角色默认生命值只有一点,也就是说不小心碰到怪物或者受到敌人的攻击会立刻毙命。不过在游戏过程中会出现一种带有翅膀、装着红心的瓶子,见到这种瓶子并且将其击碎的话,角色的身旁便会多出以一颗红心。有了这颗红心之后,角色在受到攻击的时候会抵消一次伤害,并且在刚刚受到伤害的一小段时间内会出现无敌状态,不过无敌状态消失后如果再次受到攻击就会毙命。

在实际游戏过程中,红心是非常实用的道具,别看只能抵消一次伤害,有时却能帮助玩家少走很多弯路,因为一旦死亡就要从某一个区域重新开始游戏。另外,在身旁已经拥有一颗红心的情况下,如果再遇到装有红心的瓶子的话,击碎后红心会被转换为5个黄色小精灵。



部为等和 G

除去4个BOSS关卡和最终关卡的另外 五大关卡中,每个关卡都有一位仙女等 待玩家去解救。仙女一般位于相应大关 卡的第一个小关卡中,她们被困在一个 具有生命的牢笼中,当玩家在关卡中发 现这个牢笼怪的时候,该关卡也会暂时 变成追逐关卡,然后玩家要尽快追到这 个牢笼并击碎,救出仙女。

救出仙女之后,会学到这位仙女所具备的能力,所以随着救出的仙女越来越多,玩家所控制角色的能力也会越来越多,获得能力的顺序如下:



能力1:攻击,最基本的能力。



能力2:飞行,跳起后在空中短暂地滑翔 飞行。



能力3:缩小,被动技能,在狭窄的通道或者一些特殊机关前会自动缩小身体。



能力4:游泳,可以在水中移动,在水中按下R键会加速前进,按□/○键可进行水下攻击。



能力5: 飞檐,按R键开始前进后,遇到弧形墙壁时可以沿着墙壁奔跑,类似《索尼克》的感觉。



一旦取得了某种能力,玩家目前解 锁的所有角色都会永久记住该能力,而 且适用于整个游戏地图。比如在第一大 关的时候角色是不会游泳的,但是在学 会了之后,就可以回到第一大关的水中 使用游泳的能力。



游戏中出现的敌人,情况有点类似于可使用角色,概括来说就是外型虽然有差别,但是类型

其实寥寥无几。大致可以分为两种,一种 是玩家可以攻击的,另一种则是不能攻击 的。不能攻击的敌人都有比较明显的特 征,它们的身体周围带有明显的保护措施 或者超强的攻击力, 像是带刺的鸟、藏 在水塘里的食人花和海底发光的水母, 不过这些敌人一般不会主动攻击玩家, 所以不要去招惹,除非为了收集精灵, 因为不少隐藏的收集要素都在这种敌人 附近:剩下的几乎全都是可以攻击的, 这些敌人有强有弱,有的会主动攻击, 有的碰到之后玩家角色会死亡,所以还 是要多加小心。对付可以攻击的敌人一 般有两种办法,第一就是直接按□/○直 接攻击,或者也可以跳起后落在它们身 上进行踩踏攻击,当然也可以使用方向 键或者摇杆的↓+□或者○进行跳踩攻 击。敌人被攻击一下或者被踩踏后会变 成气泡,但如果使用的是攻击的话,有



▲这种带刺的敌人,最好敬而远之。

的敌人在被攻击完第一下之后可以追加 攻击几下,这样可以多获得几个黄色小 精灵,后期进入收集阶段的时候,这是 一个非常重要的收集手段。

飞行关卡中的敌人和普通关卡中略有不同,也分为可以攻击和不可攻击的,一般成群结队出现的都是可以攻击的,而单独出现在画面下方或者上方的一些长条状的怪物则是不可攻击的。而且,飞行关卡中的攻击只对角色右侧的敌人有效,因为无法向后或者向上向下攻击,墙壁可以反弹玩家开火后发出的子弹,所以通过反弹,也可以攻击到一些本不在攻击范围内的敌人。

最后,游戏中一些无关痛痒的植物 也尽量都去碰一下、攻击一下或者对其 开火,因为里面不是藏有黄色小精灵, 就是拥有一些对游戏有利的机关。

PSV跨距高層量。 認識的设置

绝大多数小关卡中,有一种隐藏起来的水滴状物品可以收集。这个东西是非常难找的,在游戏中主要靠听觉,当听到"喀啦喀啦"的声音时,把屏幕画面放大,然后仔细寻找,就会发现隐藏在其中的水滴,点击屏幕即可获得。



下面奉上六大关卡的流程攻略以及四个BOSS关卡的BOSS打法。因为不能更改游戏 难度、所以有些关卡确实让人头疼不已、加之不能像家用机版多人合作、遇到一些高难度 关卡的时候只能不断挑战,然后记住难点。

值得一提的是、游戏过程中有个用来激将 玩家的设定,就是角色在某个关卡的某个区域 内一再地死亡、那么系统就会询问玩家:"这 11、实在太危险了, 还要留下来继续挑战么? 选 "Stay"可以继续推战。选 "Leave"则 会放弃推战并返回地图。





用来练手的关卡。一开始先控制 角色向右移动,会看到第一位被困在牢 笼里的仙女,之后牢笼怪会逃走,玩家 要展开追逐。虽说是追逐模式,但由于 是游戏中第一个关卡,所以可以悠哉游 哉地前进, 如果玩家的速度比较慢, 牢 笼怪还会停下来等候。追到一个岩石怪 处时,牢笼怪会躲到岩石怪的嘴巴里。 踩爆岩石怪头顶两侧的两个蘑菇后,它 会不停地张口闭口,看准时机跳进去踩 一下牢笼怪即可救出仙女并获得攻击能 力。之后进入下一区域、这里要小心穿



着考古服装的家伙和水塘里的食人植 物。然后进入关底,消灭三个单眼怪和 一个考古的家伙后来到画面最右侧, 乘 着气流来到上方。左侧有一个手持枪 支发射跟踪弹的杂兵, 躲开跟踪弹的袭 击,借助藤蔓荡到该杂兵上方攻击他, 关底的牢笼便被解开了。

Geyser Blowout

本关有许多上升气流, 善用可以躲 过袭击井找到隐藏金币。第一个区域没 什么难点, 第二个区域除了上一关那样 上下撞击的岩石,又多了左右撞击的岩 石。本关还出现了一种带有翅膀的蓝色 圆形生物,它有一个长长的手臂,可以 帮助玩家的角色荡到很远的地方。第三 个区域要利用好气流,到达关底后,牢 笼被四个单眼怪把守着,利用画面最右 侧的气流浮空后将它们一一消灭。



这关出现了许多植物, 没事就去攻 击或者踩一下,一般都会有好事发生, 某些植物还可以增加弹跳力。另外红色 机关也要攻击一下,这样才能开辟新的 道路。第二区域里要多借助墙壁进行反 弹跳跃, 本关新出现一种蓝色的瓶子,

攻击后 会出现 蓝色的 生物, 可以当 作落脚



点。后三个区域没什么好说的,攻击植 物、利用墙壁反弹跳跃即可。关底是5个 考古的家伙,很轻松就可以搞定。

Go With The Flow-

本关的主题是"随波逐流",跟随 水流的方向滑行就可以顺利找到前进的方 向,但要注意隐藏在水流中的敌人。此外 有不少场景需要从上往下突破,所以要 多利用"↓+□/○键"击破阻挡去路的障 碍。前几个区域没有什么难点,只要顺流 而下就不会迷路,但是要注意红色带刺的 生物,这些家伙是不能攻击本体的,要攻 击它们附近的一个植物机关才行。除此之 外,在可以弹跳的植物上方使用"↓+□ / 〇键"可以跳得更高,在某些难以到达 的高处需要用到。关底是两个考古的家 伙,可以轻松消灭,但要小心一个假扮成 台阶的带刺生物的偷袭。



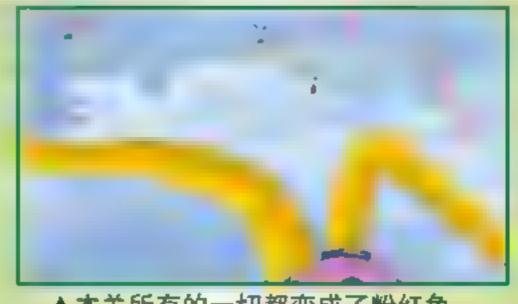
▲攻击红刺怪物上方的植物机关,怪物便会消失。

Swinging Caves

经过前几关的磨练后,本关玩起来基 本没有什么难点,整体就是前几关的综合 体。第三个区域会出现和上一关类似的水 流,不要光顾着跟随水流前进,有时候换 个道路逆流前进会找到不少隐藏的金币。 第四个区域也是水流关,但水流方向和前 进方向相反, 所以要利用空中的植物尽量 避开水流。关底仍然是考古的家伙们, 注意最前面的一个家伙要使用"↑+□/○ 键"攻击,然后借助植物移动,将剩下的 几个家伙全部消灭。

Over the Rainbow-

很简单的一关,只有一个区域, 且没有任何敌人出现,并且所有的东西 都变成了粉色小精灵,很容易完成全部 收集要素。关底只有一个考古的家伙, 轻松搞定之。



▲本关所有的一切都变成了粉红色。

Hi-Ho Moskito

第一个飞行关卡,小虫子出现后跳 到其身上, 然后控制其前后左右移动。 难 度很低,除了后来的山腰上有几个持枪的 杂兵外,没有会主动对玩家角色发起攻击 的敌人,不过要小心持枪的家伙们发射的 跟踪弹。最后会出现一只黄色的大鸟,它 会吸收周围的物体,不要处在它的吸收范 围内。普通攻击对它没用,要以其人之道 还治其人之身,按×键吸收圆形木桶,然 后吐出来攻击它,几下就可以搞定。

DESERTOF - DURINGS

Crazy Bouncing

第二大关的第一个关卡, 出现了 可以吸收角色的传送筒,这个传送筒是 单向的,只能从一头进另一头出,所以 在进入之前要确定完成了所有的收集, 否则就回不去了。另外本关还出现了一 种横条,其上会出现红色波动,波动部 分会左右或者上下移动,不要被碰到。 本关的主题是"音乐",上一关中用 来增加弹跳力的植物在本关变成了乐 器,例如鼓面,注意利用。到达中间的 区域后,会出现第二个仙女、然后开始 追逐。追逐的过程中没有太多难点,还 是注意那种红色的波动就行了。追上仙 女救出后,获得了新能力,今后跳跃后 按住×键就可以浮空滑翔了。到达关底 后,守着牢笼的是三只红色的大鸟,跳 起来一脚踢过去就可以将三个家伙一次 性解决。



▲本关有很多这种传送筒。



Best Original Score

延续前一关的音乐风格,各种乐器 堆满在前进的道路上。这一关的不同之处在于地面上出现了逆向的流水,一旦 跌落就会被冲回画面左侧,所以尽量不 要着地。在半空中的五线谱上,会出现一些绿色的长嘴鸟,可以降落在它们的长嘴鸟的大嘴鸟,但长嘴鸟的支撑力是 有限的,一直踩着不放的话会掉落。和长嘴鸟一起出现的还有一种单眼球的绿色鸟儿,它的作用是增加玩家角色的弹跳。敌人方面,开始多了一种会张大嘴巴咬人的圆形怪物,是很危险的家伙,最好在远远看到的时候就将其消灭,省得靠近后被咬到。关底是六只红色的大鸟,挨个消灭后牢笼便会解开。



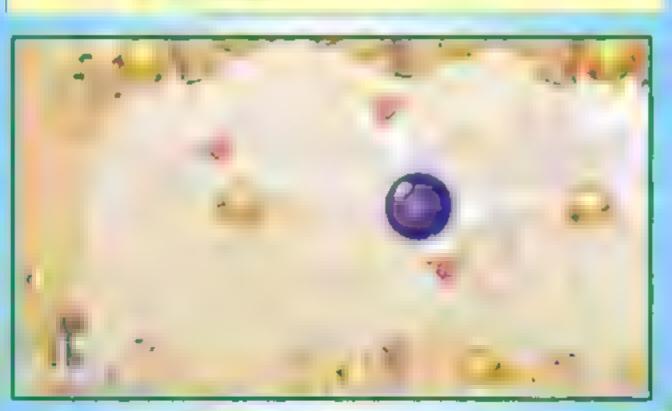
Wind or Lose

这里的关键词是"风",在有蓝色风向的地方,角色使用浮空滑翔就会顺着风的方向向上或向前飞行,有时候还会出现交叉的风向汇聚在一起,所以要尽快掌握"乘风"的感觉,否则就会像这关的标题那样——"利用好风,要

起源

么就输给风"。在第一个区域熟悉了 "风"之后,紧接着第二个区域又会有 水流, 顺着水流前进时还真有点滑浪的 感觉,莫非育碧也懂"乘风破浪"这 个成语?接下来的区域就全是"风"的 世界了,有时候甚至整个屏幕都是向上 吹的风,所以一定要按着×键不放,否 则掉下去就是无底深渊。接下来就没有 什么难点了,要注意第三个区域会出现 时断时续的风, 所以要算好时间, 否则 飞到一半的时候风没了可就大事不妙。 本关还需要小心后期的带刺植物,它们 横亘在画面上下,只留下中间的一点区 域,所以对玩家的浮空滑翔技术是个考 验: 另外新出现了黄色的吹风鸟, 正面 遇见它的时候它会朝你猛烈地吹风,而 飞到它上方时, 其背上的喇叭又会向 上吹风,十分烦人,看到的话要尽快消 灭,以免造成后患。

关底同样是满屏的风,除了要消灭 敌人外,画面上下还布满了带刺的鸟, 小心不要被扎到。





这一关会出现一种竹节蛇一样的生物,充当的是交通工具。这个"坐骑"只知道埋头向前冲,所以途中的一些障碍需要玩家自己躲避,否则就会被挤落。本关不能求快,因为竹节蛇的速度是固定的,角色冲得太快竹节蛇赶不上的话角色也可能掉落,跟着它的速度慢慢前进就可以了。关底同样要利用竹节蛇才能消灭所有敌人。



No Turning Back

又是一个赚分的关卡,很轻松就能收集到所有的黄色小精灵。和Over the Rainbow一样只有一个区域,且周围的一切都变成了粉色。之前几个小关卡中新出现的要素和敌人偶尔会在此出现,基本上没有什么难度,一口气冲到底消灭掉黄色吹风鸟即可。

Shooting Me Softly

本大关的最后一小关,又是飞行关 卡。具有攻击性的敌人不多,倒是机关非常多,看到可以攻击的机关一定要开火, 有些处在上方的机关要注意利用墙壁、道 具等进行反弹攻击。后期会出现大量蝙蝠,避开它们的办法是进入圆形的保护 层,保护层有自然存在的,也有需要开 火攻击笑脸铜像才会出现的。最后阶段 要始终保持开火状态,因为前方会出现 很多像柠檬一样的带刺生物,它们是打 不死的,只能通过火力将它们推开。一 口气冲到关底,结束飞行落地的时候小 心冰面,非常滑。



Polar Pursuit

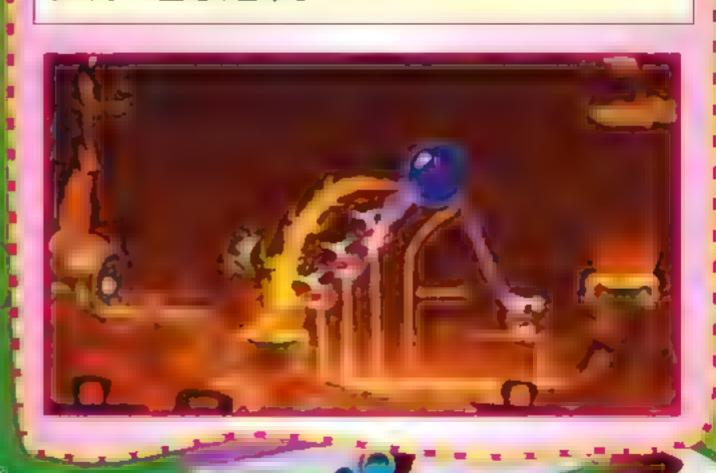
冰天雪地的一关,延续了上一关 最后一个小关卡的冰面,所以行走时要 小心翼翼。这一关还出现了躺在地上的 家伙,上前踩踏其肚子会喷出液体,可 以把玩家的角色推送到高处。中期注意 不要按住加速键不放,否则容易掉落水 中成为食人鱼的美餐。很快就会见到第 三位仙女并展开追逐,比起前两次的追 逐,这关已经有点难度了,对方会缩小 钻入一些缝隙里,所以它的逃跑路线和 玩家的追击路线完全不同,这就等于没 人带路了,前进的路线要全靠玩家自己 去发觉。追击的过程没有什么难点,但 要注意水面上一些小冰块不能久留. 因为会沉没。救出仙女后获得缩小的能 力,这时候就能通过狭窄的地带来到关 底了。最后要小心渡河时落脚的伞,踩 在伞上的时候它们偶尔会合起来,小心 不要被阴到。最后要说的是,变小后力 气也会变小,原本直接踩踏就可以完成 的动作需要"↓+□/○"才能完成。关 底是4个单眼怪,没什么好说的,轻松拿

Dashing Through the Snow

仍然是冰天雪地, 仍然要注意路 滑。看到大肚子的家伙后去踩, 它们会 吐出气泡,乘着气泡可以越过水面,但是不要一直踩着不放,气泡的负荷有极限,要适当地跳跃来减小气泡的负担。这关有很多冰块堆积的地方,在这种地方要利用"↓+□/○"踩碎冰块,不过击碎冰块要注意躲避上方的罐头等重物,砸下来是会要命的。后面就没有任何难点了,关底也是冰块堆积,打碎冰块消灭两个敌人之后顺利过关。

Piping Hot!

这关延续着"冰块世界",第一个区域整个就是由冰块组成的,用攻击、踩踏的方式敲碎所有的冰块。第二个区域画面一转,来到了火焰灼烧的地带,从空中下落的时候多按×键浮空滑翔可以安全到达地面。要特别小心一种厨师打扮的喷火的敌人,威力很猛。本关还有一种沸腾的茶壶,借助茶壶的蒸汽可以向上飞行。后期的几个区域要多多利用空中的绳索滑行,避开喷发的岩浆。关底先通过吸气的生物跳到右侧踩死一个敌人,然后跳到左边的铜管上施加重力,差不多的时候跳离铜管,铜管便会下沉,所有的杂兵会一次性沉入岩浆之中。





又到了喜闻乐见的粉色精灵关卡了,没有什么难度,就是收集黄色精灵,值得一提的是粉色小精灵们会打扮成竹节蛇的样子在这一关为玩家角色充当交通工具,非常可爱。



Aim for the Eel!

这一大关的最终关卡,仍旧是飞行关卡,但是要在危险的火焰中前进。出现的敌人也都攻击力十足,所以要十分小心。和之前的飞行关卡没有太大区别,以躲避为主、攻击为辅,毕竟活下来才是首要考虑的问题。中期要小心上下喷出的火柱,当然厨师打扮的喷火敌人实力也不可小觑。无论如何,这一关都要小心为上,完成这个小关卡后本关宣告结束。



Port-'O Panic

一开始出现了新的敌人——只会左 **右奔跑的番薯一样的家伙,除了东跑西跑** 之外没有任何能力,所以不必担心。进入 第二个区域后,出现了第四位仙女,开始 追逐吧。追到这个区域的结尾时,牢笼怪 会逃到画面深处的飞船上,然后不停地朝 玩家的角色攻击,这时候就撒腿往前跑 吧,只要速度够快,飞船的攻击永远碰不 到玩家的角色。不过进入下一个区域后. 除了飞船的攻击外,上方还会落下火球, 所以这里再按住加速键拼命跑就行不通 了、只能小心翼翼地躲避着前进。完成这 个区域后, 救出了仙女, 同时也学会了新 能力——游泳。然后立刻就是一个水下区 域,在水下时,无论是带刺的鱼还是水 母,都不能攻击,只能敬而远之地躲开。 关底是久违的考古队的家伙们,很简单就 可以搞定。

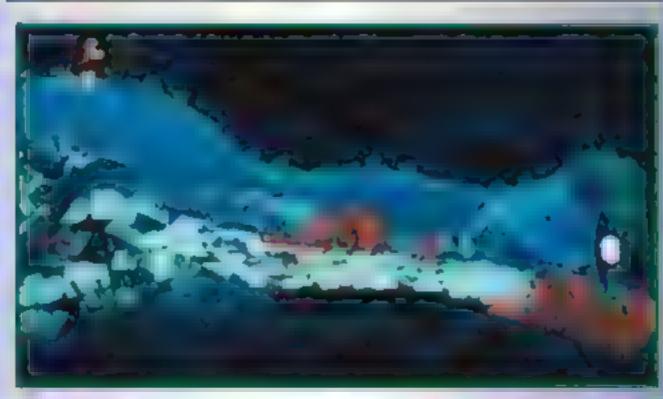
Swimming with Stars

这关才算真正开始了水下之旅。前 期几乎没有可以攻击的敌人,不要惹是 生非, 乖乖游泳就对了, 还要小心不时 从上方或者下方冒出来的尖刺。因为敌 人都不能消灭,所以这一关几乎没有什 么地方是长期安全的,于是PSV触摸屏的 优势就显示出来了, 很多原本需要游过 去收集的气泡里的黄色小精灵,远远地 点击一下便万事大吉。后面的一个区域 几乎是全黑的环境,只有玩家控制角色 的周围一小圈范围内有光芒, 要万分小 心地前进,因为冷不丁黑暗中就会冒出 来一个敌人或者机关,而且水底的方向 感本来就差, 所以这个区域角色很容易 死掉, 基本上不挑战个三五次记住路线 的话是过不去的。到达关底后就轻松多 了,搞定敌人后进入下一关。



Freaking Flipper

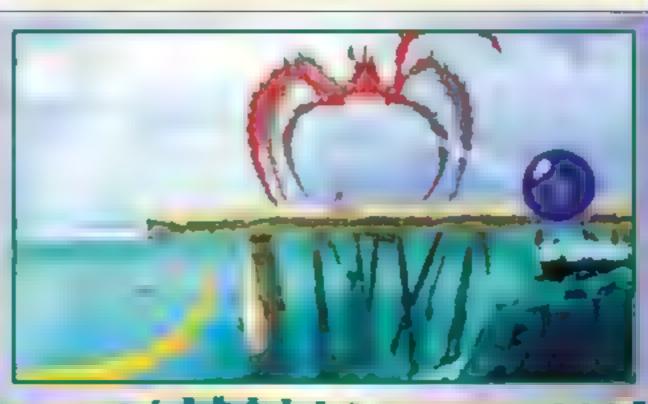
如果说前一关是在水下小试牛刀 的话,这一关就是彻头彻尾的海底世界 了。前期的攻略就一个字: 躲。见了谁 都躲着走就是了, 因为没有几个可以攻 击的敌人。还要小心一种会张开大嘴吸 收角色的海底岩石怪,被吸过去的咬到 的话一口就死, 哪怕你身旁有个红心也 是一击毙命,所以在它附近时一定要按 住加速键前进。接下来的区域里有像飞 刀一样射出的尖嘴鱼,不要被射中了。 后面的几个区域还是各种躲,只有一种 持有叉子的红色的鱼可以攻击,不过它 们的攻击力也很强, 所以能躲开还是躲 开为妙。关底全是鱼, 而且都有攻击 力,趁它们没发现玩家角色的时候一口 气攻过去,就可以一网打尽了。





Bad Bubbles and Beyond

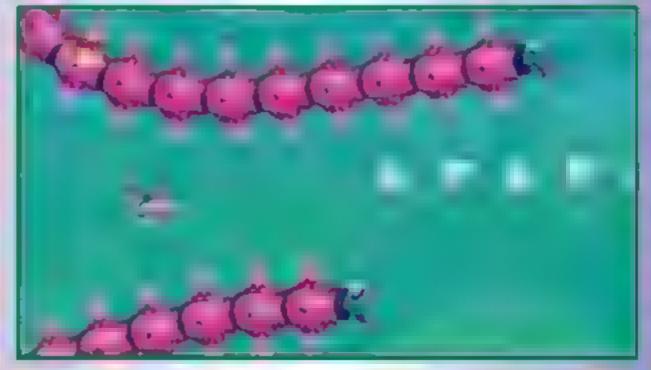
又到了粉色小精灵们送分的时间 了,大关的主题是"水下",所以本关 的绝大多数冒险也都是在水下进行的。 不过水面上也有很多黄色小精灵需要收 集,所以时不时探出头呼吸一下新鲜空 气也必不可少。一路收集到最后,关底 是一只红色的螃蟹,趁它抬起四肢的时 候钻到它下面,然后攻击其身体下方的 红色区域,牢笼便会解开。





飞行关卡,同样为了迎合这个大关的"水下"主题,这个飞行关卡竟然也是在水下进行。托飞行关卡的福,很多原本不能攻击的敌人也可以开火攻击了,例如之前的水母,真是大快人心。中期会暂时飞出水面,这时画面中会出现一条巨大的虫子,小心不要被它碰到。再回到水下后,大虫子会追下来,并且变成了两条,好在它们不会主动攻击,躲开就行,而且它们的身体可以反射子弹,有时候对着它们开火会有出其不意的效果。在两只大虫子的"护卫"下来到关底,击碎牢笼后结束本关。





WISTICAL PIQUE

Moseying the Mountain

第一个区域比较简单,主要是两种植物,浅色的可以踩在上面前进,深色的碰到会死。通过第一个区域后,在第二个区域见到仙女,这也是游戏中最后一个仙女,准备进入追逐模式吧。由于是最后一个仙女,所以本关的追逐的日之前的几位仙女难追得多。这次的追逐不再是单一地从左往右追,时而还会自动向右或者向上卷,所以玩家能做的只有以最快的速度跟住牢笼怪,否则会被画面拖死。总的来说就是综合了之前几个关卡中的难点,反弹跳跃、乘风上升等招数要用得比较到位……救出仙女后,获得沿墙壁行走的能力。

接下来的几个区域就很简单了, 说白了就是让玩家适应刚刚获得的新能力,全部是可以行走的墙壁,按住加速 键一路狂奔即可,并且沿墙壁行走的 时候还可以反弹跳跃,尽快掌握这个技 巧。到达关底后,干掉两个单眼怪和两 个考古的家伙结束本关。



▲雷曼也能飞檐走壁。

Mystical Munkeys:

开始游戏后依然是各种可以行走的墙壁,能走的地方都去走一遭,便可以

收集到大量黄色小精灵。第二个区域进 入了雪地,这里仍然有许多墙壁可以行 走,多加利用可以躲开不少敌人。本关 出现了一种新的敌人——石头人,这家 伙会投掷带火的圆石。后面几个区域会 在山洞内和山洞外交替进行, 洞内看上 去十分温暖, 但洞外白雪皑皑。最后达 到一个需要上升的区域,玩家的角色要 持续攻击转轮使自己所在的木板向上移 动, 同时又要躲避上方的各种敌人和机 关, 速度和技巧都要拿捏得恰到好处。 再下一个区域还是一样,不过上升过程 中难度有所提升。最后来到关底,这里 有三个投掷火球的石头人, 三个家伙看 上去气势汹汹,不过很好笑的是它们投 出的火球可能攻击到自己人,利用墙壁 行走的技能一口气消灭这三个家伙吧。



Way of the Electoons

原本这关应该和之前的关卡一样,是用来收集精灵的简单关卡,但实际玩起来一点也不简单,因为这里由左向右刮着风,一旦开始前进就无法回头,加速奔跑的话更加危险,所以切记不要像之前几个类似的关卡那样按住加速键不放。

21242 * 3 2 *



Golly G. Golem

6来36来36来36来36来36来36来36来36来36来36来36

正统关卡中的最后一个小关卡,还是以墙壁行走为主要游戏方式,不过难度比之前高了很多。从第一个区域开始几乎就要小心谨慎,躲过每一个隐藏在途中的敌人和机关。在第二个区域的墙壁上,各种带刺的植物丛生,要算好时机再快速通过。而在接下来的一个区域中,要通过不断下落的铁管和木板,这里要多利用反弹跳跃才能顺利到达对面,这个区域里三番五次的挑战在所难免。之后又是一个连续的墙壁行走区域,仍然有大量的带刺植物,老办

法——多挑战。

这一关的倒数第二个区域还有一个 石头脑袋的BOSS,要按顺序攻击它左 耳、右耳和头顶三处的弱点才可以干掉 它。不过每攻击完一个弱点之后会出现 三颗红心,所以基本上没有什么难度。 收拾完BOSS进入最后一个区域,击碎牢 笼便宣告关卡结束。



BOSSER

完成Mystical Pique后,最后一个大关卡Moody Clouds出现,但目前还不能挑战,因为要先完成四个BOSS关卡。四个BOSS关卡依附前四个大关卡,且也是也由各个小关卡组成,这里我们只给出BOSS关卡的最终关一也就是和BOSS们面对面时的打法

时间控制角色去收集一些金币什么的。 逃到最顶端的平台后第一个区域就结束 了。接下来从左侧荡到右侧,然后掉落 到地面,BOSS已经等在这里了,BOSS战 随即开始。

此处要合理利用墙壁行走的能力躲

避BOSS。BOSS第一次会用头撞击左侧的墙壁,之后出现弱点,攻击一下;接着BOSS会倒吊在上方,然后用头撞击地面,顺序是先中间、后右侧,然后从左往右连续撞击到中间为止,这一轮攻击建议在撞击第二下的时候躲到中间,之后就一直躲在右下角即可,这轮攻击后就一直躲在右下角即可,这轮攻击后,是后一波攻击随之而来,首先BOSS再次出现一个弱点,上去攻击一下;最后一波攻击随之而来,首先BOSS会疯狂地乱跳,还好空档大比较好躲,接着是吐舌头攻击,注意不要被舌头打到,然后BOSS的舌头顶住了墙壁,

最后一个弱点就出现在其嘴巴里,顺着

舌头跳进去踩一下就搞定了。

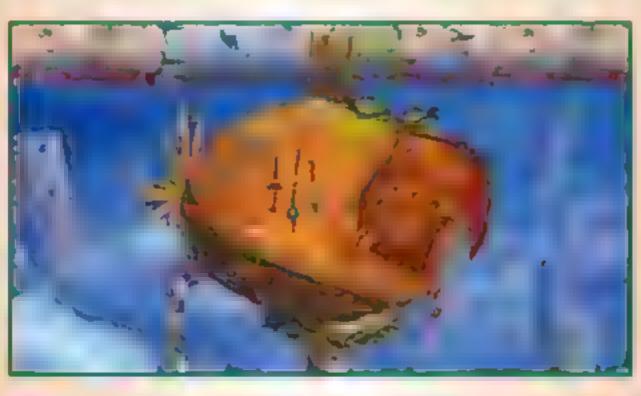


Poor Little Daisy (Ticklish Temples-)

开始关卡后,雷曼从右向左移动。 来到画面最左侧,BOSS会从画面下方出现,继而开始追逐关卡——当然了,是 BOSS追玩家的角色。BOSS从下向上追击,所以要不停向上逃,蓝色的瓶子要全部打碎,这样才能出现可以落脚的蓝色生物。要小心BOSS会吼叫,大吼三声后落脚点会塌落,好在BOSS一边追一边歇息,所以总体难度不高,玩家甚至有

To Bubblize a Mocking Bird Gumbling Grottos

进入关卡后直接看到了呼呼大睡的 BOSS, 首先要跳起来抓住它的尾巴, 这 样它会惊醒, 然后发狂般向画面右侧飞 去。BOSS飞回来的时候注意按↓键趴 好,然后会发现其尾巴上出现了一个弱 点,跳起来攻击一下吧:接下来BOSS会 飞过来踩塌玩家控制角色的落脚处,这 时候有风吹起来,按住×键就能浮空飞 行,接着BOSS会带着一堆杂兵呼啸而 过,其身后的杂兵是可以直接攻击的, BOSS很快会飞回来,然后用头撞击中 间靠上的位置, 注意躲开, 然后又出现 一个弱点,再次攻击:最后它连上边的 墙壁也撞毁了,然后大家都浮空,这时 BOSS会360度旋转吸气,小心不要被吸 进去,吸气完毕后BOSS会暂时缺氧,这 时候再次去抓它的尾巴,最后一个弱点 就出现在其嘴巴里了, 飞上去踩之便大 功告成。







My Heartburn's for-You-(Luscious Lakes)

一开始被一群杂兵在冰天雪地的场 景里追逐,按住加速键拼命逃吧,尽量 不要使用滑翔浮空, 因为那样很浪费时 间。一口气冲到底,钻进了BOSS嘴巴 里, 然后在它的肚子里展开冒险。BOSS 肚子里就是一个普通关卡,利用仙女们 那里学来的各种能力前进,相信经过前 面的关卡后,这已经不是什么难事。前 进到BOSS的肚子最深处,上方出现第 一个弱点,冲上去攻击一下:接着会有 两股岩浆袭来,赶紧利用墙壁逃命吧, 逃过这波劫难后, BOSS的弱点会出现 一下, 但是这个弱点出现的时间很短, 转瞬即逝,基本很难攻击到,耐心等待 后会再次出现两股岩浆,这次是左右夹 击,躲过后第二个弱点再次出现,这次 就可以攻击了:接着玩家角色的落脚处 消失了, 取而代之的是上升的气泡, 小 心地在气泡上停留,并躲过岩浆,然后 等待BOSS的下一个弱点出现并攻击。

然后进入最后一一个区域,是逃跑 关卡,追逐玩家的是岩浆······这里只能 凭借熟练的操作和记版来完成了,逃出 后这个BOSS算是拿下了。





起初就像是一个再正常不过的水下关卡,但是刚下水游了不一会儿,就有一个大甲虫追了过来,赶紧逃命吧,水下逃命比普通关卡的逃命难多了,此时要义无反顾地按住加速键不放。

逃过甲虫的追杀后,暂时安静下来,往前游着游着,BOSS便呼啸着从画面上方出现了。起初的BOSS并不可怕,刚出现尾巴上就有一个弱点,但是比BOSS更危险的是其周围的杂兵,它们会围着你打转,所以看到BOSS的弱点先不要激动,躲过杂兵再攻击BOSS的弱点也不迟;挨了第一下之后,BOSS更恐怖了,不但带着两个杂兵回来,还会追着玩家的角色咬,这时候真的明白了什么

是"东躲西藏",虽然过不了多久第二个弱点就会再次出现在其尾巴上,但是这次BOSS的移动速度快了很多,所以不容易攻击到,要有耐心地与其周旋,但拖的时间越久,杂兵数量也会变多;反倒是第三和弱点最简单,在攻击完第二个弱点后,BOSS会消失,然后忽然会张着嘴从左侧出现,有所准备的话直接迎面攻击即可。至此,所有的BOSS关卡全部完成。





游戏的最终关卡,虽然是最终关,但 是小关卡数却不多,不过整体难度还是比较 高, 尤其是最后连在一起挖战的三关



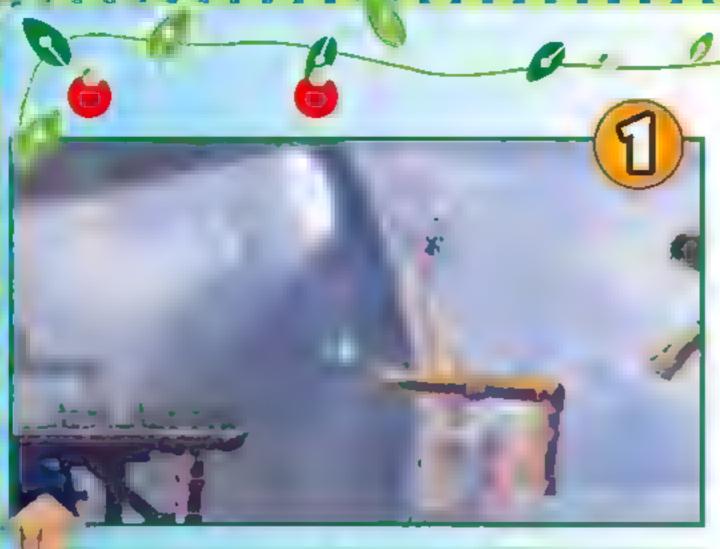
这里就不再浪费笔墨去介绍了,着重要讲的是最后一关——也就是最终三小关



最后一关是由三个小关卡组成的,按照流程首次挑战时要连一口气挑战完成,而且前两个小关卡没有自己的名称,所以将它们合称为"最终关"。成功通关后再来挑战的话三个关卡就可以

分开挑战了。

因为是最终关卡,难度格外之高, 尤其是中间的追逐关卡,除了"不断挑战+背版"之外别无选择,不过这里还 是以图文的形式给出追逐关卡的难点所 在,希望可以帮助大家顺利地完成最后 一关。



用加速奔跑的方式追击BOSS 这里所有能 落脚的地方都处在不断下落的状态 任何地方都 不能久留。一定要追求"快"



再往前会出现一个巨大的团型转盘一定要



在齊道型的铜管工要继续奔跑。口气到达顶点。顶点有旋转的锋利齿轮。碰到之前要利用 反弹跳向对面抓住绳索。



然后借助绳索荡到下一处。这里有竖着下落 的铜管。利用反弹跳的方式到达上方。



抓住绳索后先不要落。因为接下来会出现 两个距离很近的锋利齿轮。保持住平衡从中间通 过。



接着又是一个弯道型的铜管 这个铜管束 央有一个机关。碰到后铜管会断开。不过不用担心,接往加速链一直奔跑即可。



下一根侧管上的中间位置有一个360度绕圆的锋利齿轮,小心不要碰到。



接下来的难点在于一处有两个锋利齿轮的地 方,看准树切从中间跃过。

然后又是一组竖着下落的铜 意。同样要利用反弹的方式向上 球,最后一棵中间有机关,攻击 之后会断成两半。

再往前会出现一个上升气流。建议不要乘这气流上升。而是 建设不要乘这气流上升。而是 整建曲的铜管掉落前向后题,抓住 图中圆型齿轮下方的绳索,然后这 个齿轮会带着角色向前荡。



前面有一根鋼管不过鋼管附近齿轮密布。小心躲避。



操过铜管上的 系列齿轮后 再次抓住刚 才那个较大齿轮下方的绳索向前选 不过仍然 要小心前方众多的小齿轮。



34千来到了量后一根铜管工 加速奔跑就可以来到安全区域了 同时這逐关卡宣告结束



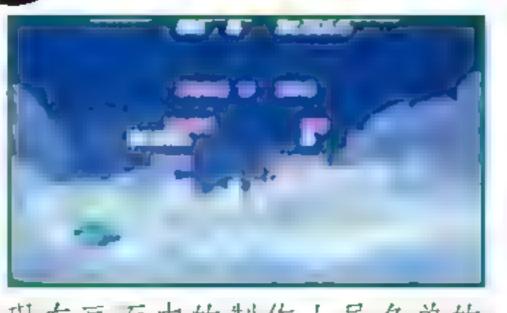




完成這逐美卡后,基本上就没有什么问题了。接下来是最后一个飞行美卡Shool For the Stars。和之前的飞行美卡直在躲避敌人不同。这一美主动攻击变得必不可少。尤其到了最后BOSS会和飞船一起出现在画面最石侧。届时一定要不停攻击船停。特续攻击一段时间。BOSS的飞船会被逼上绝境。撞到一个圆形的火球后爆炸。霍曼和朋友们跌落地面。游戏也就此宣告结束

THERD

通规 名 单 玩 以 名 人 在 仍



制雷曼,对出现在画面中的制作人员名单的字母进行攻击,算是制作人员埋下的一个小小的彩蛋。



虽 然 相 比家用机版取 消了多人合作

的设定,但是针对触摸屏加入的全新操作又多少让人有所安慰。细腻的2D画面和流畅的操作感无愧育碧25周年纪念作品之名。此外,丰富的收集要素也弥补了游戏流程较短的遗憾,所以说通关虽然不难,但想完成全部收集要素绝非易事。

雷曼

起源

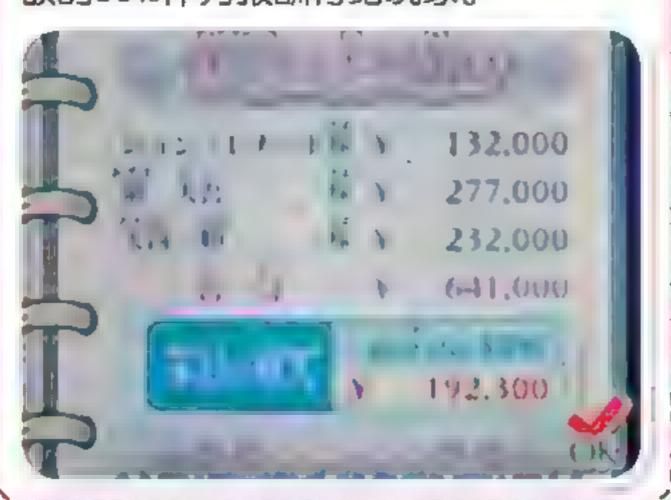


外还有其他种类的各种店铺,下面就来解释一下这些店铺的具体用途。

奢侈品店	包括服装店、首饰店、皮包店、化妆品
	店,玩家需要在这些店铺购买用于装扮自
	己的各种物品
理发店	用于更换发型及发色
饭店	用餐的地方, 白天时段和夜间时段可各进
	餐一次,可回复魅力或幸福指数
美容院	选择下面两项可以改变肤色,上面两项则
	主要用于回复魅力和幸福指数
家具店	购买用于装饰房间的物品
占卜馆	夜间时段才可以进入, 可通过占卜查看指定
	客人的好感度,占卜后可以回复幸福指数
体育馆	第二章开启的设施。体育馆每天可去一次,
	在这里进行训练可以增加魅力最大值以及回
	复幸福指数。体育馆中有两种课程可选,普
	通课程消费50000元,集中课程则需要消费
	3个小金币(携带3DS走路即可获得)
书店	购买书籍后可以获得关键词
夜店	玩家工作的场所



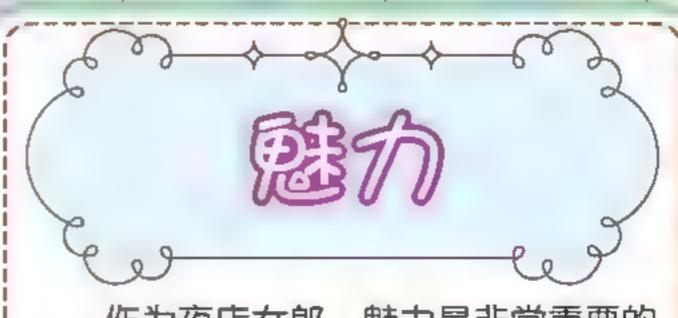
游戏分为白天和夜间,白天是玩家自由活动的时间,此时我们可以进行购物、美容、吃饭等活动。在家里选择睡觉(寝る)或是在户外活动一段时间后就会进入夜间时段(部分店铺在夜间才开门),此时就是玩家间,只要选择进入夜店,自动进入夜间时段并且在这一天不能再进行自由活动。玩家每天在夜店接客的数量最多为3人,在后台选择回家(归宅する)可以下班,此时店长会将接客所得金额的30%作为报酬付给玩家。



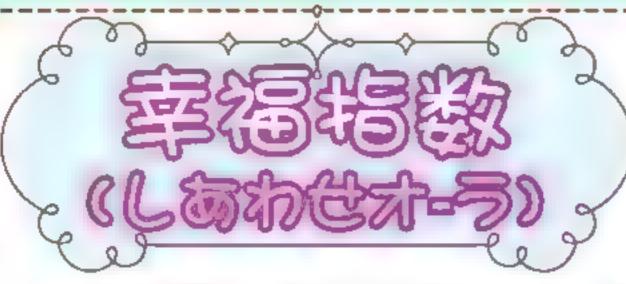


在自己的房间或者夜店的后台选择 "着替え"可以打扮自己,分别可以进 行服装搭配(搭配)、化妆(コスメ) 以及改变发型(ヘア)。玩家有清纯 (シンプル)、华丽(ゴージャス)、 可爱(キュート)、性感(セクシー)四 项数值,不管是更换服饰搭配还是化妆 都会对这些数值产生一定影响,每个客 人都有自己喜欢的类型,对应数值高的 话,在接客时就会给对方好印象,在还 没开始对话前就能获得一定满足度。

第二章开启该系统,玩家可以在家具店购买到各种家具用品,在房间里选择"模样替え"就可以妆点自己的房间了。不但可以更换房间里的家具,还可以移动家具的位置以及转动家具的朝向,打造出符合自己风格的房间。



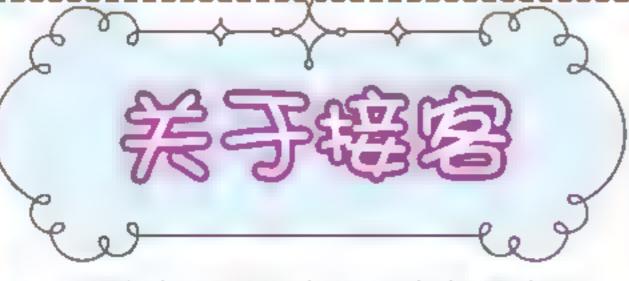
作为夜店女郎,魅力是非常重要的 数值,魅力越高,点餐时高品质食物或 饮品越多。魅力的最大值会随着等级的 提升而增长,而玩家每天接客后会消耗一定的魅力值,去美容院、饭店、体育馆等地方消费可以回复魅力值,当然每天休息后也会回复一定数值。



去美容院、饭店、体育馆、占卜馆 消费都能回复玩家的幸福指数,幸福指 数越高,接客时客人的满足度增加幅度 越大。首次接待客人时,满足度的增幅 和幸福指数无关。



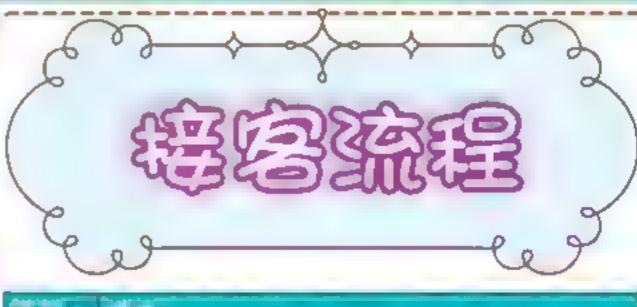
完成接客后,该客人的好感度就会增加,好感度的数值需要在占卜馆查看。当客人的好感度达到40时开启第二阶段的固定对话内容;达到90时开启第三阶段的固定对话内容。



游戏中接待的客人分为普通客人、 剧情客人和特殊客人。首次接待普通客 人时的对话内容是固定的,满足度的增 加不受幸福指数的影响,之后再次接待



就会从众多对话内容中随机选择谈话内容,好感度达到40和90时开启第二阶段和第三阶段的固定对话内容,虽然对话内容固定,但满足度的增长会受到幸福指数的影响。非固定对话内容时,在5次对话结束前将满足度蓄积到100的话,客人会进入兴奋状态(フィーバー),此时可以选择"高级な饮みものをおす的人会进入兴奋状态(フィーバー),此时可以选择"高级な饮みものをおす。」当100以上,对话内容也是固定的,并且需要玩家解开对方的心锁并且满足度达到100以上才算接客成功。特殊各人参见后文的"特殊任务"。



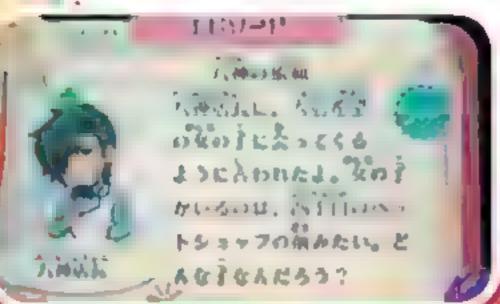
点饮料	在对话开始前进行的环节,需要针对客人的喜
	好来选择饮料,第一次接待普通客人时,对方
	会明确表示要喝什么,此时要记住客人爱喝的
	饮料, 在之后的接待过程中, 对方就不会明确
	告知要喝的东西了。剧情中接待的客人一般不
	会明确指出喝什么,要根据对方的提示来猜
	测。满足客人的要求可以增加满足度
对话	对话分为5个部分,每个部分客人会提出几个问
	题让玩家来回答,根据回答的内容来增加满足度
点餐	食物的标志会出现在满足度条的某个位置,
	当满足度到达这个标志的位置时, 在下一次
	对话开始时可以进行点餐环节,选择食物的
	方式类似老虎机,各种食物会不停地转动,
	开启你的动态视力尽量选择最贵的食物吧
话题	和某些客人对话时会获得一些话题,在某个
	对话部分需要选择话题作为接下来的内容,
	选择对方喜欢的话题可以增加满足度,甚至
	增加对话内容
拼字	和某些客人对话时,在某个对话部分会出现拼
	字的环节,将出现的假名或汉字拼成正确的单

词或词组, 对玩家的日语水平有一定要求

关键词	第一章后期开启的系统, 具体参见后文的
	"关键词"部分
心锁	出现在对话的某些部分。心锁有1~2次解锁机
	会,对话选项、话题或者关键词里只有惟一一
	个是正确的,需要仔细揣摩对方的对话和心理
	再做出回答。心锁标志会出现在满足度条的某
	个位置,解锁前累积的满足度到达心锁的位置
	就有两次解锁的机会, 否则就只有一次机会
奖励	在5次对话结束前将满足度蓄积到100即可进
环节	入奖励环节。根据剩余的对话次数获得额外
	点餐的机会。在这个环节里可以额外点高价
	的酒水来增加收益,玩法类似老虎机。点的
	酒价格越高,对方的满足度增加得越多,这
	里就不要客气了,努力搞到最贵的酒

在游戏中可以获得许多关键词, 它们分为社会、艺能、趣味、场所、 物和其他六个大范围。在接客时,有时 需要选择关键词来发起对话,如果对方 感兴趣还有可能触发隐藏对话内容。另 外,某些客人的心锁需要通过关键词来 解锁,需要根据对方的谈话分析出他想 表达的东西,这样才能正确选择关键词 完成解锁工作。

和头上有★符号的人对话就可以接 受分支任务。接受任务后可以在菜单中 的"エピソード"里查看任务叙述、需 要根据任务叙述的提示来完成,对日语 有一定要求。完成任务后可以获得经验 值、道具、关键词等,甚至一些任务还 关系到店铺的开张,对于想完美体验游

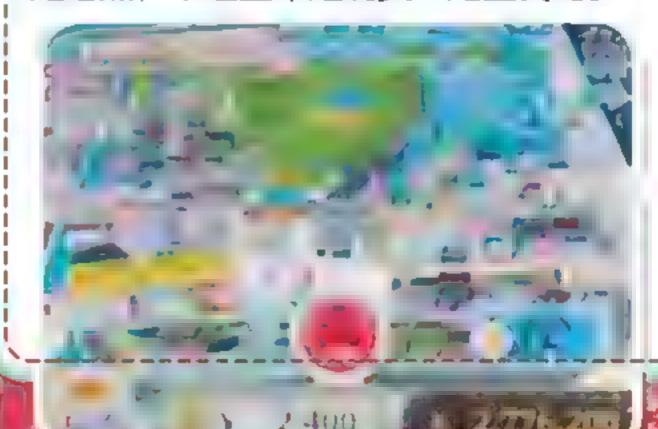


戏的玩家来说 还是很有必要 完成这些分支 任务的。

能触发特殊任务的人头上也有★符 号. 不过特殊任务每次只能触发一个 需要完成后才会出现下一个人物。和指 定角色对话后,特殊客人才会出现在夜 店里。特殊任务的持有者大多是之前宣 传中的千秋真一、鲁邦三世等其他作品 中的穿越人物。接受这类任务后通常需 要在夜店里接待这位客人,并像剧情接 客那样完成解锁工作才算完成任务。需 要对持有特殊任务的角色完成三次接客 后才算真正完成挑战,任务中此类客人 的对话都是固定的,完成挑战后可以从 他们手里获得非常不错的道具。某些角 色的特殊任务需要游戏章节推进到一定 程度才会出现后续内容,玩家可以在通 关后再来慢慢挑战。



第二章开启的系统, 开启之后在大 地图画面选择地点后会出现乘车(のる) 的选项,点击该选项后就可以直接前往指 定地点,不过坐车是消费一定金钱的。





**************	わたしも 少しは もてなせてますか? ネオジェンヌは 憧れの职业ですからね!	中
年でな时間を (れるなんし 人丁	ネオジェンヌは 憧れの职业ですからね!	高
キなこと思うよ!	でも 幸せの定义つて 人それぞれかなつて	低
ギカは 美丽す にみのも供むと 成	运命の女性は 美丽ちゃんだけ なんでしょうか?	高
「てるんだ ト	运命の女性つて すごい表现ですね	低
	运命ですか! そう思える 深い绊があるんですね	中



。《简易流程

周开房间和世良交谈选择: A: そうだね!/□: う-ん……

◆ 出门往南走来到二丁Đ。

1

到服装店买夜服。

到理发店改变发型。

前往キャッスル。

和夜店里所有人对话后和店长对话, 和紫 ・ 音対话可获得 "グラマ-グラウン"。

和店长対话选择: A: バッチリです!/B: まだ ちょっと……

前往大厅和美丽对话开始接客的练习、饮料选择"カシスカクテル",前面对话的选项通便选进即可,拼字环节答案为"しおん",最后的心锁选择"美丽さんが幸せかごうか…… そのほうが 心配です!"。

到大厅接客(需要接客两次),完成后和 紫音交谈选择: A: はい 少しだけ…/B: まだ

まだ元气です!

到大厅进行第三次接容。

回家休息。

往东南方向走、在西〇驿前广场和いちか 対话。

前往箕容院。

前往三丁目的餐馆吃饭、和いちか交谈选择: A: 花が 好きだよね!/B: ほっつとしてるよね!

前往キャッスル。

离开化妆室和セルジュ対话。

1

到大厅接待セルジュ。

回家休息、晚上出门。

前往キャッスル旁边的占卜馆。

前往キャッス/L和實音交谈获得关键词 "美丽"。

完成接客互作后, 第二天收集三个关键



词: 1.和理发店前的主妇对话获得关键词"ネオジェンヌ"; 2.和Grace前的少女对话获得关键词"ハッビ-バタフライ"; 3.和二丁日スタ-ライト通い服装店右边的男性对话获得关键词"キャッス儿"。

前往キャッスル向覧音報告获得关键词"質音"。

1

到太厅接待小林、这里要进行使用关键词的练习、几个选项被次为"もちろん 准备はできてます 先に进めてください"、"禁音"或"美丽"、"ハッピーバラフライ"、"わたしも お客さまを 幸せにできるかな……"、"情报を集めるのが大事なのは 当然のことだと 思ってました"、"キャッスル"、"ネオボーイ! その发想 新しいですね!"

完成训练后获得关键词"小林"。

No land a blace of the over

回到后台选择: A: あいさつの练习!

| /B: 笑颜の练习!

1

在走廊获得关键词"宝条カンハニ"。

1

前往VID房间接待宝条、完成接客后获得 关键词"宝条一成"。

1

◎家和みかご対话选择: A: うれ 乐しい よ!/B: ちょっと大変…… かな?



剧情客人

61113

、 L / 一 巫峰 と始 な ギカの	热いですね! 世界中の人に 闻かせたいです!	中
ハートに 愛情と情热を ボクの	男の人なのに 花言叶を 知ってるなんて 珍しいですね	低
条だよ	确かに 爱情と情热 セルジュから 感じます!	高
コポル サルコル / サガビン レ レーナノー 同	たぶん 初恋って そういうものですよ	中
切恋は 散りゆく花びらとともに 风	子どものころのセルジュ 悲しかったでしょうね	高
こ消えていった	まさか セルジュが 失恋するなんで	低
tanda to the desire to a serie of	ひょっとして それって わたしのことですか?	低
じつは いま 梦中になっている	もしかして ネオ银座の 蝶のうわさとか?	高
ものがあるんだ	そこは やつばり 日本の国技 相扑のことですか?	中
ト- ク 3		
どれかが ピンチのときに 必ず 现 れるヒ-ロ-さ	それってふつうのヒーローじゃないですか?	低
	王道ですよね! ヒーローは そうでなくつちゃ!	高
	そんなヒーローに 守られる ヒロインに なってみたいです	中
(A) (4) (A) (4) (4) (4) (4) (4) (セルジュは すでに わたしのヒーローですよ	高
ボクは そんなヒーローに なりたい	どこから来るのか わからない そんなの 无理ですよ	无
んだ	セルジュは ヒーローつて 感じですもんね!	中
拼字 "BRAVE"	+10	
		THE RESERVE
67 A. 4 1. 4 AB / 1 1. 1.	いま 无理して决めなくても いいんじゃないですか?	正确答案
好きなことを贯くか 王位に就くか	恼みのレベルが 违いますね 国のことで 恼んでいるなんて!	-
で、恼んでる	わたしは いつまでも ネオ银座に いてほしいです	

剧情客人

宝条一成

クオッカ

是问	回答	满足度增加度
NAME AND TARREST	头の固い人と 话すときは わたしも いろいろと恼みます	中
人の固い连中の相手も 苦劳するも	"头の固い连中" つて 言い方は ちょつと	低
つだな ·	大変な お仕事ですね! さすが 大企业の社长さんです!	高
宇 "るてん"	+10	
		1000
-の内は メストスナのセー・レ 佐	なんだか 国语の授业みたいですね	低
の中は そういうものだと 传	勉强になります 宝条さんは 博识ですね!	中
たかった	もつと いろいろ知りたいです 教えてください!	南
		推足度进 国/
は どんな研究に 兴味がある	生きている以上 医疗の研究は 欠かせませんよね	高
	やっぱり 美容の研究が 气になります!	中
かな?	铁道の研究も 目が 离せませんよ!	低
选择话题"クリスタルパレス"	+10	
选择话题"研究"	+10	
	ネオ银座の街の人たちもそう思ってるんでしょうか?	低
オ银座の幸せの象征なのだよ	わたしも その幸せに あやかりたいです	中
	すてさですね! 幸せつて 梦があります!	高
2.		
择关键词 "ハッピーバタフライ"		
is .		
、间は"奇迹"を生み出せる	わたし 人间に生まれて よかったです-!	低
	そんな だいそれたこと わたしは 言えません	高
私はそう思うのだ	すごいです! そんなこと 思ってもみませんでした	中



前往西〇驿前广场银座车站耐近和いちか 対话获得"フィットネシア」回无料卷"。

往东走来到四丁目的体育馆。

完成训练后和いちか交谈选择: A: うんいいより (13: なっわたしが? 之后获得关键词"世鼠"。

返回花店发现世良不在。

前往牛やツス儿的VID房间接待鞍马、完成后获得关键词"鞍马凉子"。

次日在花店触发剧情。

返回自己房间给いちか打电话。

前往ネオ银座公园和いちか対话后, 剧情 后获得关键词"いちか"。

前往キャッス/L选择: A: いちか がんは



って!/B: わたしも 行きたいです! 之后获 "得关键词 "エクスカリバー"。

J

梅客后返回自己房间给いちか打电话。

1

前往二丁目的家具店购买壁纸。

Ţ

返回自己家贴完壁纸后接到いちか的电话。

J

完成接客互作后回家接到电话。

晚上在西口驿前广场触发剧情。

J

和交警対话打听エクスカリバ-的位置。

Ţ

从四丁目往南走来到五丁目的エクスカリバー, 进去后触发剧情, 之后获得关键词"诱拐"、"クリスタルバレス"、"亲友"。

前往エクスカリバー、和所有人打招呼后开

始接客。

到四丁目暇装店买旗袍。

1

容上旗袍在エクスカリバ-里接客三次。

1

在后台和いちか交谈选择: A: キャッスル が恋しい!/B: そうでもないかな?

J

前往キャッスル、在大厅接受賞音的接客

剧情客人

鞍马京子

* = 0 > 1 > 2

まあ 私は ほめ言叶だと 思つてる	わたしも そういう キャッチフレーズ 欲しいです	低
ナれど	泣く子を默らせるなんて すごく 便利ですね!	无
	强いイメージがあるほうが 政治家の方は いいと思います	高
		-
井字"せいしん"	+10	
		青星度增加度
めなたには 守りたいものが あるか	わたしは やつばり お客样の笑顔が いちばんです	高
	守りたいものといえば 自分自身でしょうね	中
しら?	わたしは どちらかといえば 守ってもらいたいほうです	低
▶选择话题"政治家"	+7	
选择话题"女性总理大臣"	+5	
		肯足度增加度
とりでも 多くの国民に 幸せにな	鞍马さんになら 安心して お任せできます!	中
	国民といつしょにという考えが 传わつてきます	高
ってほしいわ	みんなが 幸せになれるから 苦劳はしないですよね	无
	一部で 流行つてますよね わたしも 追いかけたいです!	低
ごう 思う? ジョージアイダ	一度 好きになったら はまってしまいそうですね	高
	ジョージアイダ いいですよね わたしも 兴味あります!	中
先择关键词"宝条カンパニ-"		
しかりに 体の計さむ 切っていてし	たとえ うわさでも 放っておけないんですね	中
私なりに 彼の动きを 探っていると	私も 应援します! 恶いことは 许しません!	低
ころなの	うわさが本当か 确かめないと 轻率なことは できませんよね	高

剧情客人

音聲

state to Will take the Marie To	わたしは 自分の部屋が いちばん お气に入りです!	中
あなたも そんな场所を 见つけるこ	とても参考になります! すぐに 探しに行きたいです!	低
とですわね	紫音さんの お气に入りの场所が 知りたいです!	高
井字"なぞとき"	+10	
ところで あなたは 英国に 兴	とつても すてさな 国だと思います!	高
まはあるかしら?	旅行つて疲れるし お金が かかりますよね	无
水はのつかしら?	行ったことはないですが わたしも 行ってみたいです!	中
★选择话题"お气に入りの场所"	+10	
选择话题"旅行"	+7	
そうすると 自然と 观察力が つく	紫音さんの 接客を 受けてみたいです!	中
してすのよ	シミュレーションゲームが 好きなんですね!	无
しくりひよ	休日の过ごしかたが 仕事にも 活かされるつてことですね!	高
	わたしも 紫音さんに会って ネオジェンヌに 憧れました!	高
その方が ネオジェンヌ でしたのよ	紫音さんを ネオジェンヌの道へ 导いてくださつたんですね!	中
	それで ネオジェンヌに 意外に 単纯なんですね	无
先择关键词"ネオジェンヌ"		
ネオジェンヌでいるために 必要な	お客さまに 好かれるように することですか?	中
	紫音さんのように 努力をすること ですか?	ē
ことが おわかり?	お店で 动いていれば ネオジェンヌですよね?	无



离开房间发现世良摔倒,获得关键词"不

回房间睡觉到晚上前往占卜馆, 获得关键 一词 "ジュエルつうワー"。

前往エクスカリバ- 毎宮、完成三次母宮后选择回家触发剧情, 获得关键词 "しディ・アメジスタ"。

前往四丁包的书店买书、离开书店后获得 关键词"共同企画"。

返回花店把书交给みかこ。

前往キャッスル和店长交谈、接待一名客人后强制离开寻找美丽。



和一丁目地图右下蓝色头发的男人对话触发剧情。

次日出门在街上印逛到夜间时段、切换场景后自动触发剧情。

在エクスカリバー接客、接待两名客人后、触发剧情。

培持零岛斗真、完成后获得关键词"零岛 斗真"、"しインボ-スリー"。

在走廊和斗直对话后前往クリスタルパレス、 获得关键词 "企业秘密"、"VIDIL-公"。

接待美丽。

剧情客人

票岛斗真

~		
- 5%		
ノー残业 ノーフューチャー!原	确かに! 响きだけは なんか かつこいいです!	中
きが かつこいいだろ?	えつと 意味か わかりません	高
C 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	かつこいい! わたしも 入れてください!	低
, J#		
拼字"けいえい"	+7	
いくのはながずこのでして	结婚の准备とか? 斗真さんに フィアンセを	高
なんの准备だろう? ひょつとして	转职の准备ですかね? 斗真さんに 新しい仕事を	低
トの	斗真さんの 旅立ちの准备を 用意してくれたんじゃ	中
★选择话题"宝条カンパニ-"	+7	
先择话题"エクスカリバ-"	+7	
	アレつて なんですか? 气になります!	中
なにしろ アレについても 研究して	お-アレですか! すごいですね!	低
いるからな	よくわかりませんが いろいろ 研究してるんですね	高
先择关键词"宝条一成"		
	-151 A	17.3r 31 fr.11:
	そんなに アレが すごいんですね!	先
なんといっても アレが	やつばり 无视されてるんじゃ?	低
	斗真さん! アレって なんなのか 气になります-!	高
× 32.		
	さすが プロですね! 情报を 漏らさないなんで!	高
おまえに なんでもかんでも 情报を	でも 斗真さんて けつこう 口が轻いですよね	+0
売すと 思うなよ	斗真さん いろいろ 教えてくださいよー	中
	完成したら また 遊びにいるたいです!	高
もうすぐ クリスタルパレスも 完成	もう ほとんど 完成してるように 见えますけど	中
するし	完成前のクリスタルパレスに入れたのは贵重な经验です!	低
	TOWNINGS A TOWNINGS OF THE CALL	116/2

剧情客人

美丽

ı			
	拼字 "カンパニ-"	+7	
	○○○(主人公名)ちゃんのこと	わたし 美丽さんには 何も隐さず 话してましたから!	†
	も宝条に话したわ	どうせ流すなら いいうわさを 流してほしいです	无
\	も 玉沢に ぬしたわ	なんだか スパイみたいで かつこいいですね!	低

なの世田杉 ソフソフ 川っこし	20年も 研究してるなんて すごいですね!	低
研究の成果が そろそろ 出るらし	成果が出るのに 20年なんて 时间かけすぎですよね	无
いわ	その研究の成果がとても气になります!	中
ったしが 宝条に 协力する理	きつと 美丽さんが やさしいからですね!	低
由は	言えないような 理由が あるんですか?	低
n la	言いたくないなら 言わなくても いいですよ	高
▶选择话题"ネオジェンヌ"	+10	
▶选择话题"家族"	+5	
心の清い人にだけ 见えると 言われ	美丽さんと 同じなんて うれしいです!	中
でいるのよ	けつこう 见える人が いるものなんですね!	低
CCCOVA	美丽さんは 心が 清いんですね!	低
ヽッピーバタフライの研究を 宝条	それつて エクスかリバーの 雾岛オーナーのことですか?	高
	レインボーズリーの斗真さんに きいたんですか?	中
ま悪用するつもりだって	もしかして 宝条社长が 教えてくれたんですか?	低
		Service of the latest and the latest
キャッスルの みんなも 家族のよう	どちらかというと 仕事だけの つき合いです	低
こ思っていたし	美丽さんのことも 家族のように おもってますよ!	高
一心っていたしい	スタッフは みんな 优しいですよね	中
姓择关键词"キャッスル"		
わたしたちで 宝条を 止められるか	美丽さんと いつしょなら わたし できると思います!	高
ら?	ちょつと 难しいかも しれませんね	无
, b?	わたし ひとりで调べるの 寂しかったんです	中



前往キャッスル触发剧情。

次日前往三丁目的スイーツカつエ、剧情后获得关键词"クリスタル装置"。

自动前往占卜馆。剧情后获得关键词"奇 迹"、"蝶の研究"。

前往エクスカリバ-触发剧情。

次日前往キャッスル和美丽対话。

次目前往公园触发剧情。

在キャッスに走廊和いちか交谈。

次日在花店邀请みかご参加聚会。

返回房间欣赏みかご的礼服。

前往キャッスル参加聚会、获得关键词"セルジュ"、"ルトニア"。

到VID房间接待鞍马、获得关键词"元同僚"、接待完之后获得道具"鞍马のピアス"。



次日前往エクスカリバー上面的饭店 "牛 (晚上才开门)。

前往三丁目的化妆品店。

前往体育馆。

前往二丁目美容院旁边的饭店、剧情后获 得关键词"蝶の力"。

剧情客人

臺來的從時

		41-11
	鞍马さんは 雾岛オーナーとも 知り合いなんですか?	中
え 昔は 彼女も 研究者だつたの	ということは 雾岛オーナーが 何か络んでいるとか?	高
	经营者で 研究者なんて 多才なんですね	低
	数日さんけ お父さんの音志を 継いだんですか	高
それで 私も ふたりと 知り合いだ	亲子2代で 政治家なんて すごいですね!	低
ったのよ	立派な お父さんですね うらやましいです!	中
并字"へきれき"	+7	
・・田コレナッノレばも同いでも	そのとき 话を闻いていたら 造つていたかもしれません	低
ハま思うと ちゃんと话を 闻いてあ	鞍马さんでも 后悔することが あるんですね	ф
ずればよかったわ	これからでも 迟くないと 思いますよ!	高
先择话题"雾岛凛"	正确答案	
	わたしも 雾岛オーナーは そんなことしないと思います	低
正直 いまでも 信じられないの	鞍马さんは 雾岛オーナーのこと 信じてるんですね	高
	どんな人でも 魔が差 すことは あると思います	低
何か あなたも 违和感を 感じない	鞍马さんは いろんな情报を つかんでるんですね!	低
かしら?	きつと 日本で 学会でも あるんですよ	中
0.001	もちろん 观光客じゃ ありませんしね	高
宝条か もしくは 雾岛じゃない	推測で 人のことを疑うのは よくないと思います	高
かしら	鞍马さんの推測なら 当たつてると 思います	低
	难しいですね わたし よくわからないです	中
选择关键词"蝶の研究"		
だから 情报を集めることに いまは	大臣の仕事もあるのに 大変ですね	中
切しているのよ	わたしも 何か お手传いしたいです!	高
20 CV 20/3	少し 休んだほうが いいんじゃないでしょうか	低
汲秘の组织だから あなたには まだ	どんな组织なんですか? くわしく 知りたいです!	无
活せないけれど	それなら いまは これ以上は 闻きません	高
4 C 4 C 11/1C	极秘の组织 なんだか かつこいいですね	中



在走廊和美丽对话前往クリスタルバし



- ス、剧情后获得关键词"蝶のクローン"

前往二丁目美容院旁边的饭店选择 "话す"、呼叫セルジュ后将进入最后的 接客环节。

接待雾岛凛(第一次)、完成后获得关键 词"雾岛凛"。

梅待雾岛凛(第一次)、完成后获得道具"凛の服"。

剧情客人

宝条一成

建物性料

提 图		肯足度增加度
私は 凛に 宝条カンパニーを 追放さ	それは 宝条さんも 大変でしたね	中
たんだ	社长ではなくなつても 贯禄は ありますよ	无
*L/2/L/2*****	宝条さんなら すぐに 新しい会社を 设立できますよ	低
ちのこえの むけ 幸 / こわ	宝条さんほどの人なら いろんな过去が あるでしょうね	中
のころの 私は 若く これ	宝条さんと 雾岛オーナーは もしかして 元	低
は过去の清算なんだ	清算したい过去は だれにも ありますよね	低
拼字"くろみね"	+10	
以及 5 办研究者用 4 专种利用 1	わたしは 宝条さんを 有效利用したいです	低
私はこの研究成果を有效利用し	世の中や 人のために 利用したいと 思ったんですね	中
ようと 考えていた	有效利用つて 要は お金储けですよね	低
Andrew Communication to a first state of the communication of the commun	雾岛オーナー すてきな方 だったんですね!	中
若いころの凛は 纯粹で まつすぐ	いまの雾岛オーナーからは 想像も できませんね	低
な女性だったんだ	纯粹でまつすぐなら わたしも 负けません!	无
3 115		
选择话题"新社长"	+5	
★选择话题"复仇"		
: 13	ap -	E" de Se lo tile é
	宝条さんなりの ボケですか? 激しく つつこみたいです!	中
仕返しをする" と 辞书に	そういうことを 闻いているんじゃありません	无
は书いてある	ここで 辞书を持ち出すとは さすが 宝条さんですね!	低
	え」 すみません 意味が	低
禀が 发表する预定の论文を	ええ-つ!? それはいけません!	高
私は 盗んだのだ	えつ!? なぜ そんなことを?	中
	そうなるだろうと わかつて やつたんですか?	低
だから 私の论文が 学会では 本物	宝条さんのほうが 信赖されて いたんですね	中
だと认められた	みんなが 本物と认めたんだから 宝条さんは 悪くないですよ	低
	TOTAL PROPERTY OF THE PER CONTRACTOR OF THE	TAN
选择关键词"不幸"	+7	
	TIP 2	- 李里赤 和明日
	わたし 宝条さんを 应援したくなつてきました	中
不幸のない 幸せな世界を 作りた	本当は やつばり お金が 目的じゃないんですか?	无
かつたんだ	宝条さんは みんなの幸せを 愿っていたんですね	高
	それは 考えすぎですよ きっと 大丈夫です	低
メルボ レイキ ふねかのむ		
それがとても 心配なのだ	こんな状况でも 世间の心配なんて 立派です	中
	怖いです 复仇から 守ってほしいです!	无

。剧情客人

零岛稟 (第一次)

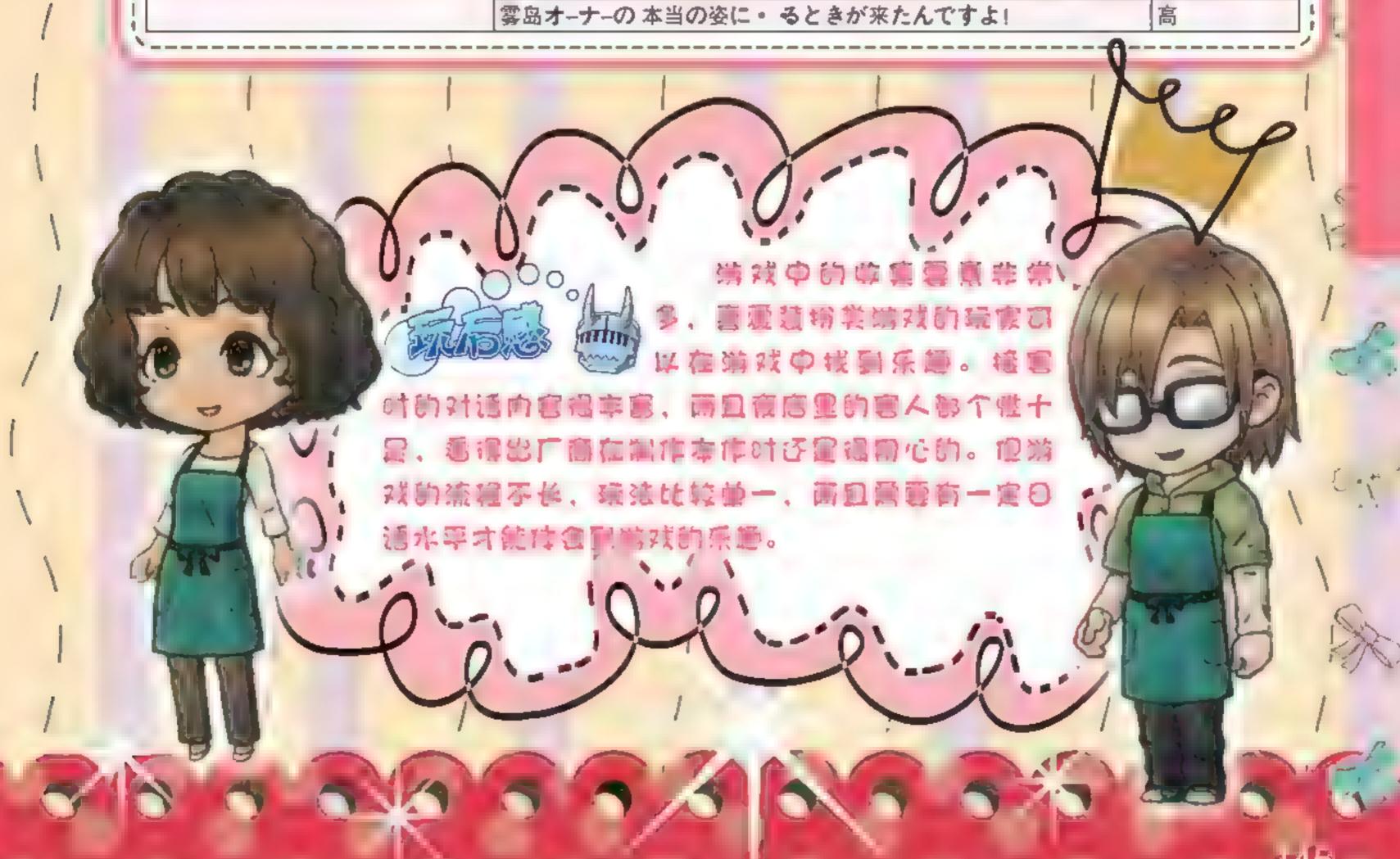
たまには アカフカリバ に 行った	オーナーが 来てくれないと 寂しいです	低
には エクスカリバーに 行った	もちろんです みんな オーナーの指示を 待ってます!	低
まうが いいかしら	オーナーがいなくても ちゃんと やつてます	无
	わたしも 新たな1歩を 踏み出してみたいです	低
これは スタート 地点なの	雾岛オーナーのゴール地点はどこなんですか?	低
	満足しないなんて 向上心が 强いんですね!	低
并字"虎视眈々"	+5	
+ + 11 ((1) = 21 + + + + 1)	わたしは 斗真さんのこと いい人だと思います	低
あまり 役には 立たなかつたけ	斗真さんは レインボースリーの 立派なリーダーですよ!	低
1ど	息子だからつて 思うようには 动きませんよ	低
de la companyate de la la companyate de	宝冬さんけ キだすべてを 生つてかいと思います	低
すべてを失う男は みじめなも	わたしも そんなセリフ 言ってみたいです!	低
カね	雾岛オーナーの毒牙には 宝条さんも かないません!	低
	わたしも 雾岛オーナーのために セレモニーに参加します!	低
せしいのに 引き受けてくれ	雾岛オーナーのために 大臣まで 来ちゃうんですね!	低
たわ	断れない理由でもあったんでしょうか	低
	お互いに成功して 重合するかんて 理想的ですわし	低
こんな形で 再会できるなんてう	久しぶりに 友だちと会うと うれしいですよね	低
しいわ	よかったですね	无
	A // - / - C 9 1 A	170
选择话题 "雾岛グル-プ"	+7	
★选择话题"鞍马凉子"	+7	
× 及≥1年 4日 82 年 年 第 一 月 7 月		
	勿良士 士 にほ それだけのもが あるからです	低
ごうして 研究者を集めたのが 私		无
どって思うの?	わたしのカンが そう告げているんです!	
		低
そんなに 私を 恶者にしたい	反対です! 恶者になるのを 止めたいんです	低
D?	そう言われると わたしも 残念です	低
	恶者にしたくないから 话に来ているんです	低
H-10-24-65-10-44-40-00-4-10	1.40	
选择关键词"蝶の力"	+10	
それが 私と どう关系ある	蝶の力を悪用するために呼んだのだと思います	高
7?	その研究者たちは 募品オーナーの 知り合いでは?	中
	雾岛オーナーの魔法で 研究者たちを 消したんだと	无
ここで 谛めるわけには いかない	いいじゃないですか 谛めたら 乐になりますよ	低
のよ!		高
	やつばり 悪いことを 考えていたんですか?	中

剧情客人

要岛禀(第二次)

	なかたかくか 窓前に 当44	できるものなら どうぞ わたしは 逃げません! 窓島オーナーの力なら 可能かもしれませんね	高
i	わ······!	雾岛オ-ナ-の力なら 可能かもしれませんね	中
		そんなこと やめてください! わたし 悲しいです	低
i	なかたもにつしょに 研究に ひま	雾岛オーナーは そんなことを 言う人じゃないです! 零島オーナーに ふさわしいのは 天国です!	低
	ずり入むわ!	雾岛オーナーに ふさわしいのは 天国です!	中
	9 7 / 6 /2!	そんな胁し わたしには 通じません!	高
	拼字"大胆不敌"	+10	
N			

	兴味ありません! お断りします!	低
ねえ 私と 手を组まない?	恶いことを 仕事にしたくありません!	高
	雾岛オーナーが 改心したら 考えます!	中
to at a distribution of the same of the same of	まるで なんですか? 续きを活してください!	中
あなたを见ていると まるで	雾岛オーナーでも ためらうことが あるんですね	低
いえ なんでもないわ	何が言いたいのか なんとなく わかります…	高
★选择话题"宝条一成"	+10	
选择话题"斗真"	+7	
		11100
いったい。なもちかしもってきる	论文を盗んで 雾岛オーナーに その罪を着せたことです!	高
いつたい 何を反省したつて 言う	强引に クリスタルバレスを 建设したことです!	无
カよ!	蝶の研究で 街の人を 苦しめたことです!	中
	みんあ 雾岛オーナーのこと 放っておけないんです!	高
私は 他人の心配なんて 不要なの	明らかに 心配な感じですよ 雾岛オーナーは1	无
¥i	わたしも 雾岛オーナーのこと すごく 心配してます!	中
1-0-1		
ethor to the letter to the street to the	そんなの おかしいですよ!	-
だれも信じないと 决めたの	そんなの 间违ってます!	正确答案
あの日から」	それじゃ ダメです!	-
	やっと 话をしてくれて うれしいです	中
私は それだけで 幸せだ	それが 纯粋つて 言うんじゃないですか?	高
った	昔の 雾岛オーナーは 欲がなかったんですね	无
	雾岛オーナーが 考えていたこと もつと 闻きたいです!	中
考えが 甘かったんだわ	若いうちは 仕方ないですよ	低
	そんなことないです 雾岛オーナーは 正しいです!	高
选择关键词"雾岛凛"		
セツはトノからハベルスのようか	わたしでよかったら なんでも 闻きます!	高
当は こんな自分でいるのが 辛	めっと 東古に はし ナノわましもわ	低
	やつと 素直に 话してくれましたね	1 MV
かったわ	本当の气持ちを 传えるのは 勇气が必要ですよね	中
かったわ	本当の气持ちを 传えるのは 勇气が必要ですよね	中





本作是以PS3版《战国无双3Z》为基 础的一款移植作,也是"《战国无双》系 列"正统作品首次登录PSP主机。游戏保 留了PS3版的所有要素。包括总数达到40 ,名武将,合计五种独立的模式,战场任务 跟击破效果的设定足以谋杀玩家大量的时 间。游戏还可以自创武将并完成独立的关 卡等。本作支持2~4人通信对战,通过 PSN也可以下载到角色的新服装等。

文 水泥墙 编 马修 美编 澄香

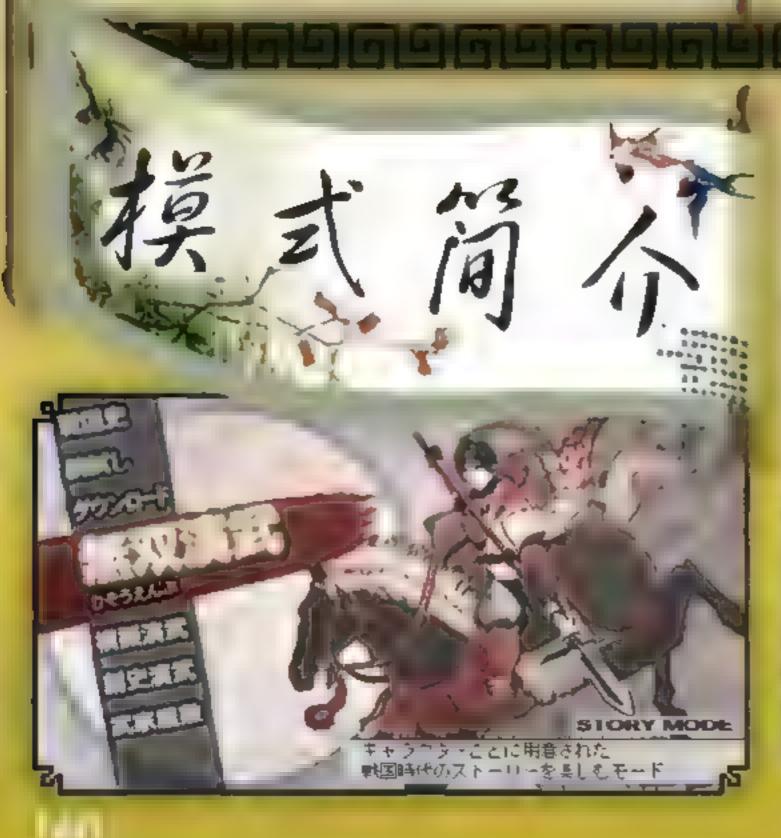
战国无双3 Z 特别版

战国光泵3 Z Special

Koei Tecmo Games ACT 5800日元 无对于周边

2012年 2月16日

方向键	+、←为选择道具, ↓为使用道具, ↑为战场中	
	呼叫马匹	
滑杆	角色移动	
0	确定/无双奥义	
	普通攻击/跑步状态下为冲刺攻击	
Δ	蓄力攻击	
×	取消/跳跃/上马/下马/攻击中使用为发动影技	
L	防御	
R	切换项目/使用特殊技	
SELECT	大地图/小地图切换	
START	开启菜单	
L+滑杆	防御中移动,可以实现横向移动	
L+x	STEP, 瞬间快速移动,可以取消一些动作实现连	
	技、由于PSP版取消了翻滚因此STEP更重要。	



无双演武	武将独立的关卡模式, 每完成一名武将可
	以获得奖励并开启对应的隐藏要素
模拟演武	可以自由选择武将完成任意已开启关卡的
	模式
创史演武	可以自由选择武将并连续完成随机关卡的
	模式,注意该模式与无双演武和模拟演武
	模式记录无法共通, 武将成长也是独立
	的,选择模式结束后记录消失,但装备品
	和素材可以继承到其他模式
武家屋敷	鉴赏武将或游戏中的CG、创建原创武将、
	消耗金钱解禁无双武将要素以及存档读档
	等的模式
战国史	创建全新的武将后进行攻略的原创模式
腕试し	可自由选择武将,并招募其他玩家完成特
	定条件过关的竞技模式
ダウンロード	可通过连接PSN购买各种追加下载内容

F.XX.

无双演武模式为完成各个武将独 立的剧本模式、该模式下可以让武将成 长。获得各种道具勋功等。每个武将固 定有五个章节的任务,全部完成后通关 会显示CLEAR字样,任意角色第一次通 关后,在原有的基础上追加"地狱"和 "修罗"两个难度。难度越高,获得高 级装备的概率越大。每名武将的第二稀 有武器需要在最高难度才能获得。任意 角色通关后可以获得100万石的奖励。每 名角色在任意一关将四个击破效果全部 发动的话。会显示"发动济"字样。全 部关卡都完成的话会以金色的CLEAR字 样显示。完成武将的无双演武模式后, 才可以通过消耗金钱的方式开启更换对 应武将的颜色,鉴赏等要素。



本作共有40名无双武将登场,此外还可以自创新武将在模拟演武及战国史中使用。游戏一开始无法使用全部武将,除了初期可用的武将外,玩家需要在"武家屋敷-知行获得-无双武将追加"中花钱开启解禁。所有武将的等级上限为LV50,等级达到上限后,可以花钱在知行获得里让武将的能力突破限界成长。



Guide Through

デル以内(人) 一一一つ。(人) 一一一つ。(人)

击次数都会有区别。按下R键是角色的特

殊技能。特殊技能的效果根据角色不同

而有所区别。游戏一开始无法使用所有

的攻击方式、需要升级后逐步解开。

最基本的奥义,当玩家在战斗中 攻击敌人就会徐徐增加画面下方的无双 槽,蓄满后按下○键发动最基本的无双 奥义,无双奥义发动中自身处于无敌状 态,威力和范围要比普通攻击高出很 多,发动会消耗一条无双槽。本作中无 双奥义的威力和使用度要比系列低很 多,而性能可以被部分技能强化,随着 玩家等级提升,最大无双槽会增加到三

无双秘奥义

当玩家的体力下降到红色部分时,发动无双奥义就会自动进化为无双秘奥义, 无双秘奥义持续时间要比无双奥义长,奥 义中100%触发武器的属性攻击效果,威力 也要比无双奥义高。无双秘奥义也可以利 用虎乱等技能在普通状态下发动。

无双奥义・皆传

当玩家的练技槽全满时发动无双 奥义会自动变成无双奥义·皆传。无双 奥义·皆传的威力和持续时间要大大高 更无双奥义,发动时会有武将的头像特 写,还会触发一些武将的特殊效果(例 如忍者的分身),即使是倒地的敌人 也可以击中,完成后消耗玩家所有的练 技槽和至少一格的无双槽,如果同时满 足无双秘奥义和无双奥义·皆传发动条 件,会优先发动无双奥义·皆传。



无双最终奥义

在两名玩家联机攻关时,近距离同时发动无双奥义即可。威力巨大且持续时间长,发动中不会出现属性攻击,结束时固定附带冲击波和闪光属性,同时还附加体力吸收效果回复武将的体力,注意如果同时满足了无双秘奥义和无双奥义。皆传的情况下,会优先发动秘奥义和皆传。

场推带道道

在进入战斗前,玩家都可以选择携带道具,共有三种供玩家选择,三种类型分别为回复型、平衡型和强攻型。不管何种类型的道具,总数都为六个,玩家可以根据关卡的

情况来选择携带哪一种类型的道具。注意选择后在战场中无法更换也无法补给,要选择好正确的使用时机。



任务在战场上为符帖标识,有些任务在战前就可以查到,更多的则是在关卡中战斗时自动触发。和击破任务一样,战场任务的种类多以击破指定目标武将、保护指定武将等等,大部分任务都有时间限制。任务无论是失败还是成功,都不会对过关有影响,完成任务的情况下过关,系统会奖励完成任务数×300的勋功奖励。每个关卡的任务总数会有区别,一个关卡最多有六个任务,最少四个。

击破效果在战斗中用"!"标识,算是在战斗中的一种特殊任务,在指定条件下将敌方武将击破,可以获得一些击破效果,这些效果中大致分为六种类型,而达成条件则多种多样,由于在战前准备时就可以全部查看,因此可以提前规划。以下为所有击破效果类型以及发动效果。



共和地大胆

- 1特殊增援类
- 5 敌方能力下降类
- 2特殊移动类
- 6 我方回复类
- 3封锁解除类
- 7道具获得类
- 4 我方能力上升类

击机法大战条件一览

- ①限制时间型。一定时间内或一定时间 经过后击破指定的武物,高火力并且配 合道具"幻胧时计"会比较轻松。
- 2 限制体力型:击破武将时要求自身体力在一定值以上或一定值以下,配合道具没有太大的难点。要求为红色体力的情况下建议装备防御力较高的防具或背水技能增加攻击力一气呵成。
- 3 携带道具未使用型: 击破敌方武将前不能使用道具。发动效果后限制会取消。
- 5 护卫型: 击破武将的同时我方指定的 武将存活, 便会发动。
- 6 无双臭义型 使用指定的无双奥义击 破敌方武将,注意指定的奥义的类型,例如指定无双秘奥义的情况下使用无双 奥义。皆传击破会导致失败。
- 了击破数型:击破一定数量的敌人后再将武将击破后发动,如果要求指定 击破数以下直接击破武将即可。
- 8 状态维持型、要求我方占领一定数量的诘所、或者敌方在多少诘所、或者敌方在多少诘所以及我方武将在所以下以及我方武将在一场上多少时发动,根据情况采用速攻作战。
- ②连击数型:维持一定数量的连击以上将对 数量的连击以上将对 方武将击破,可以配合技能并使用无双奥义击破。

条件的常见推步

限制时间理论上来说没什么难度。但实际上冲到指定武将近前往往会发现大门紧锁——般来说超过2分钟的基本都无法直接到达并击破之。需要尽快完成自动触发的战场任务。其所在的城池或据点才能开门。

最大体力也是看起来简单但施行起来很容易出现意外的任务,因为即使把目标敌将砍得只剩一丝HP并且我方用道具加满体力,期间也很可能被小兵捅一下导致任务失败,实在在意的话可以在用道具加满体力后立刻放无双奥义。

最大练技或无双奥义。皆传击破的 要求如果在战斗最开始时,不想走回头 路可以用道具加满,时间宽裕大可以去 别地方完成其他任务。等练技满了再回 来,最大无双也是如此。另外,如果在 练技槽满又需要使用无双奥义时,可以 在马上按《发动或先使用练技耗费一个 练技槽。避免一个无双奥义。皆传耗费 了全部的练技槽。

杀敌数是PSP版的一个尴尬之处。由于同屏人少,相对就比较耗时了,如果要求的数目不超过300的话,可以在击破敌将后迅速去清理逃跑的杂兵。

而相比杀敌数。本作的连击数更加尴尬。不过可以用令连击数翻倍的秘传书和一定时间内维持无双槽的灵镜来达成。本作中在杂兵集中的地方。使用秘传书+灵镜+无双奥义的组合、连击数往往可以瞬间达到400以上。





装备的技能

本作的技能和前作一样。依附在装备上。装备稀有度越高。附加技能的个数越多。每件装备最多附加6个技能。且不同部位的装备附带的技能类型有区别。技能的最大数无法更改。但可以消耗素材来更换技能的类型,素材可以在关卡中或击破敌人后获得。技能还有等级之分,最高为LV3,可以使用素材进行强化。但强化的次数会有限

制。难度越高,获得装备的技能数量,等级和强化次数越多。本作中技能的效果在战斗中非常明显。高等级技能对战局的影响很大。以下是本作中所有技能种类一览。

武器技能类

		· Co
猛攻	武器攻击力上升,每升一级增加武器攻击力15%,最高为45%	
地击	普通攻击威力上升。最高为武将能力+武器攻击力的1.2倍	
无击	蓄力攻击力威力上升, 上升幅度同地击	
神击	无双奥义的威力上升,上升幅度约为1.5倍	18

T		
-	骑击	乘骑状态下的攻击威力上升
ı	地风	普通攻击的范围扩大,实际增加范围很小,对部分角色的无双奥义范围也有效果
ı	天风	替力攻击的范围扩大
ı	神风	无双奥义中武器的攻击范围扩大,注意对铳类和光线类的奥义无效
ı	骑风.	乘骑攻击的范围扩大,实战中作用很小
ı	地流	普通攻击一定几率发动属性攻击,非常强力的技能,LV3级发动概率在一半以上
ı	天流	蓄力攻击和特殊技一定几率发动属性攻击,效果同地流,特殊技和蓄力攻击为主的武将必备技能
ı	神流	无双奥义一定概率发动属性攻击效果同地流天流
ı	骑流	乘骑攻击一定概率发动属性攻击
ı	霸流	强化属性攻击效果,本作中非常强力的技能
ı	波击	射击和冲击波的攻击威力上升,针对射击型角色的技能,例如孙市等
ı	勇猛	给予敌方武将的伤害上升,上升幅度为1.3倍,高难度必备技能
ı	破天	对空中敌人的伤害上升,适合空中连击的角色使用
ı	背水	濒死状态下攻击力上升,最高级为通常状态下的2倍,配合无双秘奥义使用效果非常好
ı	果断	影技给予敌人的伤害上升,实用程度不高
ı	怒发	攻击时无双槽增加速度上升,实战中效果明显
ı	无我	奥义中练技槽增加速度上升,效果非常明显,一般奥义技术练技槽也MAX了
ı	无心	连击中连技槽增加速度上升,最高级增加速度为通常的1.5倍
ı	秘技	使用影技时,一定概率不消耗练技槽,LV3时概率高达80%,非常强力的技能
	虎乱	在体力不为红的情况下发动无双奥义一定概率变成无双秘奥义,发动优先权低于无双奥义・皆传
	立志	击破敌人时获得的勋功增加,最高级为2.5倍,快速锻炼武将的必备技能

	铠甲技能类

坚守	铠甲的防御力上升
不动	受到攻击时不容易触发负面效果,随等级提升而有所增加。LV1不容易气绝、
	LV2受到间接攻击也不容易硬直、LV3受到攻击蓄力不会中断
灭流	敌方的属性效果减弱
波断	敌方的射击和冲击波伤害降低
阳炎	受到敌人的连续攻击时伤害降低
金刚	看准时机在敌人攻击的瞬间防御可以弹开敌人的攻击并造成硬直,等级越高有效时间越长
铁壁	防御时硬直时间缩短, LV3时硬直时间基本为0
药活	回复体力时回复量上升。
威风	乘骑状态下一定概率可以弹开弓箭
坚忍	受到敌方武将的攻击伤害减轻
斗志	受到攻击时无双槽增加量上升

斗魂

不屈

不拔

再临

受到攻击时练技槽增加量上升

濒死时防御力上升,LV3时为通常状态下的一倍

死亡时一定概率回复一定量体力复活一次,LV3时复活概率100%

濒死是练技槽徐徐增加, 但增加速度较慢

	笼手技能类	
骑战	马术的能力上升	
连击	连击数持续有效时间增长,有利于练技槽的累计	99 69
乱击	根据连击数增加武将的攻击力	The state of the s
刚力	对决模式下完胜对手的情况下给予的伤害上升	
灵验	效果时间的道具持续时间延长	1
高扬	无双奥义中无双槽的消耗速度降低	The state of the s
破竹	每击破100人回复一定量的体力、技能等级越高回复量越多	
快进	每击破100人回复一定量的无双槽,技能等级越高回复量越多	42.2077
升龙	每击破100人回复一定量的练技槽,技能等级越高回复量越多	12 11 12 11 11
目利	获得稀有武器的概率上升	
真眼	获得稀有防具的概率上升	
收集	获得素材的概率上升	
不落	乘骑状态下被攻击不容易落马	A. I.
骑神	乘骑状态下连技槽徐徐回复,回复速度很慢非常不实用的技能	6
觉醒	练技槽最大的时候无双槽徐徐回复,配合骑神等技能能达到快速	回复效果

12		上級技能突
ı	被順名称	双果
ı	俊敏	足袋的敏捷度上升
ı	飞燕	影技的移动距离上升,配合冻结效果能够增加连击数
ı	飞跃	冲刺的移动距离延长
ı	飞转	紧急回避的距离延长
ı	瞬跃	冲刺开始时有无敌时间
ı	瞬转	紧急回避完成后无敌时间增加
ı	走击	冲刺攻击给予的伤害上升
ı	跳击	跳跃攻击给予的伤害上升
ı	走击	冲刺攻击一定几率可以气绝对手
ı	跳袭	跳跃攻击一定几率可以气绝对手
ı	神速	无双奥义中的移动速度上升,对特定武将,例如信长较实用
ı	脱兔	濒死时移动速度上升
ı	击进	击破武将时,一定几率掉落提高移动速度的草鞋
	疾风	冲刺状态下无双槽徐徐回复
	疾光	冲刺状态下练技槽徐徐回复
L	1	

武器屋州

游戏中一共有五种属性、除了武将的

一些特殊攻击带有属性外,后期的武器大部分都附有属性。攻击时一定概率会触发属性效果。本作属性比起历代有了小幅的修改。实用度有所上升。

武器带有技能霸流时追加的效果

	- VIAN - I	THE CONTRACTOR	AIR 3 VESTAN IN S AND LA
		2.9	
红莲	攻击附带炎属性,一定时	持续伤害上升	对付防御力高的敌人很有效,可以配合天流或地流技能来
	间内持续给予敌人伤害		增加发动概率
闪光	攻击附带电属性、击中后	带电范围扩大	发动属性后会一定程度停止敌人的行动,在乱战和集团战
	给予周围一定范围内的敌		中尤为明显, 放电时的波及效果还可以让敌人的防御崩
	人伤害		坏,同时不具备吹飞效果也让连击变得更容易,缺点是火
			力低,可以用技能补足
冻牙	一定时间内停止敌人的	冻结时间增加	冻结后敌人无法行动,地面冻结的情况下可以连续给予敌
	行动		人伤害,但持续时间较短,配合LV3的霸流能够大幅增加
			时间,武将单挑时效果明显
烈空	无视敌人的防御强制给予	给予伤害上升	没有太多优势的属性,攻击无法崩坏敌人的话很容易受到
	伤害		反击,且给予伤害也很小,特别是在高难度模式下基本派
			不上用场
修罗	根据对手当前的体力给予	对杂兵的一击必杀	无论是单挑还是杂兵都能发挥不错的效果,建议配合天
	一定的伤害,对杂兵一定	率上升,对武将的	流、地流和神流增加威力。
	概率一击必杀	伤害增加	

市果米刑

本作中武器大致分为三种类型。即普通型(普)、攻击型(力)和速度型(速)、普通型武器的攻击力和攻击速度为正常状态。力型武器的攻击力高,但攻击速度低。速型武器的攻击速度高。但攻击力低下。本作中所有的武将都两种稀有武器。武器稀有度越高。基础威力越强,

技能数量越多,获得的难度自然也越大。下面给出每个武将的两把稀有武器的入手方法。





稀有武器

特点:武器的性能和技能完全固定,没有 器的类别和武将的成长类别相同,入手必 须满足特定条件。

入手必要条件:对应武将的无双演武模式 注:原创武将的武器属性根据创建时决定

通关, 难度为难以上, 必须是特定的关卡, 必 随机要素,技能无法进行强化和更改。武 须完成该关卡所有的击破效果,达成后过关获 得,可以开2P或中途存档。以下是所有武将的 稀有武器效果和取得关卡。

	E 2 4	-	Ministra .			The same of the sa
		₹. 24.				No. of Lot
真田幸村	炎枪素戋鸣	普	52	红莲	天击3/骑击3/勇猛3/背水3/无心3/虎乱3	大坂の阵
前田庆次	天之琼矛	カ	69	闪光	猛攻3/天击3/勇猛3/背水3/怒发3/无我2	长谷堂の战い
织田信长	蛇之麁正	普	52	修罗	神击2/神风3/神流3/霸流3/破天3/秘技3	本能寺の变
明智光秀	灵剑布都御魂	普	51	闪光	地击2/地风3/天风3/神风3/无我2/无心3	山崎の战い
上杉谦信	天业岩	カ	69	冻牙	猛攻3/地击3/骑击3/地风2/勇猛3/怒发2	贱ヶ岳决战
お市	木花升耶·簪	速	37	闪光	天风3/神风3/天流3/神流3/霸流2/果敢2	余吴湖畔决战
阿国	日向天钿女	善	51	红莲	天击3/天风3/天流2/勇猛3/怒发3/立志2	大坂の阵
くのいち	绝不知火	速	39	烈空	地风3/天风3/神风3/破天3/果敢2/秘技2	三成救出战
杂贺孙市	狱焰火具土	普	50	红莲	天风3/天流3/波击3/怒发2/果敢2/无我3	长谷堂の战い
武田信玄	天孙降临	カ	68	烈空	猛攻2/地击3/骑击3/地风3/天风3/虎乱2	长筱决战
伊达政宗	大霸狩	速	38	冻牙	天击3/骑击3/天风2/天流3/波击2/怒发3	长谷堂の战い
浓姬	蛭虸	普	50	冻牙	神击3/地风3/天风3/神流3/霸流2/秘技2	本能寺の変
服部半藏	暗牙黄泉津	速	39	修罗	天流3/霸流2/破天3/果敢3/无我3/无心3	小田原讨伐
森兰丸	神剑カムド	速	39	冻牙	地击2/地风3/地流3/霸流3/背水3/果敢3	本能寺の变
丰臣秀吉	三贵字津皇子	速	38	闪光	地击3/神击3/地风3/地流3/神流2/立志3	小牧长久手の战い
今川义元	意富加牟豆美	カ	64	闪光	地击3/天风3/神流3/秘技2/虎乱2/立志2	大坂蹴鞠の阵
本多忠胜	斗尖荒霸吐	カ	69	红莲	猛攻3/地击3/天击3/神击3/勇猛3/无我2	关ヶ原の战い
稻姬	天之麻迦古弓	普	50	冻牙	地击2/天击3/神击3/霸流3/波击3/勇猛2	沼田城の战い
徳川家康	煌刃获加武	カ	68	红莲	地击3/地风3/地流3/波击2/无心3/秘技2	大坂の阵
石田三成	志那都神扇	普	51	冻牙	神击3/地风3/天风3/神风3/神流3/霸流2	关ケ原の战い
浅井长政	倭王八千戟	普	52	闪光	地击3/神击3/地风2/地流3/霸流3/果敢3	小谷城の战い
岛左近	猛壬那刀	普	52	烈空	猛攻2/地流3/天流3/神流3/霸流3/波击2	关ヶ原の战い
岛津义弘	大槌伊武岐	カ	68	红莲	猛攻3/地击3/天击3/地流2/勇猛3/背水3	关ケ原突破战
立花崎千代	天雷磐长	速	37	闪光	地击3/地风3/地流3/勇猛3/果敢3/无心2	石垣原撤退战
直江兼续	神直毘御剑	普	51	闪光	神击3/神流3/霸流3/波击2/怒发3/无我3	长谷堂の战い
ねね	丰玉翔小太刀	风,	37	冻牙	地风3/天风3/破天3/果敢2/无心3/立志3	小田原讨伐
风魔小太郎	暗御津破	速	39	修罗	地风3/地流3/神流3/霸流3/破天3/虎乱2	小田原讨伐
前田利家	蒂原火远理命	カ	67	闪光	猛攻2/地击3/天击3/破天3/勇猛3/背水2	小田原讨伐
长宗我部元亲	天津瓮三味星	速	38	冻牙	天击3/地风3/地流2/天流3/波击2/无心3	姊川决战
ガラシャ	伊豆能売钏	普	38	冻牙	地风3/天击3/地流3/天流3/勇猛2/无我2	关ヶ原の战い
柴田胜家	金刚武斧	カ	68	红莲	猛攻2/天击3/天风3/勇猛3/背水3/无我3	贱ヶ岳の战い
加藤清正	虎刃火广金	カ	67	红莲	猛攻2/地击3/天击3/神击2/果敢3/虎乱3	石垣原の战い
黑田官兵卫	黄泉户大神	蓝	50	冻牙	地流3/天流3/神流3/霸流3/无我3/无心2	大坂の阵
立花宗茂	天御柱神咆哮	普	52	烈空	猛攻2/地击3/地风3/天风2/地流3/天流3	关ヶ原の战い
甲斐姬	龙刃八岐大蛇	カ	67	冻牙	地击3/天击3/神击3/破天3/背水3/无心2	葛西大崎一揆
北条氏康	戒杖刀天常立	カ	67	红莲	地击3/天击3/地流3/天流3/波击2/怒发3	关东防卫战
竹中半兵卫	十二方八将针	速	38	烈空	神击2/地流3/天流3/神流3/霸流3/虎乱2 中国攻め	
毛利元就	阳神八咫乌	速	39	烈空	神流3/霸流3/波击3/无我2/无心2/秘技3 山崎决战	
凌御前	天轮圣巫杖	普	38	冻牙	地击2/天击3/地流3/天流3/无心2/立志3	御馆の乱
福岛正则	执金刚神杵	カ	67	红莲	猛攻3/天击3/骑击3/勇猛3/怒发2/背水2	大坂の阵
新武将(刀)	童子切安纲	普	51	红莲	天击2/地风3/天风3/神风3/破天3/虎乱2	关ケ原の战い (西军)
新武将(枪)	御手杵	普	52	闪光	猛攻2/地击3/天击3/骑击3/骑风3/秘技2	大坂の阵(徳川军)
新武将(薙刀)	护良真守薙刀	普	50	烈空	天击3/天风3/天流3/霸流3/怒发2/立志2	长谷堂の战い(伊达军
新武将(无双武将)	-	_	_	_	_	小牧长久手の战い(羽柴军

第二稀有武器

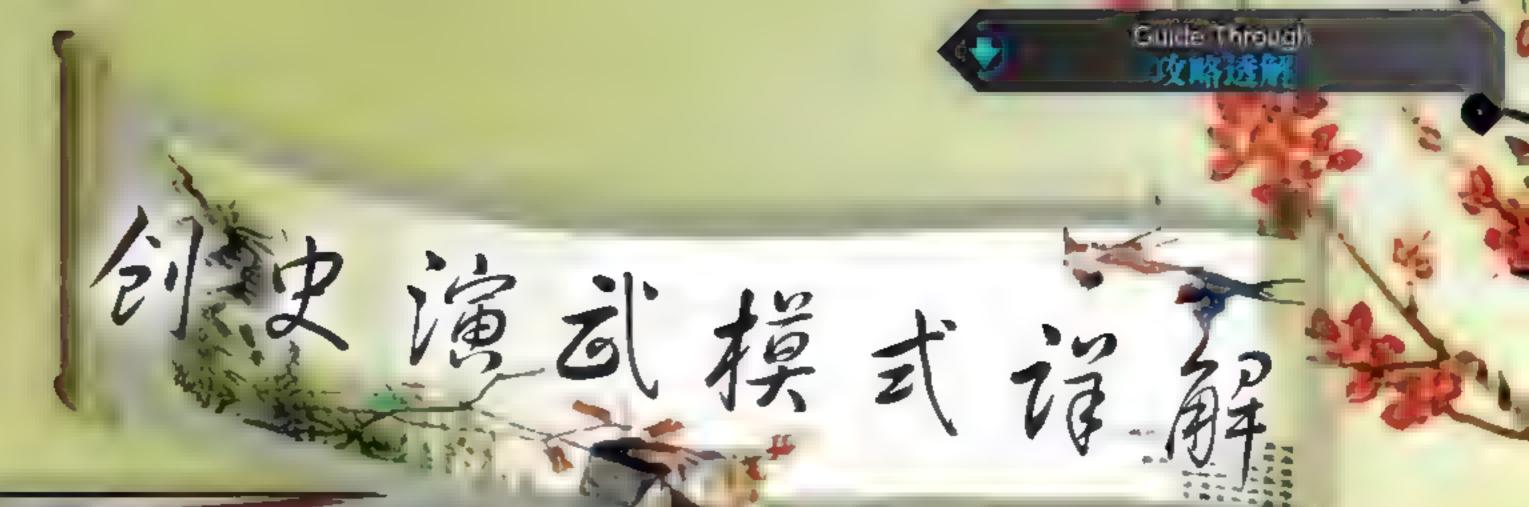
特点: 同稀有武器, 基本能力类似, 但可 以更换技能和强化技能, 最多五次, 入手

必须满足特定条件,击破100人的情况下会 发动类似阵太鼓的效果

入手必要条件:对应武将的 无双演武模式通关,难度为 修罗,必须是特定关卡,必 须完成该关卡所有的击破效 果,达成后过关后可取得, 可以开2P或中途存档。以下 是所有武将的第二稀有武器 效果和取得必要关卡。



武将名称		类型						
真田幸村 神枪			52	闪光	猛攻3/关击3/勇猛3/破失3/无心3/秘技3	沼田城の战い		
前田庆次 天之	2.广矛 :	カ	69	闪光	猛攻3/天击3/勇猛3/背水3/怒发3/无我3 三成救出战			
织田信长 第六	天玻璃	普	52	冻牙	天击3/神击3/霸流3/无心3/秘技3/虎乱3 木津川口の战			
明智光秀 神命	1平国 音	普	51	烈空	猛攻3/地击3/地风3/地流3/无我3/无心3	本能等の变		
上杉谦信 日光	提沙门天 :	カ	69	修罗	猛攻3/地击3/天击3/天风3/霸流3/怒发3	手取川の战い		
お市 琉球	弁天・长 対	速	37	红莲	天击3/神击3/神风3/霸流3/果敢3/无心3	小谷城の战い		
阿国 宝藏	成吉花天	普	51	烈空	天击3/霸流3/勇猛3/怒发3/无我3/虎乱3	关ヶ原の战い		
くのいち 坏び]黑暗天女 i	速	39	修罗	地风3/神风3/破天3/果敢3/无心3/秘技3	忍城攻め		
杂贺孙市 阎锐	在天尾羽张 [普	50	闪光	天击3/天流3/波击3/怒发3/果敢3/无心3	葛西大崎一揆		
武田信玄 不生	不灭 :	カ	58	红莲	猛攻3/地风3/天风3/霸流3/勇猛3/秘技3	三方ヶ原の战い		
伊达政宗 双龙	这阿修罗 j	速		烈空	天击3/天风3/霸流3/波击3/勇猛3/怒发3	葛西大崎一揆		
浓姬 蝮蜥	È	拉阿	50	闪光	天击3/神击3/天流3/神流3/霸流3/秘技3	木津川口の战い		
服部半藏 冥第	穿黑牛天 []	速	39	冻牙	霸流3/破天2/勇猛3/果敢3/无我3/无心3	上田城の战い		
森兰丸 护法	5竹刀 3	速	39	烈空	猛攻3/地击3/地风3/霸流3/波击3/虎乱3	手取川の战い		
丰臣秀吉 三界	学金猿文殊	速	38	烈空	地击3/天击3/神击3/勇猛3/背水2/秘技3	山崎の战い		
今川义元 凤睭	光明遍照 [カ	64	冻牙	地击3/地流3/神流3/无我3/秘技3/虎乱3	小田原蹴鞠战		
本多忠胜 製格	6降阎魔 :	カ	69	修罗	猛攻3/地击3/天击3/勇猛3/无我3/无心3	上田城の战い		
稻姬 清郁	7 受号	±±± i=i	50	红莲	地击3/天击3/波击3/勇猛3/果敢3/无心3	小田原讨伐		
徳川家康 东照	照葵火祭 :	カ	68	闪光	猛攻3/地流3/天流3/波击3/秘技3/虎乱3	关ヶ原の战い		
石田三成 神游	持扇	普	51	闪光	神击3/神风3/神流3/霸流3/破天3/怒发3	杭濑川の战い		
浅井长政 御伽	· 市 市	普	52	红莲	猛攻3/神击3/霸流3/背水3/果敢3/无我3	• 州の战い		
岛左近明丘	居士刀	普	52	冻牙	猛攻3/天流3/霸流3/波击3/勇猛3/怒发3	杭濑川の战い		
岛津义弘 武翁	E相	カー	68	闪光	猛攻3/神击3/勇猛3/背水3/怒发3/虎乱3	大津城の战い		
立花间千代雷刃]鸣神 j	速	37	修罗	地击3/地流3/天流3/霸流3/怒发3/无心3	伏见城の战い		
直江兼续 护法	技夜叉罗刹	普	51	冻牙	神击3/霸流3/波击3/果敢3/怒发3/无我3	三成救出战		
ねね 宝魚	3心眼太刀 j	速	37	烈空	地风3/勇猛3/破天3/果敢3/无心3/秘技3	小牧长久手の战い		
风魔小太郎 风雷	7双头 j	速	39	闪光	地击3/天击3/地流3/天流3/破天3/虎乱3	上田城の战い		
前田利家 正胜	生々速日	カ	67	红莲	地击3/天击3/神击3/勇猛3/背水3/虎乱3	小牧长久手の战い		
长宗我部元亲 蝙蝠	最骷髅 ;	速	38	修罗	猛攻3/地风3/天流3/神流3/波击3/怒发3	山崎の战い		
ガラシャ 神皇	产领	普	38	烈空	地风3/神击3/神流3/霸流3/怒发3/虎乱3	ガラシャ脱出战		
柴田胜家 雷公	計神斧	カ_	67	闪光	猛攻3/天击3/天流3/背水3/怒发3/无我3	手取川の战い		
加藤清正 三跋	发罗猛虎刃 :	カ	67	冻牙	猛攻3/天击3/神击3/勇猛3/果敢3/秘技3	九州征伐		
黑田官兵卫 鬼哭	2泉门塞	普	50	红莲	神击3/神流3/霸流3/怒发3/无心3/虎乱3	石垣原の战い		
立花宗茂 风刃]神风	普	52	修罗	猛攻3/地击3/天击3/地流3/天流3/霸流3	大津城の战い		
甲斐姬 神刃]甲斐弁罗	カ	67	红莲	地击3/神击3/破天3/背水3/怒发3/无心3	忍城攻め		
北条氏康 灭村	t刀国常立 :	カ	67	烈空	猛攻3/地流3/天流3/波击3/怒发3/虎乱3 三増・の战い			
竹中半兵卫 神针	十娑竭罗 ;	速	38	冻牙	神击3/神流3/霸流3/勇猛3/无我3/无心3 木津川口の战			
毛利元就 金仙	b 购天狗 j	速	39	闪光	天流3/霸流3/波击3/勇猛3/无我3/秘技3 立花救援战			
凌御前 皇村	t诃梨帝母 ·	普	38	红莲	地击3/天击3/霸流3/果敢3/无心3/秘技3 手取川の战い			
福岛正则斗桶	民手力雄 :	カ	67	烈空	猛攻3/地击3/矢击3/勇猛3/怒发3/无我3 关ヶ原の战い			
新武将(刀) 三日	月宗近	普	51	冻牙	猛攻3/地风3/天风3/破天3/怒发3/虎乱3 小田原讨伐(丰臣			
新武将(枪) 日本	- 무	普	52	烈空	猛攻3/地击3/天击3/勇猛3/果敢3/秘技3	贱ヶ岳の战い(羽 柴军)		
新武将(薙刀) 弁庆	岩融	普	50	闪光	天击3/神击3/天流3/霸流3/怒发3/无我3	山崎の战い(明智军)		
新武将 { 无双武将 } 一		-	-	-		御馆の乱		



该模式和其他模式稍稍有点区别,在该模式下,玩家可以任意选择可以使用的武将并选择目标,接下来在指定的天数之内达成目标即可,攻略该模式时先说明几个要点:

等级和省里

该模式下武将的初始等级都为LV1。 无法通过打倒敌人来升级。只能在每日 结束后花钱升级。模式进行时的装备。 素材。战马等也和其他模式不通用。但 在选择最后一项"モート结束"就会将该 模式存档清零。同时继承道具和素材。

该模式下的话所旁草堆里大都是素材,其中不乏珍贵稀有的。想积累素材这里是不二之选。不过相应地,任务中出现回复道具的概率很低,战场上回复体力主要为使用购买的携带道具和通过破竹技能回复,每日结束后HP回复满。

任务之前可以花金钱购买道具,道具分为两种。支援道具和携带道具。支援道具的种类会随机变化。诸如护卫商人、铁匠、无双武将的、只要战斗结束前护卫对象没败走就算完成任务。

该模式中有武力、知力和财力三大人生目标,完成其中的任意一个后会出现"天下统一"目标,每个大目标里都分多个小目标,如果完成目标要求的1.6倍,会得到大成功的评价。



每达成一次任务目标后,会出现试 练任务,战场规模都很大,完成后达成 目标更新。

每天任务可以随机在三个关卡中选择一个完成,选择任务前可以看到任务的换金率,换金率越高,完成关卡后获得的金钱越多。

和其他模式一样。该模式下的每 场战斗中同样有各种任务,同样也不影

响完成目标,因此也不必刻意强求去完成,诸如杀几百上千人、连击几百什么 的如果没条件可以无视。

值得一提的是战场中有隐藏任务。战斗前查看我方武将中如果有商人就尽快赶过去(平民也要快);而靠近我方无双武将。其中一名大都会给玩家委托,如寻找酒、按照注定路线在限定时间内击破某个敌将等,完成后会有隐藏奖励。一般在选择战场时便会提到该武将的名字。如"XX名高出阵"等等。

而有些战斗介绍中有"秘宝XX"或者宝物XX的。战场中某个据点里会有隐藏的敌将。进入该据点便提示让玩家搜寻,转一圈后隐藏的敌将就会出现了。击破后会有很可观的奖励,如果时间允许,尽量骑快马把据点都趟一遍。

由于战斗中我方和敌方的总大将都随机出现在地图上,因此战斗前一定要看好,避免我方总大将被敌人干掉。同时也避免目标没达成就提前解决敌方总大将结束战斗的意外出现。

最后要说的是。该模式中的战斗时



间比其他模式 少很多。因此 少定要设计好 路线、避免重 复绕大圈子。



有形的和外

创始演武模式的时间很久。如果想存档退出、就选择"タイトルに る"如果选"モート结束"并确认。就会结束如果选"モート结束"并确认。就会结束该模式、装备和道具全部继承到其他模式中,而武将的等级、战绩等全部清零、中途存档时一定要注意别选错了。

人共目标

这里详细说下各人生目标下达成成功和大成功的条件,其中括号内为大成功所需要的条件,建议在剩余1日前全部达成。

武力

- 14日内获得勋功7000点(11200点为大成功,以下同)
- 25日以内击破敌人2000人以上(3200人)
- 35日以内击破敌方武将50人(80人)
- 45日以内击破敌人2700人(4320人)
- 56日以内击破敌方武将55人(88人)
- 66日以内击破敌方无双武将30人(48人)、敌人4000人(6400人)

这个目标没有太大的难点,就是比较耗时间,在有杀敌数和武将要求的目标时,一定要购买回复道具,否则在连战时被击破就前功尽弃了。比较麻烦的是击破无双武将的任务,有时确实会出现整场战斗无无双武将登场的情况,如果是该日第一战就遇到这种情况可以退出重新选择战斗。

知力

- 14日以内占领敌方诘所50次(80次)
- 25日以内完成任务12次(19次)
- 35日以内触发击破效果8次(13次)
- 45日以内获得密书14个(22个)
- 55日以内完成任务14次(22次)
- 66日以内完成任务20次(32次),触发 击破效果10次(16次)

知力篇看上去很简单但实际玩下来比较烦,大部分战斗中出现的任务数量很少,有时候甚至会遇到整场战斗一个任务都没有的情况,注意战场上的提示,不要放过任何一个任务。另外,击破任意武将可以获得密书,这个目标不难完成,可以带上支援道具"天眼珠"和"银枷",出现的情况下不要错过。隐密头、各种忍者掉落的概率也很大。击破效果同任务目标类似,最多一次战斗出现4个,最少一个都没有,也是很看运气的要求。

财力

- 14日以内获得金钱10000两(16000两)
- 25日以内击破荷驮头8人(13人)
- 35日以内获得金钱50000两(70000两)
- 45日以内获得金钱75000两(100000两)
- 55日以内获得金銭70000两(100000 两)、在商店(よろず屋)支付金銭15000 两(25000两)
- 66日以内获得金钱80000两(120000两)、 在商店)支付金钱20000两(30000两)

最简单的目标,赚钱优先选择转换进倍率高的关卡即可,前4个目标要在花钱与攒钱之间计算好,而最后两个要求支付金钱的任务起码要在剩余2日时消耗完,最后一日再消耗的话是来不及的。完成击破荷驮头的要求可以提高购买"天眼珠"的出现概率。

天下统一

14日以内胜利6次(10次)、获得勋功 8000点(12800点)

25日以内获得金钱20000两(32000 两)、击破敌人2000人(3200人)

35日以内占领敌方诘所50次(80次)、 击破敌方武将45人(72人) 45日以内获得密书12个(19个)、在 商店(よろず屋)支付金銭15000两 (24000两)

55日以内胜利8次(13次)、击破敌方武 将55人(88人)

66日以内胜利12次(19次)、击破好敌 手8次(13次)

完成前三个篇章后的任意一个才会出现的目标,实际就是三篇章的混合版。最后的好敌手必须是击破宿敌型无双武将才能计算在内。另外补充下,只为拿到松风的话,可以无视大成功目标;而熊鞍的话达成全部大成功也拿不到,因此最后一个击破好敌手的目标达成普通成功即可。



两种稀有防具的技能强化不可变更,同时技能固定,第三种防具可以强化或更改技能。

3 强化可以让对应的能力值增加,但全部 只能在创史演武中才能获得。

4除了第四个"天下"目标以外,其他三个目标完成后,小目标成功情况下可以获得第一和第二稀有装备。大目标成功情况下可以获得第一和第三稀有装备。一次最多能够获得两件稀有装备。取得后选择"无一卜终了"即可保存继承到其他模式中使用。

5 马鞍和其他装备一样,装备后战斗开始时就会以骑乘状态出场,任何武将都可以装备,最强的马鞍"松风"要"天下统一"目通关才能获得。

⑥熊鞍和马鞍一样,是乘骑装备,特点在于:1.速度很慢,和马不是一个级别的。



本作的防具类装备和武器一样有很多 稀有种类,都是在创始演武模式下取得, 取得时需要注意以下几点:

〕防具和武器不同,任何武将都通用,尽 早取得可以让战斗的难度大幅下降。

2 铠甲、笼手和足袋三种稀有防具中,前

但可以两个人骑,乘骑时后座的角色连点 一键可以加快移动速度,2.攻击可以破坏 树木,在森林关卡通行无阻;3.普通攻击 附加修罗属性,蓄力攻击范围很广,冲刺攻击可以撞飞前方的目标。

稀有铠甲

罗刹威胴具足	防御力+26	灭流2/阳炎2/药活2/坚	0	创始演武"武力"篇人生目标通关
		忍3/不屈2/再临2		
夜叉威胴具足	防御力+29	坚守3/金刚3/铁壁3/威	0	创始演武"武力"篇全小目标"成功"情况下通关
		风2/斗魂3/不拔2		
鬼神威胴具足	防御力+30	坚守3/不动3/铁壁3/斗	3	创始演武"武力"篇全小目标"大成功"情况下通
		志2/斗魂3/再临2		关或创始演武"天下统一"篇全小目标"大成功"
				情况下通关(天下统一通关的情况下随机给铠甲、
				笼手、足袋中的一种装备)

稀有笼手

		200000		
金刚瓢笼手	马术+27	灵验2/高扬2/目利3/真	0	创始演武"知力"篇人生目标通关
		眼2/收集2/觉醒2		
不动瓢笼手	马术+30	骑战3/连击3/乱击2/刚	0	创始演武"知力"篇全小目标"成功"情况下通关
		力3/升龙3/骑神2	:	
无动瓢笼手	马术+30	连击3/乱击3/刚力3/高	3	创始演武"知力"篇全小目标"大成功"情况下通
		扬3/骑神2/觉醒2		关或创始演武"天下统一"篇全小目标"大成功"
				情况下通关(同上)

稀有足袋

迦楼罗灵足	敏捷性+25	飞跃2/飞转2/瞬跃2/瞬	0	创始演武"财力"篇人生目标通关
		转3/击进2/疾风2		
孔雀灵足	敏捷性+28	俊敏3/飞燕3/走击3/跳	0	创始演武"财力"篇全小目标"成功"情况下通关
		击2/神速3/疾光2		
金翅灵足	敏捷性+30	俊敏3/瞬跃3/瞬转3/神	3	创始演武"财力"篇全小目标"大成功"情况下通关
		速3/疾风2/疾光2		或创始演武"天下统一"篇全小目标"大成功"情况
				下通关(同上)

稀有马鞍

		3		
松风鞍	50	50	50	创始演武前三个目标任意一篇完成,追加第四个目标篇"天下 一"后,"关
				ケ原の战い"完成时获得,注意小目标失败也可以获得
熊鞍	60	60	27	创始演武前三个目标篇完成,追加第四个目标篇"天下统一"后,该篇章小目
	100			标全部以"成功"完成,注意如果全部是大成功反而无法入手,至少要有一个
1	12 1			小成功。最稳的方法是前几个大成功、最后一个小目标普通成功

游戏的画面以及流畅度要比《真·三国无双6 特别版》略进一筹,但游戏内容方面比较饱满。原汁原味的五种模式、总计40名武将登场、光是通关全武将就需要40小时左右的时间,再加上各种装备的收集要素,想要完美没有三位数的游戏时间几乎是不可能的。游戏系统也是系列之最,无双奥义、无双穆义义、无双奥义、皆传等无一不增加了战斗的爽快感和华丽度。当然,在这个"《无双》系列"已经泛滥的年代,《无双》玩家的选择也扩宽了许多,没玩过原作的话,本作还是值得一试的。

但自主等。 配給船 文 月下雪影

提記卡博物馆

以NDS时代 O * 的玩事大多 都会 B 语 E W I N 出产 的 實 动 话 吧 · 这是 E W I N

施录卡名称 EWIN 生产厂商: EWIN FLASH 信用主机: GBA

存储容量 128Mb

256Mb/512Mb

在NDS时代性一能够让玩家记住的一款意 边产品 虽然EWIN在早期还有干攻Sion 2 資源录卡市场的EWIN2和解决SIGI 2票 烧束卡先法待机的SIOT-防尘卡,但它们 都属于是花一现 在发售不久后就被玩事 PUREWIN FLASHÆNDS 时代完全是一打黄油 股的存在 不过和 NDS时期的登迫相比 EWIN FLASH在 GBA时代却是非常难理的。它们的首歌烧 录卡EWIN是GBA时期第二代烧录卡的第 一枪 精致的模具 出色的界面都是被玩 **家们津津乐道的地方。而更具跨时代意义** 的是 EWIN原录卡在当时与事名的GBA 自制系统POGOSHELL进行了政界合作。 EWIN內量的系统是基于POGOSHELL开 发的 这就像现在的EZFash 5人直系统 是在MOONSHELL 改造的一样。可能很 多玩歌都不了解POGOSHELL自制系统。 实际 TE和现在的MOONSHELL 非常相 心 POGOSHELL 可以让您的GBA直接运 行FC GB PCE等游戏ROM 查看BMP 图片 香放MOD音频 浏览TXT文本



但因为其主要针对的是否版本改造的模象

CANALLY EXTENSE OF STREET

表 所以一般 的 旋 录 表 使 用 POGOSHELL

都会出现一些事 各方面的问题

英雄迟暮矣



A 在5种直包的EWISI在直接看包含

× 🗶 🛊

此如说某些插件无法正常使用 而EWIN 作为烧录卡届的后来者 在看到了前辈的 可題和POGOSHELL的巨大港力后。采取 了是直接的手段。和开发者进行合作。在 POGOSHELL基础上并发内核。 这样的好 处是略去了玩事寻找多媒体软件的时间。 更方便」手。而且EWIN在开发烧录程序 时,不特别改进了第二代烧录卡的一个顽 疾。即在疫灵游戏过程中无法任意删除 ROM。想是删除某个游戏就必须重新烧 录 EWIN的烧束程序可以让你随意添加 事除游戏ROM。即便是在烧录过程中想要 **具除后面的游戏都可以** 这样的烧录程序 完全得查于EWIN先进的智能分区管理系 统 | 每个分区区块各量仅32KB | EWIN 由此不仅缩短了烧录时间。还大幅提高了 FLASH改片的景位 这样的显著进步让不 少玩表都欢欣查庆 可以说 EWIN基于 POGOSHELI开发的高度集成化内核是它 脱颖而出表直要的一点。除此之外 EWIN 还支持游戏存档压缩。压缩率最高支持8 倍。存档芯片的FLASH硬件仿真也解决了 ▼口袋妖怪 火红 叶绿 I 区类特殊 I Mb存档 无法保存的问题。当然,作为第三代烧录 卡 实时时钟也是EWIN必备的 所以在 当时来看。这款首友或有5款颜色 并且 带有桌面主题的EWIN绝对是个性卡定。 但且一新,而它的售价也并非高高在10 所以最后取得了不俗的市场成绩 可惜 NDS时代EWIN2的失败。上宣传了许久的 EWIN3最终也无缘工市。让人不得不感叹





醛洛洛在写过解 掌机软件字院 的时候 正好PSN美瓜开成了《机学风暴限》 的下载 本作及引玩家的地方 莱过于从美国时间3月8日走开放很大名称市最。玩家只要营承美服的PSN。就能够免费下载这数游戏 截止日期未定 (户SV居至机用) 应进行了较为严格的限制 就是原则上空能够 放 腹 账号 玩家不能在年机术 格文化的情况而更换股条器 这无疑让那些未塑可必下载各股条器内容的玩家感到

非常懊恼。不过解决办法其实也不是没有。只是麻烦一点而已。正好酷洛洛发现之前的村田并没有记载 述。所以本辑酷洛洛就来讲讲。如何实现一张记忆十和一台PSV的情况下切换不同职先器的账号

PSV "1卡·1机·多账号" 操作指南

文 酷洛洛

准备事项

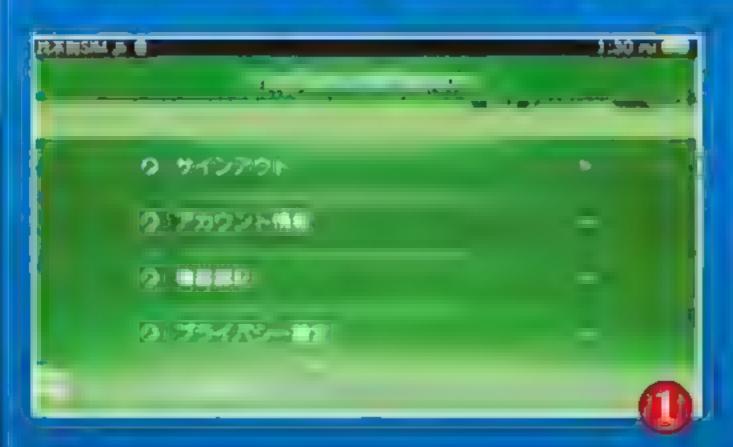
主意學实现 机多服 在进行教程的操作前须准备好以 1 样系元

・ 多不PSN账号 例如一个美服 ・ 日服 ・ 本服等 至少是两个服务器 的账号才能体现出等服的效果

2 一个自己知道密码的可用WIFIX 这 为此号登录及下载提供基本条件

PSN: 格式化过程中会開除主机内的奖 环数据。避免奖系控悲剧 一定要各份

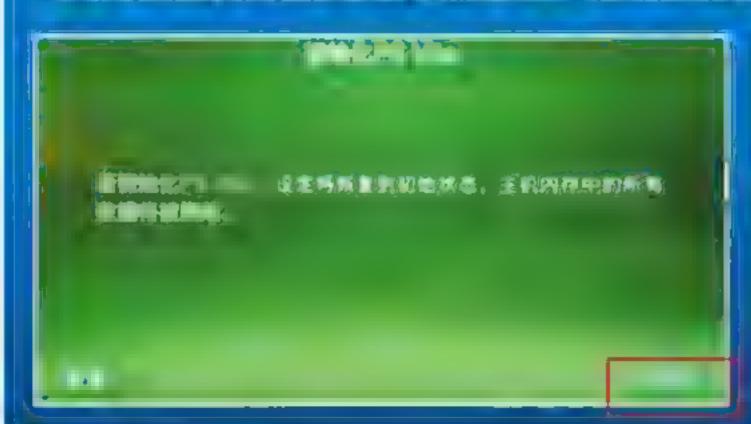
如果直接激活可记忆卡的同学 这样我们需要解除激活 进入设定后选择
"PlayStation & Network" 以出版为例、先揮"机器认证" 然后进入分别进入其中的两项并选择"认证解除する" 把王机对记忆卡的激活解除

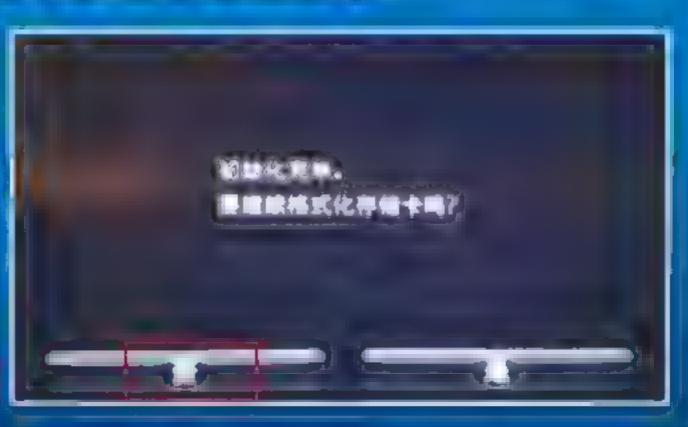




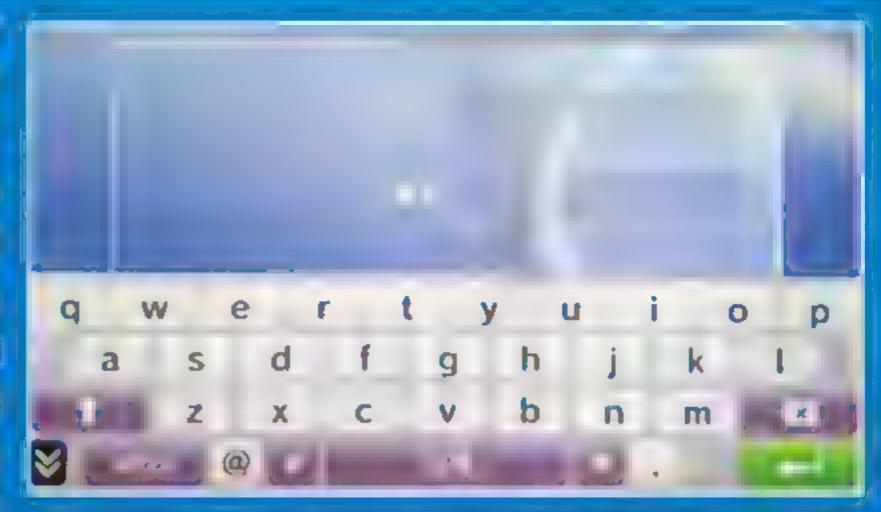








格式化完革EPSV 就会 尼开进入11—次开 尼PSV的效迎界面,期间系统会 提示是否现在登录PSN 这时我 们选择 并登录我们想更 换服务器的账号 这一部分很重 要 如果不在效迎界面登录 随 后在PlayStation @ Network登录 其他服务器的账号 系统可能会 提示此账号与当前记忆卡中使用





的账号不相同。会提示格式化记忆 卡并拒绝识别。这样玩家又必须重 更上述步骤了。成功登录后就会看 见之前记忆卡使用其他账号安装的 内容了。不过注意这些内容有许多 是无法再现有的跨服账号使用的。 但可以使用这张卡进入新的服务器 下载内容使用。

现在我们进入PSN看 路洛洛之前登录的新账号 因此进入PSN后和 见是全英文界面。现在可以下现 现在可以下 现在可以 不见 是一个 现在可以 不见 要换回原来的服务器账号时,只需重复上述步乘格式化主机,然后在欢迎界面中重新 登录原来的账号,就可以回到之前



的状态了。虽然麻烦了一点。但确实可以做到1卡1机多账号的效果。



季,这个价位可能就会一去不复返 好了,现在来看看近期的掌机市场概况吧

一〇。(0

近期广州电玩市场可谓风平浪静,PSV以及3DS相关产品的价格都相当平稳,因为PSV以及3DS在3月都有一波比较强力的大

作陆续发售,比如PSV的《13小队》、《寂静岭记忆之书》、《国王、魔王与7公主新·王样物语》、《武士与龙》,以及3DS的《女生RPG 灰姑娘生活》、《新·光之神话》以及《王国之心3D》,所以各位朋友现在入手机器算是个不错的时机。

PSV欧美版发售后也把PSV周边的整体价格拉回正常水平,除非Sony宣布降价或者货币汇率调整,否则短期内应该不会再便宜了,而前阵子破解人员首次发布的VHBL破解软件对PSV价格的刺激也接近零,毕竟只是破解了皮毛,群众的眼光还是雪亮的。Wi-Fi版本现在

稳定在1750~1800元这个区间,3G版则在2200 左右徘徊,均无太大变化;目前除了3G港版 以外,上周发售的3G欧版已确认不锁运营商, 想在PSV上使用3G服务的朋友现在多了一个选 择,不过由于进货渠道的关系,目前广州市场 还没有欧版PSV销售;PSV必须的专用记忆卡价 格也无大波动,比较特别的是8G版本对比上周 又下调了几十元,32G版由于价格合理成为更 多玩家的选择,现在已快进入缺货状态。

3DS日美版主机价格均无变化,日版本周报价依然是1170元,美版则为1110元;上周发售的日版新作《牧场物语 初始的大地》现货则从刚开始的370元跌至320元左右;烧录卡方面,高端技术型的DSTWO报价为180元左右,"平价皇帝" R4iSDHC白版为25元、银版(有即时存档功能)为35元,3DS与NDS均可使用。



整个三月上旬就这么平淡地过去了,国内掌机市场在这段时间并没有什么明显的变化,毕竟三月还是淡季、如果不是遇到

破解、官方调价等大动荡,基本价格都能保持平稳。现在掌机市场该发生的大事: 1,官 方调价已经发生过了,3DS砍半,各种美版机 上市;2,破解还没有发生。再加上淡季不缺 货,所以最近掌机市场是一片风平浪静。

PSV的价格已经接近官方发售价,相信短期内不会有什么变化。日版Wi-Fi版价格大概1800元左右,港版1770元左右,主要是由于美版上市冲击太大,所以很多商家都降价抛售。不过最推荐的还是美版,毕竟价格便宜,Wi-

Fi版单机标配只要1750元。PSP则是因为缺货,翻新机又泛滥,所以价格还保持在比较高的水平线,PSP 3000和PSP go的全新机价格大约在1100~1200元左右,大家买的时候千万要注意,遇到翻新机的几率可是很高的。

3DS没什么变化,价格已经很低了,美版价格只需要1150元左右,日版也只需要1200元。这价格相对于以往的次时代游戏机已经算是白菜价了。早知道当年买首发的时候拿去跟人换PS3了……DSi依然威武,保持接近1000元的价格,个人觉得要玩NDS游戏还真不如再添几百块买3DS了。

PSV的四种记忆卡价格继续下降,不过变化不大,主要是大容量记忆卡的价格降得比较

厉害,32G的降了差不多100元,4种记忆卡的价格在130~550元之间。烧录卡方面就只说说DSTWO吧,价格差不多180元,其他烧录卡

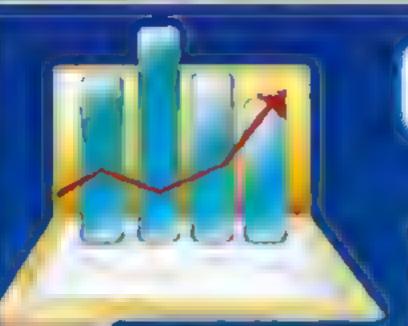
价格实在太乱没法说。市场淡季是入手游戏机 的好时机,过了这村就没这店了,要下手的大 家还是赶紧吧。



尽管还没有任何确切的官方 消息表明任天堂会在近期推出新 型号的3DS,但是最近批发的渠道 商开始整体下调3DS的发货价格,

从春节前一直稳定的1280元变成了现在的1200元左右,加上《怪物猎人3 G》的价格也慢慢向350元接近,这样子算下来购买3DS的成本下降了100元左右。最新的3DS版《初音未来未来计划》、下月即将发售的《火焰之纹章》,价格(预订价)依然是400多元。提醒一下有意购买《潜龙谍影食蛇者3D》的玩家,目前该游戏"货源过足",价格应该会出现较大幅度的跳水,可以暂缓购买计划等待降价。

PSV的价格目前稳定在了1780元,而存储 卡的价格也没有像之前很多玩家想象的那样 降价,倒是目前的PSV游戏越来越便宜了,即 便是一些新作,发售之后大概一周就会降价不 少,估计也是因为淡季的关系吧。不过和3DS 已经基本上由日版主机统一的情况不同,PSV 总是会不定期的由不同版本的主机主导市场, 先是日版因为发售时间的优势占据首发,然后 港版因为玩家的期待而顶替,但是很快又因为 港版商家的蓄意炒作使得日版又回到了榜首, 春节后港版主机大降到目前的价格后反而是日 版又因为货源和迷信的关系变得有些奇货可 居,在这之中一旦某型号主机缺货则是由美版 作为第六人替补出场。之前大炒特炒以至于变 得根本不值的"超值套装"现在也因为游戏品 种增加后已经退出了市场。不含记忆卡的"超 值包"配件价格在130元左右,只不过现在已 经有了仿货出现,主要区别在于保护皮包的做 工材质差异, 不善分辨的玩家可以带个女性朋 友帮忙鉴定,她们摸一下质地就知道真假了。



母過而過智知風風面面節

本辑市场扫描为大家列出各地掌机及周边参考价格。以下所有参考价格中,单位为"元"本辑所列价格都为单机价格。各地价格有差异属于正常,因此以下价格仅供参考之用。最后,酷洛洛向所有提供价格信息的朋友们致谢。

城市	提供者	3DS (美版)	3DS (自版)	PSP go	PSP-3000	NDSi	NDSi LL	MSD (8G)	MSD (16G)	MSD (32G)
广州	打机王	1110	1170	920	920	980	980	70	120	-
北京	绿洲电玩	1220	1240	980	1000	1000	1000	90	170	240
上海	易玩客栈	1300	1300	_	1050		_	70	120	250
四川成都	新亚电玩	1220	1150	1180	1080	900	1000	80	150	230
福建厦门	玩高数码电玩	1150	1250	1200	1000	700	800	120	170	250
浙江杭州	江城博晶电玩	1200	1300	1100	1100	1000	1050	80	120	
安徽合肥	贝贝电玩	1230	1260	1100	900	880		80	120	220
黑龙江哈尔滨	鑫星电玩	1110	1150	1100	950	850	100	80	120	190
广西南宁	光派电玩	1190	1220	1100	1000	1050	_	80	140	260

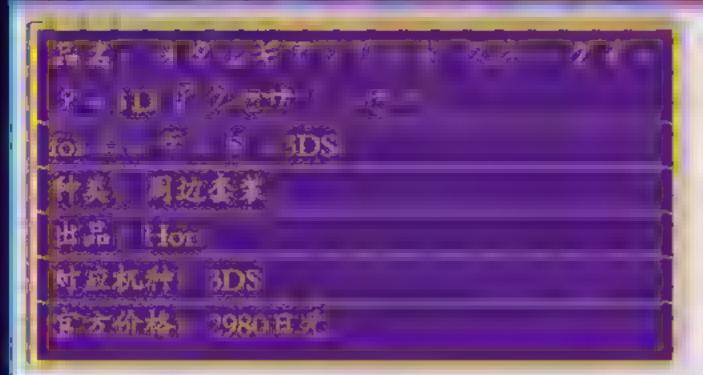
			PSV主机	i 相关周边				
主机	提供者	PSV	PSV	PSV	记忆卡	记忆卡	记忆卡	记忆卡
		(W-Fi)	(3G无锁)	(3G锁)	(4G)	(8G)	(16G)	(32G)
广州	打机王	1770	2210	2180	150	210	320	550
北京	绿洲电玩	1750	2250	1980	190	300	470	850
上海	易玩客栈	1800	2200	_	150	250	350	560
四川成都	新亚电玩	1770	2220	2130	130	210	330	550
福建厦门	玩离数码电玩	1800	2200	1900	150	250	380	600
浙江杭州	江城博晶电玩	2050	2300	2150	140	270	390	660
安徽合肥	贝贝电玩	1900	2200	2100	_	260	350	680
黑龙江哈尔滨	鑫星电玩	1750	2250	2150	180	260	360	580
广西南宁	光派电玩	1750	2300	2200	180	_	380	650

文 就爱360

时隔三年 全新的正式定义发售 作为正对的第三次产品 苹果没有为天家带来更多的惊喜 外形与前两代一致 甚至重量和厚度都比2代有所增加 除了工工选单提升以及摄像头像素增加外 比较吸引人的则是iPad 采用了比1080P更高分辨率的屏幕 达到了视网膜级别 但如此高的分辨率在这么小的屏幕上似乎有点浪费 更何况 没有几个人会用iPad去看高清电影吧 看看于中两代iPad。再看看iPad3。看实没有了想换的欲望 其非苹果的idea已经用光了一下面一起看着最近有哈好玩的周边问世吧。



《潜龙谋影 宜蛇者 30》周边套装



随着这款人气作品登陆3DS, Hori也很聪明地与Konami第一时间合作,推出这款游戏主题周边套装。产品包括主机保护壳、机身贴、触控笔以及主题收纳布包四种产品。而四款周边均为军绿色为主体,以突出《MGS3D》的丛林战场背景。其中主机保护壳还印有BigBoss于TheBoss的绘画图,观赏性与安全性兼备。

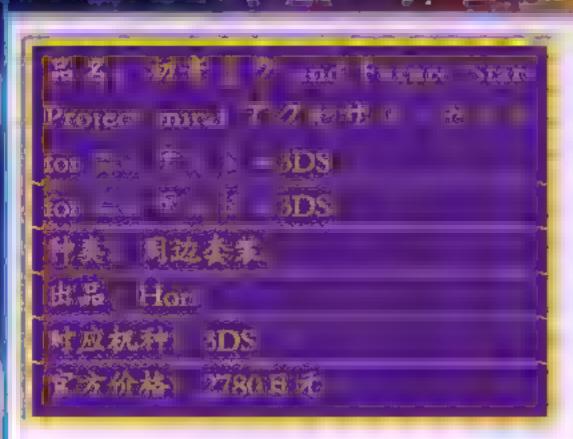








《初音未来未来计划》周边套装



除了上面的《MGS3D》周边套装外,Hori近期亦与SEGA合作推出了这款可爱的《初音未来 未来计划》周边套装。该套装内含产品包括收纳包、主机贴以及透明图案保护壳。保护壳上印有初音、镜音双子、巡音等游戏中出现的V家角色,外表面大大的音符印有初音的背影也显得可爱十足。主机贴以及收纳包则采用游戏封面的主题颜色,相当清新亮眼。收纳包不但可以容纳主机和卡带,还可以将游戏附赠的15张AR卡放入其中,方便玩家携带。









PSV頂槽电源

PSV 有着比PSP 更大的屏 幕,CPU







的速率也更快,这意味着PSV绝对是个电老虎。对付这只老虎最强而有效的方法自然是买一个便携电源。这款便携电源产品体积小巧,只有1.4厘米厚度,重量也只有130克,很适合随身携带。产品采用了USB端口的形式为PSV充电,由于内置了2350毫安的电池,所以能够输出2A的电流。内置电池的使用寿命约为500次。大约2个半小时就能为PSV充满电。当然,通过更换充电线,产品还可以为3DS以及其他数码设备充电。

PSV硅胶保护营



不喜欢用包包的童鞋起码也应该给PSV弄个套套。因为PSV





的机身实在太容易划伤了。这款产品采用了硅胶材质,质地柔软,但同时与PSV的外形完全切合,能很好的保护PSV不被伤害。产品包装内还附带了前屏和背部触控板的贴膜,给予PSV全面的保护。一个小细节是,在电源接口、耳机插插孔等位置,产品并没有完全镂空,而是将硅胶做了细致的切割处理,不会阻碍插线,但同时能防止灰尘。

PSV覆辖键保护售



与上面介绍的保护套类似,这款产品同样能给PSV带来不错的防护效果。产品采用了类似硅胶的材质,硬度比硅胶大,手感更好。产品的一大特点是将方向键及游戏键全面保护起来,没有做镂空处理。产品有黑色和白色两种颜色可选,给黑色的PSV穿上白色的外套,还真别有一番风味。







PSV LEDIJ

神後 PSYMEDIA 神長 II 出海 RepairSquad 対应和神 PSY 官立資格 2800日立

想不想让你的PSV更酷?最大程度的吸引别人的目光?那给你的PSV装两支LED灯吧。这两支LED灯会放在PSV侧面的L、R键里面,由于L、R键本身是透明的,所以你能很清楚的



地看到灯光。而且当你游戏时,灯光会随着声音的节奏不停闪烁。由于安装需要走线,比较麻烦,所以价格并不便宜,需要12800日元。喜欢耍酷的你?会不会花大价格去安装呢?



游戏中最初小镇只有一家小小的杂货店,随着故事的进行以及小镇复兴计划的完成越来越多的人会来到小镇,各种各样的商店也会得以开放。

杂货屋

开店条件: 初期开放

说明:主要贩卖各种种子、杂货、种子品质固定为0.5星,部分种子需要出荷一定数量的作物才会追加,可以参照收到的信件提示;出荷某一季节全种类作物会追加新的种子;第一次旅行之后追加种子オレンジの苗。除了种子之外还有大量料理配方(レシピ)出售,尤其是"××の基础"

最好一出现就购买,不然钓鱼或者挖矿很 难得到该种类下的高级料理配方。从第一 年夏开始会贩卖背包,最大可以升级到80 格。交往和结婚所需的戒指、青い羽根也 在这里出售。另外这里还可以选择使用4朵 鲜花制作花束,不同品质的鲜花算2朵,具 体如下表:

花束名称	所需鲜花
炎帝のワルツ	ピンクロ-ズ、チューリップ、レッドロ-
	ズ、ガ-ベラ
花鸟风月	なでしこ、あじさい、りんどう、マーガレ
	ット
想いを贵方へ	ピンクロ-ズ、レッドロ-ズ、ホワイトロ-
	ズ、ブル-ロ-ズ
十六夜の月	なでしこ×2、ホワイトローズ、ホワイト
	ロズ
太阳へのあこがれ	ひまわり×2、スノードロップ、ガーベラ
大地の祝福	除了以上搭配外的其他搭配

钓具屋

开店条件: コサブロウ登场后

说明:贩卖捕鱼工具、能够使鱼快速上钩的钓り工サ等等,店铺和杂货屋在一起, コサブロウ登场需要和ハナ友好度高

レベッカ设计

开店条件:第一年春25日自动

说明:贩卖各种设计图纸,另外还会贩卖百村、木村等建筑村料,本商店开放后才开始真正进入《牧场物语》的世界

シエル・モード

开店条件: 仕立て屋建设之后, ユーリ登场后

说明:服装店,出现的服装跟全体村民的 友好度以及小镇复兴计划的完成度有关 制作服装时需要背包内有符合条件的道具 以及足够的全钱,注意道具质量星级也算 是制作的重要依据

スピ-ルダンジュ

开店条件: 建设美容师の家后, アレン登 场后

说明:理发店,每天一次可以在这里改变 发型和发色,统一为3000G,小镇复兴计划 5完成后、和アレン好感度高以及结婚后都 会开放新的发型。

ツバキ旅行店

开店条件:建设旅行案内の家,ガードナー 一家登场后

说明:可以去各地旅行,从而搜集稀有素材,得到全新的图纸,具体说明见后文,不管什么时间,选择结束旅行后回来就会自动睡眠进入第二天。

ニールアニマル

开店条件:第一年春9日自动。

说明:贩卖各种动物、道具并且可以在这里进行放牧。带动物去ア二マルランド放牧游戏时间50小时以上,就能产出极上系列副产品,放牧时不管几点回来都会自动睡眠进入第二天,上级动物祭り的比赛中放牧时间是重要参考条件,如果没进行过

放牧很可能好感度全满却不能获得冠军。

ハピネスペット

开店条件:建设洋风の田舍家,ロッド登 场后

说明:贩卖各种宠物及相关道具小镇复兴计划4、5完成后会增加宠物种类。

クロ-ゼ医院

开店条件:建设医者の家, クロ-ゼ登场后 说明:可以在这里回复体力和状态, 体力回 复需要1000G, 状态回复需要3000G。

レストラン・カモン

开店条件:建设洋风料理屋の家,カモンベール登场后

说明: 贩卖各种美食,食用之后可以回复体力和状态,カモンベール是料理配方的重要来源之一

魔女さまのお店

开店条件: 隐藏结婚候补魔女さま登场后。

说明:每天可以在这里改变肤色、眼睛的颜色和脸型一次,需要携带毒蘑菇、葡萄或者葡萄料理做交换

サンドラ屋台

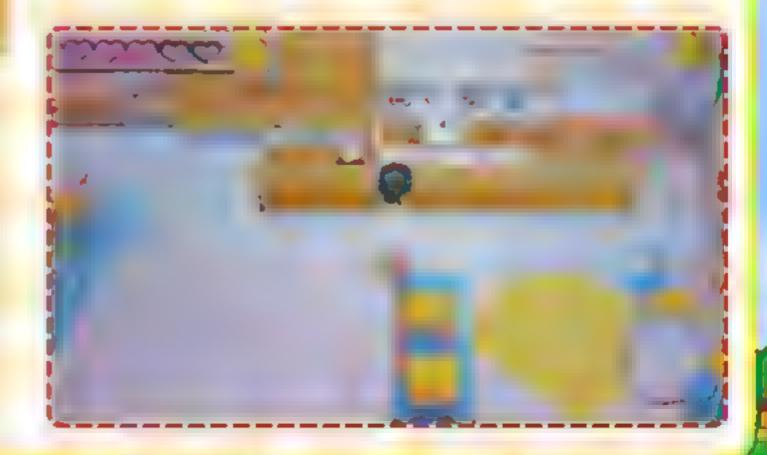
开店条件: 第二年夏1日サンドラ登场后

说明:进行物物交换的地方,可以使用农产品和料理交换矿物、羽毛、菜单等不容易得到的物品,雨天不开店。

チャイ・カノン

开店条件:建设洋风の平屋,オリビア 登场后

说明: 饮茶店, 饮用之后可以回复体力和状态, 比起食用美食, 回复量较少





全商店营业时间一览

店名	营业时间	月	火	水	木	金	±	H
コハナ商店・杂货屋	10:00~18:00	0	0	×	. 0	0	0	×
コハナ商店・钓具屋	10:00~18:00	0	×	0	×	0	×	×
レベッカ设计	10:00~18:00	×	×	0	×	0	×	0
シエル・モード	10:00 - 18:00	×	0	0	0	×	×	×
スピールダンジュ	10 100 ~ 18 100	0	×	×	0	0	×	×
ツバキ旅行店	10:00~18:00	0	0	×	0	0	×	×
ニールアニマル	10:00~18:00	0	0	0	0	×	×	×
ハピネスペット	10 - 00 ~ 18 : 00	0	0	0	0	×	×	×
クロ-ゼ医院	10:00~18:00	0	0	(,)	×	0	0	×
レストラン・カモン	10:00~18:00	0	×	0	0	×	O	0
魔女さまのお店	12 . 00 ~ 17 : 00	×	0	0	0	×	×	×
サンドラ屋台	19:00~22:00	×	х	×	×	0	0	0
チャイ・カノン	10:00~18:00	×	×	×	×	0	0	0



旅行地会出现的道具都是随机的,由于旅行费用比较昂贵,所以推荐在准备旅行前一天存档,一旦到达旅行地没有所需素材可以读档重来,注意必须是前一天,旅行当天存档无效。在出发前要注意整理好书包,保证能够携带更多的道具回来,另外还要带好鱼竿等工具,随着旅行次数的增加,旅行地点会逐一开放,总共有四大旅行地,各具特色,下面为大家——说明(所需移动时间均以游戏中为准)。

南の国

旅行选项:南の岛トラベラー

所需移动时间: 1小时

所需金额: 10000G

主要特产:バナナ、パイナップル、カカオ、サボテン、ヤシ、ホネガイ、海の鱼、各种虫设计图:访问3次能从ジャンライン手中得到ビーチチェア、ビーチパラソル设计图,访问五次能得到サボテンポット设计图,钓鱼能够得

到天女像的设计图纸。

雪围

旅行选项:北の果て雪国ツア-

所需移动时间: 4小时

所需金额: 30000G

主要特产:タイム、冰(需要采掘)、エリ草、あんこう、チョウザメ(需要すごい钓り竿)、マツの枝、雪玉

设计图: 钓鱼获得いかり的设计图

说明:去过南の国旅行后开放,充满神 秘感的美丽雪国,有着各种不可思议的 生物,使用锤子能够采掘冰块,使用 "アイスドリル"后能够开启冰洞,可 以钓鱼,能够得到绀色の欠片以及各种 稀有道具。



サクラの国

旅行选项: サクラ散策纪行

所需移动时间: 2小时

所需金额: 50000G

主要特产: 竹、サクラの枝、イチョウの枝、

マツの枝、各种昆虫、各种鱼

设计图: 访问1次可以从当地村民手中得到竹 の栅设计图(共三种); 访问3次可以得到石 灯笼、ししおどし、敷石设计图; 访问3次以 上能够在茶席下获得ひもうせんの茶席和茶席 伞; 访问5次能够得到ア-チ桥设计图。

说明: 去过雪国旅行后开放的美丽的樱花国度,有各种稀有昆虫,多次访问能够获得充满和风的设计图纸,要记得和当地村民讲话。竹子是制作すごい钓竿的必要素材,钓鱼能够获得青竹色の欠片。



古代の遗迹

旅行选项: 古代ロマンジャ-ニ-

所需移动时间: 5小时

所需金额: 120000

主要特产: アロエ、各种羽毛、古びたどぐ う、イチョウの枝

设计图: 从村民手中可以得到かがり火设计图, 调查图腾柱子能够得到大きなトーテムポール设计图。



男性隐藏结婚候补为シュミット,某国的王子,向往自由的生活而来到小镇。 生日为冬26日,喜欢的东西有シチュー、かぶの煮物、きりぼしだいこん、おでん、 ミルク、茶、チョコ、ムーンドロップ、烧きいも等等。建设小镇复兴计划5里的异国 风屋敷后的冬天登场。

女性隐藏结婚候补为魔女さま,是女

神的劲敌,性格傲娇有几分可爱,喜好、 行为都很奇怪。生日为冬29日,喜欢的东 西有ブラボードリンク、毒きのこ、所有药 材、杂草、木材、石材、野花等等。通过 钓鱼、挖矿集齐3枚漆黑の欠片,并去古代 遗迹收集古びたどぐう5个(至少需要去3 次),建成魔女的家之后她就会登场。

这两个大会想要取胜,必须在活动期间捕捉一定数量的昆虫/鱼。虫とり大会需要在四日间捉到200只以上昆虫,和平常不同虫とり大会期间同一时间段内切换地图昆虫并不会更新,而是会在6:00~10:00、10:00~14:00、14:00~18:00、18:00~睡眠四个时间段刷新,因此不要抱着一个位置反复刷虫子的想法,还是老老实实抓吧。鱼钓り大会想要取胜需要钓71条以上的鱼,由于钓鱼时会钓到很多没用的垃圾,所以想要获胜比较辛苦。推荐

鱼钓り大会第一天报名结束后就马上开始 钓鱼,如果只有ふつうの钓竿+钓りエサ需 要从早钓到晚,不照顾动物、农田才能勉 强获得冠军;如果有すごいの钓竿+钓りエ サ的话就会有时间照顾动物、农田,4天钓

80条左右比较轻松;如果 有药メーカー可以制作たい こーぼー的话就会非常轻松 完成这个目标,因此推荐 在鱼钓り大会之前建造药 メーカー。



メーカー小屋建造并摆放在农场后,可以购买メーカー设计图,打造的メーカー会自动安装在メーカー小屋里,使用メーカー时原料可以在书包中也

可以在收藏箱中,成品会出现在玩家书包中。

种メ-カ-

可以把各种作物制作成种子,种子的品质会比原有品质高,因此种メ-カ-是后期升级作物的最好方法,另外在异国旅行时捡取的果实能够使用种メ-カ-制作成种子播种。

生地 乂-力-

制作毛球、布匹等物品的メーカー,是 制造衣服以及小镇复兴计划必不可少的。

カー时原料可以仕刊的	3.th.ff
制品	所需材料
毛系玉	羊毛
极毛系玉	极上羊毛
サフォーク毛系玉	サフォーク羊毛
极サフォーク毛系玉	极上サフォーク羊毛
アルパカ毛系玉	アルパカの毛
极上アルパカ毛系玉	极上アルパカの毛
茶アルパカ毛系玉	茶色いアルパカの毛
极上茶アルパカ毛系玉	极上茶アルパカの毛
リヤマ毛系玉	リヤマの毛
极リヤマ毛系玉	极上リヤマの毛
コットン	棉花
リネン	亚麻
赤の布	赤色の羽毛
绿の布	緑色の羽毛
青の布	青色の羽毛
黄の布	黄色の羽毛
橙の布	橙色の羽毛
紫の布	紫色の羽毛

食品 乂-力-

能够制作乳制品、果酱的メーカー,需要动物的副产品、果实等原材料。

要动物的副产品、	果买等原材料。
制品	所需材料
チーズ	ノ-マルミルク
极チ-ズ	极上ミルク
Jチ-ズ	ジャージーミルク
极Jチ-ズ	极上ジャ-ジ-ミルク
ヤクチーズ	ヤクミルク
极ヤクチーズ	极上ヤクミルク
ハーブチーズ	ノ-マルミルク+ハ-ブ
极ハーブチーズ	极上ミルク+ハーブ
Jハ-ブチ-ズ	ジャージーミルク+ハーブ
极ノハーブチーズ	极上ジャージーミルク+ハーブ
ヤクハーブチーズ	ヤクミルク+ハーブ
极ヤクハーブチーズ	极上ヤクミルク+ハーブ
ヨ-グルト	ノ-マルミルク+ミント
极ヨーグルト	极 上ミルク+ミント
Jヨーグルト	ジャージーミルク+ミント
极Jヨ-グルト	极上ジャ-ジ-ミルク+ミント
ヤクヨーグルト	ヤクミルク+ミント
极ヤクヨーグルト	极上ヤクミルク+ミント
果实ヨーグルト	ノーマルミルク+アロエ+バナナ+もも
极果实ヨーグルト	极上ミルク+アロエ+バナナ+もも
J果实ヨーグルト	ジャ-ジ-ミルク+アロエ+オレ
	ンジ+りんご
极J果实ヨーグルト	极上ジャ-ジ-ミルク+アロエ+
2000	オレンジ+りんご
ヤク果实ヨ-グルト	ヤクミルク+ハチミツ+ぶどう+
1 7 7 5 7 7 7 7	キウイ+さくらんぼ
极ヤク果实ヨ-グルト	极上ヤクミルク+ハチミツ+ぶ
	どう+キウイ+さくらんぼ
バター	ノーマルミルク+油
极バター	极上ミルク+油
Jバタ-	ジャージーミルク+油
极 Jバター	极上ジャージーミルク+油
ヤクバター	ヤクミル+油
极ヤクバタ-	极上ヤクミルク+油
ハーブバター	ノーマルミルク+ハーブ
极ハーブバター	极上ミルク+ハーブ
Jハーブバター	ジャージーミルク+ハーブ
极」ハーブバター	极上ジャージーミルク+ハーブ
ヤクハーブバター	ヤクミルク+ハーブ
极ヤクハーブバター	极上ヤクミルク+ハーブ
マヨネーズ	油+ノーマル卵
极マヨネ-ズ	油+金の卵
Uマヨネ-ズ	油+ウコッケイ卵
极uマヨネーズ	油+金のウコッケイ卵
ハーブマヨネーズ	油+ノーマル卵+ハーブ
极ハーブマヨネーズ	油+金の卵+ハーブ
W/ーノマヨネーズ Uハーブマヨネーズ	油+ウコッケイ卵+ハーブ
极uハーブマヨネーズ	油+ショックィ卵+ノーブ
ベジタブルジャム	油+金0アノコッケイ卵+パーノ やさい
いちごジャム	いちご
パイナップルジャム	パイナップル
すいかジャム	すいか
キウイジャム	キウイ
ピーチジャム	5 b
L-アンドム	0 0

制品	所需材料
チェリ-ジャム	さくらんぼ
バナナジャム	バナナ
マンゴージャム	マンゴー
アップルジャム	アップル
ぶどうジャム	ぶどう
チョコジャム	カカオ
オレンジジャム	オレンジ
ブル-ベリ-ジャム	ブルーベリー
ミルクジャム	ミルク
ヨーグルトジャム	ヨ-グルト
ハーブジャム	ハーブ
ココアパック	カカオ

粉碎 メ-カ-

可以加工谷物、制作香水的メーカー,需要谷物、鲜花等原料。

制品	所需材料
お米	いなほ
小麦粉	小麦
米粉	お米
パン粉	パン
バラの诱い	ピンクロ-ズ+レッドロ-ズ+ホワイ
	トローズ+ブルーローズ
丘の上で	ミント+カモミ-ル+ラベンダ-
湖のそばで	ロ-ズマリ-+ベルガモット+ロ-リエ
森の中で	セージ+バジル+タイム
春のときめき	マーガレット+チューリップ
夏の思い出	ひまわり+あじさい
秋のたそがれ	なでしこ+ガーベラ
冬のともしび	スノードロップ+りんどう





药乂-力-

使用其他メーカ-次数达300次以后会・ 有药メーカ-的设计图出售,可以制成各种 各样的辅助药物。

制品	所需材料	效果
つかれとれ-る	青汁+エリ草	喝了之后回复体力
げんきで-る	バナナオレ+エリ 草	喝了之后状态变好
たいねす	极上ミルク+トムヤンクン+辛口カレ-	喝了之后不容易疲劳
スタミナンG	金の卵+スム-ジ-+アイスモナカ	喝了之后状态不容易变差
ブラボード リンク	プリンアラモ-ド+パイナップル+トリュフ+ワイ	喝了之后回复体力同时状态变好
	ン+ヤシの实	
たいこ-(ぎ-	もも+チョウザメ+ロ-リエ+うに	喝了之后更容易钓鱼
ねっこねこ	丘の上で+ジャージーミルク+レッドローズ	喝了之后接近狗,能提升好感度
いつぬいぬ	湖のそばで+ジャージーミルク+ブルーローズ	喝了之后接近猫,能提升好感度
かむかむあにまる	森の中で+ハチの巣+竹+クラムチャウダー	喝了之后接近野生动物,能提高好感度



采集点,每个可以采集2~5次,其中绿色的采集点只能使用钢のハンマー以上ハンマー采集,红色采集点只能使用职人のハンマー采集,所有采集点可采集的道具都是随机的,可以靠S/L刷取,每个采集点均有可能采集到菜单和设计图,下面表格中是三个采集点分别可以采集到的道具以及出

售价格。

物品名称	青	绿	赤	出售金额
小石	0	()	×	5
石	0	0	×	50
黑い石	O	0	0	200
レンガ石	O	U	×	50
キラキラ光る石	х	()	U	1
ガラス石	0	0	×	200
クズ矿石	O	0	O	10
铁	0	0	0	300
铜	0	0	0	500
银	0	0	0	4,500
金	0	0	0	5.000
プラチナ	×	0	0	5,500
ミスリル	0	0	0	3,200
オリハルコン	0	0	0	3,200
アダマンタイト	0	0	0	3,200
めのう	0	0	×	3,700
ひすい	0	x	×	4,000
ほたる石	0	×	×	3,700
サンドロ-ズ	×	0	x	3,700
水晶	×	0	x	3,700
ペリドット	×	0	×	3,700
ムーンストーン	0	0	0	4,500
ルピー	0	0	x	3,700
エメラルド	0	0	x	3,700



物品名称	青	绿	赤	出售金额
アメジスト	0	0	×	3,700
トバーズ	0	×	0	3,700
ダイヤモンド	x	U	0	10,000
ピンクダイヤモンド	×	0	0	15,000
贤者の石	х	0	0	1
コイン	0	0	×	100
くすんだコイン	×	0	0	150
光るコイン	×	0	0	500
砂漠のかけら	x	0	0	_
漆黑色の欠片	0	U	0	_
绀色の欠片	×	0	×	_
レシピ	0	0	0	-
设计图	0	0	0	_

矿山可获得的料理配方一览

	アイスクレープ		L
	アロエジュース		
	アロエヨ-グルト		
	イタリアンサラダ		
	いちごシェイク		
	うな重		
	ウハ-		
	梅酢サラダ	ı	
	海鲜オムライス		
	かぶのパター炒め		
	かぼちゃサラダ		
	カポナータ	ı	
	辛口カレー		
	ガンボス-プ	1	
	クリームコロッケ	I	
	クリームパスタ	I	
	グラタン	I	
	ケイジの三平汁		
	高级カニスープ		
	コーンパスタ		
	コーンポタージュ		
	さつまいもサラダ		
	シチュー		
	シュークリーム		
	ジュノベ-ゼパスタ		
	すいかシャーベット		
	ストロベリーティー		
	だいこんサラダ		
-	大豆サラダ		
	カノサベル		

チェリーシェイク
チェリーティー
チョコジュース
豆乳クッキー
なすの煮物
バタ-アイス
バターティー
バタ-ライス
ハッシュパピー
春色ミルクティ-
ピラフ
フォカッチャ
ブイヤベ-ス
ブドウシェイク
フリッターサラダ
ブル-ベリ-アイス
ブルーベリーバイ
ブロッコリー炒め
ベジタブルパン
ほうれんそうソテ-
ボルシチ
マカロニ&チ-ズ
プドレーマ

マンゴーケーキ

ミルフィーユ

モンブラン

ラクレット

ロールケーキ

ロールキャベツ

矿山可获得的设计图一览

ブリキの三轮车
消火器
トロッコ
赤色の星(壁纸)
绿色のクローバー(壁纸)
赤色のクローバー(壁纸)
黄色のデザイン柄(床)
绿色のダイヤ(床)
灰色のダイヤ(床)



游戏中自由摆放各种物品时,能产生各种增益组合,在摆放时会在上屏下方出现提示,一定要注意。

设置物	设置位置	增益效果	备注
养蜂箱	排列成正方形或长方形	能够采集更多的蜂蜜	设置4个以上可以采取2个蜂
			蜜,18个以上可以采取3个
きのこ栽培の木	排列成正方形或长方形	能够采集更多的蘑菇	设置4个以上可以采取2个蘑
			菇, 18个以上可以采取4个
ウマの置物+风见鸡5个+	牧场内同一区域任意位置	鸡的好感度更容易上升	ウマの置物设置一个各种増
ニワトリの置物			益组合都可以共用
ウマの置物+ミルク罐5个	牧场内同一区域任意位置	牛类型动物的好感度更容	ウマの置物设置一个各种増
+ウシの置物		易上升	益组合都可以共用
ウマの置物+伺い叶ロ-ル	牧场内同一区域任意位置	羊类型动物的好感度更容	ウマの置物设置一个各种増
5个+ヒツジの置物		易上升	益组合都可以共用
养殖小屋+いかり+けた桥	牧场内同一区域任意位置	养殖的鱼的品质更容易上升	



随着掌机平台的更换和DLC的普及化。本栏目也因此应运商生。这是个以下载类内容为主,收纳各掌机平台相关下载消息的一个专栏。栏目构成以已发售游戏的DLC内容介绍和解谜为主体。DLC资料为辅助,务求带给玩家丰富的下载相关内容。

PŜV

真·恐怖惊魂夜 第11个亲访害

◆Chunsoft◆AVG◆2011年12月17日◆1~100人

《真・恐怖惊魂夜》一共有4个付费下载剧本,现已全部开放,玩家每花费400日元即可购入其中的一个。在174辑为大家介绍了《混浴篇》和《みゆきとサトミ篇》,这辑则奉上《《超次元侦探O篇》和《魔女审问篇》两个剧本的介绍。

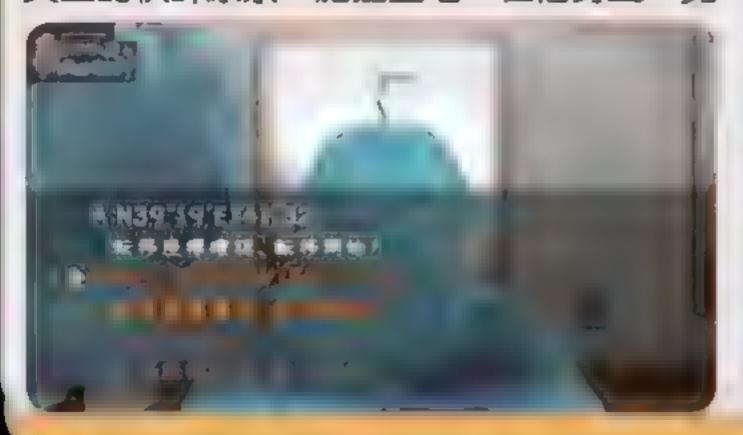


▲上面3项便是这次介绍的新剧本了,其中《魔女审问篇》分为两部分。

超次元侦探O篇

連入方法: 先到PSN上支付400日元下载该剧本, 然后在二周目主线的第5章 "オーモリ突进!!" 处选择B。

大森(オ-モリ)在本篇故事中的戏份 并不算重要,但无疑能给人留下深刻印象。 典型的秋叶原系"肥挫丑宅"在他身上一览

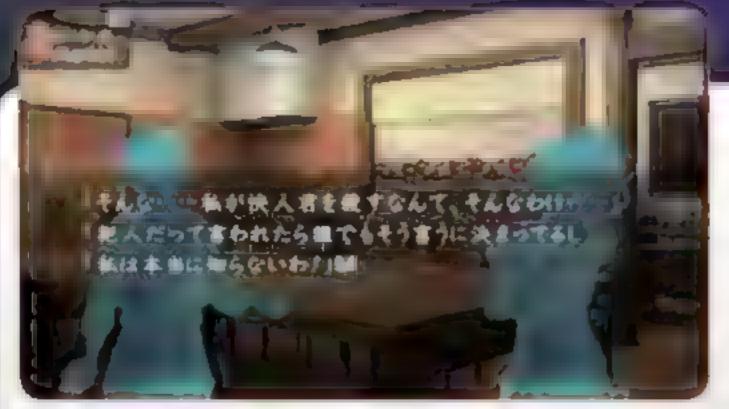


无余, 然而这个下载剧本即以他为主人公展 开。大森其实拥有神奇的超能力"地球间移 通俗点说,就能是穿越平行宇宙,并 始终出现在各个宇宙中地球上的同一个位 置。为了得到传说中的手办"ボッコちゃ ん",他来到棕仙旅馆,打算向站柜台的立 花京香购买ボッコちゃん,对方却说自己只 是帮忙的(明显是主线剧情),能否出售需 要得到旅馆主人的许可。嫌麻烦的大森发动 超能力,来到另一个世界的地球,这里柜台 后等待他的却另有其人。当然接下来会继续 发生其他特殊情况, 怕麻烦的大森就这样在 各个地球间来回移动、也顺势进入了《ス パイ篇》等其他路线,最终以他的视角体验 "另一个"主线故事。大森在经历时间时的 各种考虑,将会对他原先在主线中的各种表 现予以有趣的诠释。

评价:无论怎么说,这次的剧本作者塑造这么一个阿宅形象,原意应该是要迎合宅向人群,引起共鸣,但实际描写的时候又处处不经意地流露出轻蔑的笔调 不管哪个剧本里都是手办和2D卖萌角色满天飞,让人不由怀疑是不是反串黑

魔女审问篇

通常通明:《魔女审问篇》和《镰鼬の夜篇》一样,分为问题篇和解答篇两个部分。 问题篇只需付费便可下载,而解答篇则要在



下载完问题篇的前提下,再次登录PSN便可 找到该商品。

正统的推理杀人案,故事的开头虽然跟主线一样,但是却以立花京香的视角展开。最令人意想不到的是,主线中的主人公坂卷快人竟然是这次的被害者。作为旅馆中惟一

与被害人相识的京香自然承受了最大的杀人嫌疑,陷入"魔女审问"困境中的京香无法得到其他人的帮助,只能凭借自己的推理找出真凶。本故事中给予玩家一大提示,便是经常在侦探剧中见到的鲁米诺试剂。该试剂可检验出被稀释过万倍的血液,原理则是对血液中的铁离子起化学反应,从而在暗处能看到其发光,真凶便是利用这一点来为自己开脱。

评价:还算不错的故事,长度和质量都 不逊于主线、推荐下载

NOS

口袋妖怪黑・白



◆Pokemon◆RPG◆2010年9月18日◆1~4人

3月17日《口袋妖怪+信长之野望》就发售了,而在上辑的前线报道中我们也提到特典会是一张特别颜色的雷库萨卡片。为了纪念该作的发售,我们除了可以在卡片游戏中领略这条黑色雷库萨的实力,还可以在《口袋妖怪黑·白》中同这条来自于战国乱世的天龙并肩作战!

在《口袋妖怪+信长之野望》发售当天的3月17日一直到4月16日,官方便会通过Wi-Fi下载的方式为玩

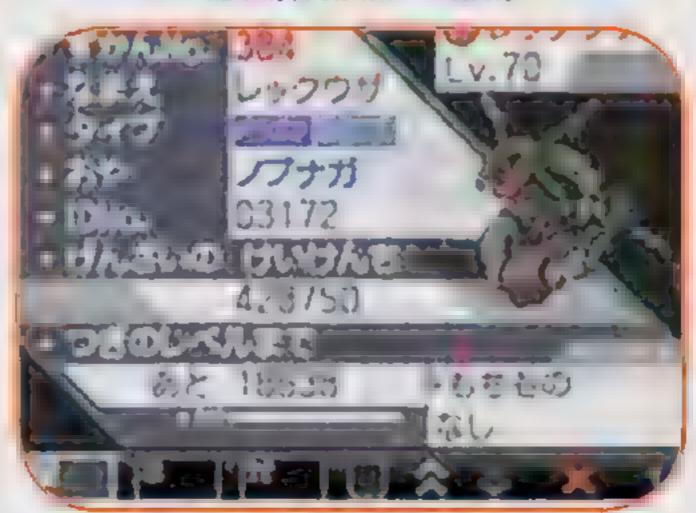
曾库萨		
等级	70	
主人	信长	
技能	龙之波动+原始力	
	量+激鳞+龙舞	
缎带	经典缎带	
精灵球	珍贵球	

家配送这条雷库萨,这意味着国内玩家只要 有Wi-Fi环境便也可以得到这只特典口袋妖怪 了。其详细资料见表。

比起正统游戏中贵为神祗的雷库萨来说,这条龙当然也不会有特别突出的强大之处,但对于无法将之前培养的口袋妖怪传送到《黑·白》中的玩家来说,这可是获得雷库萨的大好机会,而且它的主人的名字也很拉风……技能搭配上,四个技能都是升级就可以学到的,没什么太出彩的,不过可以用龙舞强化的雷库萨显然更适合物攻路线,所以换到后如果想使用或与人对战的话,就把龙之波动和原始力量换成神速(回忆习得)和地震(技能机习得)吧。最后再次提醒大家别忘了配送的时间:3月17日~4月16日,各位口袋玩家不要错过哦。



▲龙系的物攻大招——激鳞。



▲主人的名字是信长。

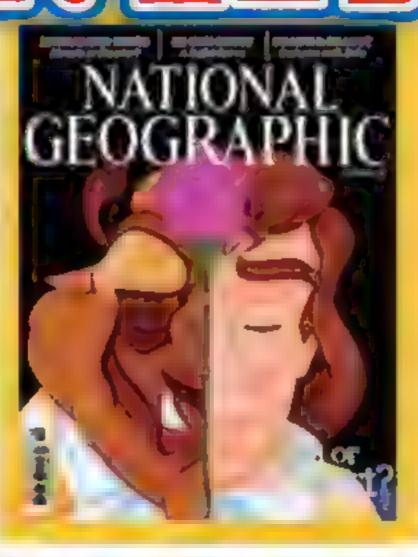


▲追求实战的话,就把前两个技能换掉吧。

上著名杂志到面



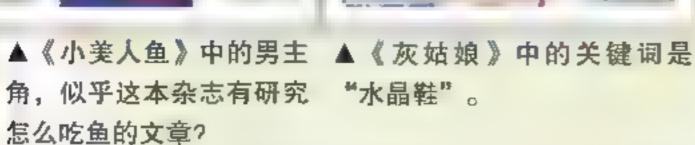






▲《阿拉丁》荣登《时代》封面。





上一辑的"欧美流行风"中,在介绍欧美 动画时, 提到过一款出自迪士尼之手的游戏。 游戏集合了迪士尼众多动画电影中的经典公主

角色, 像是白雪公主啦、灰姑娘啦、小美人鱼 啦……这次的"万花筒"中,要介绍的是这些 公主们的另一半——王子们,这些原本活跃在 卡通世界的角色,现在登上了现实中著名杂志 的封面。

这实际上这是一位名叫Petite Tigras的艺 术家创作的系列作品,他让这些著名的卡通王 子登上了现实中存在的杂志, 并通过该杂志将 王子的相应特点展现了出来。比如《花木兰》 中的李将军就登上了中文版《时尚健康》的封 面……而其他的王子和杂志你又认识哪些呢? 其实图中都给出了提示。顺便,原来迪士尼长 篇电影中的女主角都被定义为"公主",就连 我们骁勇善战的花木兰也不例外啊。



■之前推出的POBOI或 发神力。不知道蒙否勾起部分

《圣斗士星矢》、《七龙珠》、《阿拉蕾》、《魔神英雄传》这些早期被引进的日本动画,是不少80后的童年回忆,而其中的《魔神英雄传》主人公"战部渡"所驾驶的魔神,曾在80年代后期掀起了一阵旋风。虽然本作在知名度上或许不如《圣斗士星矢》和《七龙珠》,但其中的机体设计也让不少FANS难以忘怀。继Bandai"ROBOT魂"系列在此前推出其主角机——龙神丸后,如今再接再厉,即将于2012年5月推出龙神丸的后继机——龙王丸。目前官方已经放出机体的成品图片,有爱的同学不要错过哦。

什么是ROBOT魂?

"ROBOT魂"是Bandai旗下的机器人模型系列,其特点在于机体大小约在12公分,并且全部已经完成涂装。产品采用三种不同的塑胶材质制作,不仅能展现出专业的高度真实感,也可展现高度的可动功能。设计能同时兼具可动性以及关节固定性,务求展示机体的完美的功能。更采用能承受冲击强度的软质PVC,提升重量感与耐久性。







▲模型把动画中的形象真实还原。





小细胞》Capcom香港办公室

提供 CAPCON

CAPCOM ASIA CO., LTB

留意过177辑中"游人望远镜"的玩家应该知道,因为一些"大人的事情",酷洛洛某天前往了Capcom位于香港的办公室进行拜访。虽然其中并没有什么大书特书的地方,但小编还是在现场拍摄了一些照片。让各位看一下"动作天尊"其香港分部的工作环境。





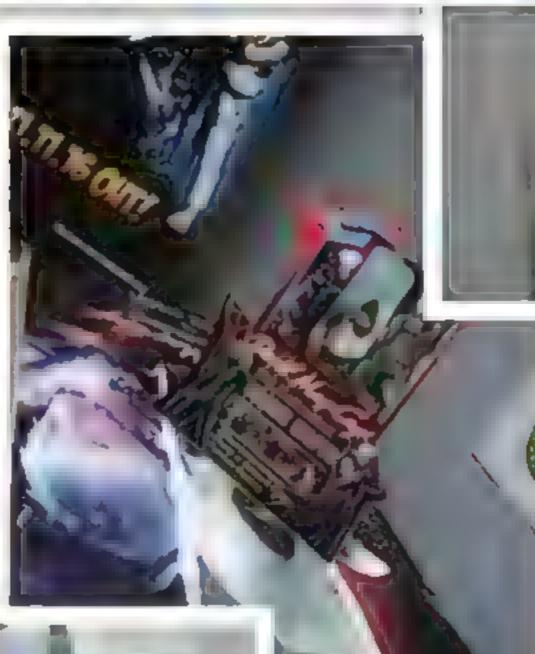


▲会议室里摆放这PS3以及 X360,用于日常试玩以及 接待我们这些媒体时使用。

◆会议室内的游戏海报,
《MHP3》依然十分显眼。

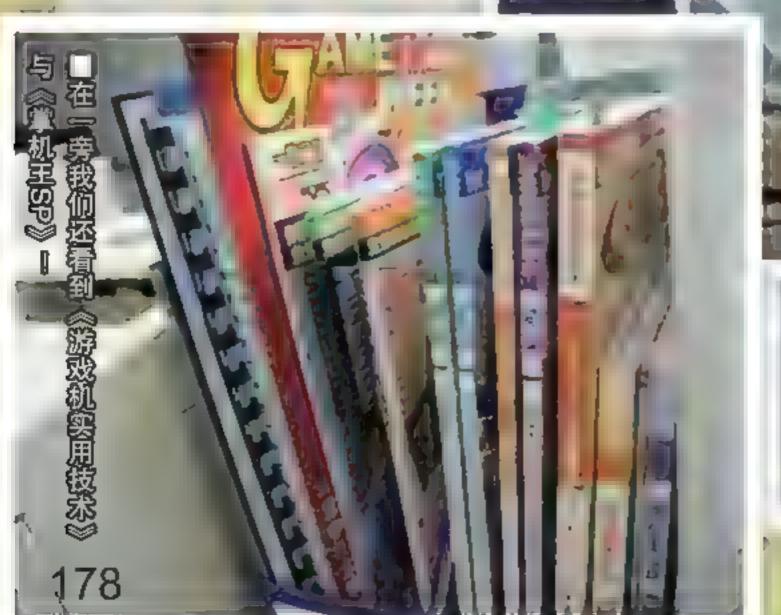


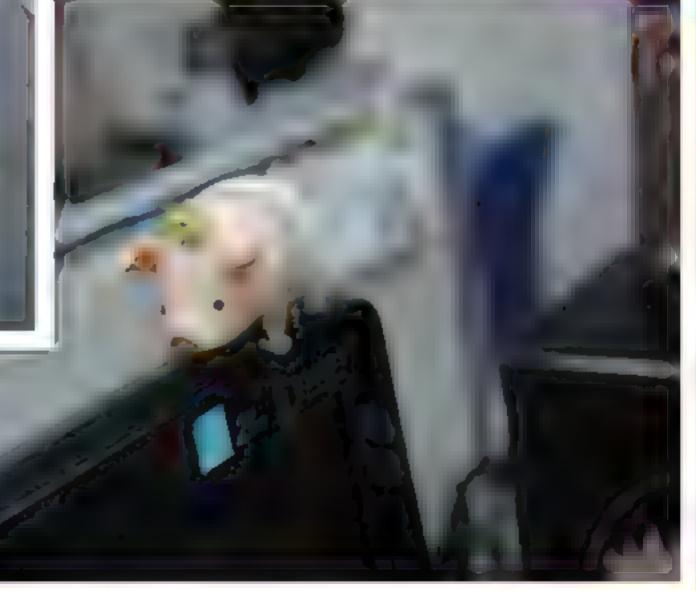
▶走廊路上的各种货品显示出 Capcom香港分部日常的忙碌, 图中的是PS3/X360《鬼泣HD合 集》的宣传板。



▲一角的《街头霸王》角色手办。

▼ 在Capcom员工的显示器上也有不少萌物。







KOTOKO中国(上海/广州)演唱会赠票活动

4月6日、8日两天,来自日本的动画歌姬KOTOKO将分别在上海和广州举行演唱会。为了回馈读者,《摹机王SP》和《游戏机实用技术》协同主办方源子文化为大家再次带来赠票活动。只要发送邮件至:pgking@263.net并注明"我要素取KOTOKO上海站/广州站门票"即可参与,来信中需要注明素要赠票为上海站或是广州站,同时确认演出当天本人可到场观看演出。活动截止时间为3月31日,届时我们会抽出6名读者并通过邮件与中奖者取得联系,分别送出3张上海站以及3张广州站门票,演出前中奖者持有效证件前往现场领取赠票即可。



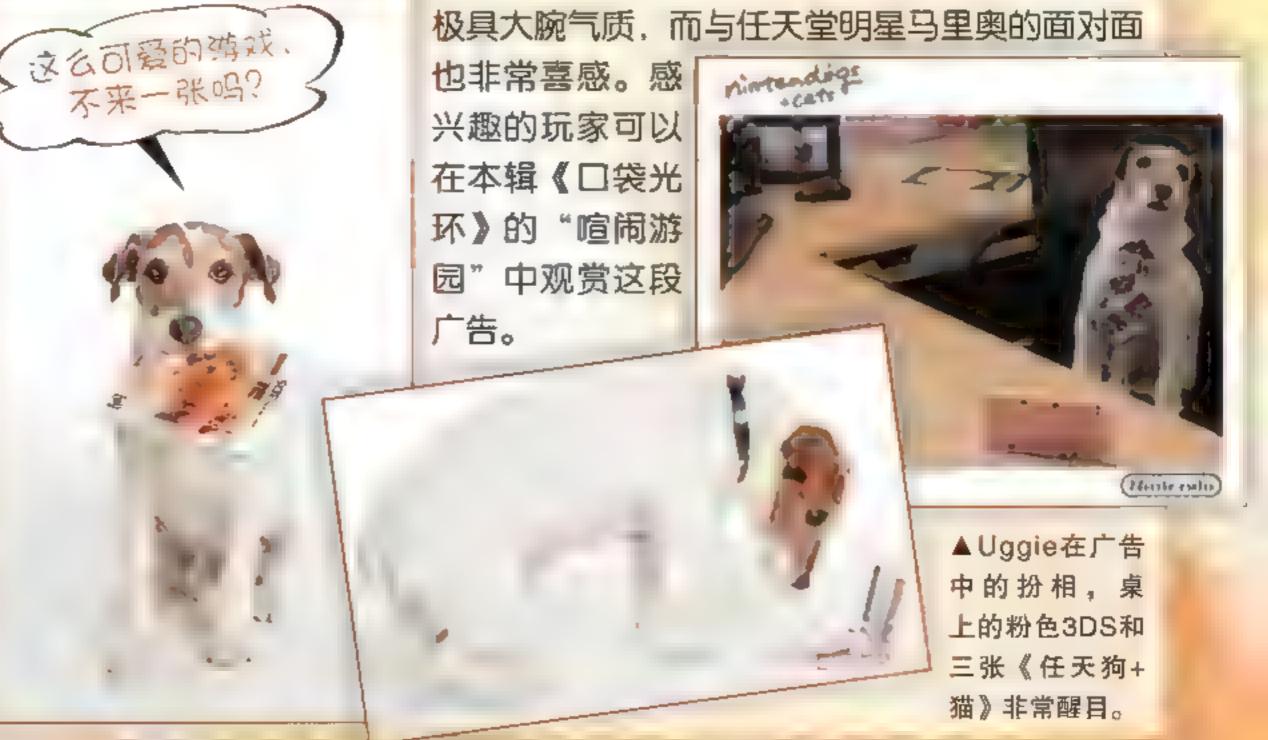
"明星"代言《低表物+链》

在第84界奥斯卡上获得最佳影片、最佳导演和最佳男主角等五项大奖的《艺术家》堪称最大赢家,这部黑白无声电影也是在向好莱坞黄金时代致敬。除了男女主角的精湛演技外,相信大多数影迷都会对剧中那条小狗Uggie印象深刻。奥斯卡也首次设置了特别的"金项圈奖",以表彰这一年来在的电影圈中表现出色的狗狗们。

这条红得发紫的明星狗近日为任天堂的3DS游戏《任天狗+猫》拍摄了一段宣传短片,身为代言犬的Uggie在片中扎着领带稳坐办公桌前,极具大腕气质,而与任天堂明星马里奥的面对面

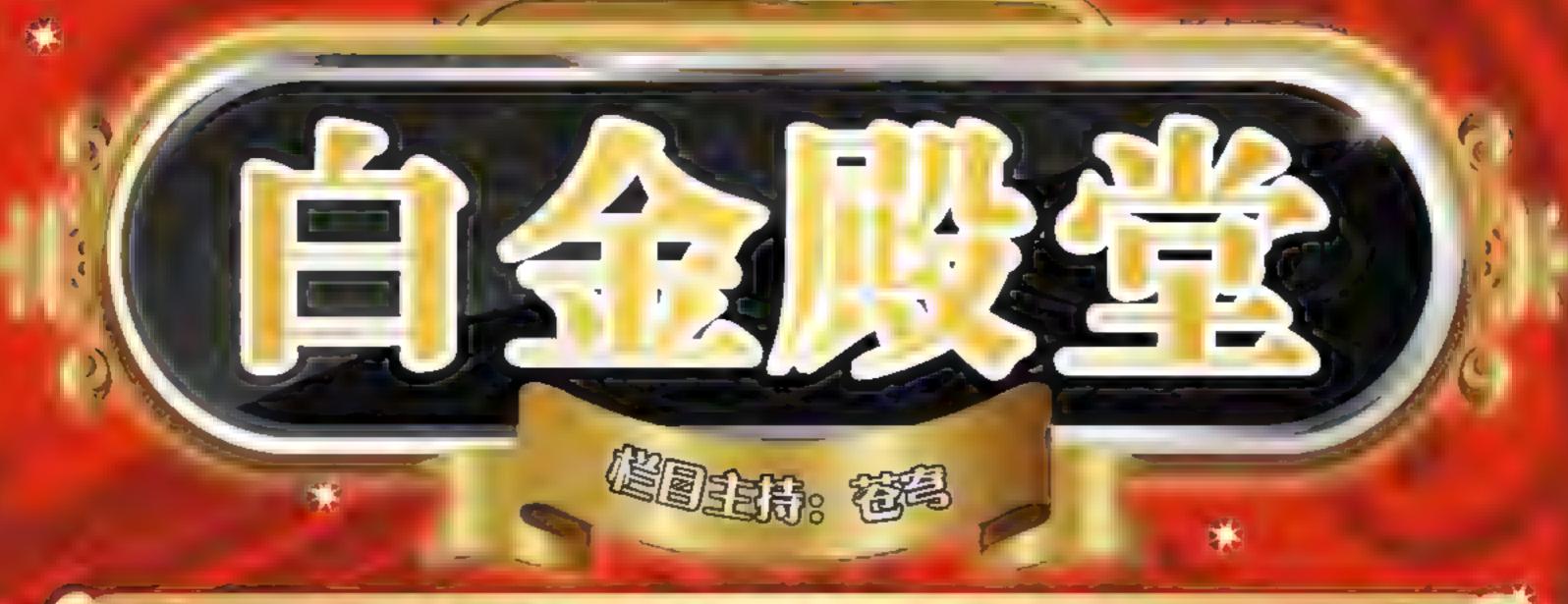


▲Uggie口叼奧斯 卡"小金人"。









随着PSV的发售,掌机平台也迎来了"奖杯"系统 本栏目旨在为广大读者带来近期PSV游戏的奖杯列表和难点打法,无论你是不是"奖杯控",相信都能在此受益"白全难度"最高为10,"白金所需时间"仅供玩家参考



本作的难度并不算特别高,而且大部分 奖杯都可以随着流程得到 因此整体的奖杯款 長难度都不是很高 其中看似是困难的贫杯

"カードコンプリート",由于并不是要求"所有卡片",只是"所有图案的卡片",因此难度门槛被压低了一大截。流程攻关中使用剑士效率会比较高,等到需要刷"カードコンプリート"时,使用弓箭手或则等效率会更好 一人挑战日金是大的难题在于几个需要联机的变称。不过3月份言方就会放出网络联机模式的DLL内容。之后玩家即使导边没有面联好友。也可以通过网联剧实际。



奖杯	名称	获得方法
白金	ブラチナトロフィ-	获得除此以外的所有奖杯
铜杯	王国骑士	单人任务中战斗不能数1次以上
铜杯	近卫兵	单人任务中战斗不能数10次以上
铜杯	ギムレ-	单人任务中战斗不能数30次以上
铜杯	ヴァルハラ	单人任务中战斗不能数50次以上
铜杯	ヘルヘイム	单人任务中战斗不能数100次以上
铜杯	チャプタ-1クリア	完成Chapter1
铜杯	チャプタ-2クリア	完成Chapter2
铜杯	チャプタ 3クリア	完成Chapler3
铜杯	チャプタ-4クリア	完成Chapter4
银杯	チャプタ-5クリア	完成Chapter5
银杯	チャプタ 6クリア	完成Chapter6
银杯	チャプタ-7クリア	完成Chapter7
银杯	チャプタ-8クリア	完成Chapter8
银杯	ゲ ムクリア	通关
金杯	ゲーム内クエスト全クリア	完成游戏中所有任务
铜杯	カプラ	在卡普拉(女仆)柜台消费合计 100000Zeny以上
铜杯	カプラチ-フ	在卡普拉(女仆)柜台消费合计 500000Zeny以上
铜杯	ヴァルキュリア	在裁缝·杂货屋消费合计100000Zeny 以上
铜杯	ニーベルング	在裁缝・杂货屋消费合计500000Zeny 以上
铜杯	ミョルニル	在锻冶屋消费合计100000Zeny以上
铜杯	トールハンマー	在锻冶屋消费合计500000Zeny以上
铜杯	美发屋	在美容室消费合计100000Zeny以上

奖杯	名称	获得方法
铜杯	美肌王	在美容室消费合计500000Zeny以上
铜杯	酔いどれ	使用药瓶数50次以上
银杯	カンパイ!	使用药瓶数100次以上
铜杯	スペクトロライト	成功更换一次职业
铜杯	シングル10	单人任务完成数10次以上
铜杯	シンクル20	单人任务完成数20次以上
铜杯	シングル50	单人任务完成数50次以上
银杯	シングル100	单人任务完成数100次以上
铜杯	マルチ10	多人任务完成数10次以上
铜杯	マルチ20	多人任务完成数20次以上
铜杯	マルチ50	多人任务完成数50次以上
银杯	マルチ100	多人任务完成数100次以上
铜杯	历战の战士	击倒怪物数100只以上
铜杯	武芸の达人	击倒怪物数500只以上
铜杯	エインヘリヤル	击倒怪物数1000只以上
银杯	ベルセルク	击倒怪物数2000只以上
铜杯	酒场への招待	第一次进行两人或以上的多人游戏
铜杯	ダーインスレイブ	成功使用一次DS
铜杯	ブリュンヒルデ	在BOSS濒死阶段,开启DS的情况下 被BOSS击倒
铜杯	シロハヤブサ	同时吹飞7只怪物
铜杯	オーカ	未死亡、未使用药瓶的情况下击倒 BOSS
铜杯	スワロウテイル	吹飞击倒怪物数100只以上
铜杯	宵待ち	在怪物攻击期间,攻击命中100以上
铜杯	晓天	回复其他玩家HP达100000以上
铜杯	音置き	同时击倒10只怪物
铜杯	カート収集	第一次获得有怪物图案的卡片
金杯	カードコンプリート	获得游戏中所有图案的卡片



シロハヤブサ





音置き



推荐完成这两个奖杯的任务为3-5,在任务的尽头有大量的波利以及波波利供玩家尝试。使用剑士的3断蓄力攻击、弓箭手的→○、魔法师的空中△△○都是不错的选择。其中"音置き"需要同时消灭怪物,因此玩家要适当强化攻击力,如果初期攻击力不足以同时秒杀波波利可以等后期再回来重新挑战。





晓天



玩家可以用含有"サンクチュアリ性能アップ"或"サンクチュアリ效果アップ"的卡片增强圣职者的治愈术效率,然后再通过联机对队友不断回复HP来获得。 另外还可以通过"回复ポーション效果アップ"+"ポーション扩散"的组合,直接"坑药"来帮队友回复HP。



トールハンマー



通过购买武器消费的效率其实很一般,这里最好的花钱方法就是抽出精炼,一般对3~4个武器进行抽出精炼,期间消耗的金钱也就足够获得该奖杯了。



オ-ガ



无需强求一开始就获得,等后期武器和卡片提升之后返回低级的任务进行挑战即可。其实借助DS来补充HP,熟练之后一般BOSS战斗无需使用任何药瓶的。

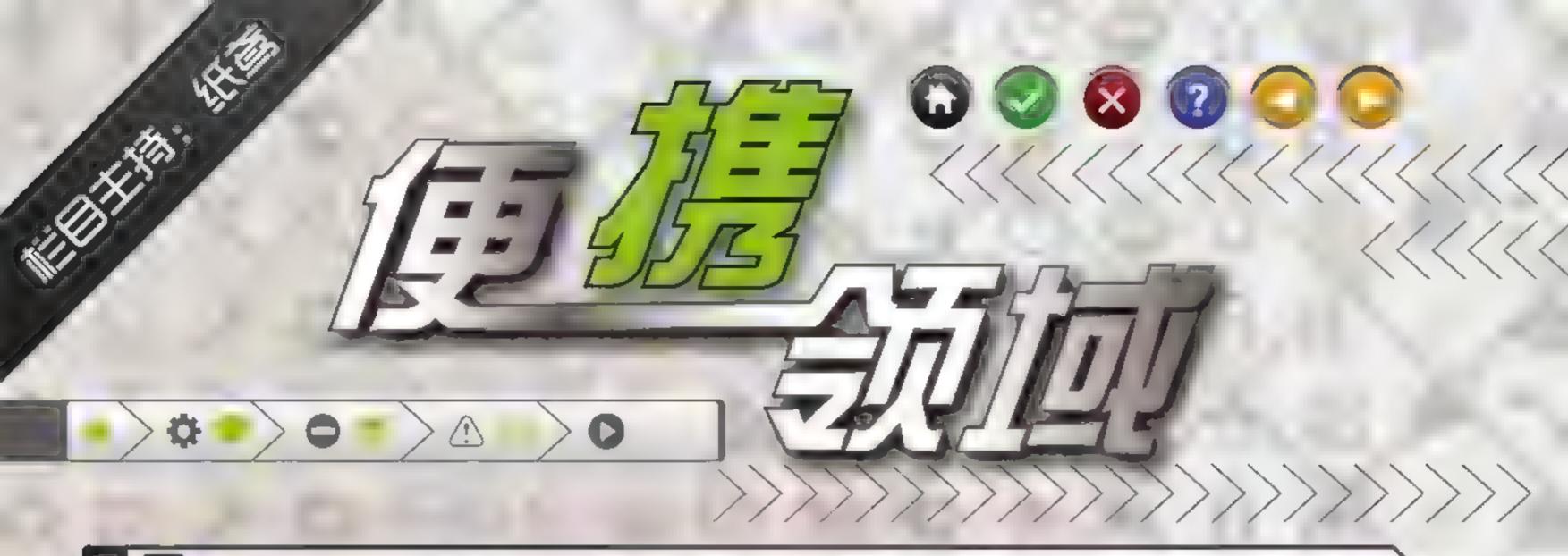


カ-ドコンプリ-ト



毎一种怪物基本含有一张对应的绘图 卡片,但其中守护者(ガーディアン)以及 洛奇(ウートガルザ・ロキ)各自有两种绘 图卡片,因此不要以为各拿到1张就了事。 玩家可以通过使用附带"トレジャーハント"的武器,或者抽出"トレジャーハント"的武器,或者抽出"トレジャーハント"安装到衣服中来提高怪物掉卡几率,效果还是挺明显的,这类武器以及卡片的获得方式可以参考177辑的"研究中心",已经描述得十分详细。而就个人而言,其实推荐直接去刷即可,因为酷洛洛在刷齐所有绘图的怪物卡片时,还没成功变化出含"トレジャーハント"的武器……





▲ 北京时间3月8日凌晨,苹果发布了最新型号的iPad。和之前人们预测的不同,这台新平板电脑的名字既不是 "iPad 3" 也不是 "iPad HD",虽然外观上相比iPad 2几乎没有变化,但更加精细的屏幕和更高像素的摄像头还是让人为之眼前一亮。看来,苹果和一众使用Android系统的平板电脑的新一轮战争还要继续下去,但iPad的优势却显得更加稳固了。

苹果App Store下载量突破250亿大关



A DIMION GIGHAS.
23 GINES OVER.

自从2008年建立以来,苹果App Store应用商店的下载量在今年3月3日一举突破了250亿次大关,而苹果举行的"250亿次下载是倒计时"活动中,第250亿个下载App的幸运儿获得了价值1万美元的礼物卡,该礼物卡可以在App Store、Mac App Store或Tunes Store应用商店中消费。值得一提的是,获得这个奖励的幸运儿来自中国青岛。

苹果App Store应用商店仅用了不到两年半的时间就实现了100亿次的下载量。然后再花了不到六个月的时间达到了150亿次的下载量。最后又花了仅八个月的时间便实现了目前这个里程碑式的数字。由此可见,苹果App Store下载量每年的增长速度为150亿次。如果继续按照这个速度增加。今年年底下载量就有望突破400亿次。截止目前。苹果已为App Store市核通过了将近75万款各类应用程序,仍然在商店中提供下载的超过55万款。



在《福布斯》公布的2011年全球亿万富翁排行榜上,HTC 董事长王雪红与丈夫陈文琦以68亿美元的净资产打败去年的台 湾首富郭台铭,被誉为"全球IT行业最有权势的女性"。HTC今 年将加大与运营商的合作,这对于提升HTC销量是个捷径,中国 联通和中国电信目前更倾向于双卡双待机型,而中国移动仍旧希 望打造高端旗舰。出于这样的考虑,HTC今年将根据中国三大运

营商的不同需求,推出"龙系列"的三款智能手机,中国移动为TD-SCDMA版、中国联通为GSM+WCDMA双卡版、中国电信CDMA+GSM双模双待版本,据悉这三款新机的售价均将低于2000元人民币。针对HTC将放弃机海战术,主打明星产品的最新战略,王雪红以及中国区总裁任伟光均再次重申,目前非常看重中国内地市场。"精品手机不应简单理解为高价格",在王雪红的眼里,HTC是要用创新领先潮流,希望用高端新品加深用户印象,而主打海外的"One系列"手机则是HTC产品概念的宣传样例。

iOS应用被曝加自收集用户照片

iOS应用的信息收集风波还未完全平息,近 日《纽约日报》又发表文章称,那些可以收集地 址、通讯录等用户个人信息的iOS应用,同样可 以进入用户的相册进行照片收集。据了解。《纽 约日报》与多名iOS应用开发者进行接触之后。 才发现了这个一直不为人知的秘密。由于早前 一些iOS应用在没有经过用户的允许的情况下擅 自收集地址簿信息一事遭到曝光后。苹果便携

"PhotoSpy Would Like to **Use Your Current Location**

This allows access to location information in photos and videos.

Don't Allow

OK

设备的应用开发者以及苹果公司本身都显示出非常谨慎的态度。但事实是,地址簿不是这 些iOS应用惟一的目标,用户的照片隐私同样可能受到侵犯。也就是说,如果一名用户允 许iOS应用对个人信息进行访问,那么其设备上的相册内容有可能在没有经过任何提示的 情况下,被这些应用全部拷贝。根据早前的报导,苹果在经过"信息收集门"之后,已经 承诺将会在下一个版本的iOS当中添加更详尽的应用收集个人信息的提示。希望"照片事 件"也能尽快得到解决。

近日有消费者投诉。其小米手机维修过程历 时10天,远超出小米公司承诺的"5天期限" 不仅如此、售价1999元的小米手机"维修费高达 1800元"事件更将对其售后能力的质疑推到了风 口浪尖。

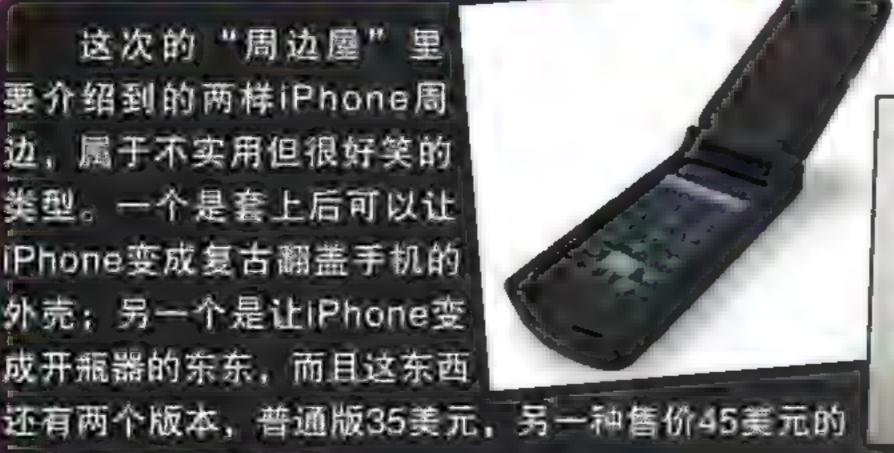
针对以上问题, 小米公司宣布将会全力打造 售后服务年,并在2012年投入两亿元持续加强建 设网购售后服务体系,从而完善物流、仓储及维 修等售后服务环节。目前他们已在"北上广深"



等7个城市建成"小米之家",3月底之前,在全国范围预计将建成30家,基本覆盖主要城 市。截止2月底,小米的特约维修点更是已覆盖26个省的163个城市,加上"小米之家"的 话,目前服务网点达233个,这些地方都可为小米手机用户提供检测、维修等服务。在这里 也希望这台引起话题的国产智能手机能够越走越顺。

这次的"周边屋"里 要介绍到的两样iPhone周 边,属于不实用但很好笑的 类型。一个是套上后可以让 iPhone变成复古翻盖手机的 外壳;另一个是让IPhone变 成开瓶器的东东,而且这东西

可以隐藏开瓶器功能。



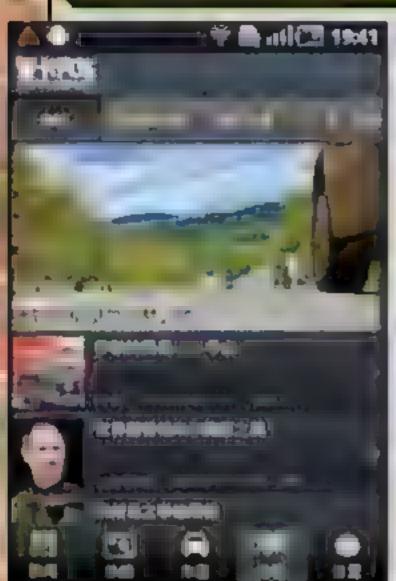


Android



型·密讯

厂商・愛も汽车 版本・中文版









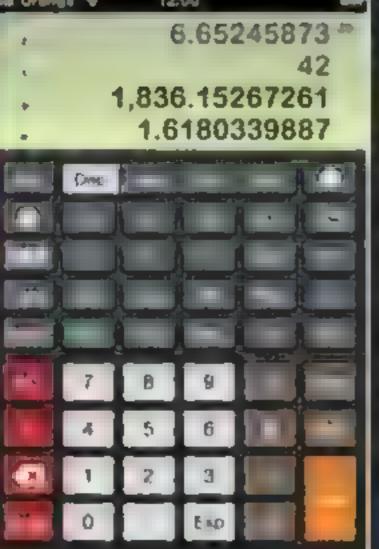
"爱卡汽车网"是中国最大的汽车社区,拥有众多主流品牌车型的俱乐部,而爱卡汽车 网推出的本客户端可以第一时间在手机上让用户了解到各种汽车的专业内容。本应用的界面 采用了比较稳重的深色背景,没有花哨的设计,所以文字内容充实丰富,图片数量也很多。 在"资讯"栏目下除了基本的新闻版,还有汽车行情、试驾评测和导购,即便是一个对汽车 完全不懂的菜鸟,也能慢慢从文章中挖掘到想要的信息。本应用最具特色的还要算是"车 型"栏目, 涵括了国内外绝大多数品牌的车型资料, 除了基本的性能、图片和评价外, 用户 还可以实时查询经销商的销售价格,对于有意向买车的用户来说非常方便。总的看来,爱卡 汽车的客户端在内容上相当完整,每日更新的信息与网站同步,感兴趣的话不妨下载使用。

PCalc RPN Calculator *** *** \$3

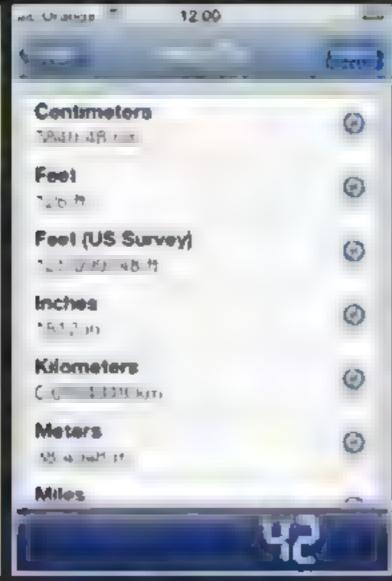


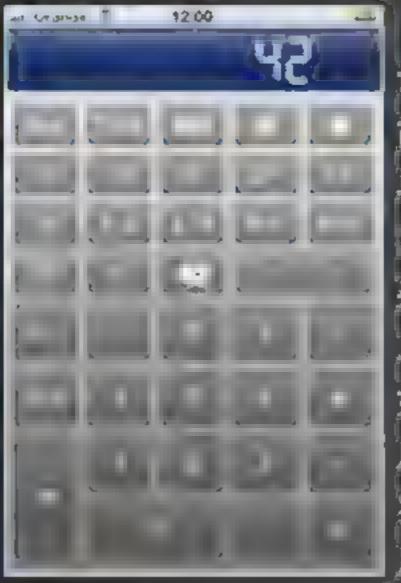
厂商 TLA Systems





i OS





iPhone自带的 计算器是还算不错 简洁且实用。但功能 毕竟是在应付科学 工程。统计等一些复 杂计算时。难免力不 从心。而本款应用恰 好能解决此问题。本 应用在界面上模拟真 实的科学计算器布 局。用户可以选择



横竖两种形式。如果觉得默认皮肤太沉闷还可以在设置中进 行更改。除了一般的二、八、十六进制计算。本应用最大的 特色在于内置了电磁、天文、物理等多个学科的常数。在做 一些公式运算时能大幅节约输入时间,比如数学中的黄金分 割常数用人脑记根难精确到小数点五位以后,而应用内置的 常数能精确到小数点后十五位,既保证了精确度又节约了时 间。此外记录功能也很实用,能查看到计算中经过的每一个

步骤,有助于细致分析。在计算方面有高要求的用户可以尝试。

iOS. Android

た行川 鸡

Hoppin Chicken

■NCsoft ■ACT ■免费 ■中文版



本作是一款幽默的动作跑分 类游戏。讲述一只小鸡为了避免 被人类吃掉。离开鸡舍展开浸长

逃亡之旅的故事。游戏的画面卡通味十足, 无论小鸡还是场景看起来都有种"很傻很可 爱"的感觉。不过游戏的难度却并不像画面。 那样平易近人。一般跑分类游戏偶尔才会出 现障碍物。而本作却几乎处处都是坑。能让



小鸡落脚的地方少 得可怜。玩家除了 要掌握好跳跃的距 离外还要灵活运用 小鸡的技能。比 如当掉落时发现离 平台过远的话,就 要果断点击屏幕右 边激发二段跳,但 要注意小鸡本身有 着体力限制。只 有通过关卡中的 萝卜、米等食物 才能进行补充, 由于小鸡只吃素

会呕吐并造成体



力下降。虽说本作的游戏结构很简单。但在 坐车、等人等零碎的时间拿出来放松一下是 个不错的选择。

iOS

活力男孩

Brandnew Boy

■Oozoo ■ACT ■3.99 美元 ■英文版



本作是韩国游戏厂商Oozoo 推出的一款动作游戏。由于采用 了虚幻三引擎,游戏画面的素质

很有保障,而且厂商在界面和角色设计上加 入了许多手绘元素。让游戏的整体风格显得 十分独特,一些大魄力的敌人会给玩家留下。 深刻的印象。游戏在操作上有着很大胆的创 新,放弃了虚拟按键,改为点触和滑动方式。 进行游戏,碰到敌人之后只要点击就会进入。



战斗状态。 此时只要不 停地点击屏 幕即可使用 连续 技。另外

点击屏幕的右上方 可以释放主角的技 能。视觉效果魄力 十足、当遭到敌人 攻击时,滑动屏幕 还可进行闪躲。虽 说操作上简化得很 厉害,但是实际体 验并不会觉得别 扭。初次游戏时对 本作的印象比较良 好,不过到了后期 平衡上的问题渐渐 暴露。如果不花钱 购买游戏内的服 装、道具、技能的 话,在打BOSS时 简直是寸步难行,



虽说这种设定严重影响了游戏性。 但是喜爱 动作游戏的玩家还是值得一试。



CLEAR



夢回傳

在目前这种情况下(3DS破解没进展,PSV又刚起步),我和几个机友深感以后汉化游戏无望,所以经过我们的热烈讨论后得出了一个决定:为了游戏,自学日语!

与涂 kmi

一马修:虽说现在破解什么的都没消息,但大家还是乐观点嘛。不过能自学日语那就更好啦——虽然学日语的过程没那么有趣,但学好了可以直接玩日文游戏可是相当惬意相当给力的。

苍穹:等汉化是被动的,学日语是主动的。支持你和同学们的决定,希望能够坚持到底。

阿鲁:这个世界上,惟一靠得住的只有自己,你们能悟出这个道理挺好。

魏低恶堂

情人节那天去了玩具反斗城,看到有神游 专柜,一个店员阿姨正在开箱点货。我装作普通 顾客轻轻地问了一句"这是游戏机吧?"那位阿 姨回答神速:"是游戏机,任天堂游戏机,要买 一个任天堂吗?"我微笑着说:"我知道了,我 不'卖'。"心想:老任的知名度并没有传闻中 那么低呀,嘿嘿。

上序杨云

中菜:神游专柜的工作人员要不知道任天堂 ……换谁敢买啊?

酷洛洛:同学你不是普通顾客,难不成您是老板?

阿鲁:都没人注意到阿姨其实是卖任天堂的么?

苍穹: 说不定是"文艺顾客"。

马修: 为什么要在情人节那天去呢……



3/

话说我可以选多个么……《女神侧身像》蕾 八洛洛娜斯、《樱大战》真宫寺樱、《新仙剑奇侠传》 赵灵儿,还有《最终幻想VI》蒂法,话说我这样会不会太 花心呢?

小时候去街机房,从春丽到不知火舞一路 事欢过来了……不过正经回答的话,还是最喜欢 《牧场物语 矿石镇的伙伴》里的护士MM艾莉,娇羞内敛 +温柔婉约+体贴善良——这样的异性无论在游戏世界还是 现实生活中,都是普通男性梦寐以求的吧?

个人在游戏中青睐的异性角色都有一个共性:英姿飒爽、不矫揉造作,实力强劲、能独当一面。《生化》的吉尔、《皇牌空战5》的永濑萤、《火纹外传》的赛莉嘉,《梦战川》的露娜……这样的异性同伴不会冲你撒娇耍赖,在激战时不用分神照顾,可以放心把背后交给她们。

比较喜欢《寄生前夜》的阿雅, PS的两作都 从IKYI 爆机了, 阿雅给我的印象很深刻, 不光美貌而且 坚毅, PSP版明显柔弱化了(虽然最终知道不是本人), 而且有卖肉味道,完全没当初那种感觉,而且游戏素质本 身也差远了,遗憾。

(该话题由上海读者 景思清 提供)

毫无疑问就是初音大神了,不过升始的时候 只是很肤浅地外表角色爱,直到看了Niconico上的初音作品后才彻底中毒,这种被大家赋予的人格正是初音最有魅力的地方。

我觉得这个话题我能写满2页纸orz,从声优的角度讲凡是铃木达央、铃村健一、神谷浩史等人配音的角色我基本上都很喜欢……除了他们配音的角色外,像火原、翔之类充满活力又可爱的角色都是我的菜。

我欣赏的女性的类型非常宽泛,而玩的游戏里的女性角色又非常多……想来想去,萝莉型的就《战国无双》里的加拉夏吧,尤其在《口袋妖怪+信长之野望》里的造型实在是太卖萌了;御姐型么,就给《口袋妖怪》新奥的冠军希罗娜好了;女王的话,给《战国BASARA》的浓姬;这三种以外还有《真·三国无双》的貂蝉和蔡文姬,但还真不知道这两位算什么类型的。

当你在一个女人身上花的心思多了,不管其本身魅力怎样,是无论如何都会去置欢她的我是指《灵魂能力》里的柴香华。衍生一下,我最厌恶的男性角色自然是KILIK。燕武津好男人!

相信熟悉本人的读者都已经猜到了吧,答案那就是《深爱》里的宁宁,看过这辑本人的小编寄语后,相信大家自然就明白咱对宁宁的喜爱程度了。至于其他角色嘛……哪有其他角色!咱可是很专一的!



19:这让我想起了《食神》,你要是去注意评委(老师)的举动,你就已经失格了。

半夏:话说你是怎么知道监考老师在打BOSS的?

雪點洛洛: 这是你们历史老师通过实际行动告诉大家: 现代人喜欢打游戏。

→ 马修: 在给西瓜树画稿时, 同为老师的西瓜树的看法是: 这个老师确实很牛……

喝酒

平时很严肃的老 爸, 过年那天和我喝 酒,一人干了半斤。他一 定比我先醉了(笑)。

贵州 于永川

白菜:啤酒还是白酒?或者

是红酒?

◎ 酷洛洛: 肯定是 白酒啦, 啤酒半斤下 去最大反应不是醉, 而是生理现象。

圖圖 喝酒好啊,可以 联络感情,特别是喜庆的 日子更是要喝上两杯。这 位读者很能喝嘛。

白菜:曾经在大学寝室里跟人喝白酒喝到扶墙,不过始终不 觉得酒这玩意儿有啥好喝的。宿醉后第二天起来那昏沉的感觉 真是要命。烟酒伤身,能少还是尽量少吧。

○3 马修: 怎么说来着?喝酒伤身,不喝酒伤心……



封杀!

老妈够狠的,要封杀我三年的大P、小P。大P我才刚买来 一个月啊!。

上海トビ

阿鲁:大P就不要指望了,小P嘛,想想办法还是可以……

苍穹:看这位读者的年龄应该是刚 升入高中吧, 其实可以跟父母商量一 下、谈谈条件,比如成绩到达年级前多 少名, 假期时可以玩多久游戏之类。毕 竟身在学校,成绩才是硬道理。

93998:这孩子悲 剧的 …… 用你的成 绩来把你的大P和小 P解禁吧!

本人最近放弃了《MHP3》、《苍翼》、《FF零式》等游 戏。原因?侧面原因是本人进入了高考倒计时活动中;直接原因 是本人的棒子突然清空,组装棒伤不起啊·····等等,这种巧合难 道是老天的阴谋吗? 我记得百天时曾向老天爷祈愿过要保佑我成 绩过百……

哈尔滨 YHY

: 成绩过百? 你说的总成绩还是单科成绩啊……

白菜:神对于组装棒来说,这谈不上什么"巧合"。

让你坏的是记忆棒而不是PSP。 吧,肯定保佑你过百。

曾強的P病

上学期我们四个人交了一 个P友、组成了一个掌机社, 我们每个星期天都一起联机。 这个学期开学, 我们新认识的 一个P友RZF彻底放下了PSP, 他不再和我一起来,不再一起 吃饭,不再一起回宿舍。说起 PSP时, 他好像有一种厌恶的 表情,我不知道怎么办。我怕 时间长了感情淡了,我们会像 普通人一样见面点点头就过 了, 难道我们的缘分只有一个 学期吗? 兄弟、我们一起等着 你回到我们身边。

玉林 淡逆

阿鲁:你换个3DS试试, 说不定他就回来了。

中菜:你还是打听下他最 近在做什么吧。

(★公)马修:下次再见面,你可 以主动打招呼聊天, 随便聊些 PSP以外的话题,说不定就知 道他对PSP冷淡的原因了。

某同学带了一个"手机"来, 在上数学课时这个"手机"被传到了 我同桌手上,不知为什么老师朝这边 走了过来。同桌伸出双手,将手上的 "手机"一分为二,是修正带,盒子 做得很像iPhone。原来他故意做出玩 游戏的样子引老师过来……我瞬间就 笑了。

上海 Labit

马修: 现在的文具的包装果然很讲 求多样性么……

白菜:老师还是少调戏的好,想想 你快乐的校园生活。

WKY: 不带你们这样调戏老师的。

宿舍停电,大晚上那叫一个冷啊……幸好 有初音抱枕陪着我,躲在被窝里看着小P特别 爽。好吧,我就是来晒优越感的。

苏州 血祭狂歌

半夏:看到这条时,我正好体验了早上5点起 床赶稿,却宿舍停电,只能在黑暗中奔回公司的 经历,对停电能躺在床上的人羡慕嫉妒恨!

苍穹: LS的同学, 半夜在公司赶稿码着字突 然停电才叫悲剧……

白菜:仔细想了想,就是晚上停电睡觉,原 来这样也能晒……竟然还晒到了!

半夏:师父,看不起睡眠的人早晚会为了睡 眠哭泣的

公司马修:初音抱枕陪伴……

会,每天都可以适度玩,但要注意 保护眼睛。

清镇只爱于你

我还早着呢 ……

DHIL

上海蓝星人

支持! 直到孩子成绩差时才不准 玩。

铜仁 阿道夫

会支持, 但要限制小孩子玩的游戏 的类型和游戏时间。

九尺 作月六

支持! 培养成高端技术宅!

马轮山 Rockethoy

速度允许!

广州 Jicken

会,在不影响学习与健康的情况 下。怎么玩都可以。

茂名 风雷

支持, 适当玩乐。

廉江 小皮志

会,因为我也是在游戏的熏陶下长

大的,而且怎么玩也不会影响学习。

珠海柳叶游风

我会同意我的宝宝玩游戏的,而且 我们一块玩, 但前提是学习要好, 保持 在前十里, 就OK。

天本才子

533马修:怎么说呢,大家都是游戏 玩家,即便现在还在上学,等玩到为 人父母的年纪应该也知道怎么把握这 个度了,而这也是游戏玩家作为父母 的一大优势。等有了孩子大家就好好 引导吧。

玩《FF零式》看到灵族最终走向 死亡, 然后蕾姆与玛奇那到来……那时 赶到了朋友间友谊的重要啊!

天津张序

记得小学时玩《勇者斗恶龙》时。 玩到泰坦的爸爸为了保护儿子而在两魔 物面前不攻击、以身护子的画面, 真的 让我留下了泪水, 给我小学时的游戏记 忆烙下了一个深深的烙印。

昆明 Takumi

《仙剑奇侠传1》的感人剧情。

广州梁子健

小学时身为牧场新手, 靠暑假的时 间以及极快回复的精力看到了礼堂一端 感动的一瞬,真的只有一瞬啊!

昆明 阿斯塔尔

《雷顿教授与最后的时间旅行》中 最后克蕾亚和雷顿告别的时刻。

东莞 静止の天籁

在玩《AKB 1/48 星恋关岛》时, 看着麻友友对自己深情表白, 我非常感 动(虽然看过无数次了),但当时正是 失恋中, 最后肯定是选"三角"了, 你 懂的-----

清镇只爱于你

太多了,一时间想不起……马大叔 救了碧奇公主20多年,好感动!

沈阳 赛伯拉斯

奎爷拿着奥林匹斯神剑自杀的时 候,何等霸气!

台州 LH

初代《重装机兵》,红狼被戈麦斯 杀死的剧情最让我感动!

铜仁阿道夫

《真·三国无双6》,曹操大人壮。 志未酬身先死的那一刻真感动了我。

上海 Terry &





₩3 马修: 一 个 P S LOGO和一个多边 形, 让人回忆起了那 个经常讨论多边形数 量的时代。



马修:发现个现 象: 女生喜欢画女 生,男生也喜欢画女 生。

33 马修:这种看似写 实的图为什么感觉会 那么猥琐?



玉林 BB

马修:这个算 是我妻由乃的恐怖 化么? 话说我打我 妻由乃这个名字, 输入法给出的竟然 是……唉!



ピケック 佛山 修 RVI

马修: 这个眼镜, 是怎么把 3 D S 和 PSP看成

PSV的?



如何成为一个德高望重的有机人

工门回力哥

111, .

怎样才能成为一个多才多艺、成熟 稳重的有机人士?

马修:

今天是情人节,小编们有收到义理 巧克力吗? 哎? 我? 义理巧克力什么的 当然有的啦, 啊哈哈哈 · · · ·

马修: [/

《AKB 1/48 星恋关岛》的简体中

的小P回宿舍, 我不知道怎么形容当时 的心情。总之, 毒害成功!

如何理财?

马修:

终于在编辑部一群美剧FAN中找 到一个看日剧的了, 半夏姐姐, 含泪握

最近挺无奈,特别是工作,感觉自 己好失败,没什么自信,还老师怀疑自 己的能力。人比人, "会"死人的!想 发泄,想休息,想放松·

3 马修:

文版出了后,我马上下给同学玩(我对 春节间,棒子总是坏掉,换了好几 这个没兴趣),看着他笑嘻嘻地抱着我 次,终于在第N次破关某《传说》时,

, , 4 4 ;

老怪前来叫人,一急之下"JIU"的一 声,小F 原了·

~~~~~~~~~~ 搬到新校区上课,虽然时间少了, 但半奇宿变为全寄宿, 联机的人多了

这是好事还是坏事呢?

家里的书刊杂志快放不下了, 怎么

5 West Rockethoy **写马修:** : ) 2007年7 1-

经过头悬梁锥刺股、卧薪尝胆后, 我的成绩终于有所提高,原来600-700 名(全级1500人),现在200名,小编 是不是该祝福一下我高考顺利,以后也 一如既往支持《掌机王SP》。

j · , · , 14 , '. ,

潘生 

以下作者及其熟土、看到该公告后、流 尽快用Email联系践们 提供表格中对应的资 以便我们尽快为摩敦就有最复模书。

門載模式。阿載栏目"支革标题。 需要提供消息 44 ZYH 玩家点评 AKB1/48 星恋之梦 姓名、稿费发放方式及样书地址和邮编 158 幻像de口袋 170 游戏人生——掌机时 姓名、稿费发放方式及样书地址和邮编 自由谈 代的变迁 玩家点评 寄生前夜 第三次生日 姓名、藕费发放方式及样书地址和邮编 11.5 172





3339修:其实呢,钱能解决 的问题都不是问题。

₩3 马修:很有感觉啊,有点 [ 《千年女优》的风格呢。

#### 湛江赖名志

马修:嗯? 联的是什么游 戏呢?



1999 马修:看你的回 函表内容, 下面很惨 的那个家伙是钱包君 吗?

马修:貌似是看 到了什么让人目瞪口 呆的一幕……

郑州 伟大漫画家





石家庄 Lininter 从脸来推 测,这兔 子会相当 的肥。



## 糕烤

写这张回函表时正是距离糕烤100 天,为了以后能买得起正版游戏,为 了以后能用自己的钱败AKB周边,为了 能去秋叶原朝圣,为了能亲临TGS······ 所以决定封机100天! 糕烤之后再见 吧!这100天里我还会继续买《掌机王 SP》,但是要等糕烤后一起拆了,所有 高考的孩子们一起加油吧!

海安 残念公爵

写马吟: "糕烤"这字谐得够水平 啊, 回想起那段日子确实跟在火上烤 一样。

阿鲁:为了败AKB,加油吧,骚年!

小编们的工作真是太幸福了!又能与游戏打交 道又能赚钱。我现在学的专业是会计,可以说与游 戏一点关系都没有,想从事小编这样的工作该学什 么专业好? 很苦恼的说。

上海 ZERO

苍穹:上辑"掌门人"的图片很说明小编这个 工作的真相的。

(4) 白菜: "掌机王小组"日语专业的似乎比较 多些。

1 什么专业适合当小编? 你应该向会计专 业的乌冬锅锅请教这个问题。

533马修:嗯?财会专业的果然不止我一个么?

## 《掌机王SP》邮购信息



索尼在3月9日推出"春季感谢祭",每个日服PSN账号赠送1000日 元,正当我等兴高采烈庆幸自己有日服账号时,却发现还必须限定用日版 的PSV主机登陆才行。这让一众拿着港版机的小编们情何以堪能 何发福利都发得如此吝啬呢?怒。好吧,下面来看看本辑的问题。

PSV入手, 但发现一个问 题,屏幕黑的时候里面有黑 一块一块的,全部一圈都 但又不是坏点,望编辑给 答案。

永康市杨剑 PSV屏幕黑斑问题算是 比较普遍的现象, 很多玩家买 回主机后即发现, 不过这也是 OLED 屏幕的通病了, 三星的 i9100等手机也有此现象,具体 表现就是在屏幕打开状态(有 背光)时显示纯黑颜色的情况 下, 部分区域会出现颜色更深 些的黑色斑块(大家可以用纯 黑图片来测试)、形状和大小 不太规则,有大块斑点状,有 是说国内的玩家无福消受了 横竖线状。不过在实际游戏时 你基本很难发现这些黑斑, 所 以并没有多大影响。不用太过 纠结

\*\*\*\*\* 《MHP3》能玩到G级任务 吗?下载配信吗?如果下的话 要怎么弄?

台州林埼策 死心吧、《MHP3》怎么 会有G级任务呢?那肯定是要放 在《MHP3G》中的呀, Capcom 还要等着靠它再大赚一笔呢

日版3DS可以玩正版美版的 NDS游戏吗?PSV能否插M2卡?

泉州 幕后人 绝大部分NDS游戏不锁 区,所以无论是日版3DS玩美版 NDS游戏,还是美版3DS玩日 版NDS游戏都没问题,但是碰 到锁区的NDS游戏(比如《口 袋妖怪 黑·白》)就不行了; PSV不能插M2卡。

3DS游戏中附赠的小黄纸的 具体用途是什么呢? 下载增值服 务吗?

河北石家庄 luinter 这张黄色的小纸片是给任 天堂俱乐部的会员增加点数的, 首次注册时也需要用到它。登陆 俱乐部页面后输入最下方"シ リアルナンバー"一栏里的序列 码即可,类似大家都很熟悉的话 费充值。通过积累点数可以换取 到一些特殊的小礼品, 比如近期 推出的马里奥、路易帽子形状的 3DS保护包,就是俱乐部会员才 能享有的。但是,惟有日本国内 的有效地址才能成功注册, 也就

\*\*\*\*\*\* 《MHP3》中狩猎环境不稳 定是什么意思? 我做了许多狩猎 环境不稳定的任务可没发现有什 么不同。

云南大理 张建宁 5少狩猎环境不稳定的任务, 在完成了任务后、有一定几率触 发乱入任务,接着会出现新的怪 物,成功讨伐乱入的怪物可以得 到额外的报酬

\*\*\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* 《牧场物语 初始的大地》中 钓鱼获得的"欠片"为什么消失 了? 我翻遍了书包也没有,这是 BUG吗?还是我不小心丢掉了?

上海小Z 欠片不会出现在玩家的书 包里, 而是直接收纳在床头柜 里, 玩家可以回家进行查看, 这 不是什么BUG的请安心

· \* • \* • \* • \* • \* 《苍翼默示录》里面 Hazama强吗?想学学他怎么用,



南昌葛洋

Hazama的战术是远端提前预测对手的 行动路线,率先用锁链封位,找到空隙后用 派生移动带入近身战。地面战中5D就可以封 锁对手的地面冲刺, 如果对手跳过, 就用A派 生收掉锁链,然后以前冲5A、2C,或是214D 派生B来迎击。远距离对手防御了5D,就用D 派生移动快速打出JA或JB安全地近身。5D命 中直接D派生后出JB或J2C就能带入连技。近 距离5D击中或被防的情况下,就用B派生移 动到高空,然后再以J4D攻击对手,或是直接 JD后D派生远离对手。另外空中6D作为牵制 技也非常有效,之后的各种派生都用一下, 不要让对手抓到规律。近身战则以2A→5B的 连携作为主轴。即使被防也是Hazama有利, 可以继续前冲2A来强行进攻, 找机会用214D 派生A压制。如果对手出2A抢断,可以在5B 后延迟出3C或236D来打CH,回报也不错。 对手专心防御的时候,可以用6B与236C的指 令投来打破防御。HG槽在50%以上时,中段 技6A→236236B也是强力的攻击方式。

\* • \* • \* • \* • \* • \* • \* • \* 《火影忍者 疾风传 终极冲击》可以联机 对战吗(非协力战斗)?

安徽马鞍山 Rocketboy 有点遗憾,本作只支持协力战斗,并没 有对战系统。

\*\*\*\*\*\* 据说《超级口袋妖怪大乱斗》里有名为 大兔子间的刷钱圣地,在哪里啊? 我怎么从 没遇到过?还有大兔子是什么东西?

汕头小猎 "大兔子"是塔本奈的俗称之一,而 "大兔子间"是1-4绿色区域中很低概率出 现的以塔本奈做大BOSS的特殊房间,由于大 BOSS塔本奈没有攻击技能而且会无差别补 充体力, 因此没有性命危险, 相反在四个大 BOSS都在的情况下每个小怪都会掉金币, 所 以是名副其实的刷钱圣地。但是这种概率低 到可遇不可求,我从9星升到10星一直在1-4 绿色区域刷钱,也从未进过传说中的"大兔 子间"。

\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* 我已经将《交响旋律 最终幻想》挑战模 式中的歌曲的基本和熟练谱面都打到SS评价

了,怎么没拿到全基本谱面和全熟练谱面取 得S或以上评价的实绩?

淮南 HZY 这个实绩的拿法是需要挑战模式中全 部43首歌达成对应谱面的评价。完成所有系 列歌曲只能开启39首歌,还有4首歌需要获得 的节奏点数达到一定数量才会开启,4首歌 全部开启需要累计25000点,这些歌曲收录在 "Encore"这一栏里。

\*\*\*\*\*\* 1.3DS在网络 上有限制吗?我 的美版3DS能升 级,能上酷狗, 但上e-Shop时它 说"你所在的地 区不能登陆"

Nintendo eShop is currently not available in the country you have selected in the System Settings

> Press a to return to the HOME Men a

救我; 2.3DS的快门声能不能关了, 在家里 拍照时"咔嚓"的一声特大; 3.如果我长期 不玩3DS,把电充满后,还要做什么才能保 证掌机不坏。

深圳 李济民

1.既然是美版机,要在设置中把地区改 成美国地区才行, 主菜单选择扳手图标, 然 后进Profile→Region, 国家选择US。2.快门声 是无法关闭的,这是有相关法律规定的。3.充 满电后将主机放在干燥防尘的地方便可、一 段时间后可拿出来看看,如果电池电量耗尽 就及时再充电,以免电池过放影响寿命。

\*\*\*\*\*\* 《MH3G》里的技能"觉醒"有什么用? 具体怎样才能用好这个技能? 怎样配出技能?

广州黄浩勋

"觉醒"的作用是让一些无属性的武器 増加属性效果, 比如矿石长枪ロストパベル 原本是无属性的,配上觉醒后增加"火250" 属性、还有攻644的黑角龙长枪レイジングテ ンペスト覚醒后增加"爆破460"属性,能力 甚至盖过碎龙长枪。能配出"觉醒"的防具 都是G级装备(稀有度8以上),带有"属性 解放"的技能, 凑足10点"属性解放"便可 获得"觉醒"。至于怎么用好这个技能,其 实关键是搭配正确的武器,"觉醒"对无属 性的近战武器和部分无属性的弓有效, 对已 经有属性的武器是没有效果的, 另外对弩炮 也没有效果。所以注意不要浪费技能。



#### 王海

性别: 男 年龄: 16

拥有掌机: 3DS

喜欢的游戏:《MH3G》

地址:广西玉林市博白县中学1105班

邮编: 537600 QQ: 754662895

Email: 763336520@qq.com

想说的话:第一次买3DS;第一次买《掌机王SP》;第

一次玩掌机,我的第一次没了……

#### 张友军

性别: 男 年龄: 16

拥有掌机: PSP

喜欢的游戏:《MHP》、《无双》 地址:广西玉林市博白县中学1105班

邮编: 537600 QQ: 763336520

Email: 763336520@qq com

想说的话:人生的第一次买《掌机王SP》,后悔为什么

不早点买。

#### 徐鹏

性别: 男 年龄: 19

拥有掌机: 3DS、PSP、NDS、GBA SP

喜欢的游戏:《口袋》、《街霸》

地址: 江苏省宜兴市金丽城市花园2幢904邮编: 214200 QQ: 752406029

Email: Xupeng+18@qq.com

想说的话:游戏无界线,天外有天,人外有人,我还只

是一只菜乌。

#### 浦惠韵

#### **昵称**

性别: 女 年龄: 16 拥有掌机: PSP、3DS

喜欢的游戏:《生化》、《梦幻之星》

地址: 上海市徐汇区泰成花园9511弄12号401室 邮编: 200235 QQ: 1941445869

Email: 1093176187@qq.com 想说的话: 喜欢玩游戏的加我吧!

## 何灵运

性别: 男 年龄: 18

拥有掌机: PSP、NDSL

喜欢的游戏:《深爱》、《FF》、《游戏王》

地址:北京市大兴区郁花园小区二组32号楼一门402

邮编: 102600 QQ: 827032838

Email: 827032838@qq.com

想说的话:第一次寄回函,小紧张,希望认识喜欢动漫

和游戏的朋友。

#### 糧欣潮

性别: 男 年龄: 17

拥有掌机: PSP、3DS

喜欢的游戏:《MHP》、《轨迹》、《伊苏》

地址:上海市金山区金山大道世纪城2335弄43号301室

邮编: 200540 QQ: 463876887

Email: 463876887@qq.com

想说的话:《碧轨》速度汉化,新《轨迹》快出,高三

结束立马入手PSV和PS3。

#### 杨霖

#### 杨雨林

性别:男 年龄: 18 拥有掌机: PSP、3DS

喜欢的游戏:《MHP》、《无双》、《机战》、《马里奥》

地址: 广东省佛山市禅城区公正路26号2座3梯507房

邮编: 528000 QQ: 404250162

Email: bagahunter@163.com

想说的话:本辑做得不错,质量一如既往地高。

#### 欧阳邦杰

性别: 男 年龄: 17

拥有掌机: PSP

喜欢的游戏:《FF》、《高达》、《轨迹》、《默示之王》

地址: 贵州省清镇市第一中学高二(24)班 邮编: 551400 QQ: 448547564

Email: 448547564@qq.com

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好!

#### 李济民

性别: 男 年龄: 16 拥有掌机: PSP、NDSL

喜欢的游戏:《山脊赛车》、《塞尔达》

地址:广东省深圳市宝安区三区三木东五座111号

邮编: 518126 QQ: 289194312

Email: 289194312@qq com

想说的话: I love 掌机, I love 《掌机王SP》too······

#### 防暴和

#### - 昵称: cth2010

性别: 男 年龄: 15

拥有掌机: 3DS

喜欢的游戏:《MHP》、《口袋》、《生化》 地址:广西桂林市七星区七星路三巷20号3-1 邮编: 541004 QQ: 792277089

Email: 792277089@qq.com 想说的话:全国的机友们来狂欢吧!

#### 周华生

#### 昵称:雪宫 🕨

性别: 男 年龄: 14

拥有掌机: PSP

喜欢的游戏: MUG、AVG、TPS

地址:广西玉林市博玉州区人民东路167号

邮编: 537000

Email: 19961210a@163.com 想说的话:我~又~来~了。

#### 严文浩

性别: 男 年龄: 13 拥有掌机: PSP、GBA SP

喜欢的游戏:《MHP》、《英雄传说》、《高达》

地址:上海市长宁区1030弄36号602室

邮编: 200225

想说的话:为了PSV,攒钱攒钱再攒钱!

#### JISIUS

昵称: 死魂灵

性别: 男 年龄: 15

拥有掌机: PSP

喜欢的游戏:《MHP》、《战神》、《俺尸》 地址:河北省秦皇岛市海港区道南吉星里14-4-6 邮编: 066002 QQ: 252945970

Email: 252945970@gq.com

想说的话:好想入手PSV。可是钱包······

#### 单啸寅

性别: 男 年龄: 14

拥有掌机: 3DS、PSP go NDSL 喜欢的游戏:《MHP》、《初音》

地址:上海市虹口区周家嘴路981弄20号1101 邮编: 200081 QQ: 835542651

Email: asdjlkosgdj@qq.com

想说的话:我想当《掌机王SP》的小编。

#### 田一龙

#### 昵称:龙

性别: 男 年龄: 21

拥有掌机: PSP、NDSL、GBM 喜欢的游戏:《逆转》、《雷顿》

地址:北京市朝阳区金台西路2号民35楼1103 邮编: 100026 QQ: 337116619

Email: 337116619@gg.com

想说的话:祝《掌机王SP》越办越好!

#### 司徒復鵬 昵称:酱油

性别: 男 年龄: 18 拥有掌机: PSP、GBA

喜欢的游戏:《MHP》、《口袋》、《战神》

地址: 广东省开平市第一中学

邮编: 529300 QQ: 335685910

想说的话:高三了,学业好重,现在只能在被窝里摸摸小P了。

#### 张昊罡

性别: 男 年龄: 18

拥有掌机: PSP go、GBA SP

喜欢的游戏:《FF》、《口袋》、《AKB1/48》

地址: 江苏省海安高级中学高三(3)班 邮编: 226600 QQ: 384372355

Email: 384372355@qq.com 想说的话:首推虎牙,鲁叔你懂的。

## 杨庚诚

性别: 男 年龄: 14 拥有掌机: PSP、iDSL

喜欢的游戏: 《口袋》、《牧场》

地址:福建省漳州市芗城区延安北路延安广场2-703

邮编: 363000 QQ: 2502039752

Email: 2502039752@qq.com 想说的话: 求联机的朋友。

# を含め、一般に

◎《3DS专辑Vol2》正在税意制作中,原先因为种种原因没有在《掌机王SP》上刊歷的《雷电十一人》、《皇牌空战》、《5D高达》等游戏攻略都会尽尿其中,详情可以参看本维书讯。之前有不少读者通过回函表或是网上发帖的形式询问何时出刊,我们都看到了,第1辑时读者提出的建议也都有记录在案,希望这本时隔半年之后推出的第2辑能令3DS玩家更加满意。

②个人买的第5张PS3游戏有点出乎意料·《暗影诅咒》。有朋友得知后戏谑说:"你丫怎么变成打枪玩家了?"其实最初是有些爱屋及鸟的心态,不过这款三上真司负责的作品确实是有不少亮点的,英国腔的骷髅头更是喜感无比。

#### LIKY

◆各歌三儿子Galaxy Nexus最近目版价格跳水, 2500元左右就可以拿下, 成为近期最具性价比的安卓机, 465寸720PHD Super AMOLED HD 屏幕, 1.2G双核, 实在是令人心动不已。不过老基来了一句: "心动不如不动!"看来只有不动了。

◆最近在iPad上安装了Flipboard,发现这车是一款不错的应用,它可以将用户喜欢的消息和网站以杂志的形式显示,界面花哨,内容也很丰富,推荐大家试一下。

◆有时候觉得《怪物糖人》是一个毒药游戏。玩起来上瘾,占据你大量时间,让你没有时间与朋友或家人聊天和沟通,打怪打不过去时还会严重影响心情。甚至对家人不耐烦……我不得不时刺提醒自己以◆静和轻松的心态玩这个游戏。

#### 白菜

□最近开始关注新出的2D FTG《Persona4深夜竟技场》。由于第一印象是音乐非常棒,让我这个是接触过"《P》系列"的人主动去补去年的十月新春《Persona4》,以培养角色爱。目前已经锁定目标。不过真田,敢把衣服好好牢上再来客事吗?

□最近我包大出血,创下了单次服装消费最高纪录 1700元。虽然比起有些买相机买限定主机买XXX的家伙 未还是弱爆了,但至少这证明我的消费观念还及有跟着 他们一起腐化掉(笑)。 ★用余时间补了料动画版《Persona4》没追上的集裁,好吧,我错了,鸣上悠终究还是去 扮演圣人了。别西卜霉面的那集真是热血沸腾,除了"周下"外,这只大苍蝇当真是我最喜欢的魔王 了,我果然是实力至上派。

★家里新添了个大橱,顺手把买过的游戏 整理了一下塞进去,数量跟雷伊比虽然只是九牛一毛,竟 也挤近百张。付出了侧没什么可后悔,只是时不时会抽风 型地肉痛一下。尽管其中的大部分都已贬值(笑),立在 一起侧像一册册目记,把这些年的犯傻充愣兴奋自省都给 记录了。

★年纪新长,对睡眠时间的要求越来越高,否则一个不小心就会睡过8点半。大脑的回路似乎也不太灵光了, FTG玩不动了。

## 酷洛洛

◆最近在补坑《皇牌空战37)》,感觉本作的动作系统设计还换有心思,这些指令式咬尾及躲避导弹的功能,对于那些不熟悉空战的玩家来说可谓一大福音,不过30%的滑杆实在是让人折腾,长时间往一个方向飞行,滑杆就会逐渐回中,要不是本作有High G Turn的急速转向指令,靠地面俯冲时一旦滑杆回中就彻底怀其了……

◆《仙境传说 奥德赛》官方称3月中推出网联版本的DEC。但酷各洛码这次"小编写语"时都已经15号了,官方网站连个预定发布日都未确定下来,这是用哪样啊(愁)。

## 半夏

★前几日编辑部内两个双鱼——乌冬锅锅和醅洛各补请生日饭,超饭豪华的日料,价格突破天际,在这里表示衷心的感谢,并补祝其生日快乐(真希里他们一年多过几次生日)。

★《草莓之夜》绝对是这季最好看的日剧没有之一, 连配乐都好听到爆, 可惜马上就要结束了, 希望能够有第二部。掐指一算很快就能看到《SPEC》的剧场版了, 这个坑了我这么久的坑总算要平了……吧?

★依然是日剧,春季档arashi家天然组一起上剧,还都是推理我,让人十分期待,什么时候我才能抽出时间把原作看了呢。另外华岚、24h接踵而至,未来又是忙碌的一年呢。

## 阿鲁

■经过半个月的等待,咱的《新·呆爱》素华 主机套装总算顺利抵达深圳,这也是继《幸运星》蓝 光份X之后,本人的又一次大手笔宅物消费。虽然本 人的宁宁版价格已经不菲,不过据说爱花和凛子版本 的价格已经被炒到五六千去了,对于高价入手了爱花 版豪华套装的九老师咱还是只有拾头仰望的份啊……

■就在我正兴致勃勃地玩《交响旋律 最终幻想》和《新·深爱》时,突然传来了《DT Max TR》(PC平台)破解的消息,作为该系列爱好者的本人自然第一时间进行了体验,结果是惨不忍睹……好多曲目别说全连,连过关都很有压力了,看来只有洗洗重练了。



▲这就是《新・深爱》豪华主机套装的全部内容。

## 哲部

●最近身体机能到达了一个奇怪的状态——总是感觉不到饥饿,所以致量大威。 而之所以说"奇怪",是因为吃得少了精神反而更好了,睡觉也比过去香甜……唔,惟怪"贪吃"是"七宗罪"之一啊,

●撰写《3DS专辑Vol2》的类版游或年鉴时,查阅了不少美式游戏的资料,顺便了解了不少近年的美国流行文化,绝大多数都是我过去所不曾知晓的东西嗯,今后"改美流行风"里久有新东西可聊了。

●本辑还负责了《雷曼 起原》攻略的撰写,这是本人 来编辑部后写的第一篇攻略。总的来说,这辑《掌机王SP》 的制作周期里经验值大涨,顺便对自己说声"加油"

## 乌尽

◆之前宣传得沸沸扬扬的PSV游戏美国结果 雷声大雨点小,惟一一个能看的只有《PSO2》, 不过还得等到2013年。现在PSV都发售了几个月 发售表上游戏竟然比快退役的PSP还少,看来SCEY 是真想的把PSV送上天国了,难道真的要我用UMD Passport买个《MHP3》来玩不成……

◆为了写《NGSP》的研究,最近告战任务模式中,发觉超忍难度的任务模式还真不是一般的难,简直是在自虐,但放弃高难度转而打低难度又有种输了的感觉,这就是所谓的强迫症吗……

## 古鳴 (美編)

◆时间过得真快,住了6个年头的房子里面的一些"家伙"就已经开始报警了,电器、水龙头、橱柜,房门、衣柜……都出现了大大小小的问题。老化的、脱答的、漏水的、有的干脆完全坏掉完全不能用,实在是惨不忍堵!伤不起呀!

◆ "丁克"家庭也可分3种"白丁" 钱 丁"、"狗丁"。白丁: 说不要小孩的,后面还是要 了的叫白丁; 铁丁: 打死也不要小孩、铁定不要小 孩的;狗丁,不要小孩只养狗什么宠物之类的。

#### Sienna (美編)

◆嘻嘻, 手机重新刷机后, 我又重新爱上了它。各种软件使劲的下吧, 有木有。

◆把手机深圳通水了 以后再也不用带卡出门了,方便呀。



的兔子,正常人可干不出这事……(偷笑)

- ◆空闲 空闲 的时间只要不看连 徐剧,干什么都 行,才发现原来我 有那么多的书要看 (TT)。
- ◆图书馆现在 也太不靠谱了,只借 书不借碟, 鄙视呀!
- ◆惟呀?那么 及有同情心地虐待我

#### 7 - 2

◆招供· Sienna那个兔子是在我改 《口象玩家》52辑稿子时突发的"兔子变 鸭子"的创意,于是心动不如行动……

◆家里换了裁水管,PVC村后的 换完了水里一股胶水味,上网一金 不尤有胶水还散发铅;看看推荐的 PPR村盾呢?滋生细菌,那就传统的镀锌管吧 了——路了 后来看生群里两个做加工的在"

DPR材质呢?滋生细菌,那就传统的镀锌管吧,结果禁用了——跪了。后来看某群里两个做加工的在"外国的工艺要求高,不像国内那么容易搞定",于是再跪。

- ◆之前设定个目标,在《口敷妖怪+信长之野望》出 未前把《超级口敷妖怪大孔斗》的坑给填上。虽然把区域 等级升到10星没怎么费时间,但现在的进度看目标仍是没 达成。
- ◆大概是玩游戏的时间很少吧,现在我玩游戏很专,去年填《电车GO》的时候《口教妖怪黑·白》都是 怀时间来玩,如今玩《口教大乱斗》,《黑·白》又放下很久。悄悄上PGC看一下,嗯,还好没有什么限时活动。

#### J UXI(美編)

◆天气忽今忽然,周围患冒的人特别 多,因为本人抵抗力差,每次看到某些咳嗽 / 的人都特别紧张,生怕被传来了,这真是 / 让人抓狂……

◆最近难得進一部长剧,出来的六十多 集放假在家熬夜一口气看完,近两年来除了 加班外都很少晚睡了,结果导致白天精神不振 得不说这样实在是伤身……

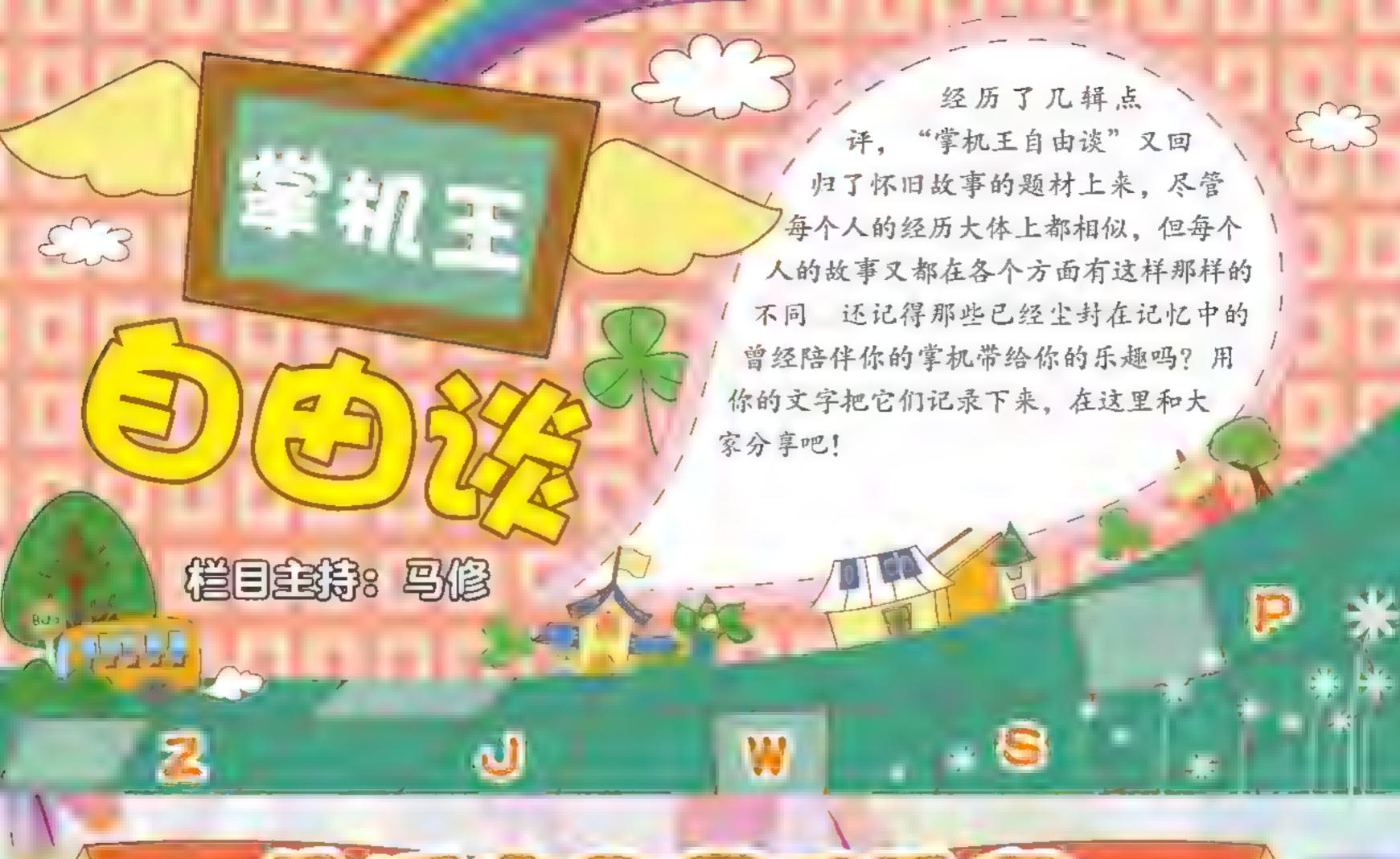
## 澄香(美編)

-en/24/1/4/4

→这几天天气一直用天, 晾阳台上的被 子一直没见着阳光。快点出太阳吧, 不然被子 发霉了。

☆发现一种很好吃的零食,一对比 某宝 上的居然比超市卖的每包便宜了六块钱,于是 在某宝一口气买了六大包。

☆自从朋友给我安装好了平板电脑上的各种 软件后,现在看书方便多了。





文 我是穷人



175年的的 175年的 175年的

有种"确实如此"的感觉 之后有感而发, 想写一篇关于我和掌机之间的、怀旧气息比较淡的文章,让大家换换口味

回想起来,我人生拥有的第一台掌机,是一台二手GB——那巴经是四年前的事情了,当时是为了重温一下小时候玩经典GB游戏的感觉,就从一JS手中以三百元入了一台和若干游戏卡带。虽然是二手,而且GB的画现在来看可以说是不堪入目,但拥有自己掌机的那种兴奋和玩掌机游戏那种"麻雀虽小,五脏俱全"的满足感至今难忘。这一天,就是掌机和我人生联系到一起的起点以下,就是我用日期来作为标题,掌机在我人生中比较特别的片段。

## 

这天,我入手了一台PSP-2000。话说 从2008年开始,PSP就在我就读的大学里面 流行起来。当时的PSP-2000的价格加上记忆 棒的话大概在一千六七,对于普通学生来说 是一笔不低的费用。超大的屏幕(当时)、 时尚的外形还有当时在便携设备里面相当好 \_ 的画面,这些特点让PSP成为校园炫耀的利 器之一,而且这种情况在现在的大学校园仍 然存在,只不过主角已经转变为某手机…… 回到正题,2008年初时我购入了GB。虽然 GB的游戏比较经典,不过对我来说不是很耐 玩(当时我还比较抵触《口袋妖怪》)。那 时想炫耀一下的心理可以理解(惭愧),于 是我就将目光放在了PSP上。不过我脸皮太 薄,做不来二十多岁朝父母要钱买游戏机这 种事,只能自己解决了。一放暑假,我就马 上回老家找了一份兼职——在六七月的太阳 底下开车送货,由于货物都是办公用品,有 时候要把货物搬到十几层高的办公楼上,那 种体力消耗可想而知。不过为了买到心仪的 掌机, 我咬牙坚持了下来。



怀着好奇的 心情,我打开了 那个视频。3分钟

订好了机子后,7月28日那天,我拿 到了辛苦一个月的工资直奔电玩店。当我 从老板手中接过机子、打开开关,看到 "God of War" 的标题的时候,心里响起 了一个声音: "就是让我再辛苦一个月, 为了这种感动,值了!"记忆棒里有3个 游戏,除了《战神》,还有《山脊赛车》 和《MHP2G》。4G记忆卡空间有限,为了 放其他游戏, 我只能先删除《2G》和《山 脊》。说来好笑,我当时觉得《2G》一点都 不好玩, 既没有《战神》的爽快和画面, 看 上去又比较复杂烦人,控制的人物就凡人一 个,什么神技必杀都没有,完全靠装备和道 具……所以被我毫不犹豫地删除了。其实当 时我有这种想法也不奇怪, 本来买PSP就是 为了炫耀,既然目的这么幼稚,那看法肤浅 也很正常。往后当我逐渐了解了PSP是游戏 机不是什么炫耀利器之后,《2G》占用了我 玩PSP的一半时间(2043个小时)。

之后,入手NDS的冲动开始涌上心头。热血 的音乐、新奇的玩法(对我来说), 让我这 个画面党第一次感到只要游戏性够高, 画面 什么的都是浮云。从那天起、我就一直怀着 既着急又兴奋的心情等待着出工资那天的到 来(当时我已经毕业工作)。就这样,11月 11日那天,我拿到工资后再次直奔电玩店, 这次我去的是一家比较大型的店,有NDS现 货。店员MM帮我设置好机子之后问我想拉 什么游戏——头两个都是音乐游戏,《应援 团》和《太鼓之达人七岛大冒险》,接着就 是当年大热的《勇者斗恶龙以》和评价不错 的《GTA 唐人街战争》。虽然《应援团》陨 石坠落的那关让我有强烈的摔机冲动,不过 游戏的素质还是让我非常满意。现在想来, 那大概是我第一次为了一个我喜欢的游戏而 购买掌机吧。摆脱了炫耀心理, 从那时开始 我才真正喜欢上了掌机游戏。

#### ATTENDED TO THE PARTY OF THE PA

我的PSP居然在光棍节结束了光棍生涯!《MHP2G》我玩了一年,期间PSP上虽然出了一些好游戏,但渐渐地我对传统游戏模式产生了厌倦,而且某些我非常想玩的类型的游戏又不在PSP上发售。我个人的游戏爱好口味比较杂,基本上什么类型的都玩,但能够一下子就吸引我眼球的,除了动作游戏就是音乐游戏了。可是当时PSP上没什么



# 多

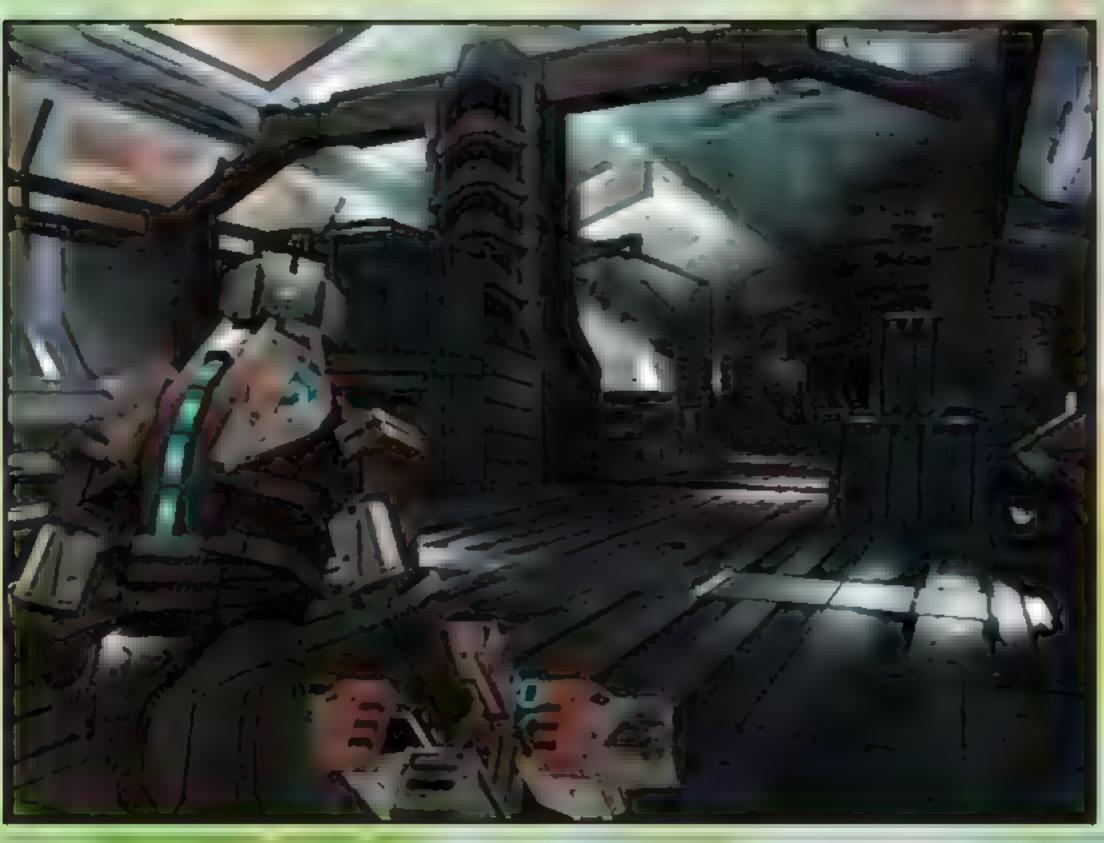
## THE RESERVE OF THE PARTY OF THE PARTY.

如果说手指属于手的一部分,那么iPad 也算是掌机吧。很久以前就答应老婆要带她 去香港游玩,在2011年的9月才终于成行。 在此之前由于在某辑《掌机王SP》上看到 LIKY入手一台iPad 2后的使用感想,就打算 去香港游玩之余也入手一台——有这种想 法主要是因为LIKY说iPad能随时随地上网, 而且跟用电脑上网效果差不多。像我这种懒 人,能躺在床上上网看视频而且还不会出现 笔记本过热的情况,就足以勾起我的购买欲 望了。到香港后,放下行李直奔某知名电器 用品商场,iPad 2入手。话说App store上有 很多应用程序下载,不少还是免费的,所以 我刚入手的时候都在玩免费游戏, 既然是免 费当然就不会是大作,总觉得iPad上很多都 是休闲游戏和塔防游戏,平时玩玩可以,时 间长了就会觉得无聊。后来中国区接受银行 卡充值人民币支付之后,我就买了几款评价 不错的游戏,其中就有《现代战争》和《死 亡空间》,总体来说这些游戏在iPad上表现 得还不错,操作方式一开始时候可能会不习 惯,一段时间之后也就熟悉了。只是我个人 认为, iPad和正统掌机还是有区别的, 对核 心玩家来说吸引力也一般,包括其他智能手 机也一样, 玩游戏只能成为其诸多用途中的 一个,始终还是正统掌机比较专业。从发展 的角度看,我希望iPad能在保持自己风格的 同时,在游戏上能够补充掌机不足的部分。

## 2012年1月2月1日



这一天,我的掌机生涯翻开新的一页。 之前的一天,情人节,我去电玩店订了一台 粉红色的3DS和4款游戏。经过了2011年的大 降价和年末的大作频发后,我终于入手我的 第五台掌机。好吧,你们一定会问,大老爷 们为啥买个粉红色的机子? 话说爷们就不能 喜欢粉色么?况且我购买这台机子的其中一 个原因是为了拉我老婆进入游戏这个坑。在 没结婚之前我就老是幻想着以后一家几口人 通过游戏沉浸在天伦之乐中, 可惜老婆天生 跟游戏绝缘, 甚至有点反感……从之后的发 展看来,我成功了。至于为什么说我的掌机 生涯翻开新的一页,那是因为这次入手新机 子意味着从现在开始,我将使用正版游戏。 这可能会对我的经济造成一定的负担,不过 我还是义无返顾地投入到这个深不见底的大 坑中(玩笑)。从只会拿掌机来炫耀到现在 把玩游戏作为自己一个重要爱好,而为了这





#### Phone **計算至1相** III Pist Sular Sale **押饱入,时间** 证务:

AND REAL PROPERTY OF THE PARTY AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 1981 THE RESIDENCE IN COLUMN 2 IN C 4 上旬甲基乙丁林 医卵形层甲基甲基二溴甲基 SECTION AND DESIGNATION OF REPORT OF REPORT OF THE PARTY 

PERSONAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PERSON NAMED AND ADDRESS 

THE REST OF THE REST OF THE PARTY NAMED IN III—BIDDING ACCORDING

ACCUSE OF TAXABLE PARTY.



## 我的妹妹哪行这么可爱 迎免:\_ 9 \_ iPi2

本作已经推出有段时间了,原作名气 笔者向各位推荐一下这款改编作品。

AND A LONG PROPERTY OF A CONTRACTOR OF THE PERSON OF THE P 并在此之上加以原创。不仅让几位女主角戏 份十足、内容满点,连原作的配角也会有专 The first the second se 小说动画所不及的超展开故事了。画画上, THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PARTY. 棚如生是大亮点, 而且就算是普通状态下的 高,配上金程语音不禁使人有如观看动画之 of the line is adjustingly for a grown of the

的OP与ED, 精美而丰富的收集要素以及别 AND DESCRIPTION OF PROPERTY OF THE PROPERTY OF 的优秀之处。

不过, 游戏里还是多少存在些不足 The transfer of the species of the s 好,本作都说得上是一款充满诚意的AVG A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O





作为编辑部内为数不多的日版PSV持有者。本人顺利李到了1000日元点卡。希望天底下还有不少玩家跟我一样幸运。本辑 大热轻技 将提供《永远的阿塞利亚》中前期的战术 用以补充。



## 永远的阿塞利亚 大地的尽头

永远のアセリアーこの大地の果てでー

#### ●光阴与今日子加入条件

两人的加入条件主要分为三项:

- · 游戏进程2周目以后。
- ・第3章有关两人的选项中依次选择"自分でもなんとかしたい"、"见间违いじゃない"、"绝对に今日子たちを牺牲にはしない"和"だったら偿えばいい!"
- ・ 击破光阴时悠人的マインド在90以上。

#### ●大致战术推荐

#### 1.部队编成

能够使用抵消魔法 "アイスバニッシャ-" 的蓝色精灵是不可或缺的,建议前期将队伍分为两队,将アセリア与ネリ-分别放在两队之中。在蓝色精灵担任辅助者的情况下,红色精灵ヒミカ与主人公悠人可以担任攻击者(如果能够在对手的神剑魔法发动前一击击倒辅助者的话,也可以直接用蓝色精灵进行攻击)。注意第2章前半段绿色精灵担任防御者时非常容易死亡,连战的时候推荐让有两次防御行动的悠人来进行防御,另一个部队要回避连战。

当ニムントール与ファーレーン加入 后,可以将部队增加到3队。多出来的一个 部队让红色精灵担任辅助者来提高队伍的 伤害力,可以选择オルファリル或ナナル ウ。特别是ナナルウ升到10级转职为アム マハート后,辅助技能的威力会暴增。但是 她的初期技能威力非常小,所以前期一直 让她在主城ラキオス待机吧。

#### 2.训练倾向

蓝色精灵的高级抵消魔法 "アイスバニッシャ-‖" 要到第3章才用得上,因此在第3章之前,建议集中训练部队的攻击者(包括红色精灵类型的辅助者)与防御者。到了第三章之后再把负责抵消对手魔法的蓝色精灵往更高级训练。面对非攻击型的辅助技能,或是黑色精灵时,蓝色精灵可以作为攻击者使用,因此提前训练出红色精灵,将其放在辅助位置,对于攻击方面也有帮助。

#### 3.建筑

如果不是以快速通关刷关卡评价为目标的话,保障角色生存能力的回复施设应该每个城镇都建设一个。エーテルコンバータ在第2章前中期建一个LV5的基本上就够用了。此外几个重要城镇中训练所也是必不可少的。

#### 4.战斗方针

在我方处于城镇中时,由于技能使用次数会一直保持最大值,因此对于来犯的敌人,要尽量调整在迎击回合将他们击破,以便在万全状态下开始进军。中前期绿色精灵等级不够时在防御方面比较脆弱,建议以悠人为防御中心,然后将绿色精灵安置在辅助者的位置上司掌回复。城镇压制战中为了能够削弱城镇回复效果,一定要保证复数部队能够同时发起攻击。

1 行人的经济者使用功由型力的意义(图

首先将蓝色精灵配置到辅助者位置 上,以抵消魔法"アイスバニッシャー" 来对抗,然后击倒敌人的防御者. 当我方 部队的攻击力能够一击打倒辅助者时,就 发动总攻击。其余情况就继续以"アイス バニッシャー"来对抗

2敌人的辅助者复用回复型:"'、 意味

第一回交战尽量控制为迎击战,先让敌人使用回复魔法后, 再进行强力的攻击。第二回合如果我方能够直接击破敌人就直接 攻击,不能的话就以"アイスバニッシャー"来抵消掉回复魔法。 3 以、内国内的人们,有一个人们。 "アイスバニッシャー" 由于我方无法使用神剑魔法,因此只能以高攻击力的攻击者来强行将其击倒。 这种情况下只有黑色精灵和悠人可以担任 辅助者的位置,特别是悠人增加攻击力的 技能配合高攻击力的精灵(アセリア)能 够快速将其干掉





#### I W

## 牧场物语 初始的大地

牧场物语 はじまりの大地

#### ●赚钱方案

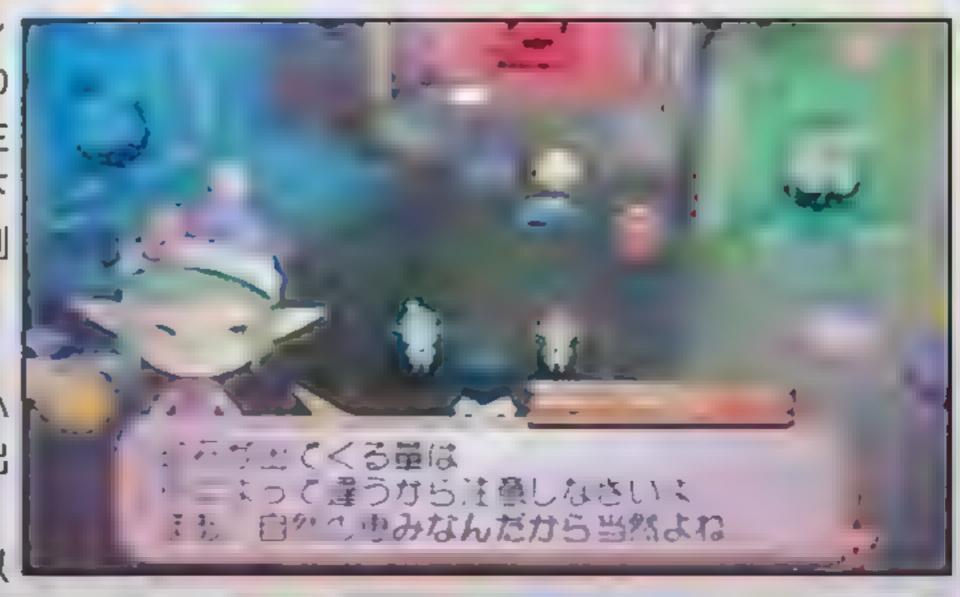
#### ・最初期

可以切换地图抓虫。最初期种植牧草很有效率,第2天即可收获,之后每一天都能收获,直到第30日才会枯黄。(不过普通田设计图的贩卖条件与蔬菜和花的收获数相关,所以也要适可而止。)农作物种植カブ(4~5日,料理1个★1:168G)、ジャガイモ(5~7日,料理1个★1:240G)。料理制作ハーブサラダ(ハーブ+野菜,★1:420G)和ベジタブルケーキ(小麦粉+タケノコ,★1:480G),大概在春10~12日找エマ获得

レシピ后,在ハナ店购买レシピ。可以捕鱼之后,春20日以后以制作烧き鱼为主(★1:440G)。ハーブ留下10~15个左右,其余的都制作サラダ和スープ卖掉。

#### • 25日以后

继续种植牧草赚些小 钱。利用ミルク+卵制作出 プリン,1个约能卖700G。 好好利用捕鱼装置也可以 赚钱,チビ系的鱼做成烧き鱼卖掉约有250G。不断重复还能提升品质,利益会越来越高。虽然捕鱼装置会几率损坏,不过可以用S/L大法避免这一点。在抓捕前存档一下,坏掉就读取存档。另外也可以用钢のオノ去伐木,一棵针叶树可以得到木材10个,卖掉有1000G收入。另外还可以在矿山采掘矿石出售,1个约5000~10000G。但是矿石基本上都会用作生产材料,所以等资金足够之后,还是立刻转入其他的赚钱手段,保存一些矿石比较好。



#### NEW GAMERELEASE SCHEDULE EELEK IL

3月中下旬,各大平台上均有素质不错的游戏登场。其中沉寂许久的NDS迎来《口袋妖怪+信长之野望》,对《口袋》 逃、《野望》迷乃至《无双》逃都有一定的吸引力。大家看到本书的时候应该已经玩上了。3DS上备受期待的《新·光之神话》和《王国之心》新作也即将登场,PSP玩家则有《黑豹2》解渴。PSV方面虽然目前游戏名单惨淡,不过月底的《新·王祥物语》素质颇高,值得期待

#### 发售表阅读说明

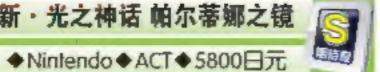
- ■红色字体为受瞩目游戏。
- ■以日元标价的为日版游戏,以美元标价的为美版游戏。所有日版游戏的价格均为税后价格。

|       | linfendo 31                        | S S S S S S S S S S S S S S S S S S S           |                         |            |               |
|-------|------------------------------------|-------------------------------------------------|-------------------------|------------|---------------|
| P     | 中文译名                               | 游戏原名                                            | 发行厂商                    | 游戏类型       | 售价            |
| no El | 八十姓杜工學                             | 経過を正式に対える は本本内につば後は主持ないと 2.55元                  | El str. Columbia        | ETC        | 5040 D =      |
| 22日   | 公主辣妹 天堂<br>新·光之神话 帕尔蒂娜之镜           | ・ 一般ギャル パラダイス メチカワ! アゲ盛り↑センセ-ション! 新・ 光神话 バルテナの镜 | 日本Columbia<br>Nintendo  | ETC<br>ACT | 5040日元 5800日元 |
| 22日   | 吃豆人聚会3D                            | が * 元 * R * * * * * * * * * * * * * * * *       | NBGI                    | ETC        | 5040日元        |
| 29日   | 王国之心3D 梦中坠落                        | キングダム ハーツ 3D [ドリームドロップ ディスタンス]                  | Square Enix             | RPG        | 6090日元        |
| 250   | 工門之でのクサモオ                          | <b>インクケム・ーク 5D [[・リーム   ロンフ / リステンス]</b>        | Square Errix            | nra        | 0090 H 7L     |
| 5日    | 脚嘟猫观察日记                            | ポヨポヨ观察日记                                        | IE Institute            | ETC        | 7140日元        |
| 19日   | 火焰之纹章 觉醒                           | ファイア-エムブレム 覚醒                                   | Nintendo                | S · RPG    | 4800日元        |
| 19日   | 公主代码                               | CODE OF PRINCESS                                | Agatsuma                | ACT        | 6090日元        |
| 19日   | 地球百科                               | Earthpedia                                      | Gakken                  | ETC        | 4980日元        |
| 19日   | 纳米突击                               | Nano Assault                                    | Cyberfront              | STG        | 5040日元        |
| 19日   | 女孩时尚3D 目标是顶级设计师                    | ガ-ルズファッション3D☆めざせ! トップスタイリスト                     | Ubisoft                 | ETC        | 3990日元        |
| 26日   | 替换世界 白与黑的迷宫                        | シフティング ワールド 白と黑の迷宮                              | Arc System Works        |            | 3990日元        |
| 26日   |                                    | 真・三国无效 VS                                       |                         | ACT        | 6090日元        |
| 26日   | 海豹宝宝 好孩子、圆孩子、健康的孩子                 | まめゴマ よいこ まるいこ げんきなこ                             | 日本Coumba                | ETC        | 5040日元        |
|       |                                    |                                                 |                         |            |               |
| 17日   | 联合01                               | GUILD01                                         | Level-5                 | ETC        | 3980日元        |
| 17日   | 柏青哥天国3D 大海物語2 即畫伯青哥风云录·花希望与青板的学园生活 | パチパラ3D 大海物語2 ~ パチプロ风云泉・花 希望と里切りの学園生活。           | Irem                    | ETC        | 6090日元        |
| 24日   | G1大赏                               | G1グランプリ                                         | Genki                   | SLG        | 6090日元        |
| 24日   | 马里奥网球 公开赛                          | マリオテニス オーブン                                     | Nintendo                | SPG        | 4800日元        |
| 24日   | 大家的缘日                              | みんなの缘日                                          | NBGI                    | <b>ETC</b> | 3990日元        |
| 24日   | 快乐动物牧场                             | ハッピー☆アニマル牧场                                     | Ubisoft                 | SLG        | 3990日元        |
| 31日   | 勇者斗恶龙 怪兽篇 特瑞的神奇大陆3D                | ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド30                    | Square Enix             | RPG        | 5490日元        |
|       |                                    |                                                 |                         |            |               |
| 28日   | 卡片召唤师                              | カルドセプト                                          | 大宫Soft                  | TAB        | 4800日元        |
|       |                                    |                                                 |                         |            |               |
| 5日    | 世界树迷宫IV传承的巨神                       | 世界树の迷宮V传承の巨神                                    | Atlus                   | RPG        | 6279日元        |
| 19日   | 魔法工厂4                              | ル-ンファクトリ-4                                      | MMV                     | A · RPG    | 5229日元        |
|       |                                    |                                                 |                         |            |               |
| 未定    | 鸦3D(鹡名)                            | カラス3D ( <b>哲名</b> )                             | Mile Stone              | STG        | 售价未定          |
| 4 141 |                                    |                                                 |                         |            | Ab 10 L M-    |
| 未定    | <b>哭牙</b>                          | 哭牙 KOKUGA                                       | G rev                   | STG        | 售价未定          |
| 土中    | <b>- なりゅう</b>                      | CIDI S MODE ( \$6.7.)                           | Mintondo                | ETC        | 佳仏土中          |
|       | 女孩风格(暂名)<br>勇气原点 飞翔妖精              | GIRLS MODE ( 暫名 ) BRAVELY DEFAULT               | Nintendo<br>Square Enix | RPG        | 售价未定售价未定      |
|       | 纸片马里奥 (                            | ペーパーマリオ ( 哲名 )                                  | Nintendo                | RPG        | 售价未定          |
|       | 雷顿教授对逆转裁判                          | レイトン教授VS逆转裁判                                    | Level-5                 | AVG        | 售价未定          |
|       | 路易的鬼屋2(暂名)                         | ルイ-ジマンション2(暫名)                                  | Nintendo                | A · AVG    | 告价未定          |
|       | 时间旅人                               | タイムトラベラ-ズ                                       | Level-5                 | AVG        | 售价未定          |
| 71474 |                                    |                                                 |                         | 7          | Har (1) STORE |

| Nin | lendo | DS |
|-----|-------|----|
|-----|-------|----|

| -   |                |                 |              | 1    |        |
|-----|----------------|-----------------|--------------|------|--------|
| 日期  | 中文译名           | 游戏原名            | 发行厂商         | 游戏类数 | 2 售价   |
|     |                | 2012年4月(        |              |      |        |
| 19日 | 名侦探柯南 始于过去的前奏曲 | 名探侦コナン 过去からの前奏曲 | NBGI         | AVG  | 5040日元 |
| 26日 | 薄樱鬼 黎明录 DS     | 薄樱鬼 黎明录 DS      | Idea Factory | AVG  | 5040日元 |
|     |                | 2012年6月         |              |      |        |
| 末定  | 口袋妖怪 黑2        | ポケットモンスタ-ブラック2  | Pokemon      | RPG  | 售价末定   |
| 未定  | 口袋妖怪 白2        | ボケットモンスタ-ホワイト2  | Pokemon      | RPG  | 售价未定   |

3.22



黑豹2 如龙 阿修罗篇

续作让右京龙也的战斗之路从东



王国之心 梦中坠落

◆Square Enix◆RPG◆6090日元





本作早在 3DS公布之初 就吸引了不少 玩家的关注, 作为一款强调 射击的ACT, 游戏的关卡流

程分为空中战、地面战和BOSS战。9 个种类的神器特性各不相同, 其下还 有众多分支。3对3的组队式联机对抗 火爆刺激,而AR卡片的引入更丰富了 游戏的玩法。



再次在政治阴谋 的漩涡中激斗。 本作的舞台追加 了系列拥趸怀念 的苍天堀, 且对 格斗流派进行强 化, 玩家甚至能 够从不同流派中 任意选取招式组 出原创流派。



本次的 《KH》新 □ 作最大卖点 莫过于纷繁 复杂的怪物 系统。索拉 和利库两人

能配合不同的圣灵食梦者发动炫丽的 特技,同时自身也能利用键刃作出绕 圈冲刺等动作。来自《美妙世界》的 角色和众多迎土尼世界也令剧情很具 发掘价值。

| -      | · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | NAME OF AN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | #ACE TO THE            |                | At at  |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------|--------|
| 1 期    | 中文译名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 游戏原名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 发行厂商                   | 游戏类型           | 音价     |
| 0.0    | 武士与龙                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 2012年3月<br>サムライ & ドラゴンズ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SEGA                   | ACT            | 免费     |
| 9日     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | プロ野球スピリッツ2012                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                |        |
|        | 职业野球魂2012                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Konami                 | SPG<br>A - BBC | 6980日  |
| 98     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 王と魔王と7人の姫君たち - 新・王样物语 -                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Konami<br>Sonia Roward | A - RPG        | 3990日: |
| 9日     | 假想空间                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | @field 2012年4月                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Sonic Powered          | SPG            | 3990 日 |
| 28     | 雷曼 起源                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Rayman Origins                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Ubisoft                | ACT            | 2500日  |
| ) El   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ルミネス エレクトロニック シンフォニー                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Ubisoft                | MUG            | 3990日  |
|        | 圣人协奏曲 陨星之献诗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | シェルノサージュ 失われた星へ準ぐ诗                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Gust                   | SLG            | 5040日  |
| 111    | 主人协奏四 购金之城时                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 2012年6月                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Gust                   | SEG            | 3040 H |
| 1      | 与凯蒂猫在一起! 打方块V                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュV                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Dorasu                 | PUZ            | 4800日  |
| -<br>日 | Persona4 黄金版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | ペルソナ4 ザ・ゴールデン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        | RPG            |        |
|        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Atlus                  |                | 7329日  |
| я      | 超级猴子球 大玩特玩                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | スーパーモンキーボール 特盛あそビ ~ タ!                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | SEGA                   | ACT            | 5040日  |
|        | laySianon                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 7                      |                | 10     |
| 期      | 中文译名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 游戏原名                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 发行厂商                   | 游戏类型           | 售价     |
| _      | Difference of the contract of | 2012年3月                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | nro.                   |                |        |
| 日      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | クロヒョウ2 龙が如く 阿修罗编                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | SEGA                   | A · AVG        | 6279日  |
| 日      | 华鬼 梦之延续                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 华鬼~梦のつづき~                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Idea Factory           | AVG            | 6090日  |
| 日      | 妖精的尾巴 杰尔夫觉醒                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | フェアリーテイルゼレフ覚醒                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Konami                 | ACT            | 5800日  |
| 日      | 小魔女帕妃 黑猫魔法店物语                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | リトルウィッチ パルフェ 黒猫魔法店物语                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Cyberfront             | AVG            | 6090日  |
| 日      | 薄樱鬼 幕末无双录                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 薄樱鬼 ~ 幕末无双录 ~                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Idea Factory           | ACT            | 6090日  |
| 日      | D阶段 黑圣之章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Phase D 黒圣の章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Boost On               | AVG            | 3969日  |
| 日      | 公主艾王吉尔 携带版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | プリンセスエヴァンジ-ル ポ-タブル                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Cyberfront             | AVG            | 6090日  |
| 日      | 逢魔时 怪谈罗曼史                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 達魔时~怪谈ロマンス~                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | QuinRose               | AVG            | 6300日  |
| 日      | 艾露库罗娜的工作室 致亲爱的乙女                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | エルクローネのアトリエ ~ Dear for Otomate ~                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Idea Factory           | AVG            | 6090日  |
| B      | 职业野球魂2012                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | プロ野球スピリッツ2012                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Konami                 | SPG            | 5980日  |
|        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 2012年4月                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 1                      |                |        |
| 3      | 家里蹲奋斗记                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 俺に动けって音われても                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | e-Smile                | RPG            | 1000日  |
| 1      | 第2次超级机器人大战Z 再世篇                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 第2次スーパーロボット大战Z再世篇                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | NBGI                   | S · RPG        | 7330日  |
| 日      | 雅恋 淡雪之宴                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 雅恋 ~ MIYAKO ~ あわゆきのうたげ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Idea Factory           | AVG            | 6090日  |
| 日      | 名侦探柯南 始于过去的前奏曲                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 名探侦コナン 过去からの前奏曲                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | NBGI                   | AVG            | 5040日  |
| 日      | 圣赞诗篇 聚集在奥利哈刚神名之下                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 圣なるかな -オリハルコンの名の下に-                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Cyberfront             | S · RPG        | 6090日  |
| 日      | 游戏里也要听爸爸的话                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | ゲームでも、パパのいうことを闻きなさい!                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | NBGI                   | AVG            | 6280日  |
| 日      | 斯坦因之门比翼恋理的爱人                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | シュタインズ・ゲート 比翼恋理のだーりん                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 5pb.                   | AVG            | 6090日  |
| 日      | D阶段 朱姬之章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Phase D 朱姫の章                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Boost On               | AVG            | 3969日  |
| 日      | 青之驱魔师 幻刻之迷宫                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 青の祓魔师 幻刻の迷宮(ラビリンス)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | NBGI                   | AVG            | 5230日  |
| 日      | 神孕 请为我生孩子吧!                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | コンセプション 俺の子供を产んでくれ!                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Spike                  | RPG            | 6279日  |
| 日      | 惊鸿骑士杰克斯 I+FD 携带版                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | スカーレッドライダーゼクス I+FD ポータブル                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Red                    | AVG            | 8190日: |
| 日      | 山田一合集                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 山田— BOX                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Cyberfront             | AVG            | 8190日  |
| 日      | 未来日记 第13个日记所有者 RE: WRITE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 未来日记 13人目の日记所有者 RE: WRITE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 角川Games                | AVG            | 6090日  |
| 日      | 断罪的玛利亚 钟                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 断罪のマリア ラ・カンパネラ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | Karin                  | AVG            | 6090日  |
|        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 2012年5月                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                        |                | -      |
| B      | Persona2 罚                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | ベルソナ2 罚                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Atlus                  | RPG            | 6279日  |
|        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | the state of the same of the s | Almeri                 | 43.00          | COROLL |
| 日      | 我的妹妹哪有这么可爱 携带版哪会有续作                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 俺の妹がこんなに可愛いわけがないポータブルが续くわけがない                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | NBGI                   | AVG            | 6280 H |
| _      | 我的妹妹哪有这么可爱 携带版哪会有续作 苍黑之楔 绯色的碎片3 通向明天的门                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 他の深かこんなに可愛いわけかないホータブルが续(わけかない   苍黑の楔 绯色の欠片3 明日への摩                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Idea Factory           | AVG            | 6280日  |

# TOND HERSEN

## 游戏屋里舍

武士与龙 一起来试试钓鲈鱼 垂钓在

次世代

世界树迷宫IV 传承的巨神 公主代码

#### 契牙

新,光之神话 帕尔蒂娜之镜

Persona2 #

十三支演义 偃月三国传 文明开华 葵座异闻录 再演 斯坦因之门 比翼恋理的爱人

机车风暴RC

雷曼起源

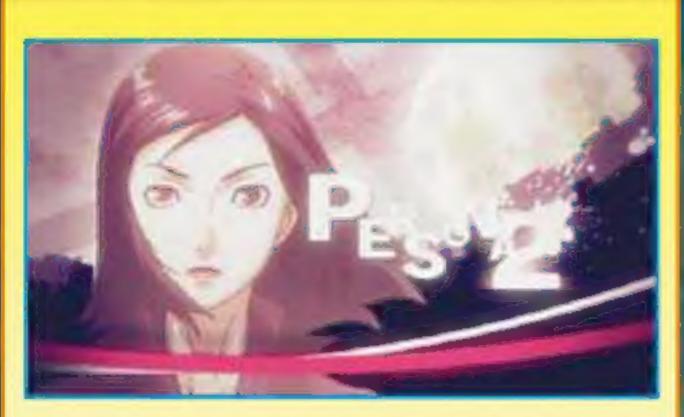
永远的阿塞利亚 大地的 尽头 伟大战斗全面爆破

初音未来与未来之星未来计划

女生RPG灰姑娘生活

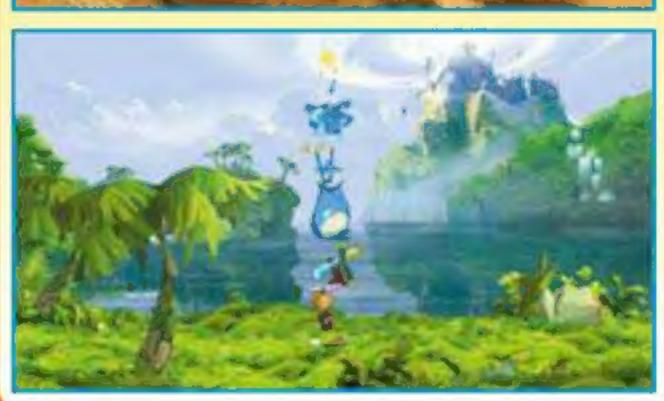
新·深爱

交响旋律最终幻想



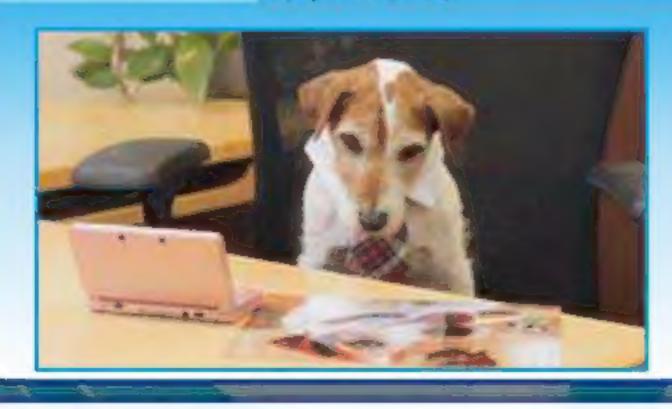








小狗Uggie代言《任天狗+貓》广告 神奇的隐形汽车



## 有趣的增强突黑技术 PSV AR游戏演示



在PSV AR游戏演示的最后,小编以什么作为 AR卡片来进行游戏?

A: 打印卡片

B: iPad

C: 手机

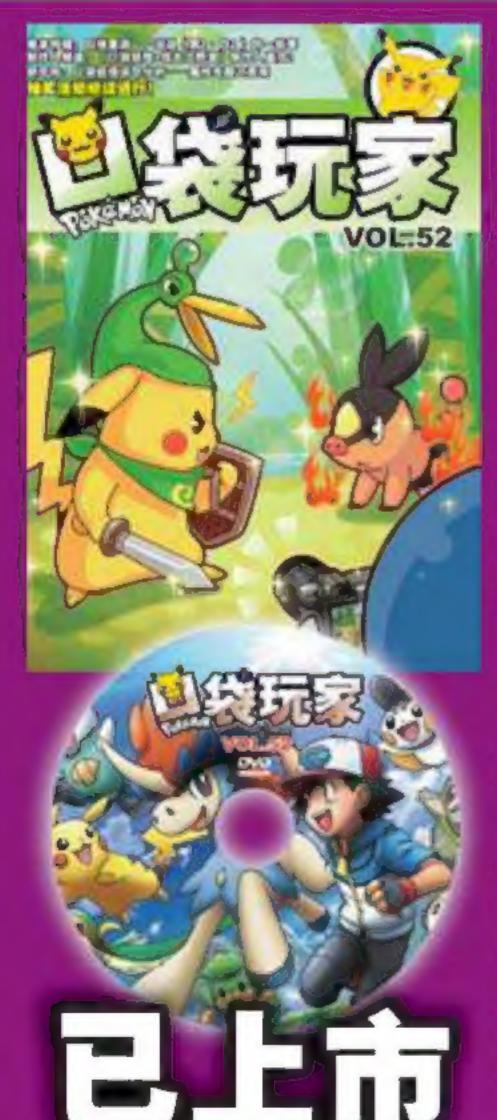


## 大16开160页+DVD

世界最大规模的造型物展会WF召开,各美少女人形与机器人手办新品涌现。由于一日版权的恢复,本届WF的展品数量与质量都比上一届有着巨大的提升,本辑将为你展现会场实况与精美展品。素组改造一直是素组玩家比较感兴趣的问题,本辑将在不上色的前提下,为您展示DS王者杰塔的改造范例。必不可少的自然还有本月众多的新品模玩实物评测,为您展现这些新款模玩最真实的一面。

# 己上市 各地报刊亭热销中!





## 口袋玩家

VOL.52

《口袋妖怪》的专门志,收录游戏、动画、漫画、卡片、周边……尽在其中!

#### 卷首特辑

旧地重游——说说《黑2・白2》的 一些事

系列正统作品首次以数字为续篇的《黑2·白2》确定登陆在NDS平台而非势头正盛的3DS上,本辑带来此事件的业界分析。

#### 研究所

口袋妖怪详尽分析——属性 专题之恶系

本辑带来的是金钱猫、兜帽蜥蜴、 木天狗、恶人掌、灾兽和暴鼬,一 同来探析恶系的战斗。

#### 制作人频道

《口袋妖怪+信长之野望》制作人直击!

对《口袋妖怪+信长之野望》的制作人石原恒和与襟川阳一的访谈,一起来了解这次合作的幕后故事。

#### 研究所

胜利在望——《超级口袋妖怪大乱斗》二周目收集&升级心得

对于《口袋》来说、通关只是下一个目标的开始、本辑收录图鉴收集心得、刷神兽心得、快速赚钱升级到10星区域的心得、让我们的《超级口袋妖怪大乱斗》更完美吧!

#### 专题企划

泛空想地球科学——新奧篇

久违的专题系列再出续作,继芳缘之后,这次我们同样以地质的角度来探索拥有时空创世传说的新奥大陆!

附送精美赠品: 电鲶鱼杯垫+ 《回袋妖怪+信长 之野望》海报 光盘收录《口袋妖怪+信长之野望》最新预告片、《宠物小精灵BW》最新动画以及《DP》补完。

抽奖继续进行,本辑依旧有正品口袋玩偶等你来拿!

## 3DS专辑

VOL.2

大16开240页+DVD光盘

# 展现3DS魅力的 全方位专辑!

经过任天堂第一方的软件推动和第三方的大作助阵,新世代掌机3DS在全球的累积销量已突破1500万,掌机王小组也在3DS—岁生日后为读者们带来了第二本《3DS专辑》。本书全面收录了6个月来3DS平台的劲作攻略指南,更有3DS发售一周年大事记和"《生化危机》系列"掌机发展回顾专题等精彩文字。光盘除了收录3DS游戏的宣传影像外,还特别制作了《生化危机 启示录》特典中文影像,众多精彩内容值得典藏!

#### -3DS超导购+缭乱博物馆-

从购机注意事项到实用配件推荐,一条龙式的导购服务助玩家买到心仪的3DS,并把掌机"武装到牙齿"。大受好评的"缭乱博物馆"栏目则会带读者们欣赏各种3DS限定版及其周边,即使买不起也能过把眼瘾。

#### -玩转3DS+佳作指南-

"玩转3DS"为您介绍系统大幅更新后3DS的变化,以及数款免费下载软件的实用技巧,另有3D图片制作和3D视频压制两大教程,拓宽3DS的多媒体功能。"佳作指南"则收录《心灵相机 附体笔记本》、《新·深爱》、《交响旋律 最终幻想》等数款作品,小众玩家也能找到自己所好。



#### -掌机e时代+最强年鉴-

"掌机e时代"涵盖2011年10月~2012年3月间任天堂e商店发售的3DS下载游戏,日、美服共34款,每一款游戏都有小编的推荐度评分,以图鉴的形式直观地为玩家提供参考。惯例的年鉴栏目则收录同期在日本、北美发售的90余款游戏,一如既往地带来权威和详实的资料。

#### -八大攻略、典藏收录-

《怪物猎人3 G》、《超级马里奥3D大陆》、《马里奥赛车7》、《皇牌空战3D 纵横火网》、《SD高达G世纪3D》、《雷电十一人GO 光明·黑暗》、《生化危机 启示录》、《牧场物语 初始的大地》。8款游戏、款款都是大作、8篇攻略、篇篇都是精品!



本手册随盘附赠不能单独销售

ISBN 978-7-88541-245-6

掌机王光盘定价: 12元 (1DVD+1手册)